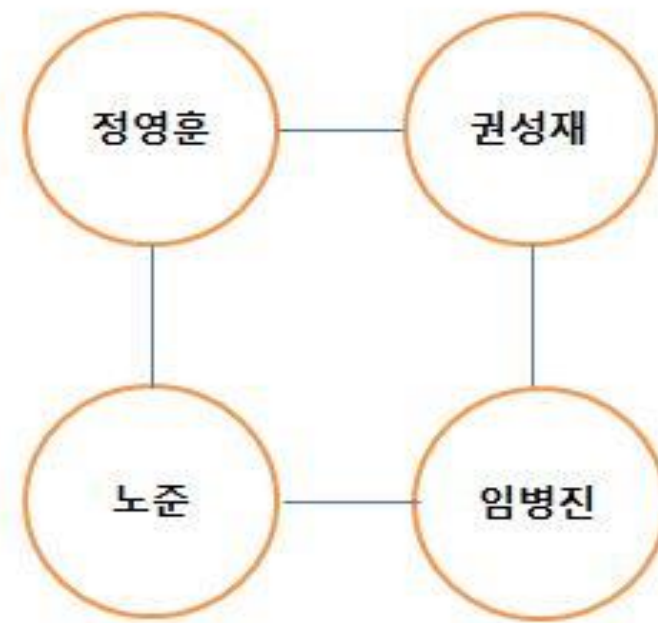


# 소프트웨어 공학

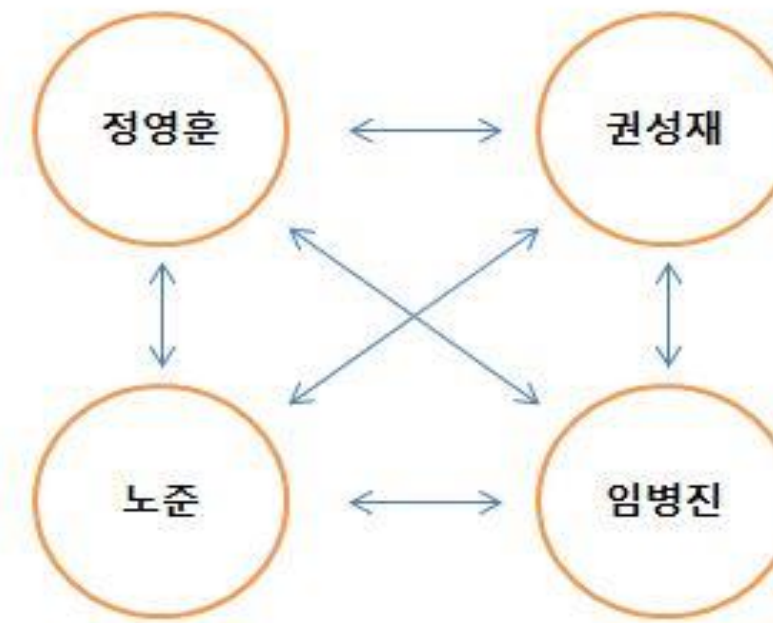
프로젝트 중간 발표  
(~4.26)

## MISO(7조)

- 권성재
- 정영훈
- 노준
- 임병진



(a)조직 구성



(b)의사 소통 경로

- 권성재 : 프로젝트 디자인개발, 테스트 및 수정사항 전반적인 검토
- 정영훈 : 프로젝트 기능 개발 및 품질관리, 마케팅관리
- 노준 : 프로젝트 전반적인 관리 및 통제, 기능개발
- 임병진 : 프로젝트 설계 및 개발

# 목 차

## 1.개요

프로젝트 배경

프로젝트 목적

프로젝트 기능

## 2.사용자 분석

액터정의

액터다이어그램

## 3.요구사항 분석

고객기능요구사항

유스케이스

유스케이스목록 유스

케이스다이어그램 유스

케이스 기술

인터페이스 요구사항

## 4.비기능 요구사항

# 개요

## 1. 프로젝트 배경

- 코로나19로 캠핑같은 야외활동이 증가하였으나, 이를 지원하는 전용 플랫폼이 부족하다.

## 2. 프로젝트 목적

- 다양한 캠핑장을 이용객에게 소개하여 캠핑장과 이용객을 연결해주어 캠핑장 이용에 편의를 제공한다.

## 3. 프로젝트 기능

- 다양한 캠핑장들을 캠핑장별로 소개하고 이용객들은 캠핑장을 예약/취소/대기할 수 있으며 게시판을 활용 하여 다른 이용객 또는 캠핑장 관리인과 소통한다.

# 액터 정의

## 1. 사용자

- 프로그램을 통하여 캠핑장의 정보를 얻고 예약과 관련된 기능을 하는 사용자

## 2. 관리자

- 캠핑장 관리 프로그램을 운영하는 관리자

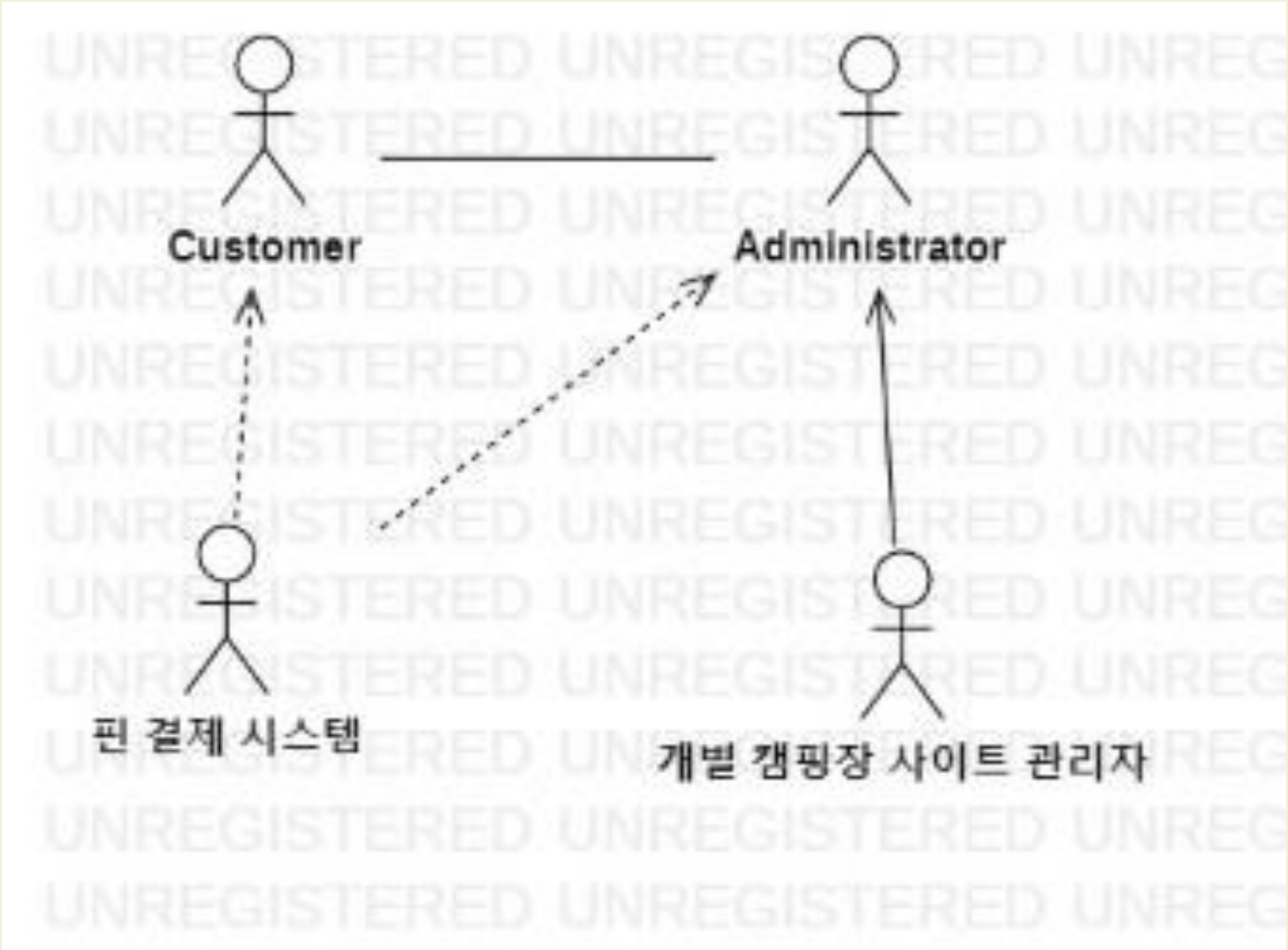
## 3. 개별 캠핑장 사이트 관리자

- 캠핑장의 관리자로 프로그램을 통해 자신의 캠핑장의 정보와 예약 현황 등을 확인하고 운영하는 관리자

## 4. 핀결제 시스템

핀테크로 인한 결제를 실행해주는 외부 시스템

# 액터 다이어그램



# 고객 기능 요구사항

## 1.회원 정보관리

- 캠핑장 관리자와 사용자가 회원가입을 최초 실행하고, 이후개인정보등을 수정할수 있다.

## 2.캠핑장 소개

- 캠핑장 관리자가 주변시설/즐길 거리/캠핑장 사용법/찾아오는 길등의 정보로 캠핑장을 안내하여 캠핑장을 소개 하고 해당내용의수정도가능하게 한다.

## 3.예약 요청

- 사용자가 로그인하여 캠핑장을 예약한다.

## 4.결제

- 사용자가 예약에 대한 결제를 수행한다.

# 고객 기능 요구사항

## 5.예약 현황 확인

- 사용자가 현재 예약현황을 확인한다.

## 6.예약 대기

- 사용자가 희망하는 일자의예약이모두마감된 상태면, 대기신청을하여예약취소가발생 시자동 예약을수행한다.

## 7.예약 취소

- 사용자가 본인의예약을 취소한다.

## 8.게시판

- 사용자와 관리자가자신의권한에 따라공지사항/이용후기/Q&A를 작성한다.



## 유스케이스 목록

UC001-회원가입을 한다.

UC002-로그인을 한다.

UC003-캠핑장 홈페이지로 전환한다.

UC004-캠핑장 예약한다.

UC005-예약을 결제한다.

UC006-예약 현황을 확인한다.

UC007-예약 대기를 확인한다.

UC008-예약을 취소한다.

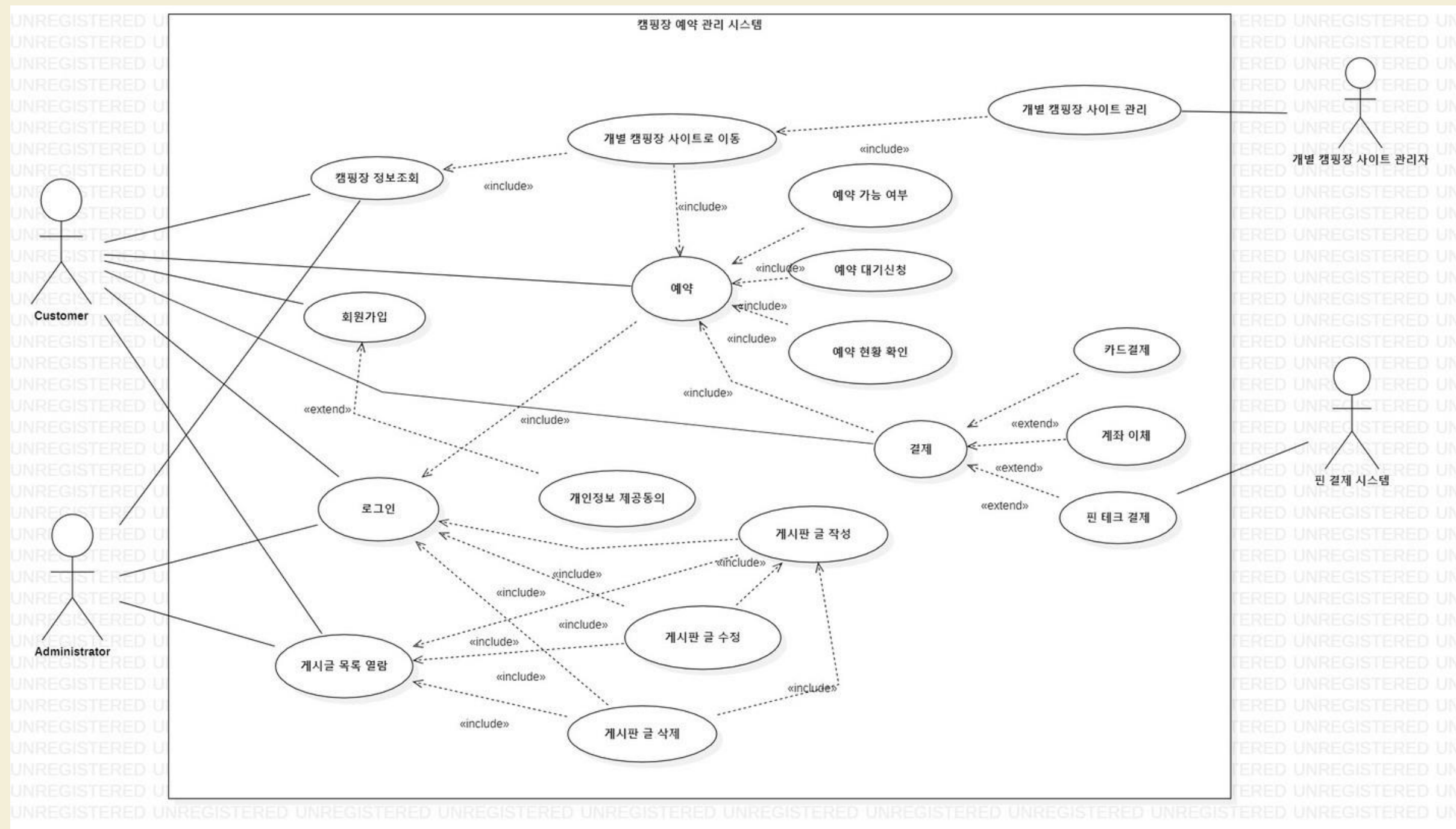
UC009-게시판에 글을 작성한다.

UC010-게시판에 글을 수정한다.

UC011-게시판에 글을 삭제한다.

UC012-게시판의 글을 조회한다.

# 유스케이스 다이어그램



# 유스케이스 기술

## UC001-회원가입을 한다.

- ID, PW, 개인정보를 입력,본인확인후회원가입. 중
- 복된정보가있을경우결과 미수행 및경고

## UC002-로그인을 한다.

- ID/PW 입력을통해회원가입정보호출을통한 로그인
- 없는ID거나ID/PW를 잘못 입력하는경우잘못된 입력임을알려준다.

## UC003-개 별 캠핑장 홈페이지로전환한다.

- 사용자가캠핑장에 대한 정보를 열람후자세한 정보를 원하는 경우해당 홈페이지로 이동한다. 캠핑장의
- 홈페이지는캠핑장 관리자가 별도로 관리 하여야 한다.

## UC004-캠 핑장 예약한다.

- 사용자가 이용희망하는 일자와기간을선택하여 예약요청을 한다.
- 예약일자에 가능 여부에 따라 결제화면 혹은 대기 요청화면으로 이동한다.

## UC005-예약을 결제한다.

- 결제수단을 요청한다.
- 사용자는 원하는 결제수단을 선택후 결제를 수행 한다.
- 결제가 완료되면 예약현황 확인화면을 전환된다.

# 유스케이스 기술

## UC006-예약 현황을 확인한다.

- 사용자가 예약 현황을 확인하고자 하는 캠핑장을 선택한다.
- 그후에 사용자가 희망하는 예약 일자를 선택한다. 캠
- 핑장에 따라 예약가능여부와 대기여부를 출력한다.

## UC007-예약 대기를 확인한다.

- 해당 일자에 예약모두 마감된 상태에서 예약을 신청 하면 해당 일자의 대기인원을 출력한다.
- 그 후 사용자에게 대기 신청을 할지 물어본다.
- 사용자가 대기신청을 희망할 경우 대기순서를 출력 하고 대기열에 추가해준다.
- 결제가 완료되면 예약현황 확인화면을 전환된다.

## UC008-예약을 취소한다.

- 사용자의 결제 정보 및 예약 정보를 출력한다.
- 사용자는 취소하고 싶은 예약 정보를 선택한다.
- 해당 예약까지 남은 기간에 따라 감면율을 계산하 여 취소 후 환불 금액을 표시한다.
- 사용자가 해당 정보를 확인하고 취소를 희망하면 예약을 취소한다.
- 사용자는 예약현황 확인 화면으로 전환되며, 취소 후 대기열을 확인하여 대기인원이 있으면 대기번호 를한 단계씩 조정한다.

# 유스케이스 기술

## UC009-게시판에 글을 작성한다.

- 사용자가 게시판에서 글쓰기 기능을 선택한다.
- 사용자의 권한을 확인하여 작성자 권한을 부여한다.
- 사용자가 글의 제목 및 내용을 작성 후 완료 기능을 선택한다.
- 내용 혹은 제목이 없는 경우 사용자에게 작성 요청을 한다.
- 작성이 완료된 글은 게시판의 제일위에 등록된다..

## UC010-게시판에 글을 수정한다.

- 사용자가 게시된 글에 수정요청을 한다.
- 글의 작성자와 요청자의 일치여부를 확인한다.
- 확인결과 일치한다면 글 수정 페이지로 전환된다.
- 사용자가 글을 수정 후 완료 버튼을 선택한다.
- 해당 게시글의 원래 위치에 수정된 글이 게시된다.

## UC011-게시판에 글을 삭제한다.

- 사용자가 게시된 글의 삭제를 요청한다. 글의
- 작성자가 요청자와 일치하는 확인한다.
- 확인결과 일치한다면 해당 게시글을 게시판에서 삭제한다.



# 유스케이스 기술

UC012-게시판의 글을 조회한다.

- 사용자가 게시판기능을선택하면게시판화면이 출력된다.
- 사용자가 조회를 원하는 글을 클릭하면해당게시글로 이동된다.

# 인터페이스 요구사항



A login interface mockup with a light gray background. It features two input fields: the top one is labeled '아이디 입력' (ID Input) and the bottom one is labeled '비밀번호 입력' (Password Input). Below these is a large blue button with the text '로그인' (Login). Under the button is a checkbox labeled '자동로그인' (Auto Login) which is checked. To the right of the checkbox are two links: '아이디 찾기' (Find ID) and '비밀번호 찾기' (Find Password). At the bottom, there is a section titled '비회원 로그인' (Guest Login) containing four social media icons: Naver (green square with 'N'), Facebook (blue square with 'f'), KakaoTalk (yellow square with 'TALK'), and Apple (black square with white Apple logo).

## SC002-캠핑장 로그인

- 사용자와 관리자가 프로그램을 이용하기 위해서 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인을 수행한다.
- 네이버, 페이스북, 카카오톡 등으로 비로그인하여 회원가입이 없이도 사용할 수 있게 한다.

# 인터페이스 요구사항

←

객실예약

객실현황

운영중단 시설 예약전 클릭하여 확인하세요

박수

—

1

+

객실수

—

1

+

<

2021년 4월

>

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8 마감	9 가능	10 대기
11 가능	12 마감	13 마감	14 마감	15 마감	16 가능	17 가능
18 가능	19 마감	20 마감	21 마감	22 마감	23 가능	24 대기
25 가능	26 마감	27 마감	28 마감	29 마감	30 가능	1 가능
2 마감	3 마감	4 가능	5 마감	6 마감	7 가능	8 가능

본인(정회원/가족회원) 이용

▼

객실요금

요금조회

- 기명회원 미확인 시 또는 사용일수 초과 시 초청요금 적용 됩니다.

## SC004-캠핑장 예약

- 날짜를 검색하여 예약을수행하며, 예약이미마 감 된날은 대기신청을할수있게 한다.



# 인터페이스 요구사항



## SC009-캠핑장 게시판

- 게시판을 이용하여 공지사항/자주하는 질문/Q&A 등의 글을 작성하고 조회할 수 있게 한다.

# 비기능 요구사항

## 언어제공 요구사항

- 다양한국적의사용자를 위한 요구사항.
- 모든 언어를 포함하는데에는 제한이 있기에접근 성을 고려하여 한국어와 영어2개의 언어로제한 합니다.

## 이식성 요구사항

- 웹어플리케이션을 목적으로 하고 있기때문에 모든 브라우저에서 정상적으로 작동하여야 합니다.

## 상호 운용 요구사항개별

- 개별 캠핑장 사이트와 링크를 공유하여 연동합니다.
- 예약의 경우개별 사이트의예약시스템위프로그 램의예약시스템을 연동시켜 중복 예약의 발생을 방지합니다.