

ASOCIACIÓN DE OCIO Y TIEMPO LIBRE LA LUNA. PROYECTO PÁGINA WEB

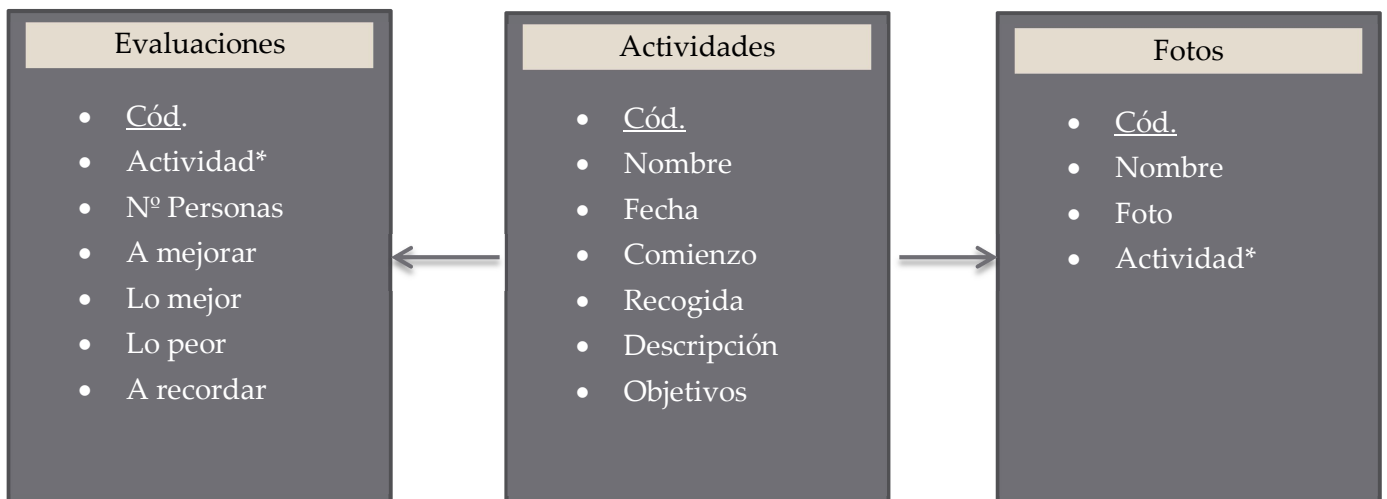
Primera Entrega. Modelo Entidad-Relación

*Tomás Crespo y
Sara Álvarez*

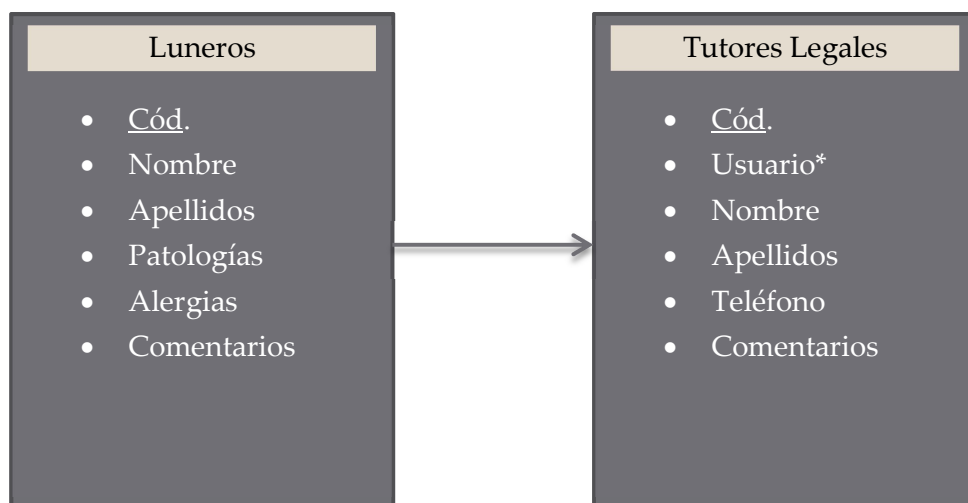
Modelo Entidad-Relación

La base de datos necesaria para la página web constará de ocho tablas, las cuales son:

- Actividades: con información sobre las actividades que se van programando
 - La clave primaria será un código asignado de manera automática
 - Nombre de la actividad
 - Fecha de la actividad
 - Lugar y hora del comienzo de la actividad
 - Lugar y hora de la recogida al finalizar la actividad
 - Descripción, en qué consiste la actividad
 - Objetivos marcados a conseguir
- Evaluaciones: con información de cómo ha transcurrido la actividad
 - Clave primaria código asignado
 - Clave foránea, código de la actividad
 - Número de personas que han asistido a la actividad
 - Puntos a mejorar
 - Puntos fuertes de la actividad
 - Errores a mejorar
 - Puntos a recordar para la próxima actividad
- Fotos: fotos que se van realizando durante la actividad
 - Clave primaria el código asignado
 - Nombre de la foto
 - El archivo asociado al nombre
 - Clave foránea, código de la actividad



- Luneros: con la información de cada usuario de la asociación
 - Clave primaria, código asignado
 - Nombre del usuario
 - Apellidos
 - Patologías que pueda presentar
 - Alergias
 - Comentarios
- Tutores legales: información sobre los padres/madres/tutores/as legales de los luneros:
 - Clave primaria, código asignado
 - Clave foránea de la tabla luneros
 - Nombre del tutor/a
 - Apellidos
 - Teléfono
 - Comentarios



- Monitores: información sobre los monitores
 - Clave primaria, código asignado
 - Nombre del monitor/a
 - Apellidos
 - Teléfono
 - Correo electrónico
 - Comentarios
- Administradores: aquellos monitores pertenecientes a la junta directiva encargados en administrar la página y registros
 - Clave primaria código asignado
 - Clave foránea código del monitor
 - Cargo que ocupa en la junta directiva
 - Contraseña para poder acceder al registro de monitores
- Registrados: aquellos monitores (y solo monitores) que se registran para poder gestionar la información de actividades
 - Clave primaria código asignado
 - Clave foránea, código de monitor
 - Nombre de usuario que va a utilizar para el login
 - Contraseña asociada al nombre de usuario

