

MATRICES Y VECTORES

ESTUDIANTE:

Sara Liceth Aguirre Aguirre

NOMBRE DEL DOCENTE:

Anderson Camacho

INSTITUCIÓN:

I.E Las Nieves

GRADO:

10°A

FECHA:

16 de agosto del 2024

INTRODUCCIÓN:

Hola a todos, el día de hoy vamos a profundizar en el fascinante mundo de las matrices y los vectores. Estos dos conceptos son fundamentales en la informática y las matemáticas, ya nos ayudan a organizar y manipular datos de manera eficiente. Por ejemplo; imaginemos que estamos trabajando con un conjunto de información, como las calificaciones de estudiantes o los puntos de un juego. Los vectores nos permiten almacenar listas simples de datos, mientras que las matrices nos ofrecen una forma estructurada de gestionar información más compleja.

VECTORES:

¿Cómo se usan?

Usualmente se usan como cajas que guardan un conjunto de cosas, permitiendo a los programadores almacenar y manejar datos de manera organizada.

¿Para qué sirven?

Regularmente sirven para crear listas de elementos, como nombres de usuarios o puntuaciones en un juego, ya que tienen la ventaja de ser muy dinámicos.

MATRICES:

¿Cómo se usan?

Las matrices tienen múltiples aplicaciones, sobre todo para representar coeficientes en sistemas de ecuaciones o aplicaciones lineales, pudiendo desempeñar la matriz la misma función que los datos de un vector en un sistema de aplicación lineal.

¿Para qué sirven?

Sirven para describir sistemas de ecuaciones lineales o diferenciales, así como para representar una aplicación lineal.

CONCLUSIÓN:

En conclusión, tanto las matrices como los vectores son herramientas esenciales que nos permiten manejar datos con eficacia. Mientras que los vectores son ideales para listas dinámicas y sencillas, las matrices nos brindan la capacidad de organizar información compleja y difícil de entender en un formato claro y accesible. Dominar y entender estos conceptos es clave para cualquier persona interesada en la programación, el análisis de datos o la resolución de problemas matemáticos, etc...

PSEUDOCÓDIGOS

Inicio

Variables: edad,peso

Imprimir “Escribir los datos (edad,peso)”

Leer edad, leer peso

Visualizar “tu peso es:”,peso:”,peso,”y tu edad es:”, edad.

FIN

ALGORITMO Vectores_2;

VAR

 ENTERO mi_vector[10];

ENTERO contador;

INICIO

PARA contador DESDE 1 HASTA 10

 mi_vector[contador] <- 1;

FIN_PARA

FIN