ASOCIACIÓN DE OCIO Y TIEMPO LIBRE LA LUNA. PROYECTO PÁGINA WEB

Tomás Crespo y Sara Álvarez

Primera entrega. Requisitos funcionales y no funcionales

Requisitos funcionales y no funcionales

Requisitos funcionales

La Luna es una asociación de ocio y tiempo libre destinada a personas con discapacidad. El objetivo principal de la creación de una página web, es poder ofrecer información actualizada a nuestros usuarios y, a su vez, ofrecer una plataforma de gestión para monitores y voluntarios.

Por lo tanto los requisitos funcionales principales son:

Requisitos usuarios

- Que nuestros usuarios puedan acceder y navegar por la página web independientemente de su discapacidad. Pudiendo realizar las siguientes funciones:
 - o Acceder desde el menú principal a los diferentes apartados:
 - Quiénes somos
 - Actividades
 - Contacto
 - o Poder volver desde cualquier sitio a la principal o a otro
 - Poder acceder al calendario de actividades y ver la información de cada una de ellas
 - o Poder contactar con la asociación

Usuarios registrados

- Que aquellas personas pertenecientes a la junta directiva sean los administradores, pudiendo registrar o dar de baja usuarios
- Que todos los usuarios registrados puedan logarse desde la página principal
- Que todos los usuarios registrados puedan gestionar las siguientes funcionalidades:
 - Lectura, creación, modificación y eliminación de evaluaciones de actividad y fichas informativas de próximas actividades, que se rellenarán como un formulario.
 - o Actualización de la galería, pudiendo añadir o eliminar fotografías.
 - o Lectura y modificación de lista de teléfonos de los luneros.

Requisitos técnicos

En cuanto a los requisitos no funcionales:

Navegadores

La página deberá poder visualizarse en los navegadores principales como son Chrome, Firefox, explorer o Edge, en aquellas versiones más comunes.

Deberá poder visualizarse en cualquier tipo de dispositivo independientemente de la resolución y el tamaño de la pantalla, es decir, será completamente responsive.

Tecnologías

Lenguajes y FrameWorks a utilizar

- Construcción de la interfaz: se utilizará el frameWork Bootstrap
- Interacción con el usuario y manejo del DOM: JavaScript y como framework,
 Vue.js
- Manejo de registro y base de datos: php a través del framework MVC (Modelo Vista Controlador), acompañado de MySQL para el almacenamiento de datos.

Otro Software a utilizar

- Sistema Operativo Windows 10
- IDE Visual Studio
- Sistema de control de versiones: gitHub y Drive
- Sistema de control de planificación: Trello