

ElvishTranslator

Con esta super práctica comienza un nuevo bloque en el que aprenderemos cantidad de cosas super importantes y super interesantes, desde el manejo de una App con múltiples pantallas mediante Intents, a manejo de listados, almacenamiento y reproducción de archivos multimedia, uso de fragments, etc.

Y para hacer todo esto, que mejor que contextualizarlo un poco para darle un sentido como venimos haciendo hasta este momento. Para ello, se me ha ocurrido hacer una pequeña App que nos permita traducir y aprender los aspectos más básicos de un idioma de suma importancia en nuestros días como es el ÉLFICO y con el que vas a vacilar como un pulpo. Ahora te estarás preguntando:

- ¿Brais ya se ha vuelto loco del todo?
- ¿Pero Brais no será mejor hacerla de un idioma más común como el inglés, francés o alemán?
- ¿No será más útil para la sociedad?
- ¿Y, no puedo hacerla de otro idioma?

Y la respuesta es no, no, no y rotundamente NO ¿Por qué? (y en el orden de preguntas):

1. ¿Es que alguna vez a estado cuerdo?
2. Existen múltiples Apps muy trabajadas y detrás de las cuales hay importantes empresas ganando mucho dinero (Duolingo, Babbel, etc) que nos permiten aprender las lenguas más comunes y a pesar de que somos unas auténticas máquinas del desarrollo, nos costaría mucho competir con ellas, sin embargo, podemos ser los mejores, o al menos estar en el TOP 3 de las App dedicadas a traducir Élfico. ¡¡Busca el nicho de mercado y ábrete camino!!
3. Lo útil es relativo chic@s, algo que nos divierte, que puede entretener o hacer pasar un buen rato y echarse una risas con los amigos ¿No es útil? Pues claro que Sí ... ¡¡Todo lo que hacemos es útil para alguien, SIEMPRE!!

4. ¡Claro que sí! Puede elegir entre: Alto Élfico, Élfico Oscuro, Élfico Quirion, etc... 😊

Va a ser una práctica larga e intensa así que ...

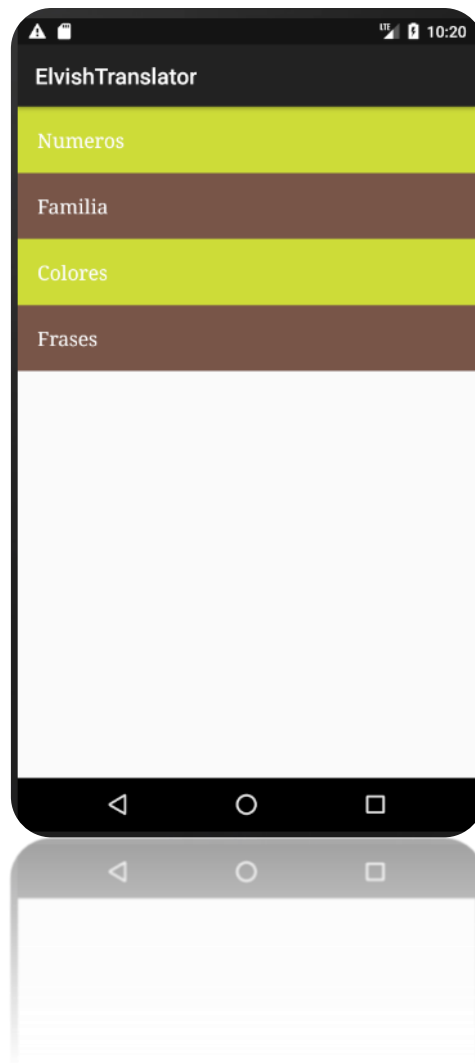
¿A dónde vamos?

¡A MORÐOR!



La dinámica va a ser la de siempre, os iré pidiendo que superéis retos o que consigáis determinados objetivos y en caso de que necesitéis algún nuevo contenido, lo explicaremos mediante píldoras o en el aula.

Lo primero que vamos a hacer es implementar la vista principal de nuestra App, en la cual podremos ver las principales categorías con las que contaremos (Seréis libres de añadir todas las que consideréis oportunas más adelante). La vista quedará tal que así:



Para continuar necesitaremos ver la píldora de **P21 - CreateActivity - Intents (Explicitos)**.

Una vez vista, haremos lo siguiente:

1. **Crearemos** las **actividades** asociadas a cada una de las categorías anteriores.
2. **Crearemos** un **método asociado** al **clic** de cada una de las categorías.
3. **Implementaremos** en cada uno de los métodos **el código** para **abrir** las diferentes **actividades mediante** el uso de **Intents**.

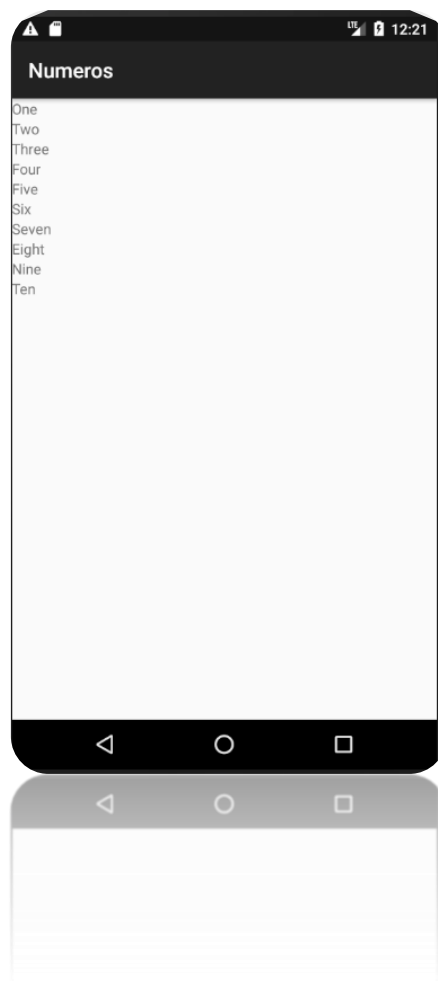
Llegados a este punto vamos a dar un paso más para convertirnos en programadores TOP y no unos programadores más del montón, para ello, necesito que veamos dos nuevas y fundamentales píldoras por las cuales desde este momento empezaremos a hacer las cosas de una forma completamente nueva y diferente, estas píldoras son las siguientes:

- **P22 – Interface**
- **P23 – OnClickListenerJAVA**

Una vez vistas y entendidas (aunque sea por encima), vamos a hacer lo siguiente:

1. **Modifica** todos los **onClick** que haces mediante el XML para que dicha funcionalidad quede reflejada únicamente en el .JAVA correspondiente.

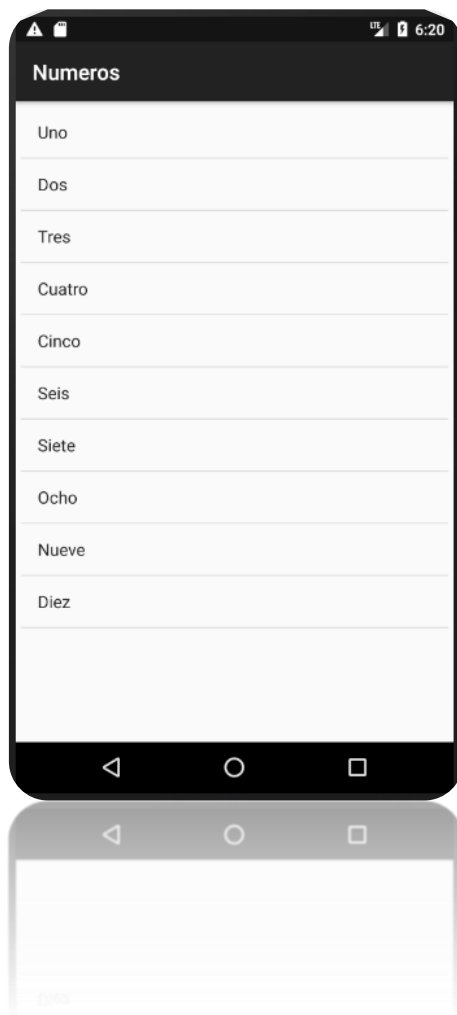
Para continuar, vamos a empezar a **implementar** algunas de **nuestras vistas**. La **primera** va a ser la de **números**, la cual se verá de la siguiente manera al hacer click sobre el correspondiente apartado:



Para la realización de esta vista tendremos que ver la siguiente píldora; “**P24 – DinamicViewFromJAVA**” y tener en cuenta los siguientes aspectos:

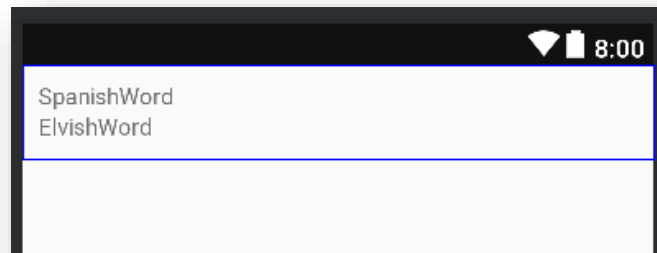
1. Crearemos un **ArrayList** con los **nombres** de los **números** en la Activity correspondiente.
2. **Utilizaremos** un **bucle foreach** para ir **creando** los diferentes **TextViews** que aparecen en la vista y los iremos **añadiendo** a nuestro **LinearLayout**.

Continuaremos con la visualización de la píldora **P25 - ListView1.0**, una vez vista, ya sabremos diferenciar entre un listado hecho con **LinearLayout** y un listado implementado con un **ListView**, es por ello, que vamos a modificar la **Activity números** de nuestra App para que los listados se creen mediante el segundo de los elementos nombrados, la apariencia final será algo como esto:



Para seguir con buen ritmo, vamos a empezar a fabricar nuestro listado como es debido, cuando vemos otras aplicaciones, podemos observar que los ListViews no están compuestos únicamente de una String, sino que suelen tener imágenes, textos, etc.

En nuestro caso, vamos a empezar poco a poco como siempre y nos vamos a fabricar **nuestro ítem**, el cual **tendrá** el siguiente **aspecto**:



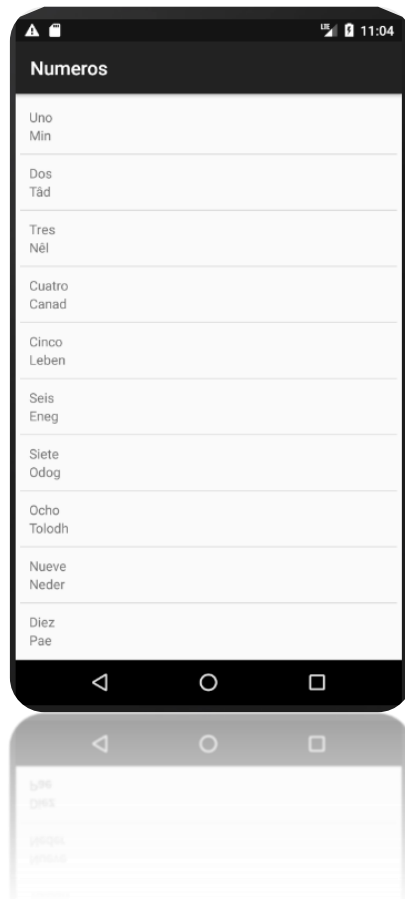
Para poder llevarlo a cabo y cómo viene siendo costumbre en esta super práctica, tendremos que asimilar una serie de conceptos que os explico en el siguiente **Paracetamol (P26 - ListViewItem)**. Una vez visto, habrás podido observar que normalmente y por comodidad y buenas prácticas, **hacemos una analogía entre cada uno de los ítems y un objeto de una clase determinada**, es por ello, por lo que vamos a crear una **Clase “Word”** con las siguientes **características**:

- **2 variables tipo String que representen a la palabra en español y a la palabra en élfico.**
- **Un constructor con ambas variables.**
- **2 métodos que nos permitan obtener la traducción en español y en élfico.**

¡¡CORREO INSENSATOS!!



Ahora sí que sí, ha llegado uno de los momentos fuertes de esta práctica. Vamos a ver el siguiente Nolotil **P27 - ListView2.0 (Personalizado)** para poder avanzar. Una vez visto, ya sabremos Kung – Fu o lo que es lo mismo, ya sabremos hacer ListViews personalizados a tope como está mandado, es por ello que quiero que la **Activity de números de vuestra App** tenga el siguiente aspecto:



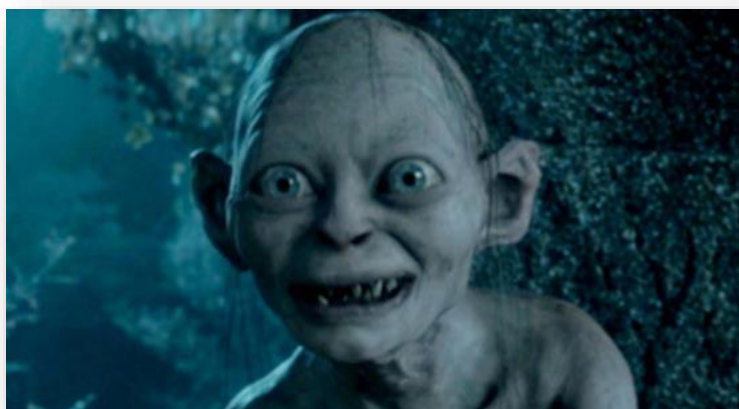
Una vez que has conseguido el objetivo para el listado de número y aplicando **TODO** lo aprendido hasta ahora, haz exactamente lo mismo **para el resto de las categorías que faltan:**

- Colores.
- Familia.
- Frases hechas.

¿Terminamos profe?



Esta parte de la App, sí ...



Pero continuará ...

