



하이킥 완전 정복

HOGUMA	
영화 프로젝트 2팀	
최종 수정일	2021.04.16
버전	Ver 2.7

: User Input Related

하이킥 완전 정복

(1) 메인페이지

- 데이터 : 시트콤 거침없이 하이킥 (1화-167화(최종화) / 누락 대본 : 총 5개)

(2) 서비스 소개

소개페이지

(3) 추억의 뽑기 게임

뽑기게임 설명

행운 번호 제공

결과페이지

전체보기 페이지

(4) 나와 닮은 캐릭터

닉네임 입력

이지선다형

단어선택

분석 중 페이지

결과페이지

(5) 하이킥 고사

닉네임 입력

시험 진행

결과지

(6) 인물관계

인물관계도

세부 페이지

홈 화면 Header 구조						Project	Hoguma
<div>Header</div> <div> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>4</div> <div>5</div> <div>6</div> </div> <div> <div>하이킥 완전정복</div> <div>소개</div> <div>추억의 별기게임</div> <div>나와 닮은 캐릭터</div> <div>하이킥 고수</div> <div>인물관계도</div> </div>						화면설명	
						1	프로젝트 명 클릭시 페이지 1 로 이동
						2	페이지 2 이동
						3	페이지 3 이동
						4	페이지 4 이동
						5	페이지 5 이동
						6	페이지 6 이동
						Check Point	
						Header 고정값	

화면 용도

URL

Front

/

화면명

메인페이지

Header

Project	Hoguma
화면설명	
1	리모컨 형식 = 각항목에 마우스 hover 시 tv 화면과 내용이 바뀜
2	입장하기 버튼을 누르면 해당페이지로 이동
Check Point	
Page 1	

화면 용도	Front	화면명	서비스 소개
URL	/about		
Header			

하이킥 완전 정복



‘음~ 맛있다~’ 라는 말을 들으면 ‘마트다녀오셨어요~?’ 라고 상황극을 시작하시나요 ?
호박고구마를 먹을때 ‘호! 박! 고! 구! 마! 호박 고구마!!!’ 라고 소리친적이 있으신가요 ?
‘문의주세요’ 라는 말에 ‘문희는 포도가 먹고시폰데에~’ 를 대답하고 싶었던 적이 있나요?

그럼 제대로 찾아오셨습니다.
방영 15주년을 맞이한 대한민국 레전드 시트콤 ‘거침없이 하이킥’
그 모든 것을 분석했습니다.
여러분들의 추억 상자를 열어보세요 !

1 Comment

Hoguma

Disqus' Privacy Policy

1 Login

Recommend

Tweet

Share

Sort by Best

Join the discussion...

LOG IN WITH

OR SIGN UP WITH DISQUS

Name

위영민

Mod

21 hours ago

edited

Hi There

Reply

Share

Subscribe

Add Disqus to your site

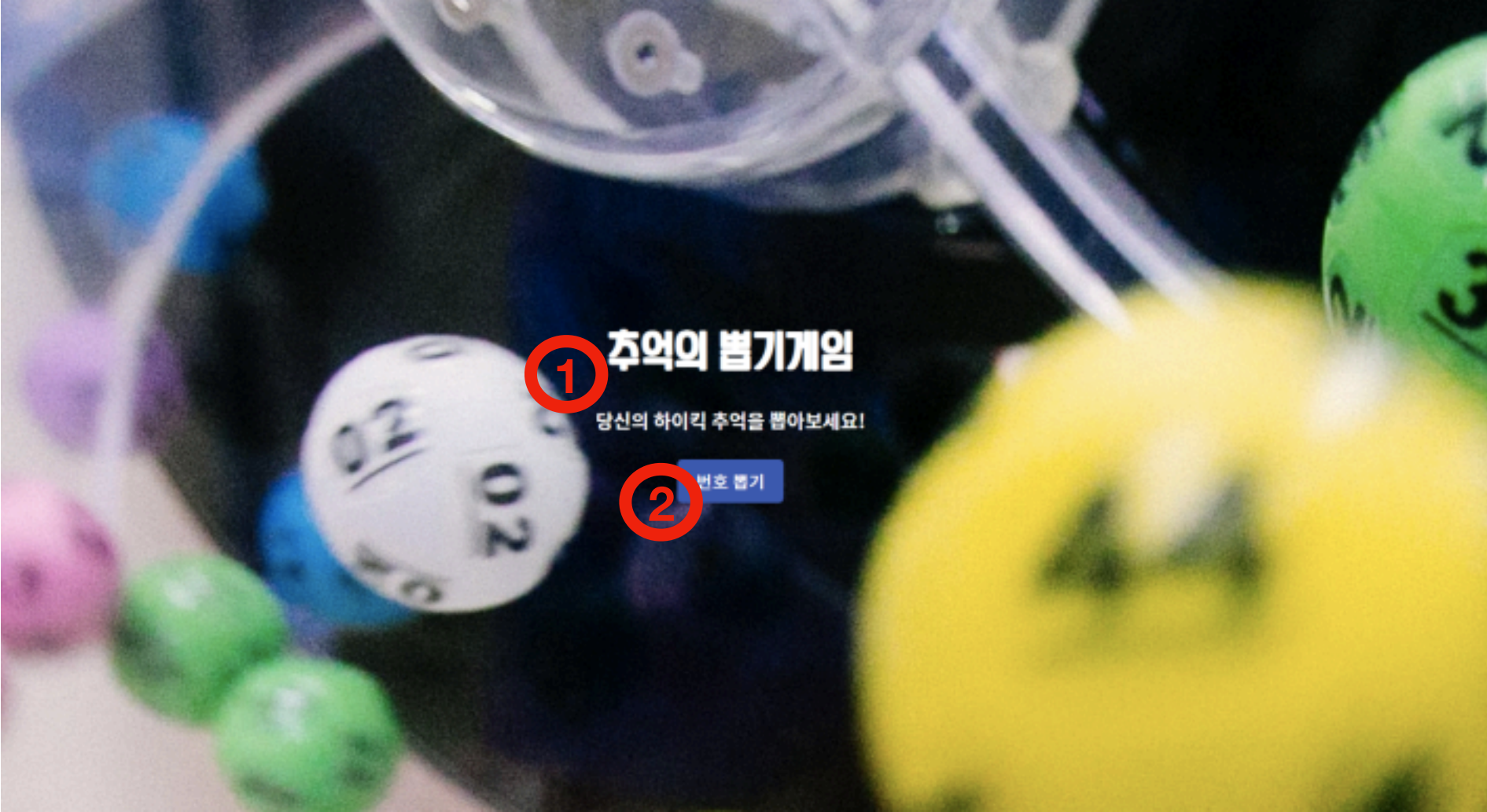
Do Not Sell My Data

DISQUS

Project	Hoguma
화면설명	
1	하이킥 대표사진
2	하이킥을 아는사람이면 모두 알만한 내용으로 구성
3	DISQUS 통해서 댓글기능 구현 (로그인 필요X)
Check Point	
<div>- 자세한 설명보다는 공감을 얻어 서비스를 사용하게 하는 것이 목표</div> <div>- 서비스에 대한 일반적 설명은 매력도가 떨어짐 -> 읽지 않음</div>	
Page 2 - 1	

화면 용도	Front	화면명	추억의 뽑기게임
URL	/game		
Header			

Project		Hoguma
화면설명		
1	관련 문구	
2	뽑기 버튼을 누르면 페이지 3-2로 이동	
Check Point		
Page 3 - 1		



화면 용도	Front	화면명	추억의 뽑기게임
URL	/game		

Header

1

234

2

무슨 숫자일까요?

3

다시 뽑기

4

전체 보기

공을 클릭해 확인해보세요!

Project	Hoguma
화면설명	
1	숫자 (데이터분석결과) 제공 공을 클릭하면 3-3 (모달) 전환
2	고정 문구
3	다시뽑기
4	다른결과 보기 3-4 로이동
Check Point	
Page 3 - 2	

화면 용도	Front	화면명	추억의 뽑기게임 (결과출력)
URL	/game/result		

Project		Hoguma
화면설명		
1	캐릭터사진	
2	캐릭터의 명대사	
3	데이터 분석값에 흥미를 줄수 있는 문구	
4	데이터 분석 결과	
5	종료버튼	
Check Point		
Page 3 - 3		



화면 용도	Front	화면명	추억의 뽑기게임 (전체보기)
URL	/game/all		

Header



사진을 클릭해 하이킥 추억을 꺼내보세요!

거칠없이 하이킥의 명장면을 살펴보고
데이터 분석으로 도출된 하이킥의 재미있는 사실들을 알아보세요

Project	Hoguma
화면설명	
1	필름 이미지 클릭 하면 데이터 분석 값이 출력
Check Point	
Page 3 - 4	

화면 용도	Front	화면명	나와 일치하는 캐릭터 (서비스 설명 + 닉네임 입력)
URL	/survey		
Header			

Project		Hoguma
화면설명		
1	닉네임 입력 : 결과페이지에 노출	
2	설문조사 시작	
Check Point		
Page 4 - 1		

나의 성향과 비슷한 등장인물은 ?

여러분들이 사용하는 일상언어에는 모두 감정이 포함되어 있습니다.
 본인의 감정언어와 가장 비슷한 하이킥 캐릭터가 궁금하시다면
 아래 테스트를 진행해보세요.

1

이름을 입력해주세요.

2

관련성 테스트

화면 용도	Front	화면명	나와 일치하는 캐릭터 (이지선다형)
URL	/survey/process		

Header

Q1. 회사에서 사무실을 뒤통으로 옮긴다고 한다.

모~ 새로운 사무실 좋은데 ?

아..피곤한데 하라면 해야지...

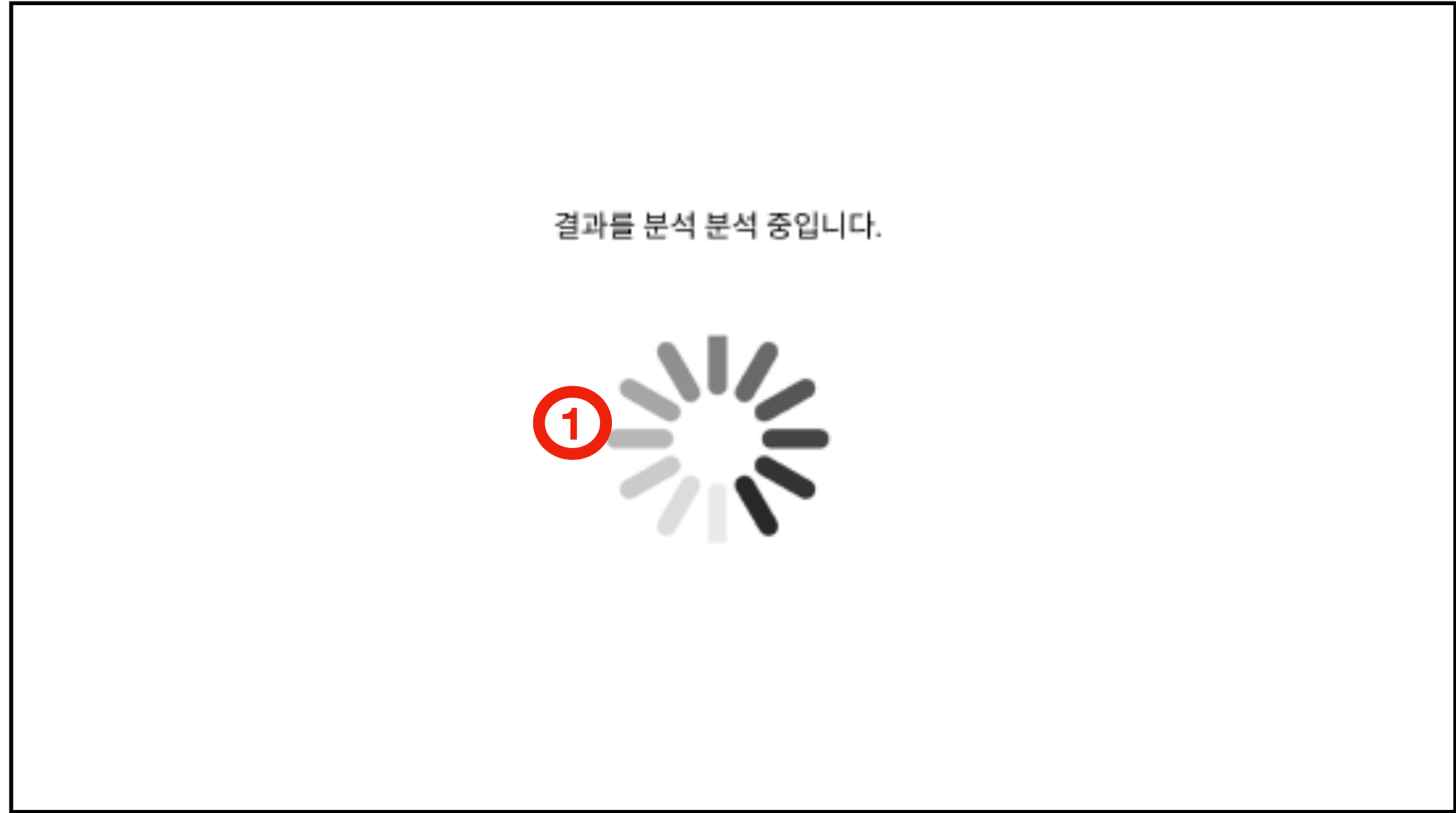
또 시작이네 아오 !!

Project	Hoguma
화면설명	
1	질문 (일상생활 문제) 총 10개 제공
2	질문과 관련있는 하이킥 사진
3	문제 진행상황
4	선택시 다음 페이지로 이동
Check Point	
Page 4 - 2 - 1	

화면 용도	Front	화면명	나와 일치하는 캐릭터 (단어선택)
URL	/survey/word		
Header			
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>① 다음 중 평소 사용하는 단어와 비슷한 단어를 골라주세요.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>②</p> <div style="display: grid; grid-template-columns: repeat(4, 1fr); gap: 5px;"> <!-- Row 1 --> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <!-- Row 2 --> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <!-- Row 3 --> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <!-- Row 4 --> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <!-- Row 5 --> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> <div><input type="radio"/> 동해물과</div> </div> </div> </div> <p style="text-align: center;">제출하기 ③</p>			
Project		Hoguma	
화면설명			
1	사용자가 일상생활에서 사용하는 단어와 일치도를 확인하기 위한 질문		
2	가장 좋은 output 을 줄 수 있는 단어들로 구성 (8개 선택)		
3	4-3 페이지로 이동		
Check Point			
Page 4 - 2 - 2			

화면 용도	Front	화면명	나와 일치하는 캐릭터 (분석 중)
URL	/roading		

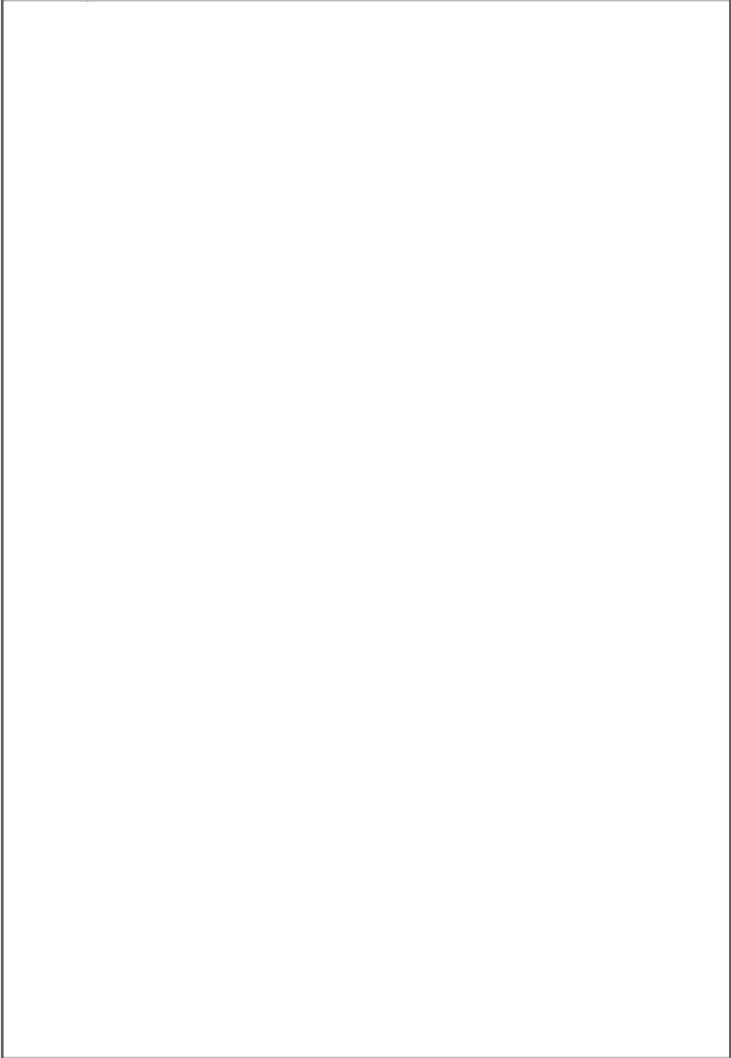
Header



Project	Hoguma
---------	--------




화면설명




1	로딩중 이미지
---	---------



Check Point

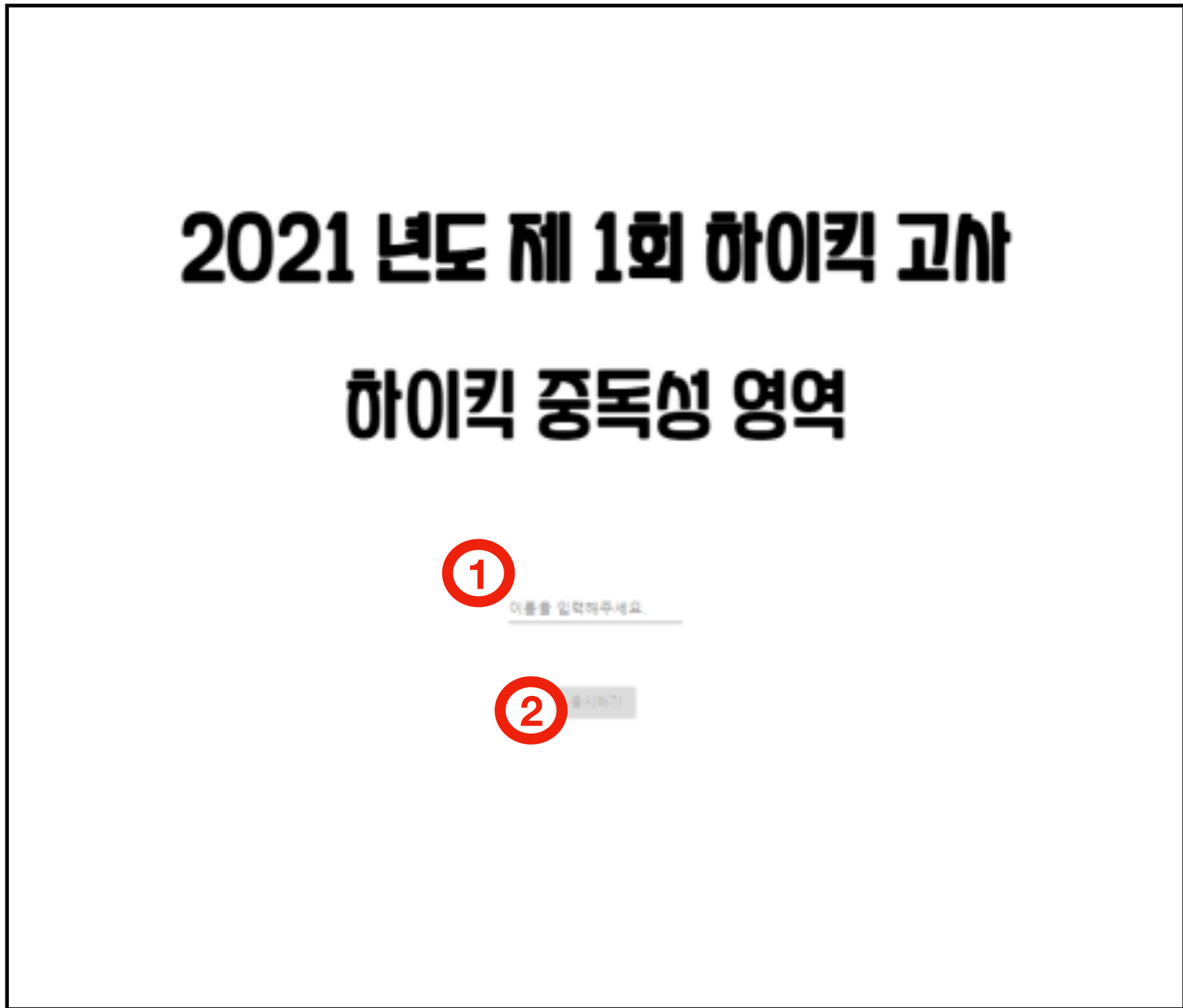


화면 용도	Front	화면명	나와 일치하는 캐릭터 (결과페이지)	Project	Hoguma
URL	/survey/result			화면설명	
Header					
<div> <div>1</div> <div>00님은 엉뚱발랄 나문희</div> <div> <div>2</div>  </div> <div>3</div> <div>나도 알아 !! 호박고구마 !!</div> </div>				<div>1</div> <div>닉네임 값과 함께 결과값 출력</div>	
				<div>2</div> <div>대표 사진</div>	
				<div>3</div> <div>캐릭터 명대사 출력</div>	
				<div>4</div> <div>주요 감정 3가지 수치 보여줌</div>	
<div>대표성격 분석결과</div> <div> <div>4</div> <div>  <div>기쁨</div> </div> <div>  <div>슬픔</div> </div> <div>  <div>화남</div> </div> </div>				<div>뒷슬라이드(4- 4- 2)와 이어짐</div>	
Check Point					
Page 4 - 4 - 1					

화면 용도	Front	화면명	나와 일치하는 캐릭터 (결과페이지)
URL	/survey/result		
Header			
<div> <div> <div>찰떡 궁합</div> <div>5</div> <div>  <div>박혜미</div> </div> </div> <div> <div>극형 조합</div> <div>6</div> <div>  <div>이호재</div> </div> </div> </div>			
<div> <div>3대 감정 측정결과</div> <div>7</div> <div>  <div>8</div> <div>9</div> </div> </div>			
<div> <div>공유하자</div> <div>복사하자</div> <div>저장하자</div> <div>10</div> </div>			
<div> <div>홈 이동</div> <div>11</div> </div>			

Project	Hoguma
화면설명	
5	찰떡 궁합인 캐릭터 (미리정해둔 값)
6	극과극인 캐릭터(미리정해둔 값)
7	사용자 입력값과 캐릭터 감정언어분포 비교 분석바 그래프
8	공유하기 기능(카톡)
9	링크 복사
10	PDF 로 저장
11	홈으로 이동 (Page 1)
Check Point	
Page 4 - 4 - 2	

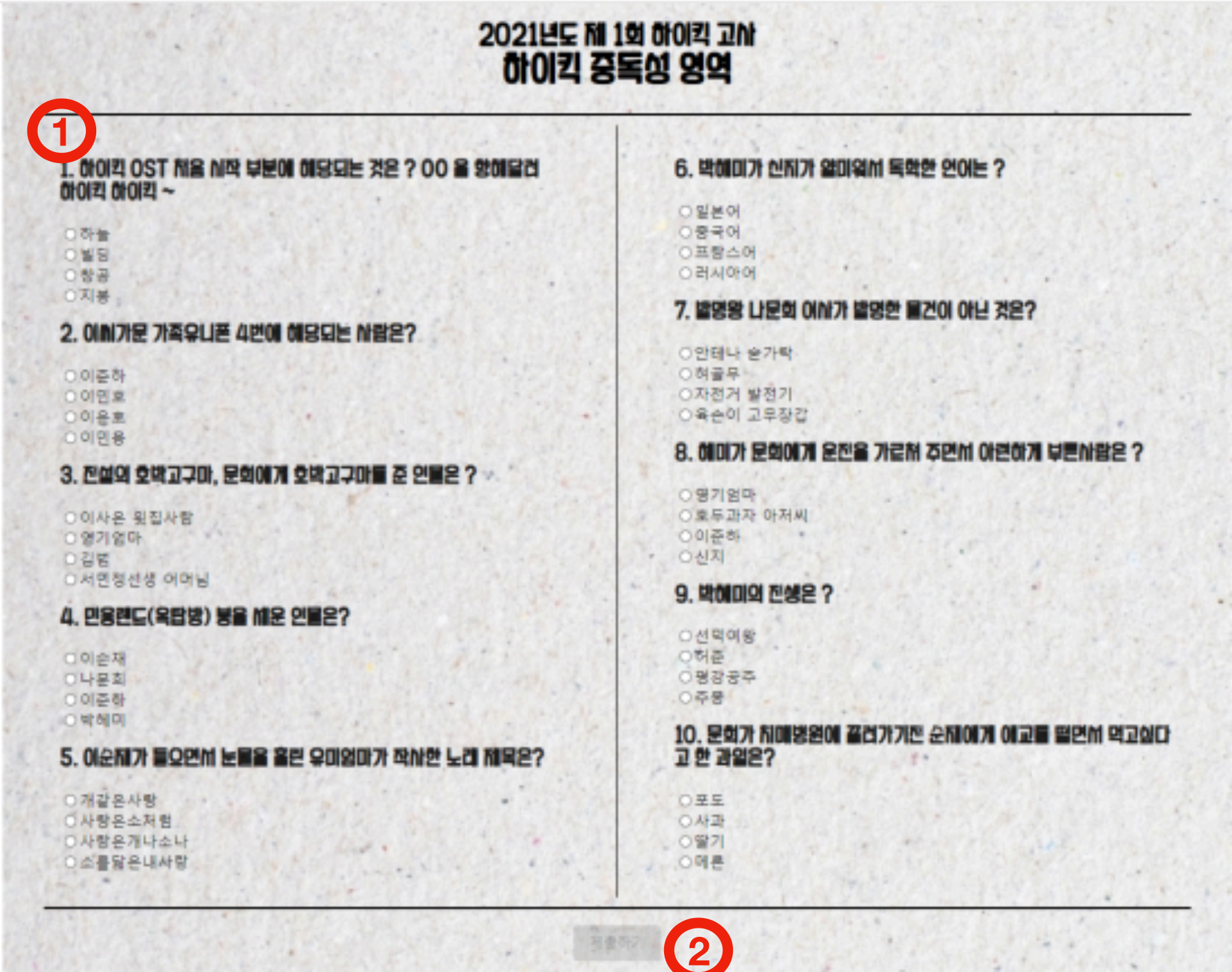
화면 용도	Front	화면명	하이키크고사
URL	/overdose		
Header			



Project	Hoguma
화면설명	
1	닉네임 입력 (결과값에 출력)
2	응시하기 버튼
Check Point	
Page 5 - 1	

화면 용도	Front	화면명	하이킥고사(시험지)
URL	/overdose/process		
Header			

Project	Hoguma
화면설명	
1	하이킥 덕후 관련 문제 (객관식) 선택지 4개
2	제출하기 버튼
3	
4	
5	
6	
Check Point	
<div> <div></div> <div>모의고사 테마</div> </div>	
Page 5 - 2	

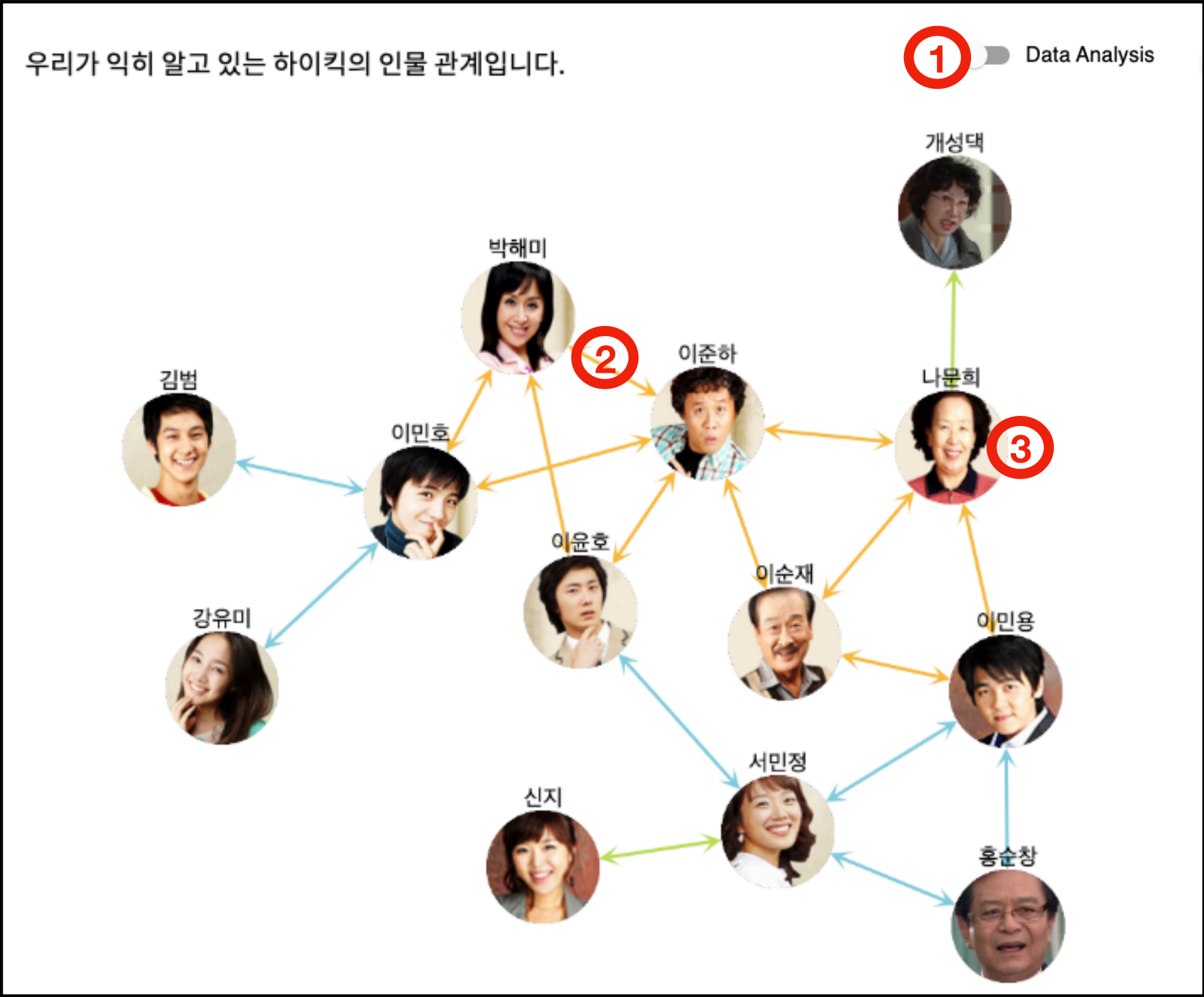


화면 용도	Front	화면명	하이킥고사(결과지)
URL	/overdose/result		
Header			

Project		Hoguma
화면설명		
1	닉네임값을 포함한 시험결과	
2	공유하기 기능	
3		
4		
5		
6		
Check Point		
Page 5 - 3		

화면 용도	Front	화면명	인물관계도
URL	/characters		
Header			

Project		Hoguma
화면설명		
1	기존 인물관계도와 새로운 지표를 통해 데이터 분석한 결과를 둘다 보여줌. 1번을 누르면 새로운 관계도로 전환	
2	화살표 색 방향으로 으로 인물간 관계를 파악 할 수 있음	
3	사진을 클릭하면 5-2 페이지로 이동	
Check Point		
Page 6 - 1		



화면 용도	Front	화면명	인물관계도(세부확인)	Project	Hoguma
URL	<div></div>			화면설명	
1				가장 유명한 사진	
2				인물정보	
3				감정언어 분석결과	
4				대사분량 변화 그래프	
5				인물이 자주사용하는 단어 워드클라우드	
6				유튜브 오분순삭 (거침없이 하이킥 총 180개) 중 가장 대표적인 에피소드 태깅	
Check Point					
Page 6 - 2					

END