

עבודה עם AI

עבדתי על הפרויקט עם העזרה של Gemini pro.

התחלתי עם העזרה שלו את העבודה מאפס, ובעזרת תיאור כללי שלו הצלחתי לכתוב את החלק הראשוני של הקוד.

כשניסיתי לעבור למצבים ורמות שונות, העבודה נהייתה מסובכת יותר ונאלצתי הרבה פעמים להעביר קטעי קוד לקבצים אחרים, לעדכן דברים כדי שמצבים לא יתנגשו. כל זה הרגיש כאילו העבודה יותר טכנית ושיש פחות עבודה על האלגוריתם עצמו.

גמיני בלבד אותי לא מעט וכשכתבתי דברים בדיוק לפי מה שתיאר, התוכנית לא הדפיסה את הפלט כנדרש.

הרגשתי שהדרישה למספר מצבים וקבצים שמסובך לעבוד איתם במיוחד בשפת C ובvisual studios - מנעה ממני ללמוד מהפרויקט כמו שרציתי והייתי מעדיפה משחק עם מצב אחד ולוגיקה מסובכת יותר בשביל תהליך למידה יותר מועיל.

למרות הכל, העבודה על הפרויקטון לימדה אותי לא מעט, גם העבודה על פרטים טכניים מועילה לא פחות ובנוסף למדתי לא מעט על אלגוריתמים יעילים ושילוב של הרבה פונקציות.