

ASOCIACIÓN DE OCIO Y TIEMPO LIBRE LA LUNA. PROYECTO PÁGINA WEB

Primera Entrega

*Tomás Crespo y
Sara Álvarez*

Requisitos funcionales y no funcionales

La Luna es una asociación de ocio y tiempo libre destinada a personas con discapacidad, el objetivo principal de la creación de una página web, es poder ofrecer información actualizada a nuestros usuarios y, a su vez, ofrecer una plataforma de gestión para monitores y voluntarios.

Por lo tanto los requisitos funcionales principales son:

- Que nuestros usuarios puedan acceder y navegar por la página web independientemente de su discapacidad. Pudiendo realizar las siguientes funciones:
 - Acceder desde el menú principal a los diferentes apartados:
 - Quiénes somos
 - Actividades
 - Contacto
 - Monitores → Login para los monitores
 - Poder volver desde cualquier sitio de la página a la principal o a otro sitio
 - Poder acceder al calendario de actividades y ver la información de cada una de ellas
 - Poder contactar con la asociación y mandar comentarios
- Que aquellas personas pertenecientes a la junta directiva sean los administradores, pudiendo registrar o dar de baja usuarios
- Que todos los usuarios registrados puedan logarse desde la página principal
- Que todos los usuarios registrados puedan gestionar las siguientes funcionalidades:
 - Lectura, creación, modificación y eliminación de evaluaciones de actividad y fichas informativas de próximas actividades, que se rellenarán como un formulario.
 - Actualización del calendario que se mostrará en la página de manera informativa de las actividades programadas
 - Actualización de la galería, pudiendo añadir o eliminar fotografías.
 - Lectura y modificación de lista de teléfonos de los luneros.

En cuanto a los requisitos no funcionales:

- La página deberá poder visualizarse en los navegadores principales como son Chrome, Firefox, explorer o Edge, en aquellas versiones más comunes.
- Deberá poder visualizarse en cualquier tipo de dispositivo independientemente de la resolución y el tamaño de la pantalla, es decir, será completamente responsive.
 - Para conseguir los puntos anteriores, se utilizará bootstrap para el diseño de la página web.
- La página deberá ofrecer una buena interacción para facilitar el uso a todos los usuarios, para ello se utilizará JavaScript como tecnología.
- Al presentar una plataforma para monitores y así gestionar la organización de la asociación se necesitará almacenar base de datos, para ello se aplicará PHP, MySQL, peticiones Ajax y Json para hacer posible almacenar, visualizar, modificar y eliminar información.

Planificación

La planificación de las tareas para poder desarrollar el proyecto se realizará a través de la aplicación Trello.

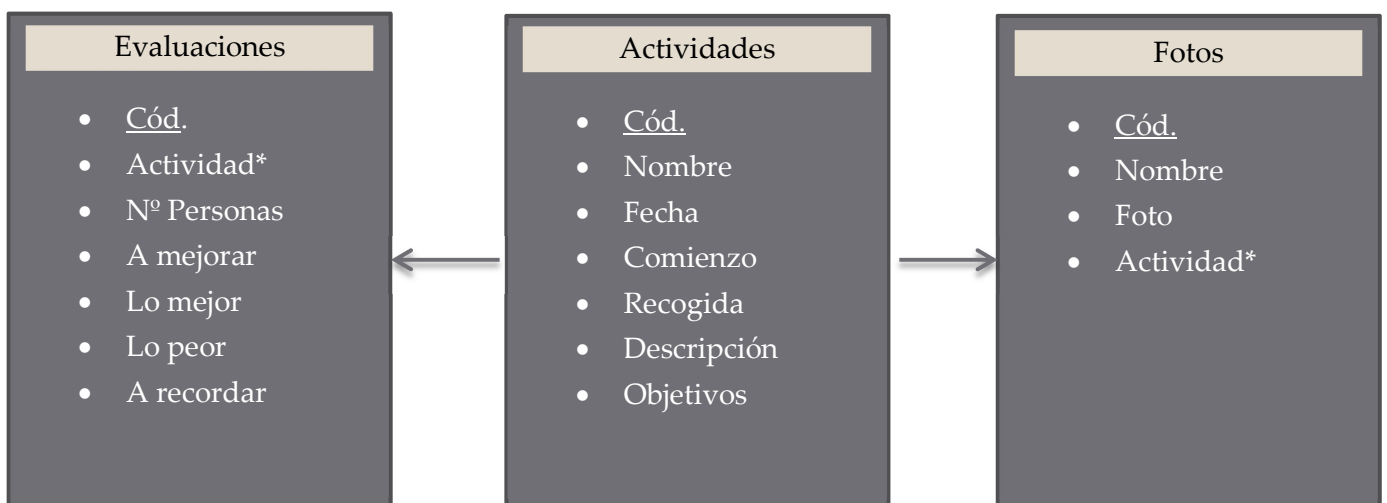
En dicha aplicación, se organiza un tablero dividido en tres secciones:

- Cosas por hacer: se definen las tareas que se van realizando y quién las realiza
- En proceso: se describe problemas que se han tenido, tareas que faltan, soluciones...
- Hecho: tareas que ya se han finalizado

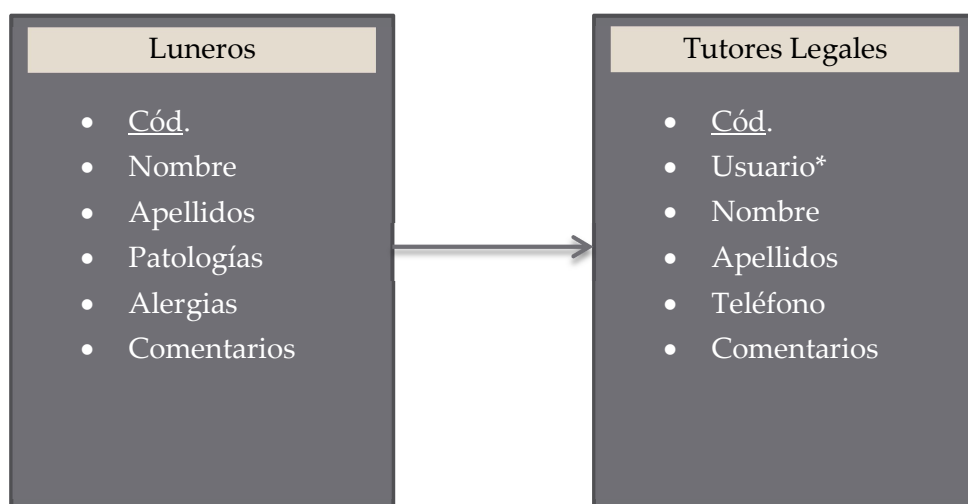
Modelo Entidad-Relación

La base de datos necesaria para la página web constará de ocho tablas, las cuales son:

- Actividades: con información sobre las actividades que se van programando
 - La clave primaria será un código asignado de manera automática
 - Nombre de la actividad
 - Fecha de la actividad
 - Lugar y hora del comienzo de la actividad
 - Lugar y hora de la recogida al finalizar la actividad
 - Descripción, en qué consiste la actividad
 - Objetivos marcados a conseguir
- Evaluaciones: con información de cómo ha transcurrido la actividad
 - Clave primaria código asignado
 - Clave foránea, código de la actividad
 - Número de personas que han asistido a la actividad
 - Puntos a mejorar
 - Puntos fuertes de la actividad
 - Errores a mejorar
 - Puntos a recordar para la próxima actividad
- Fotos: fotos que se van realizando durante la actividad
 - Clave primaria el código asignado
 - Nombre de la foto
 - El archivo asociado al nombre
 - Clave foránea, código de la actividad



- Luneros: con la información de cada usuario de la asociación
 - Clave primaria, código asignado
 - Nombre del usuario
 - Apellidos
 - Patologías que pueda presentar
 - Alergias
 - Comentarios
- Tutores legales: información sobre los padres/madres/tutores/as legales de los luneros:
 - Clave primaria, código asignado
 - Clave foránea de la tabla luneros
 - Nombre del tutor/a
 - Apellidos
 - Teléfono
 - Comentarios



- Monitores: información sobre los monitores
 - Clave primaria, código asignado
 - Nombre del monitor/a
 - Apellidos
 - Teléfono
 - Correo electrónico
 - Comentarios
- Administradores: aquellos monitores pertenecientes a la junta directiva encargados en administrar la página y registros
 - Clave primaria código asignado
 - Clave foránea código del monitor
 - Cargo que ocupa en la junta directiva
 - Contraseña para poder acceder al registro de monitores
- Registrados: aquellos monitores (y solo monitores) que se registran para poder gestionar la información de actividades
 - Clave primaria código asignado
 - Clave foránea, código de monitor
 - Nombre de usuario que va a utilizar para el login
 - Contraseña asociada al nombre de usuario



Mapa de navegación

