Asociación de ocio y tiempo libre La Luna. PROYECTO PÁGINA WEB

Primera entrega. Requisitos funcionales y no funcionales

Tomás Crespo y Sara Álvarez

Requisitos funcionales y no funcionales

# Requisitos funcionales

La Luna es una asociación de ocio y tiempo libre destinada a personas con discapacidad, el objetivo principal de la creación de una página web, es poder ofrecer información actualizada a nuestros usuarios y, a su vez, ofrecer una plataforma de gestión para monitores y voluntarios.

Por lo tanto los requisitos funcionales principales son:

## Requisitos usuarios

* Que nuestros usuarios puedan acceder y navegar por la página web independientemente de su discapacidad. Pudiendo realizar las siguientes funciones:
  + Acceder desde el menú principal a los diferentes apartados:
    - Quiénes somos
    - Actividades
    - Contacto
    - Monitores 🡪 Login para los monitores
  + Poder volver desde cualquier sitio de la página a la principal o a otro sitio
  + Poder acceder al calendario de actividades y ver la información de cada una de ellas
  + Poder contactar con la asociación y mandar comentarios

## Usuarios registrados

* Que aquellas personas pertenecientes a la junta directiva sean los administradores, pudiendo registrar o dar de baja usuarios
* Que todos los usuarios registrados puedan logarse desde la página principal
* Que todos los usuarios registrados puedan gestionar las siguientes funcionalidades:
  + Lectura, creación, modificación y eliminación de evaluaciones de actividad y fichas informativas de próximas actividades, que se rellenarán como un formulario.
  + Actualización del calendario que se mostrará en la página de manera informativa de las actividades programadas
  + Actualización de la galería, pudiendo añadir o eliminar fotografías.
  + Lectura y modificación de lista de teléfonos de los luneros.

# Requisitos técnicos

En cuanto a los requisitos no funcionales:

## Navegadores

La página deberá poder visualizarse en los navegadores principales como son Chrome, Firefox, explorer o Edge, en aquellas versiones más comunes.

Deberá poder visualizarse en cualquier tipo de dispositivo independientemente de la resolución y el tamaño de la pantalla, es decir, será completamente responsive.

## Tecnologías

### FrameWorks a utilizar

* Construcción de la interfaz: se utilizará el frameWork Bootstrap
* Interacción con el usuario y manejo del DOM: JavaScript y como framework, Vue.js
* Manejo de registro y base de datos: php a través del framework MVC (Modelo Vista Controlador), acompañado de MySQL para el almacenamiento de datos.

Además se utilizará como Entorno de Desarrollo Visual Studio y GitHub para control, almacenamiento y actualización del proyecto.