

Sara Potenza

Relazione - Progetto Vue - Horizon

Il tema di questo progetto è **“Horizon Forbidden West”**, un videogioco open world d'azione e avventura sviluppato da Guerrilla Games e ambientato in un futuro post-apocalittico.

Il gioco si distingue per un'enorme mappa esplorabile ricca di paesaggi spettacolari, missioni secondarie, combattimenti dinamici e creature meccaniche ispirate al mondo animale.

La protagonista è **Aloy**, una giovane cacciatrice che si muove tra rovine di una civiltà perduta, affrontando macchine colossali, scoprendo antichi segreti e utilizzando un arsenale di armi e abilità tecnologiche per sopravvivere.

All'apertura del sito compare la pagina **IntroView**, un'introduzione composta da un video riprodotto in loop. Finché non si preme il pulsante *“Inizia il Viaggio”*, il video, che mostra la protagonista mentre percorre la mappa del gioco, continua a girare senza interruzioni.

Cliccando il pulsante si accede alla **HomeView**, la home del sito.

Al primo accesso, foto, logo e testo compaiono gradualmente con un effetto di dissolvenza, uno dopo l'altro; questo avviene solo la prima volta che si visita la pagina, quando si torna indietro, tutti gli elementi compaiono contemporaneamente.

Da qui è disponibile la **navbar**, che offre le varie sezioni del sito e una barra di ricerca funzionante.

Scorrendo verso il basso si trova un carosello automatico con diverse immagini del gioco. Cliccando sul titolo *“Scopri la Gallery”* si può raggiungere la **GalleryView**, oltre che dalla navbar.

Più in basso ci sono la sezione *“Il Gioco”*, con una breve descrizione del gioco stesso, e la sezione *“Community”*, che presenta un carosello navigabile con frecce: ogni immagine rimanda a un link esterno dedicato.

La sezione successiva, accessibile dalla navbar, è **StoriaView**, dedicata alla trama del videogioco.

Qui trovi un racconto sintetico della storia accompagnato da varie immagini. Un pulsante in alto a sinistra permette di avviare una musica di sottofondo per rendere la lettura più immersiva. Sulla destra una colonna raccoglie notizie e curiosità, ognuna collegata a link esterni.

Segue **MacchineView**, la pagina dedicata alle macchine del gioco, creature meccaniche ispirate agli animali.

All'inizio compare un video della protagonista in combattimento con un testo sovrapposto.

Scorrendo, s'incontrano sezioni composte da immagine, nome e breve descrizione di ogni macchina. Passando il mouse su una di esse parte una galleria automatica di altre immagini della macchina dedicata.

In fondo alla pagina l'utente ha la possibilità di aggiungere una nuova macchina, inserendo immagine, titolo e descrizione: un pop-up conferma l'avvenuta aggiunta.

La **GalleryView** raccoglie le immagini già visibili nella home. Le foto scorrono tramite frecce e, cliccandole, si apre una breve descrizione che racconta il mondo di gioco e i suoi personaggi.

Nella **ArmiView** compare un titolo introduttivo e una descrizione, seguiti da un carosello di foto delle armi presenti nel videogioco. Le immagini si possono scorrere con le frecce e, cliccando su ciascuna, si apre una scheda con dettagli come tipologia, nemici, livello di rarità e altre caratteristiche.

La sezione **FormView** è un modulo per contattare gli amministratori del sito, dove inserire nome, e-mail e messaggio.

Infine, nella **ProfileView**, l'utente può creare o modificare il proprio profilo. Una volta registrato, viene assegnata di default una foto profilo raffigurante la protagonista.

La **navbar** e il **footer**, contenuti nella cartella *components*, sono presenti in tutte le pagine del sito, ad eccezione di **IntroView**.

Per installare il progetto, seguire i passaggi:

- Aprire il terminale
- cd Horizon—Matec-2025-main
- npm install
- npm install bootstrap axios
- npm run serve

FLOWCHART

