

به نام خدا



دانشگاه تهران دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر م**بانی علوم شناختی**

تمرین سری ٥

| سارا رستمي | نام و نام خانوادگی |
|------------|--------------------|
| ۸۱۰۱۰۰۳۵۵ | شماره دانشجویی |

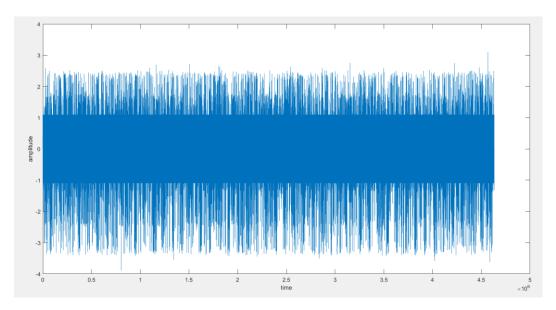
فهرست گزارش سوالات

| ٣ | سوال spike sorting — ۱ سوال |
|----|--|
| ٣ | ().1 |
| ۴ | |
| ۴ | |
| ۵ | (1.۴ |
| ۵ | (١.Δ |
| ٨ | سوال ۲ – کاوش در دادهها : سیگنالهای زمان-گسسته |
| ٨ | Raster Plot |
| ١ | · |
| ١ | \Firing rate |
| ١, | سوال ۲ – Population of Units: Quantifying the Information + سوال |

spike sorting – ۱ سوال

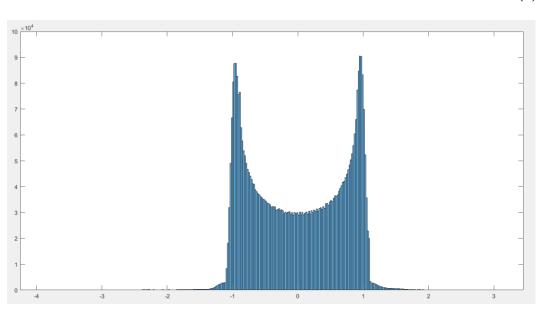
(1.1

(a)



شكل ۱ - نمودار دامنه ولتاژ بر حسب زمان

(b)

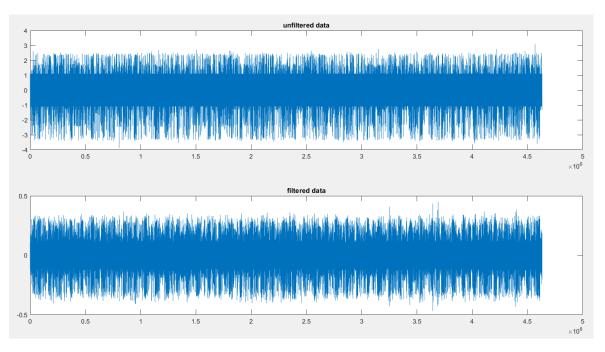


شکل ۲ - هیستوگرام دامنهی ولتاژ

(1.1)

(c) در کد انجام شد

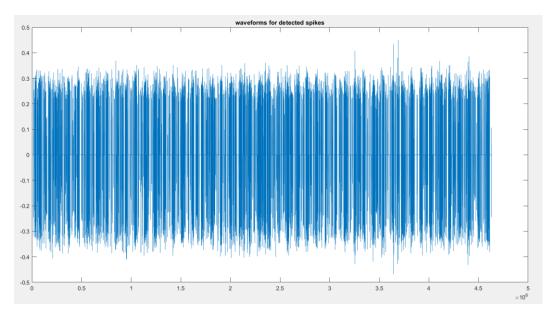
(d)



شکل ۳ - نمودار داده قبل و بعد از اعمال فیلتر filtfilt

(1.4

- (e) در کد انجام شد
- (f) در کد انجام شد
- (g) در کد انجام شد
- (h) با توجه به شکل ۴ بین مقادیر دامنهی اسپایکها تفاوت وجود دارد.



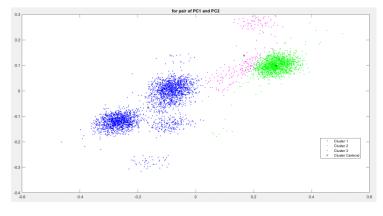
شکل ۴ - شکل موج مربوط به اسپایکها

(1.4

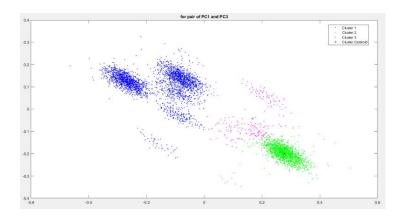
- (i) در کد انجام شد
- (j) دستور PCA در متلب، ecomponent را بر اساس میزان pcA و در متلب، PCA در متلب، انها (بر حسب اندازه واریانس)، در خروجی می دهد. پس سه component اول، مهمترین واریانس را دارند.

(1.4

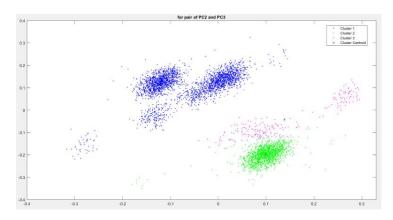
- (k) در کد انجام شد
- (component و کو و کا (بر حسب دو شکلهای ۵ و کو و کا (بر حسب دو component) مشاهده می کنید.



شکل Scatter plot - ۵ با توجه به دو مولفهی PC1 و PC2 مخوشه)



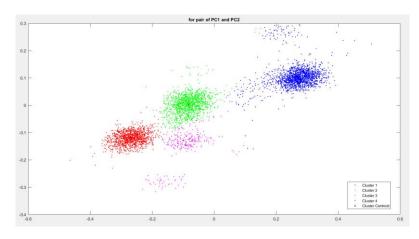
شکل 9 – 1 PC3 و PC3 با توجه به دو مولفهی scatter plot با توجه به دو مولفه یا



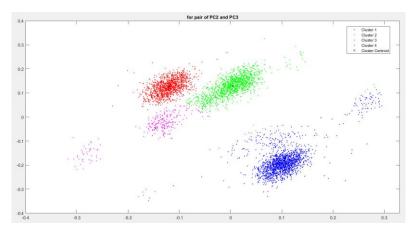
شکل PC3 و PC3 و PC3 با توجه به دو مولفهی scatter plot - ۷ شکل

(m)

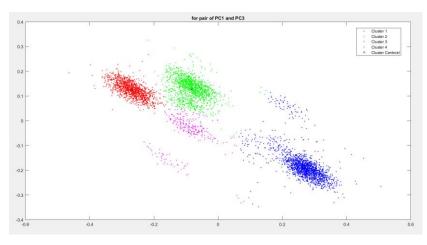
با تغییر تعداد خوشهها از ۱ تا ۵، مناسبترین مقدار برای * میباشد. به ازای * خوشه، کمترین فاصله بین نقاط درون یک خوشه و بیشترین فاصیه بین خوشهها را داشتیم. Scatter plot بر اساس * مولفه و * خوشه را در شکلهای * و * و * می بینید.



شکل N-1 و Scatter plot با توجه به دو مولفهی PC1 و scatter plot با توجه به دو مولفه یا



شكل ۹ - scatter plot با توجه به دو مولفه ی PC3 و PC2 فوشه)



شکل ۱۰ - scatter plot با توجه به دو مولفهی PC1 و PC1 (۴ خوشه)

(n)

تعداد اسپایک های واقعی برابر با ۴۷۷۹ میباشد. تعداد اسپایک هایی که ما بدست آوردیم برابر شد با spike-sorting را نسبتاً خوب انجام دادیم.

(O) با انتخاب این مقدار به عنوان آستانه، تعداد اسپایک ها شدیداً کاهش می یابد.

چون این آستانه مقدار بالایی دارد، بنابراین اسپایک هایی که واقعا اسپایک بودند را از دست دادیم. درنتیجه این آستانه، آستانه خوبی نیست.

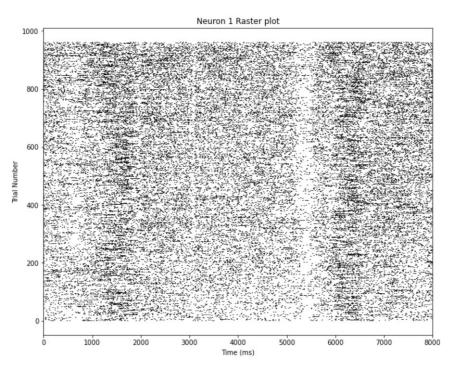
-- (p)

سوال ۲ – کاوش در دادهها : سیگنالهای زمان –گسسته

در این بخش میخواهیم دادههای اسپایک برای ۱۶ دسته نورون را visualize کنیم. این دادهها به صورت سری زمانی از اسپایکها (spike train) هستند. این داده ها در ۹۶۳ تریال و ۷۳۸ واحد زمانی (میلی ثانیه) گرفته شدند.

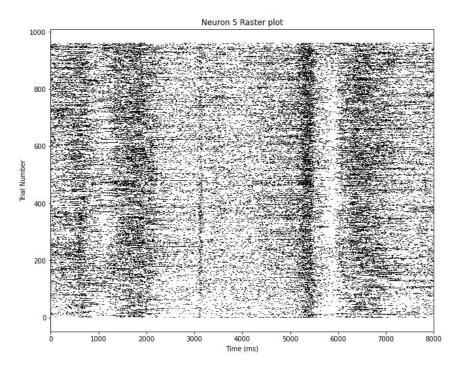
Raster Plot

نمودار raster مربوط به هریک از دسته نورونها را رسم کردیم. در کل ۱۸تا از دیتاها دارای داده ی امودار raster مربوط به هریک از دسته نورونها را رسم کردیم و از بین آنها ۳ تا را برای تفسیر (single isolated units) بودند که این تعداد بسیار زیادی اسپایک در اکثر ترایالها بودند و اطلاعات خاصی به ما نمی دادند (به نظر می رسد که این su مربوط به فعالیت task-unrelated هستند).



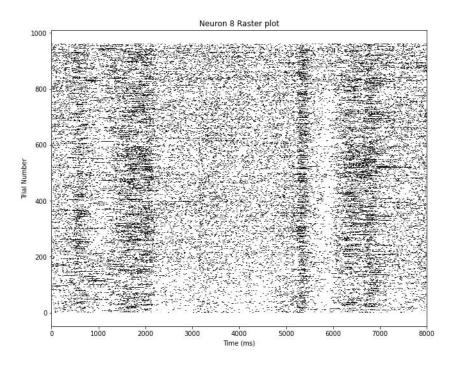
شکل ۲۱- raster plot مربوط به نورون ۱

طبق شکل ۱۱، این نورون در بازه ی زمانی ۱۰۰۰ تا ۲۰۰۰ میلی ثانیه در اکثر تریالها، فعالیت بیشتری دارد (تعداد اسپایکها در آن بازه ی زمانی بیشتر است). همچنین این فعالیت بیشتر در حدود بازه ی ۶۰۰۰ تا ۷۰۰۰ میلی ثانیه، فعالیت بیشتری دارند (منظور از فعالیت زیاد این است که چگالی اسپایکها در این بازه زیاد است).



شکل ۱۲- \mathbf{raster} plot مربوط به نورون ۵

طبق شکل ۱۲، این نورون در بازه ی زمانی ۰ تا ۱۰۰۰ میلی ثانیه و همچنین ۱۰۰۰ تا ۲۰۰۰ میلی ثانیه در اکثر تریالها، فعالیت بیشتری دارد (تعداد اسپایکها در آن بازه ی زمانی بیشتر است). همچنین فعالیت شدید این نورون در حدود ۵۵۰۰ میلی ثانیه مشهود است. این نورون در بازه ی زمانی ۶۰۰۰ تا ۷۰۰۰ میلی ثانیه نیز زیاد اسپایک می زند.

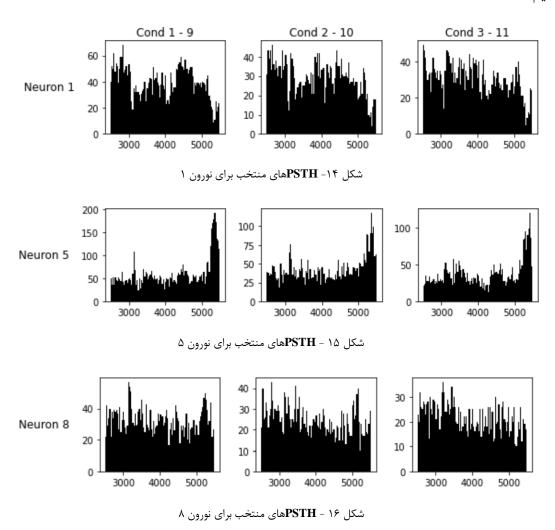


شکل ۱۳ – raster plot مربوط به نورون ۸

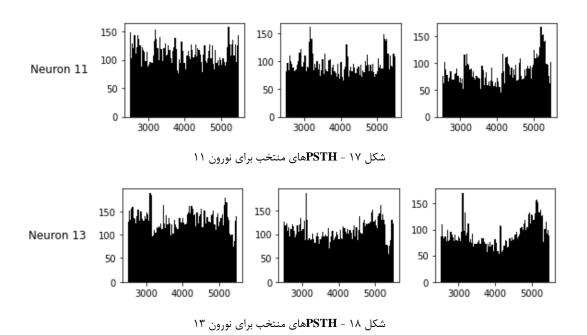
طبق شکل ۱۳، این نورون در بازهی زمانی ۱۰۰۰ تا ۲۰۰۰ میلی ثانیه در اکثر تریالها، فعالیت بیشتری دارد (تعداد اسپایکها در آن بازهی زمانی بیشتر است). همچنین فعالیت شدید این نورون در حدود ۵۳۰۰ میلی ثانیه مشهود است. این نورون در بازهی زمانی ۶۰۰۰ تا ۷۰۰۰ میلی ثانیه نیز زیاد اسپایک میزند.

PSTH

ما PSTH را برای هر زاویه نمایش محرک (دوتا شعاع) برای هر یک از Λ نورونی که su داشتند، محاسبه کردیم. پس برای هر نورون، برای Λ تا PSTH ،condition را رسم کردیم. تعداد بینها را ۱۰۰ قرار دادیم.



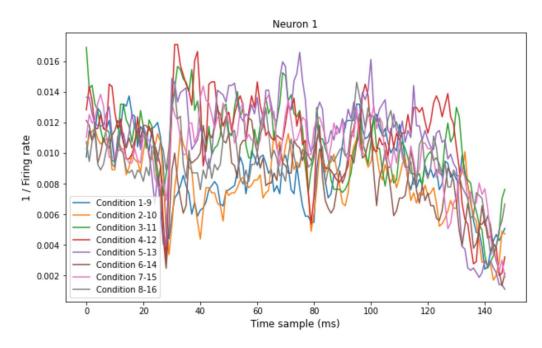
1.



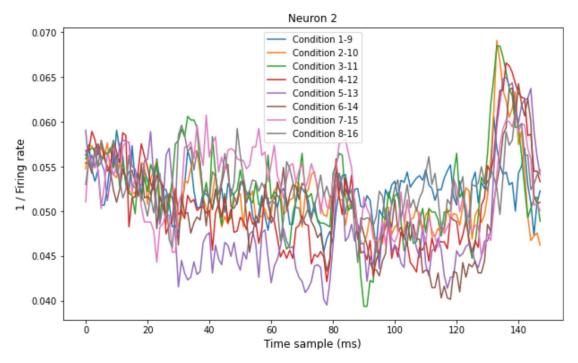
Firing rate

برای هر condition،trialهای مختص به conditionرا به دست آورده و سپس روی بعد بر روی اعدامی هر conditionمیانگین گرفته ایم. در نهایت برای هر neuronدر firing rateهای مختلف firing rateرا کشیدهایم.

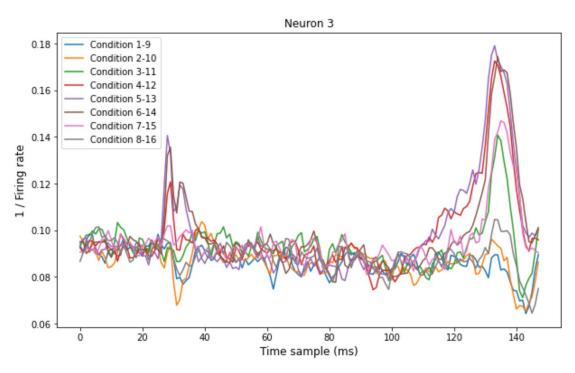
- نمودارهای Firing rate برحسب زمان برای زوایای مختلف محرک



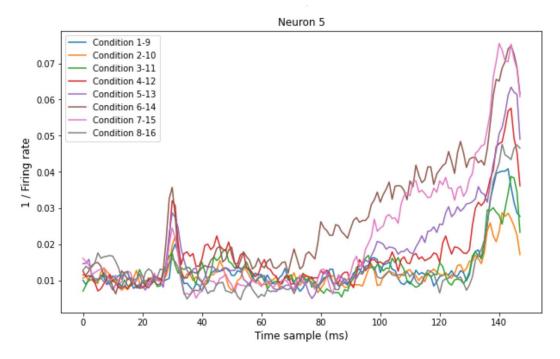
شکل ۱۹ - نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۱ (در conditionهای مختلف)



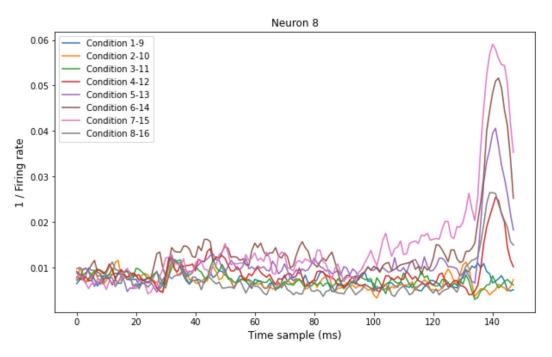
شکل ۲۰ - نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۲ (در conditionهای مختلف)



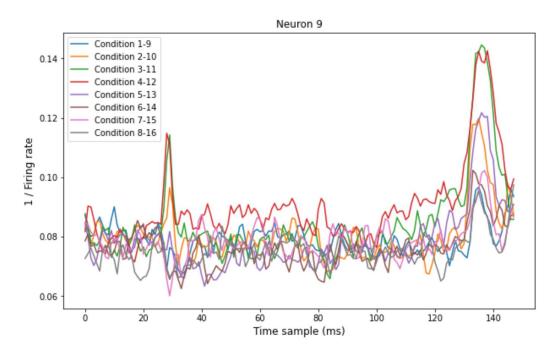
شکل ۲۱ - نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۳ (در conditionهای مختلف)



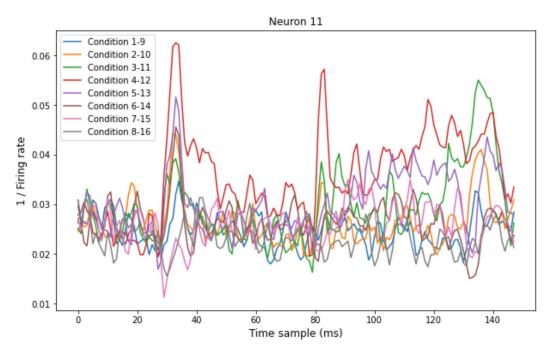
شکل $^{\circ}$ - نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون $^{\circ}$ (در



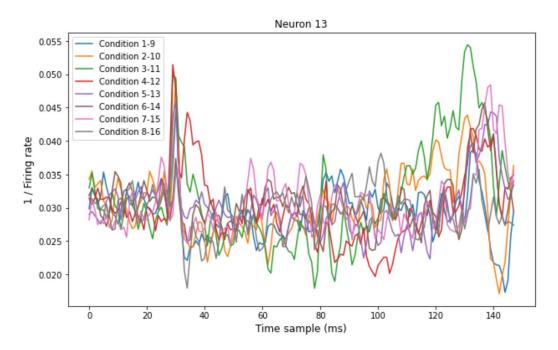
شکل ۲۳- نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۸ (در conditionهای مختلف)



شکل ۲۴ - نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۹ (در conditionهای مختلف)

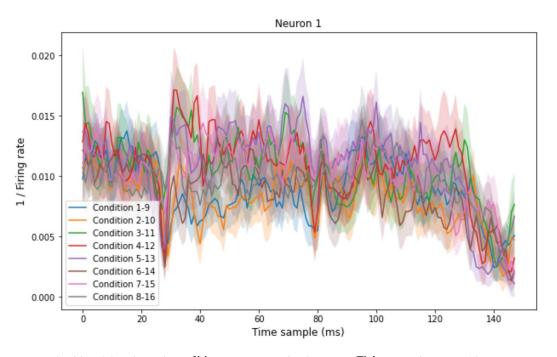


شکل ۲۵ - نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۱۱ (در conditionهای مختلف)

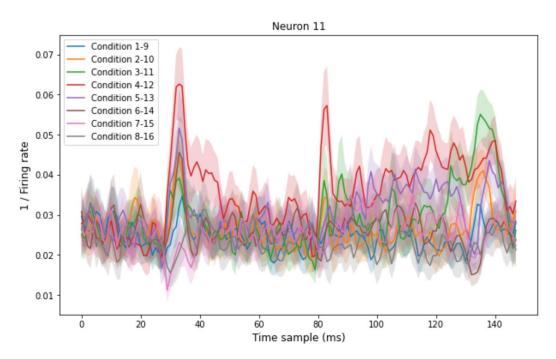


شکل ۲۶ - نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۱۳ (در conditionهای مختلف)

- نمودارهای Firing rate برحسب زمان برای محرک با بیشترین میزان پاسخ همراه با بازهی اطمینان



شکل ۲۷- نمودار Firing rate برحسب زمان برای نورون ۱ (در conditionهای مختلف) با بازهی اطمینان



شکل ۲۸ - نمودار **Firing rate** برحسب زمان برای نورون ۱۱ (در **conditionه**ای مختلف) با بازهی اطمینان

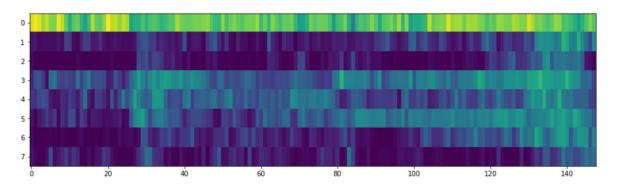
Population of Units: Quantifying the Information – ۴ سوال

در این بخش بعد از لغزاندن پنجره بر روی زمان و به دست آوردن تایم سمپل ها، به تعداد تایم سمپل ها ماتریس دو بعدی درست کردیم (تعداد trialها * تعداد نورون ها).

سپس هر یک از ایم ماتریسها را به ۹ بخش train و یک بخش test تقسیم کردیم و Recall را را برای همهی کلاس ها بر روی داده testدر رندوم stateهای مختلف میانگین گرفتیم. از طبقه بند SVMبا kernelخطی استفاده کردیم.

- زاویهها

۸ تا کلاس condition داریم.



- شعاعها

۲ تا کلاس condition داریم.

