

עבודה עם AI

עבדתי על הפרויקט עם העזרה של **Gemini pro**.

התחלתי עם העזרה שלו את העבודה מאפס, ובעזרת תיאור כללי שלו הצלחתי לכתוב את החלק הראשון של הקוד.

כשניסיתי לעבור למצבים ורמות שונות, העבודה נהיה מסובכת יותר ונאלצתי הרבה פעמים להעביר קטעי קוד לקבצים אחרים, לעדכן דברים כדי שմצבים לא יתנגשו. כל זה הרגיש כאילו העבודה יותר טכנית ושיש פחות עבודה על האלגוריתם עצמו.

גמini בלבב אותו לא מעט וכשכתבתי דברים בדיק לפי מה שתיאר, התוכנית לא הדפיסה את הפלט כנדרש.

הרגשתי שהדרישה למספר מצבים וקבצים שמסובך לעבוד איתם במיוחד בשפת C ובstudios visual. מנעה ממני ללמידה מהפרויקט כמו שרציתי והייתי מעדיפה משחק עם מצב אחד ולוגיקה מסובכת יותר בשביל תחילך למידה יותר מועיל.

למרות הכל, העבודה על הפרויקט למדתי אותו לא מעט, גם העבודה על פרטיטים טכניים מועילה לא פחות ובנוסף למדתי לא מעט על על אלגוריתמים עליים ושיילוב של הרבה פונקציות.