
AUFGABE 3

Lassen Sie Ihre Web-Seiten zu Quiz-Challenge lebendig werden.

Simulieren Sie in der Webseite Interaktionen und Animationen mit JavaScript. Es soll noch keine Verbindung zum Server aufgenommen werden!

Hier einige Beispiele, die Sie realisieren sollen:

- Im Kopfbereich wird der Name der Anwendung als Laufschrift mit JavaScript animiert
- Bei „klick“ auf den login-Button soll der Name aus dem Login-Feld in die Spielerliste kopiert werden. Wurde kein Spielername eingegeben erscheint eine Fehlermeldung
- Ein Katalogeintrag, den man anklickt soll farblich hervorgehoben werden
- Bei klick auf einen Spieler in der Spielersliste soll dieser an Anfang der Liste kopiert werden
- Sind mehr als 2 Spieler in der Spielerliste eingetragen erscheint ein Start-Button
- Bei klick auf den Start-Button wird eine Frage mit 4 Antworten angezeigt

Es können noch weitere Funktionen eingebaut werden, um die Programmiersprache JavaScript zu erlernen. Lassen Sie Ihren Ideen freien Lauf!

Wie bei den CSS-Dateien ist es auch hier sinnvoll den JavaScript-Code in eine oder mehrere externe Dateien auszulagern. Hierbei kann der Code modular strukturiert werden, um globale Objekte und Variablen zu reduzieren. Verwenden Sie in JavaScript EventListener und nicht EventHandler. In der html-Datei sollen keine Handler registriert werden.