

JourniMate

Introdução

O JourniMate é um diário pessoal desenvolvido para que os usuários escrevam sobre seu dia a dia e suas emoções, com o objetivo de regular e organizar rotinas, pensamentos e sentimentos. Ele oferece modelos pré-prontos de estilos de diários, além de permitir a criação de um modelo livre conforme a preferência do usuário. O aplicativo também dispõe de um serviço de agenda, no qual é possível agendar eventos e situações de acordo com a data.

Planejamento

Antes de iniciarmos a programação do aplicativo, realizamos o planejamento do design das telas e do aplicativo em geral para termos uma noção clara de como deveríamos programar o JourniMate. Todo o design do aplicativo foi elaborado no site Miro, sendo planejado para ser o mais acessível e atraente possível para o usuário. Para isso, nos inspiramos em aplicativos de diários populares e analisamos suas funcionalidades e telas.

Após isso, procedemos à etapa de programação, na qual decidimos empregar o framework Flutter para desenvolver o aplicativo, e optamos por utilizar o banco de dados Firebase para armazenar as informações do usuário.

A maior dificuldade que enfrentamos foi a configuração do emulador Android, no entanto, essa questão foi resolvida ao longo do desenvolvimento.

Telas

Ele contém cinco telas, sendo elas:

1. **Tela inicial:** a primeira tela que o usuário visualiza ao acessar o aplicativo pela primeira vez, quando não há nenhuma conta cadastrada. Ela introduz rapidamente o usuário ao JourniMate e oferece a opção de fazer login ou se cadastrar.
2. **Tela de login:** permite que o usuário faça login caso já tenha uma conta existente.
3. **Tela de cadastro:** possibilita a criação de uma nova conta para aqueles que ainda não possuem uma. Nessa tela, o usuário também pode adicionar uma foto de perfil.
4. **Tela inicial de diários:** exibe todas as anotações feitas no diário, organizadas por datas e títulos. Oferece opções para criar um novo diário,

acessar a agenda, visualizar informações de perfil, apagar ou editar informações de um diário existente.

5. **Tela de modelos:** apresenta todos os modelos pré-prontos que o aplicativo oferece para economizar o tempo do usuário, além de permitir a criação de um modelo livre, conforme a preferência do usuário.
6. **Tela de escrita:** espaço onde o usuário escreverá o conteúdo do diário, podendo utilizar formatação de texto, emojis e personalização da tela de fundo do diário.
7. **Tela de agenda:** permite ao usuário adicionar eventos na agenda fornecida pelo próprio aplicativo, exibindo um calendário com tudo que foi planejado pelo usuário nas datas correspondentes.
8. **Tela de perfil e alteração de dados:** contém todas as informações do usuário, incluindo a foto de perfil, e oferece a opção de alterar os dados.

Atividades e Integrantes

Cada atividade e tela foram realizadas por um integrante do grupo, sendo eles:

- **Emile:** responsável pelo planejamento e criação dos designs, tela de modelos e documentação.
- **Sarah:** encarregada da tela inicial, tela de login e cadastro, e criação do banco de dados no Firebase.
- **Karoline:** responsável pela tela do diário, tela de escrita e criação do pitch.
- **Marcos:** encarregado da tela de agenda e da conexão das telas.