

Förord

Jag har tillsammans med en studentkollega, Erik Olsson, utfört min LIA på företaget Solidify. LIA perioden har sträckts sig under drygt 5 månader, nov 2022 - April 2023.

Företagsintroduktion

Solidify har funnit sedan 2016 och har idag 60+ medarbetare i Sverige, Danmark, Norge och Estland. Omsättningen för Solidify Group var 63 MSEK 2022. Solidify har vuxit från ca 20 anställda i januari 2020 till 63 i april 2023.

Solidify's "Mission & Vision"

- Att vara den ledande leverantören av kunskap, verktyg och tjänster för modern mjukvaruutveckling på Microsoft och GitHub-stacken.
- Att utveckla kunders förmåga att skapa värde genom att göra mjukvaruutveckling enkelt.

Partnerskapen

Solodify's har väldigt goda partnerskap både med Microsoft och GitHub. Dessa samarbeten har varit oerhört viktiga då de ger Solidify kompletterande säljkanaler som växer sig allt starkare. Det ger även andra fördelar som licenser på produkter/verktyg som anställda medarbetare använder samt tillgång till nyheter från MS och GH något tidigare än allmänheten. Under 2023 har Solidify även etablerat partnerskap med Octupus deply och Launch Darkley.

Affärsverksamheten på Solidify

Solidify har idag fyra affärsenheter, Advisory, Managed Service, Product och Cloud development.

Advisory är kärnan av Solidify och är den konsultverksamhet som utgjorde Solidify från starten. Konsulterna i advisory är experter på DevOps processer och metodiker, samt även på verktyg, molnstrategier, molnarkitektur samt integrering på Azure plattformen. Dom ger förändringsledning och coachning för organisationer som vill förflytta sig mot DevOps, Agile och SAFe.

Managed Services erbjuder kunderna en "devops-tjänst". Solidifys team tar då hand om plattformar och verktyg och ser till att utvecklingsteamen har de förutsättningar som de behöver för ett effektivt arbete. Managed services gör till stor del också migreringar mellan plattformar och verktyg som till exempel Jira till Azure DevOps.

Product tar hand om och vidareutvecklar Solidify's egna produkter där @Scale är den mest etablerade så här långt. @scale är ett planerings- och uppföljningsverktyg som stöttar SAFe processen hos företag som en extension till Azure DevOps.



Cloud development teamet arbetar nära kunden dels för att behålla den systemutveckling som Solidify genomfört via sina kunduppdrag samt dels för att etablera devops och utveckla molntjänster. Kunderna här har varit nyetableringar som ännu ej haft egen utvecklingskraft utan i stället köpt teamet från Solidify.

Personal

Som nyanställd på Solidify kan man förvänta sig ett "onboarding"-program samt månatliga uppföljningssamtal med sin chef därefter. Solidify avsätter varje år 5% av årsarbetstiden, vilket innebär ca 100h, till kompetensutveckling som planeras och följs upp i en personlig plan. Medarbetare uppmuntras att genomgå utbildning och certifiering inom Azure och GitHub som en del av partnerskapet med Microsoft och GitHub. Certifieringar på mer avancerad nivå uppmärksammas med en bonus.

Två konferenser om året anordnas, en på våren per affärsområde och en på hösten då hela Solidify samlas. Respektive affärsområde har olika typer av gemensamma möten beroende på deras olika behov och varje månad hålls ett månadsmöte för hela Solidify.

Fysisk och psykisk hälsa

Varje medarbetare får ett friskvårdsbidrag på 5000:-/år och tillgång till sjukvårdsförsäkring utan självrisk. Genom denna försäkring kan medarbetare få såväl läkarvård som samtalsterapi och psykologbehandling.

Reflektion

Första reflektionen är "oj, vad tiden går fort". Nu har jag redan varit ca:5 månader på LIA på Solidify. Min återblicksresa ser ut som följer:

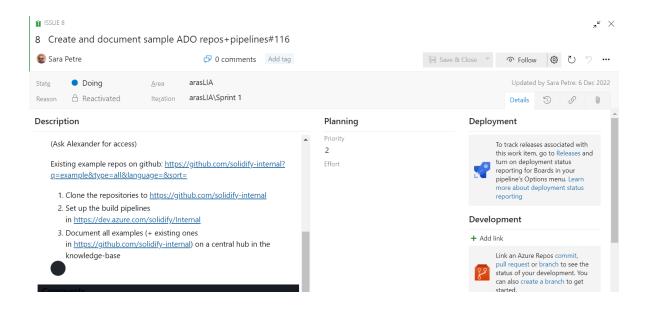
ALLT är nytt!! Hur är det möjligt att vi inte har läst något av det som Solidify arbetar med!! I och med att Solidify är en samarbetspartner med Microsoft arbetar dom därigenom nästintill helt fullt ut med Microsoftstacken, AzureDevOps(ADO), Powershell, VisualStudio (VS) och Windows Server mm. Dom första veckorna kändes fullständigt kaotiska och självförtroendet hamnade i botten. Inget av det som jag hade lärt mig på utbildningen hade jag nytta av...kändes det som.

Jag kastade mig in i nya verktyg, Azure Dev.Ops i stället för GitLab. GitLab som jag kände mig trygg i. Jag hade verkligen ingen förståelse för varför man valde att arbeta i Azure DevOps framför GitLab. Pipelines är ju mycket enklare att bygga i GitLab än i ADO, enligt mig. Visual Studio var nästa verktyg. Otroligt rörigt verktyg som jag inte var vän med på ganska lång tid.

Det första tiden var det just att sätta sig in i dom "nya" verktygen som var i fokus. Jag fick ett första uppdrag att gå igenom en utbildning digitalt om Azure DevOps. I den ingick det både att bekanta sig med boarddelen (planera och driva projekt) av ADO men även hur man bygger sitt projekt, i detta fall en webapp, "Space-Game-web-app". Bygget testades och "släpptes" i en ADO-pipeline. Nu började det lossna lite!

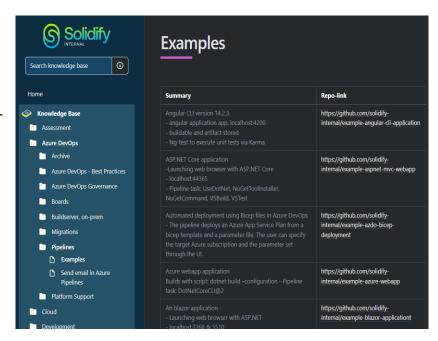


Nästa uppdrag var ett uppdrag från avdelningen, Manage Service, ADO-board, "Create and document sample ADO repos+pipelines#116".



Uppdraget bestod i att "clona" ner befintliga "repon" med innehållande färdiga exempelapplikationer. Dessa applikationer skulle sedan testas att bygga i Visual Studio för att sedan gå igenom en pipeline på ADO.

En sammanfattning skulle sedan skrivas som skulle läggas på Solidify's interna "knowledge-base"-sida. Ett mycket lärorikt uppdrag då jag återigen tvingades fylla på med kunskaper om ADO och VS. I detta uppdrag fick jag även inblick i hur Solidify har byggt upp sitt intranäts foldersystem.





En dryg månad in i LIA-perioden fick Erik Olsson och jag ett eget uppdrag som vi sedan har arbetat med stora delar av vår tid. Solidify hade ett behov av att även täcka in ett kundbehov av ett migreringsverktyg för att migrera testverktyg såsom QMetry, Zephyr och Xray till ADO. Det första steget var att bekanta sig med testverktygen då det tidigare inte fanns några kunskaper om dessa inom Solidify. Detta innebar i praktiken att skapa konton för verktygen, läsa dokumentation, använda verktygen för att sedan undersöka möjligheten att få ut relevant information via dom API:er som fanns tillgängliga. I det här skedet blev ett nytt verktyg bekant för mig, Postman API plattform. Ett verktyg som jag sedermera tycker är väldigt användbart. Att sätta sig in i hur olika API.er är uppbyggda och vad som krävs för att få ut respons-informationen är ett arbete som jag tycker är väldigt givande och tillfredställande. Det är en typ av detektivarbete vilket jag alltid brunnit för.

Nästa steg var att skriva ett python-skript som fångade upp informationen från dom tillgängliga API: erna. Helt enkelt att få ut så mycket information som möjligt för att senare kunna migrera den datan in i Azure DevOps. En del av skriptet blev att mappa dom fälten som fanns i testverktygen till dom fälten som fanns tillgängliga i ADO. Jämför man ADO's sätt att hantera tex testplaner och testfall, vilka fält som finns tillgängliga tex, så skiljde det sig i olika grad mellan ADO och testverktygen (QMetry, Zephyr och Xray). Även inbördes mellan testverktygen fanns det skillnader.

Nästföljande del blev att koppla ihop verktygen genom att skriva en fullständig migreringskod som först tog ut informationen från testverktygen för att sedan migrera in den till ADO via ADO:s API:er. Resultatet av arbetet har varit väldigt bra och koden har gått från en POC, proof of concept till en nästintill färdig produkt. Riktigt roligt=)

I slutdelen av LIA:n fick jag ett eget litet eget projekt där "scopet" var att skriva ett pythonskript som automatiserade nedan delar av ett GitHub-moment:

Ett repo skapades på Solidify's interna Github med ett fungerande skript och README med instruktioner. Bra jobbat Sara =)



Slutord

Jag vill rikta ett stort tack till Per Sundqvist som har varit min handledare under denna LIA. Du har trots ditt fulla schema tagit dig tid att ledsaga mig framåt. Du har gjort det genom att hålla veckovisa uppföljningsmöten. Det hade inte gått utan ditt stöd!

Under LIA:n har jag haft förmånen att arbeta med min studiekollega Erik Olsson. Tack Erik för alla timmar vi har tillbringat tillsammans för att lösa våra uppdrag. Jag är så tacksam att få ta del av alla dina kunskaper. Du är grym!

Alexander Hjelm som har ledsagat mig in i verktygen Postman samt VS på ett väldigt pedagogiskt till väga sätt. Tack!

Tack även Heidi Housten som såg till att jag hittade in i de olika systemen i Solidify och som handledde mig de första veckorna.

Även stort tack till alla andra anställda på Solidify som jag haft möjlighet att lära känna och arbeta med! Ingen nämnd.....ingen glömd!