

SOFTWARE ENGINEERING

MISO

목 차

- 프로젝트 소개

- 팀원 소개
- 역할분담

- USE CASE

- USE CASE LIST
- USE CASE DIAGRAM
- USE CASE SPEC

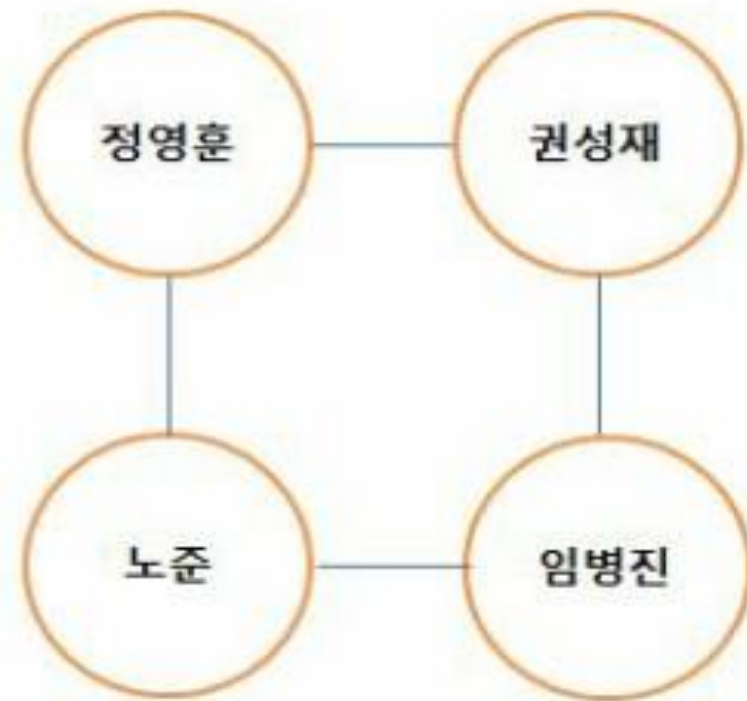
- CLASS DIAGRAM

- SEQUENCE DIAGRAM

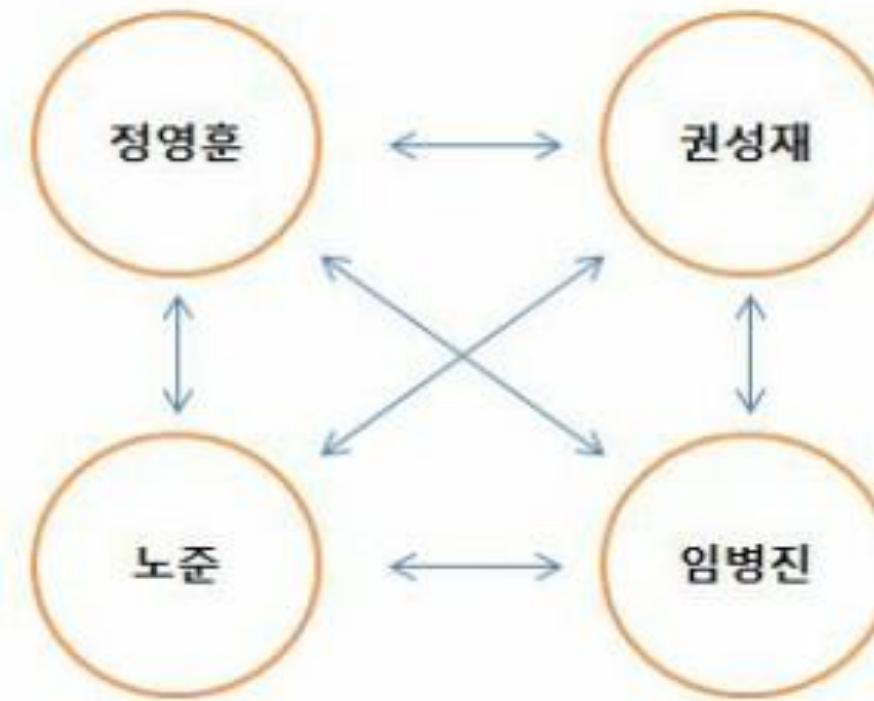
- 어려웠던 점

팀 구성

민주적 팀구성



(a)조직 구성



(b)의사 소통 경로

역할 분담

정영훈 201311245

- 백엔드
- 회의록 작성
- 품질관리 & 마케팅

노 준 201710920

- 백엔드
- 프로젝트 매니저

권성재 201611055

- 프론트엔드
- 테스터

임병진 201710970

- 백엔드
- 설계자

코로나19로 인
한 캠핑객 증가



여전히 캠핑객을 위한
어플리케이션 부재



캠핑객을 위한
캠핑장 예약/조회
어플리케이션

주요 기능

캠핑장 이용

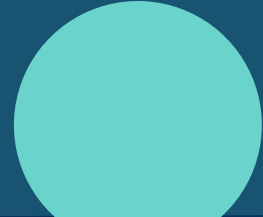
- 캠핑장 예약
예약 신청/조회/취소
- 캠핑장 예약 대기

커뮤니티

- 게시판
글 작성/수정/조회/삭제
- 공지사항
- Q&A

USE CASE LIST

UC001	회원가입을 한다.	사용자와 관리자가 사이트의 이용을 위해 최초 1회 회원가입을 수행한다.	1	UC007	예약 대기 상태를 확인한다.	사용자가 캠핑장 예약이 다 차있는 경우 대기 상태를 확인한다.	4
UC002	로그인을 한다.	사용자와 관리자가 사이트의 이용을 위해 로그인한다.	2	UC008	예약을 취소한다.	사용자가 자신의 예약을 취소한다.	6
UC003	캠핑장 홈페이지로 전환한다.	캠핑장 소개를 보기 위해 캠핑장 자체 페이지로 사이트를 전환한다.	8	UC009	게시판에 글을 작성한다.	사용자와 관리자가 게시판에 글을 작성한다.	9
UC004	캠핑장을 예약한다.	사용자가 캠핑장 이용을 위하여 예약을 수행한다.	3	UC010	게시판에 글을 수정한다.	사용자와 관리자가 자신이 작성한 글에 대한 수정을 수행한다.	11
UC005	예약에 대한 결제를 한다.	사용자가 캠핑장 예약을 하기 위한 결제를 수행한다.	7	UC011	게시판의 글을 삭제한다.	사용자와 관리자가 자신이 작성한 글을 삭제한다.	12
UC006	예약 현황을 확인한다.	사용자가 자신의 예약 현황을 확인한다.	5	UC012	게시판의 글을 조회한다.	사용자와 관리자는 게시판에 있는 글의 조회를 수행한다.	10



USE CASE SPEC

UC 004

설명	사용자가 이용 가능한 캠핑장을 예약한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	로그인된 상태로 예약을 수행한다.	
사후 조건	결제 화면으로 넘어간다.	
기본 흐름	B01	예약 가능한 캠핑장과 일자를 보여준다.
	B02	가능한 캠핑장과 시간에 대해 예약을 수행한다.
	B03	사용자가 희망하는 일자에 대해 예약을 신청한다.
대안 흐름	A01	기본 흐름 2 수행 중 취소 버튼을 누르면 기본 흐름 1로 돌아온다.
예외 흐름	E01	기본 흐름 3에서 예약된 일자에 신청한 경우 -예약 대기로 넘어간다.
시나리오	SN001	B01→B02→B03

USE CASE SPEC

UC 007

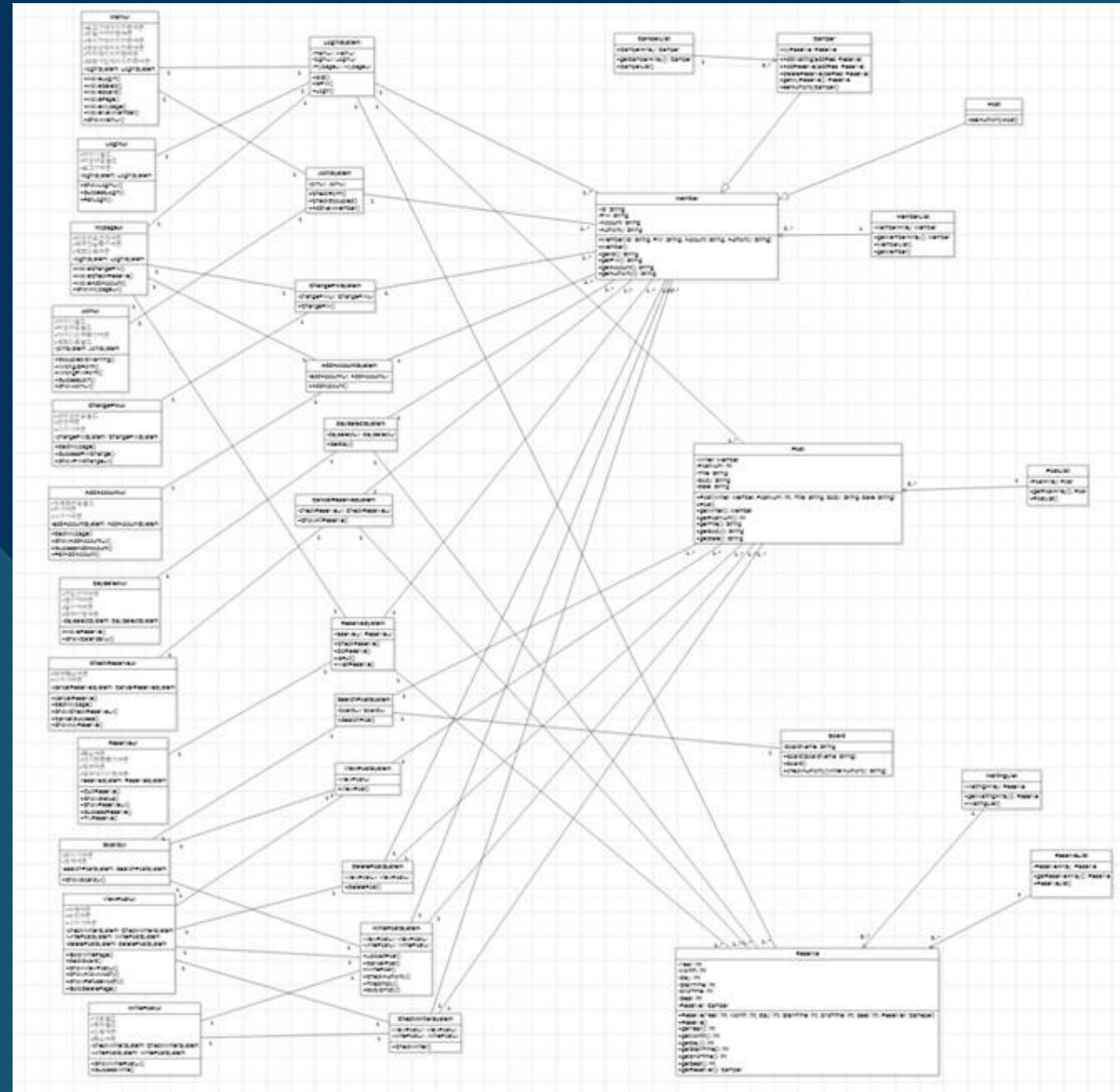
설명	사용자가 이미 예약이 다 차있는 일자에 대해 예약 대기 신청을 한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	로그인된 상태로 예약이 다 차있는 일자에 예약 신청을 수행한다.	
사후 조건	대기번호를 표시해 준 뒤 예약 현황 페이지로 이동한다.	
기본 흐름	B01	해당 일자의 대기 인원을 보여준다.
	B02	해당 일자의 대기 신청을 할지 사용자에게 물어본다.
	B03	사용자를 대기 신청을 희망할 경우 해당일자의 대기열에 추가한다.
대안 흐름	A01	기본 흐름 2에서 대기 신청을 희망하지 않을 경우 예약 신청 화면으로 이동한다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02→B03

USE CASE SPEC

UC 009

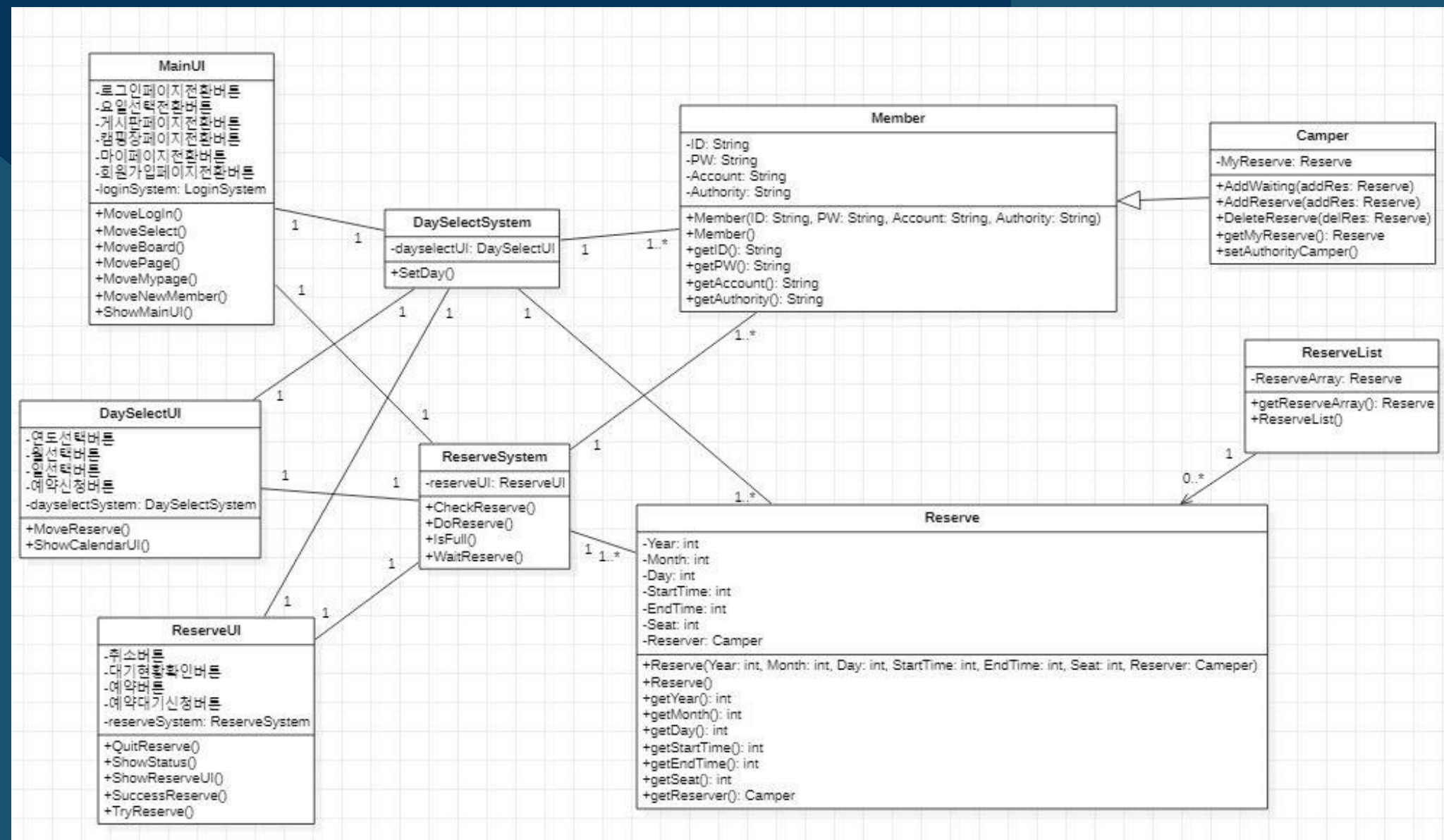
설명	사용자와 관리자가 게시판에 글을 작성한다.	
관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	글을 작성하고자 하는 이용자의 로그인인 된 상태	
사후 조건	게시판의 글 목록 화면으로 넘어간다.	
기본 흐름	B01	작성자의 권한을 확인하여 권한을 확인한다.
	B02	글의 작성자가 제목을 입력한다.
	B03	글의 본문을 작성한다.
	B04	작성이 완료된 글을 등록한다.
대안 흐름	A01	기본 흐름 2또는 3에서 글의 작성을 취소한 경우 게시판의 목록 화면으로 전환한다.
예외 흐름	E01	기본 흐름 1에서 작성자가 권한에 맞지 않는 글을 작성하려고 할 때 작성 권한이 없음을 출력한다.
	E02	기본 흐름 2를 생략하여 제목이 없는 글을 게시하려고 할 때 제목을 입력을 요청을 출력한다.
	E03	기본 흐름 3에서 내용을 작성하지 않은 경우 글의 본문을 작성해 달라는 요청을 출력한다.
시나리오	SN001	B01→B02→B03→B04

CLASS DIAGRAM



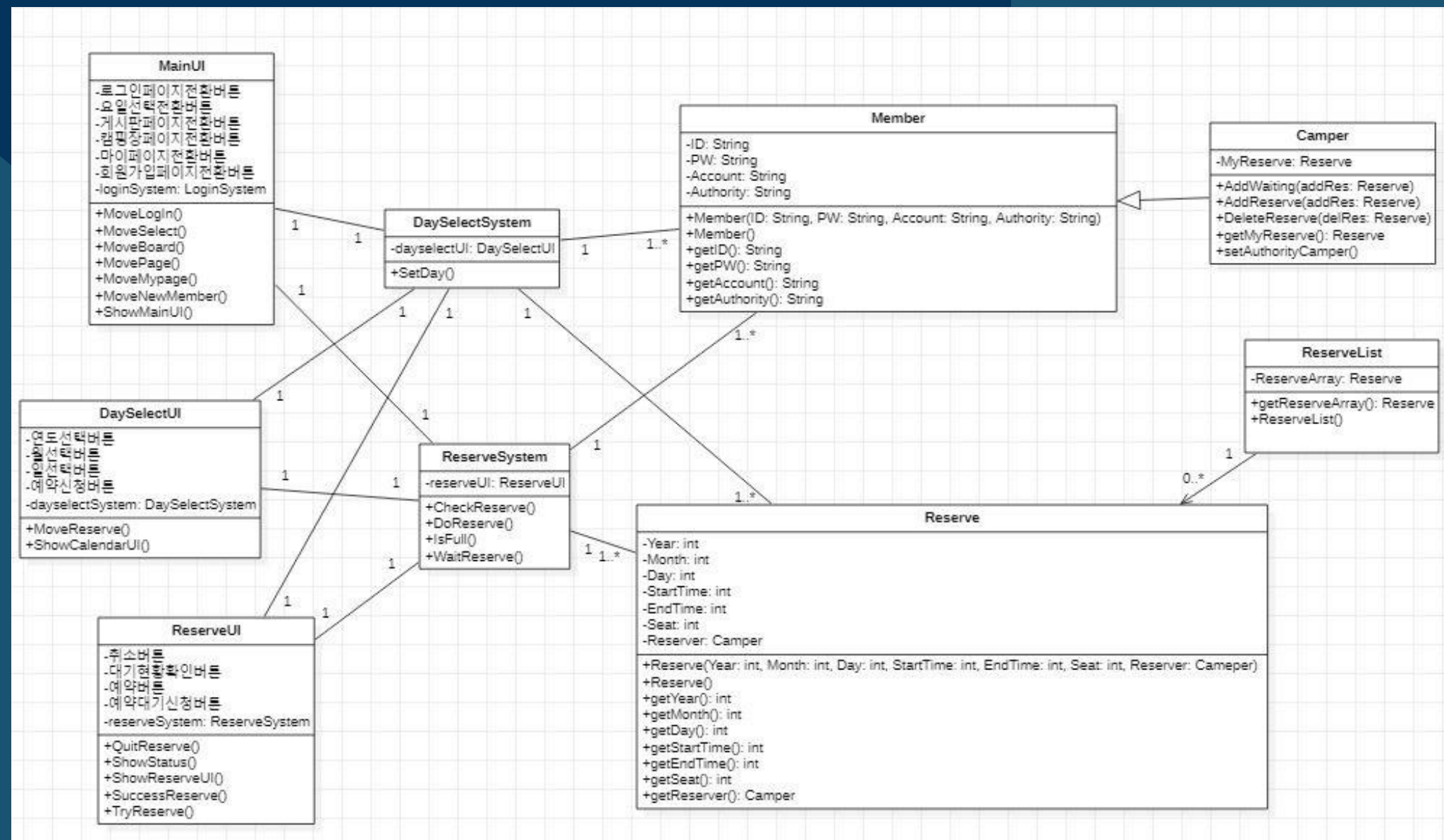
CLASS DIAGRAM

UC004



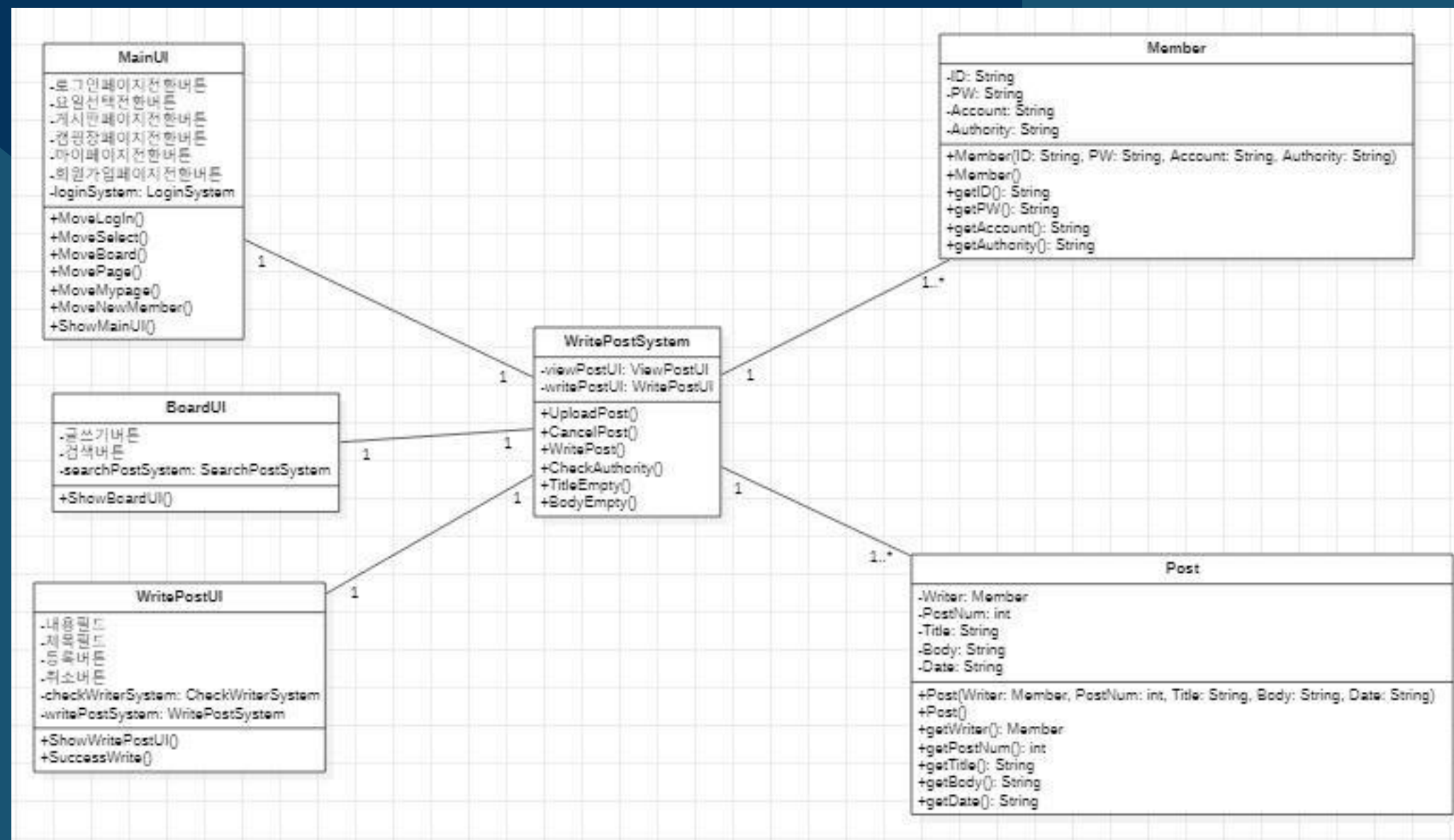
CLASS DIAGRAM

UC007



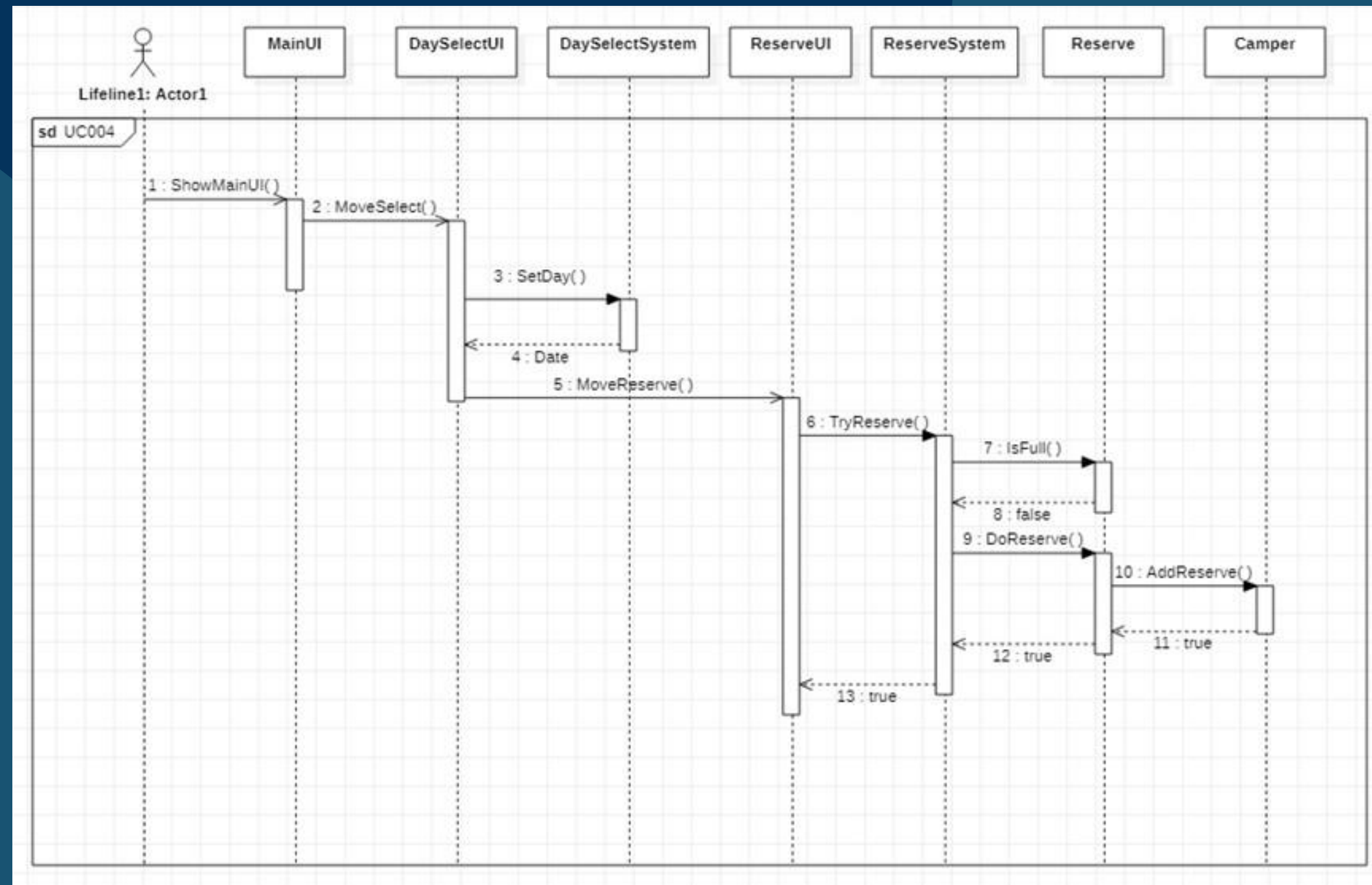
CLASS DIAGRAM

UC009



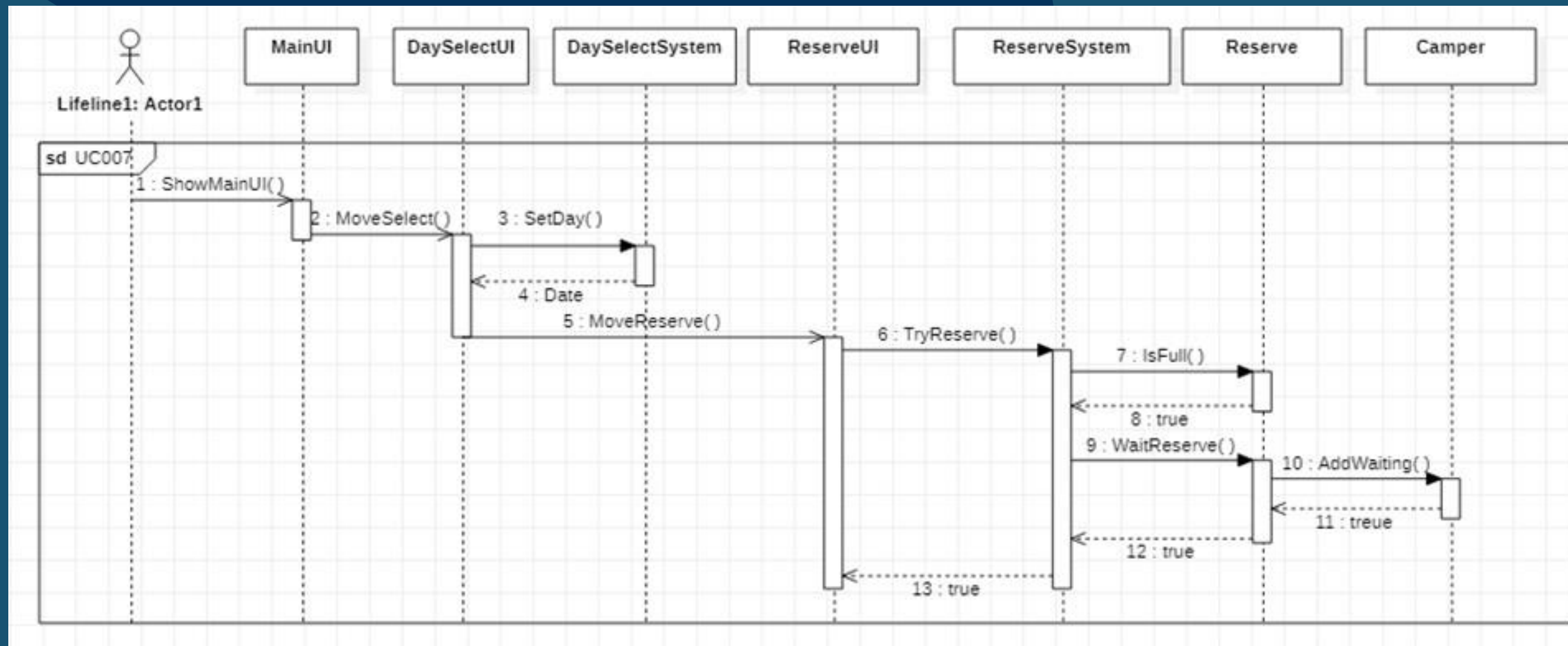
SEQUENCE DIAGRAM

UC004



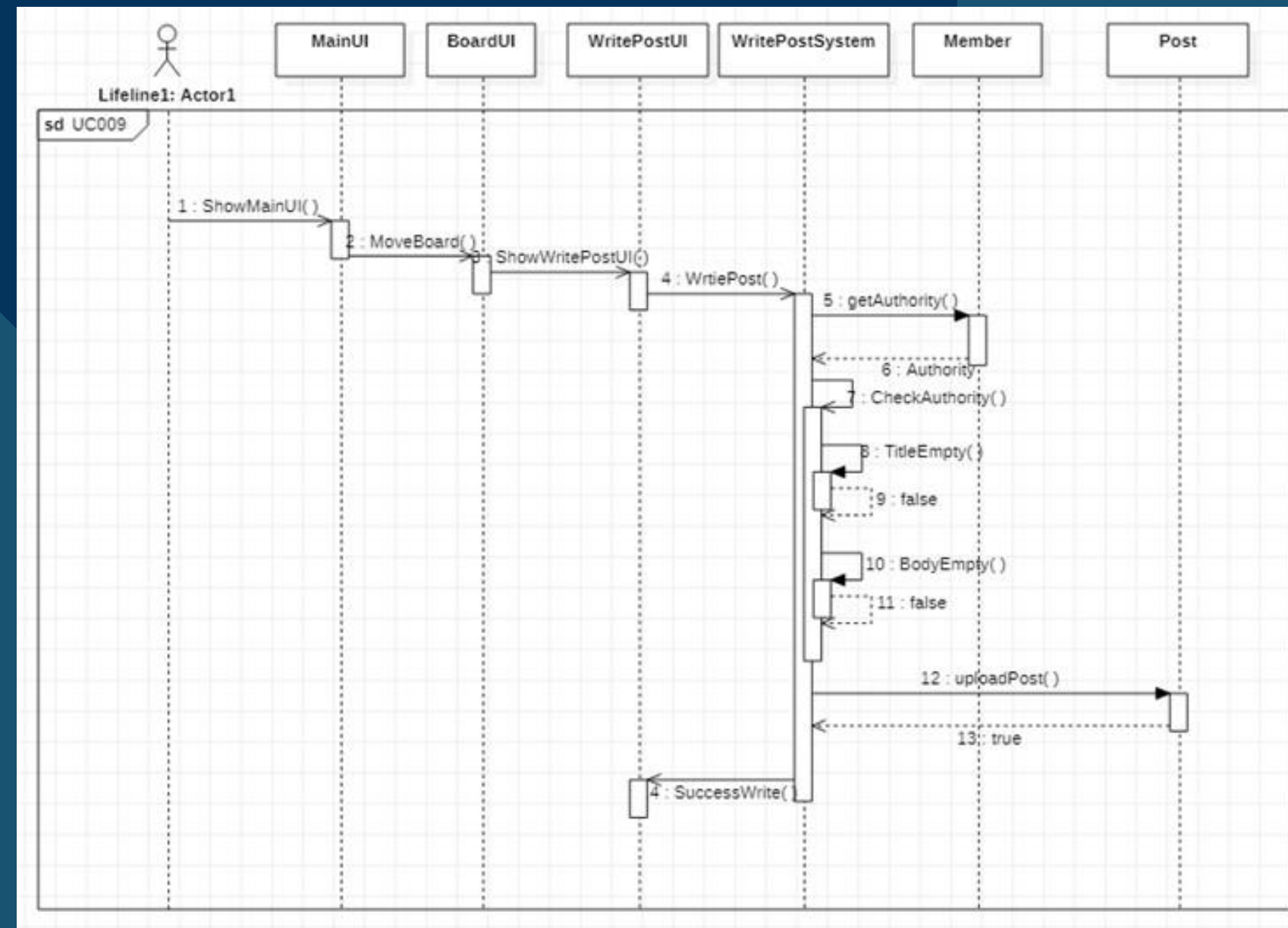
SEQUENCE DIAGRAM

UC007



SEQUENCE DIAGRAM

UC009



어려웠던 점

- 프로그램 개발에 앞서 필요한 문서작성에 유스케이스, 다이어그램 등의 지식을 많이 필요로 한다는 점
- Star UML 등 처음 사용하는 도구들이 익숙치 않았던 점
- 형상관리 부분에서 베이스라인이 제대로 수립되지 않았던 점
- 단지 드래그로 올리던 것에 비해 Git add, Git commit 등의 Github 명령어를 하나하나 찾아보고 올렸던 점