

```

import random

print("Ingrese cuantos aliens habra en cada pais.")
def mostrar(alien):
    print("-----")
    print("CO: ",alien[0]," | ", "JA: " ,alien[1])
    print("-----")
    print("CH: ",alien[2]," | ", "FR: " ,alien[3])
    print("-----")

# aliens en Colombia, Japón, Chile y Francia respectivamente
alien = []
alien.append(int(input()))
alien.append(int(input()))
alien.append(int(input()))
alien.append(int(input()))

def disparar(alien):
    posicionADisparar = int(input("Ingrese la posición del país a disparar (0, 1, 2 ó 3): "))
    alien[posicionADisparar] = alien[posicionADisparar]-10
    if(alien[posicionADisparar]<0):
        alien[posicionADisparar]=0
    print(alien[posicionADisparar])
    print("--Creando los aliens en los países--")

def raid(alien):
    alien[0]=alien[0]//2
    alien[1]=alien[1]//2
    alien[2]=alien[2]//2
    alien[3]=alien[3]//2

def fraseTia():
    print("Deles un gato para que se vayan y ya.")

#consultar libro guia funcion viento!!!!

def lluviaAcida(alien):
    posicion=int(input("Ingrese la posición del país donde lloverá1 (0, 1, 2 ó 3): "))
    alien[posicion]=0

def darlesGatos(alien):
    alien[0]=alien[0]*2
    alien[1]=alien[1]*2
    alien[2]=alien[2]*2
    alien[3]=alien[3]*2

def vientoMagico():
    randomNum = random.randint(0, 3)
    alien[randomNum] += 10

def parar():
    todosCero = True
    for i in range(len(alien)):
        if alien[i] > 0:
            todosCero = False
    if todosCero:
        print("Felicitaciones, salvaste la tierra")
        exit()

def main():
    while(True):
        mostrar(alien)
        parar()
        print("--Ingrese--")
        print("1) para disparar a aliens de un país particular")
        print("2) para disparar invocar pesticida")
        print("3) para disparar invocar lluvia acida")
        print("4) Que diria mi tia en este momento?")
        print("5) para darles gatos")
        print("6) para aparecer 10 aliens en un pais random")
        accion = int(input())
        if(accion == 1):
            disparar(alien)
        elif (accion == 2):
            raid(alien)
        elif (accion==3):
            lluviaAcida(alien)
        elif (accion==4):
            fraseTia()
        elif (accion==5):
            darlesGatos(alien)
        elif (accion==6):
            vientoMagico()

```

```
        lluviaAcida(alien)
    elif (accion==4):
        fraseTia()
    elif (accion==5):
        darlesGatos(alien)
    elif (accion == 6):
        vientoMagico()

main()
```