

Manual de uso

Este manual de uso ha sido desarrollado para guiar a los usuarios a través del funcionamiento del proyecto final Plataforma WEB para la visualización y análisis de campañas de acústica pasiva con planeadores submarinos.

1.1. Iniciar la API

En primer lugar, se debe ejecutar el fichero de python en el que se encuentra la API. Esto se puede realizar ejecutando el comando indicado en el Algoritmo 1.1

```
python -u "c:\Users\saras\Documents\TFG\Proyecto\dataProcessing\dataProcessing.py"
```

Algoritmo 1.1: Iniciar la API

Una vez ejecutado el comando se debe esperar hasta que aparezca *** Serving Flask app 'dataProcessing'**.

1.2. Iniciar la aplicación web

Una vez iniciada la API se procede a inicializar la aplicación web para ello, hay que ubicarse en la carpeta oceanSounds y ejecutar el comando mostrado en el algoritmo 1.2. Cuando se ejecute saldrá un mensaje “Compiled successfully! You can now view project in the browser.” y a continuación, la dirección de la página web.

```
npm start
```

Algoritmo 1.2: Iniciar la aplicación web

1.3. Uso de la aplicación web

Tras iniciar los dos proyectos se debe acceder a la dirección que proporciona React. Una vez en la web hay una pantalla de selección de fichero.

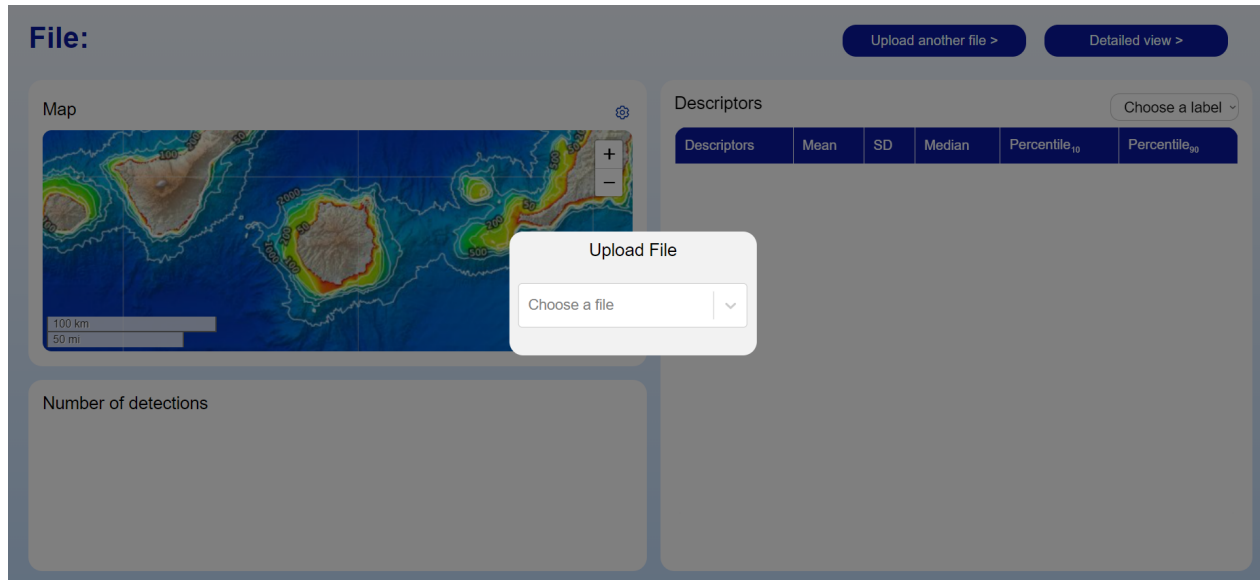


Ilustración 1.1: Selección de archivo

Una vez seleccionado el fichero se encuentra la página principal con el mapa, los descriptores y el gráfico interactivo.

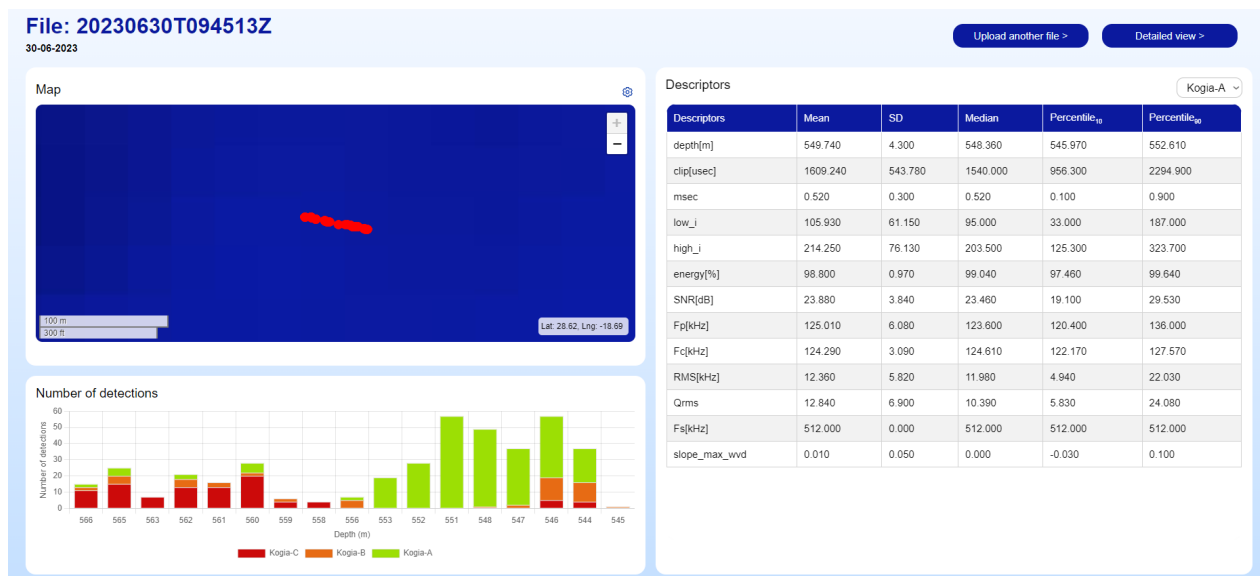


Ilustración 1.2: Vista principal

Al lado del mapa hay un icono si se pulsa se puede cambiar el estilo de mapa.

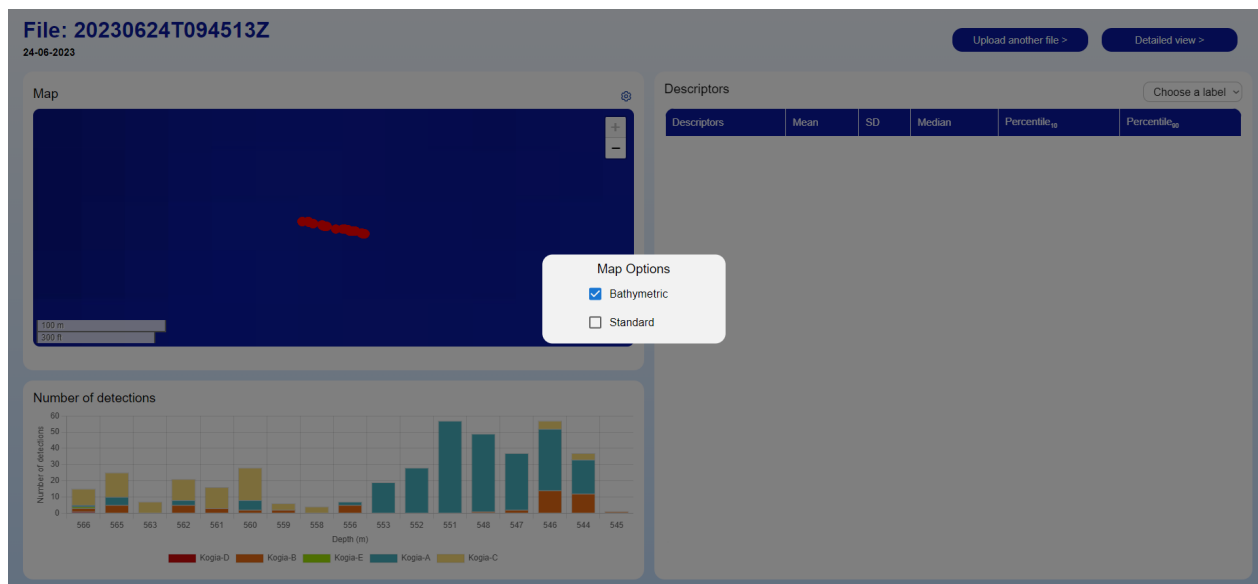


Ilustración 1.3: Selección de tipo de mapa

La tabla de los descriptores tiene un desplegable que da la opción de cambiar el tipo de etiqueta de datos.

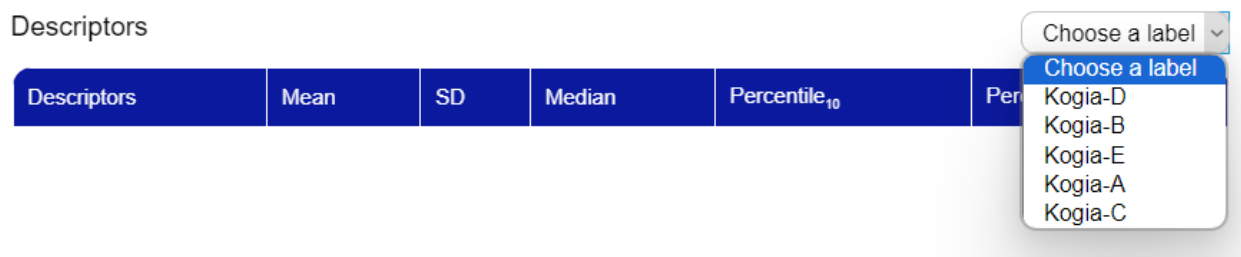


Ilustración 1.4: Selección de etiqueta

Pulsando sobre el botón “Upload another file ¿” se puede cambiar el fichero con el que se está trabajando.

En cambio, si se pulsa en “Detailed view ¿” se accede a la página de vista detallada.



Ilustración 1.5: Botones vista principal

En la vista detallada, aparece un selector para seleccionar la clip a visualizar. Una vez seleccionado se puede interactuar con el mapa, consultar los descriptores o los gráficos.

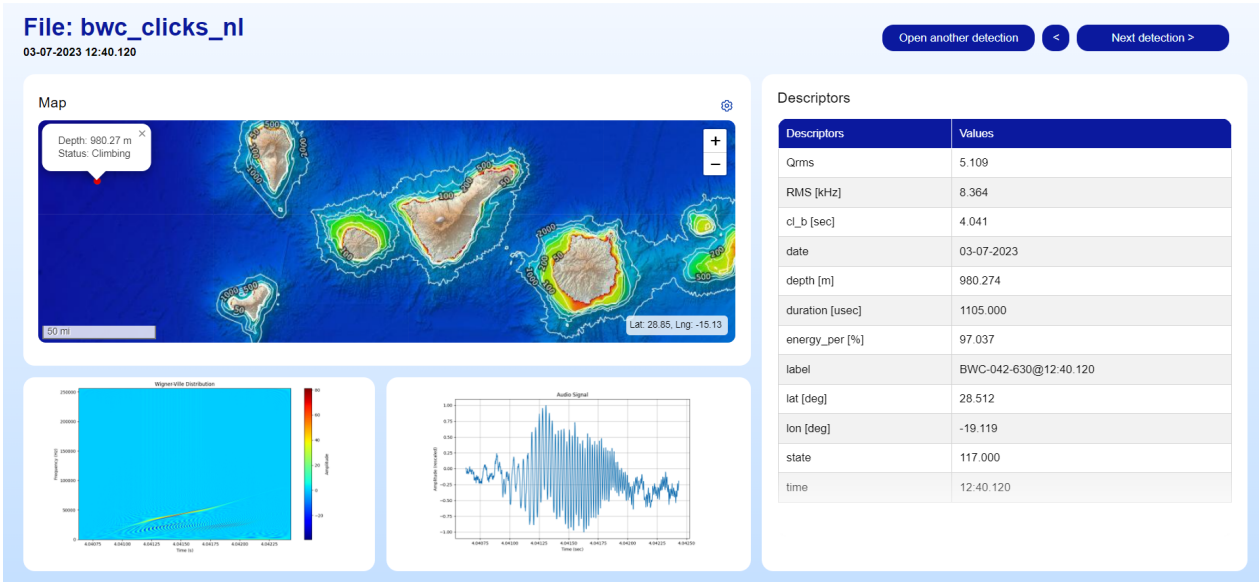


Ilustración 1.6: Vista detallada

Existen tres botones en la parte superior para cambiar de clip.



Ilustración 1.7: Botones vista detallada