TABLIĆ

Tablić je igra koju mogu da igraju 2 ili eventualno 4 igrača u parovima, jedan protiv drugog.

Imamo 52 karte, na početku dodjeljujemo 4 karte svakom igraču i 4 karte postavljamo na sto.

Kada igrači ostanu bez karata u rukama dodjeljuju im se po nove 4 karte.

Na stolu bi, tehnički onda moglo biti maksimalno do 12 karata (provjeriti da li je moguće i više).

Kec moze da ima vrijedno i 1 i 11; žandar ima vrijednost 12 ; dama 13 i kralj 14.

Svakog broja imamo po 4 karte različitih znakova (herc, karo, tref, pik).

Kako kupimo karte:

Korisnik izabere kartu kojom želi da igra. Računar provjerava da li sa tom kartom išta kupi ili će je samo postaviti na sto.

Trebalo bi sabirati zbir svih podskupova karata na stolu i vidjeti da li zbir nekog podskupa odgovara našoj karti. Ako je na stolu karta iste vrijednosti kao naša karta, svakako je kupimo.

Na kraju onaj ko je zadnji kupio kupi sve preostale karte sa stola.

Neka svaki igrač ima tipa 30 sekundi da odigra svoj potez. Ako ne odigra dobija opomenu i čeka se još 30ak sekundi i onda računar može sam random da izabere kartu.

Rezultat:

Brojimo ukupan broj karata, broj slika, 10 karo i 2 mak.

+ tabla, ako je u nekom trenutku korisnik pokupio sve karte sa stola i sto je ostao prazan taj korisnik automatski dobija poen.

Na serveru čuvati:

Sve karte (kako koju podijelimo ili je na stolu na početku, brišemo je iz liste)

Karte koje je jedan igrač pokupio.

U svakom trenutku moramo znati koje karte imamo na stolu.

U svakom trenutku moramo znati zbirove podskupova karata na stolu.

Kod klijenta:

U svakom trenutku moramo znati koje karte ima u ruci.

GUI:

A picture containing icon

Description automatically generated

+nekako znak dodati na svaku kartu

-korisnik klikom na svoju kartu igra, tom kartom

-kada se zavrsi ispisaće se rezultat

+ na početku imati polje gdje korisnik unosi svoje ime