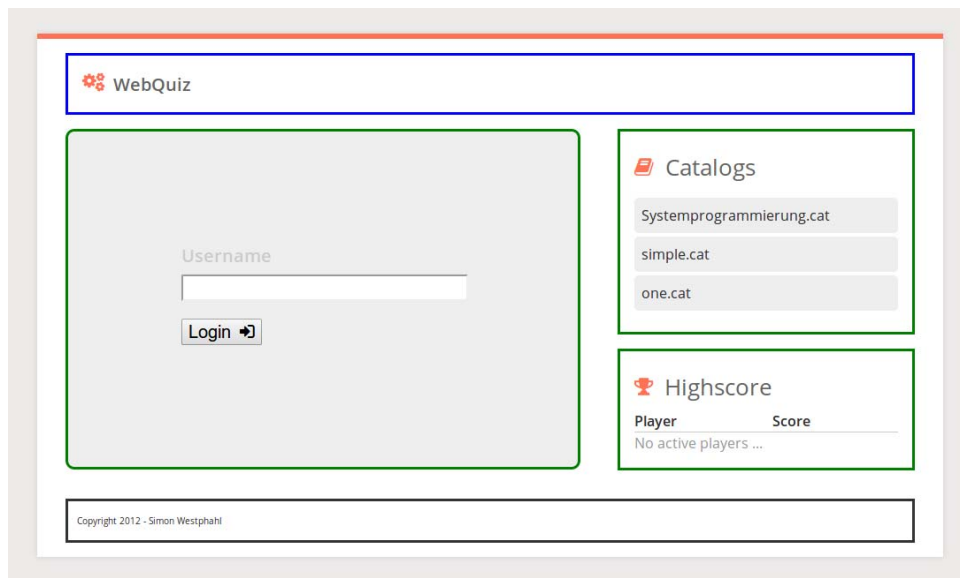


## AUFGABE 1

Im Praktikum Webprogrammierung soll das aus Systemprogrammierung bekannte Multiplayer-Quiz als Webanwendung umgesetzt werden. Entwerfen Sie dazu eine statische Webseite „Quiz Challenge“.

Strukturell soll die Web-Seite in verschiedene Bereiche aufgeteilt werden. Diese Bereiche sind in der folgenden Grafik beispielhaft dargestellt. An dieses Beispiel müssen sie sich nicht streng halten. Sie können die Bereiche frei platzieren und gestalten, wie es Ihnen gefällt.



Im Beispiel befindet sich oben ein Kopfbereich (blau umrahmt) und unten ein Fußbereich (schwarz umrahmt). Dazwischen liegen die Bereiche Hauptansicht (grüner Bereich links), Katalogliste und die Rangliste der Spieler (grün umrahmt, rechts).

Im Hauptbereich werden Informationen für den Spieler wie z.B. die Anzahl der Fragen und Dauer des Quiz für den ausgewählten Fragekatalog oder Warnungen und Fehlermeldungen angezeigt. In diesem Bereich werden auch die Fragen während dem Spiel dargestellt.

- Erstellen Sie die html-Dokumente zu „Quiz Challenge“. Verwenden Sie dazu den Dokumenttyp HTML5 und verwenden Sie wo möglich semantische Elemente von HTML5
- Erstellen Sie CSS-Dateien, die Sie zur Formatierung benötigen. Sie können dazu CSS3 benutzen.

Laden Sie Ihren Entwurf bis **23.Oktober** (Screendumpf als pdf und Ihre html/css-Dateien als zip-File) in den Kurs Web-Programmierung Praktikum hoch.