Eine kleine Einführung in Deep Learning

Sarah Böning
DLR Jena, Institut für Datenwissenschaften
Sarah.Boening@dlr.de

T-Systems MMS Jena 11.09.2020





Agenda

- Vorstellung DLR
- Quiz
- Deep Learning Theorie
- Deep Learning Praxis
- Kleine Demos
- Hilfreiche Links



Das DLR

- Forschungsbereiche
 - Luftfahrt
 - Raumfahrtforschung & technologie
 - Verkehr
 - Energie
 - Sicherheit
 - Digitalisierung

Circa 9.000 Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter arbeiten in 49 Instituten und Einrichtungen an 28 Standorten.

Auslandsbüros in Brüssel, Paris, Tokio und Washington.





Das DLR in Jena – Institut für Datenwissenschaften

- Datenmanagement und Analyse
 - Datenmanagementtechnologien
 - Klimainformatik
 - Visuelle Analyse
 - Maschinelles Lernen
- Sichere Digitale Systeme
 - Digitale Produktionsplattformen
 - Sichere Softwaretechnik
- Bürgerwissenschaften
 - Bürgerwissenschaften





Über mich

- 2014 2017: TU Clausthal, Informatik, B.Sc.
 - Entwicklung einer Webservice-Schnittstelle zur Bereitstellung von Ergebnissen aus der Kombination manueller und automatisierter Textanalyseverfahren
- 2018 2020: Bauhaus-Universität Weimar, Computer Science for Digital Media, M.Sc.
 - Assessing the State-of-the-Art for Source-Code Suggestions
- Seit 1. Juli 2020: DLR Jena, Arbeitsgruppe Digitale Produktionsplattformen
- Forschungsinteressen:
 - Natural Language Processing (NLP)
 - Machine & Deep Learning
 - Software Engineering





Ein kleines Quiz: Mensch oder Maschine?

























https://www.themoviedb.org/person/928572-scotteastwood?language=de-DE, aufgerufen 07.09.2020





Karras, T., Aila, T., Laine, S., and Lehtinen, J. 2017. "Progressive Growing of GANs for Improved Quality, Stability, and Variation"

















https://www2.hm.com/de_de/productpage.0905945001.html , aufgerufen 07.09.2020





https://datagrid.co.jp/all/release/386/, aufgerufen 07.09.2020



```
public int compare(Object o1, Object o2) {
   if (o1 instanceof ICompletionProposal) {
      return ((ICompletionProposal) o1).compareTo(o2);
   }
   return -1;
}
```

```
private ArrayList<DashboardStep> endStep(ArrayList<DashboardStep> steps, Feature feature){
    if (AuthToken.getMember().equals(feature.getMember())) {
        DashboardStep end = new DashboardStep(Context.tr("End"), StepState.COMPLETE, Context.tr("You created this feature"));
        steps.add(end);
    }
    return end;
}
```







```
public int compare(Object o1, Object o2) {
    if (o1 instanceof ICompletionProposal) {
        return ((ICompletionProposal) o1).compareTo(o2);
    }
    return -1;
}
```

```
private ArrayList<DashboardStep> endStep(ArrayList<DashboardStep> steps, Feature feature){
   if (AuthToken.getMember().equals(feature.getMember())) {
        DashboardStep end = new DashboardStep(Context.tr("End"), StepState.COMPLETE, Context.tr("You created this feature"));
        steps.add(end);
   }
   return end;
}
```



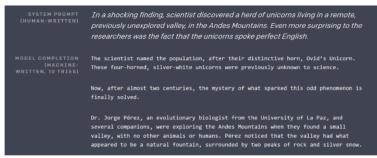


S. Böning, Assessing the State-of-the-Art for Source-Code Suggestions, 2020.

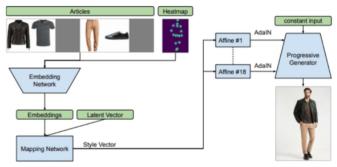


Für was kann man ML einsetzen?

- Jede Aufgabe (die lernbar ist)
- Keine allgemeine AI (bis jetzt)
- Keine Lotto-Zahlen vorhersagen
- Grundlage: ausreichende Datenmenge, die ein erkennbares Muster hat



https://openai.com/blog/better-language-models/ aufgerufen 07.09.2020



https://syncedreview.com/2019/08/29/ai-creates-fashion-models-with-custom-outfits-and-poses/aufgerufen 07.09.2020



https://www.analyticssteps.com/blogs/weatherforecasting-how-do-big-data-analytics-magnifyitaufgerufen 07.09.2020



https://medium.com/theblock1/eventum-alphaemotion-recognition-meets-blockchain-5acd8fa95c8, aufgerufen 07.09.2020



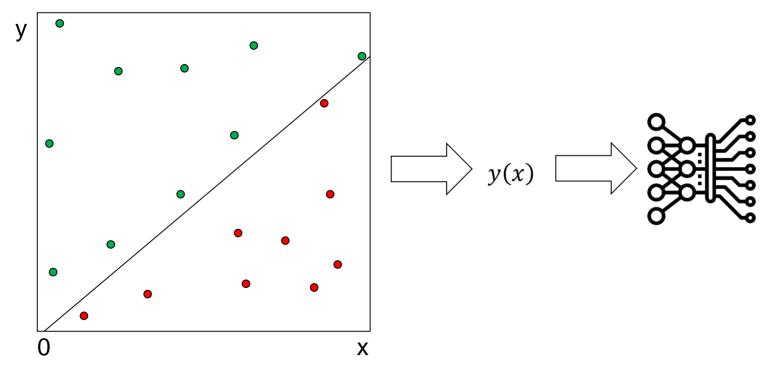
https://botsociety.io/blog/2018/03/chatbot-examples/, aufgerufen 07.09.2020

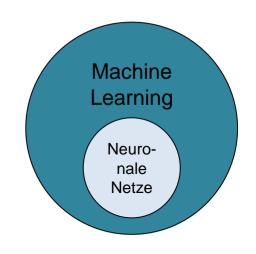


Deep Learning – Die Theorie









- Ziel: Funktion, die meine Daten beschreibt, aber auch neue Beispiele richtig erkennt
- Training: Suche nach den besten Parametern der Funktion



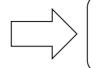
Die Grundbegriffe von Machine Learning

- Fehler: Differenz zwischen Output der ML-Funktion und dem realen Wert
- Backpropagation: Anpassen der Parameter mit Hilfe des Fehlers → Lernen! (nur bei NNs)





255	255	255	255
255	123	56	255
255	58	70	255
255	255	255	255









Flugzeug



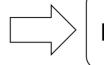
Die Grundbegriffe von Machine Learning

- Fehler: Differenz zwischen Output der ML-Funktion und dem realen Wert
- Backpropagation: Anpassen der Parameter mit Hilfe des Fehlers → Lernen! (nur bei NNs)
- Input-Vektor: numerische Repräsentation der Daten
- Output-Vektor: (numerische) Vorhersage des Algorithmus' / Netzwerks





255	255	255	255
255	123	56	255
255	58	70	255
255	255	255	255



Netzwerk



[1]

Katze

Input-Vektor

Output-Vektor



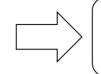
Die Grundbegriffe von Machine Learning

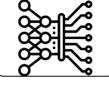
- Fehler: Differenz zwischen Output der ML-Funktion und dem realen Wert
- Backpropagation: Anpassen der Parameter mit Hilfe des Fehlers → Lernen! (nur bei NNs)
- Input-Vektor: numerische Repräsentation der Daten
- Output-Vektor: (numerische) Vorhersage des Algorithmus' / Netzwerks
- Supervised Learning: Trainingsdaten haben vorgegebenen Output (z.B. Klassifikation)
- Unsupervised Learning: kein vorgegebener Output (z.B. Clustering)
- Deep Learning: Training von Neuronalen Netzwerken





255	255	255	255
255	123	56	255
255	58	70	255
255	255	255	255





[1]

> Katze

Der Biologische Hintergrund

- Neuronen tauschen Informationen aus
- Impuls wird nur weitergeben, wenn Schwellwert erreicht wird
- Oft mehrere Signale von benachbarten Neuronen nötig
- Lernen durch Abschwächen/Stärken bestimmter Verbindungen
- → Grundidee aller künstlichen neuronalen Netze

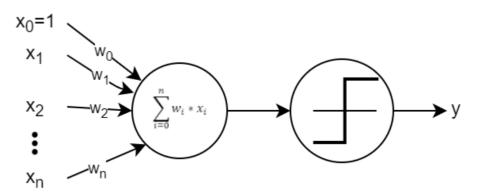


https://www.unibas.ch/de/Aktuell/News/Uni-Research/Vielfalt-im-Gehirn.html, aufgerufen 07.09.2020



Das Perceptron

- F. Rosenblatt, 1958
- Basiert auf Funktionsweise von einem Neuron
- Gewichtete Summe des Inputs
- Schwellenwert zur Aktivierung
- $output(x) = \begin{cases} 1, & wenn Schwellwert erreicht \\ -1, & sonst \end{cases}$



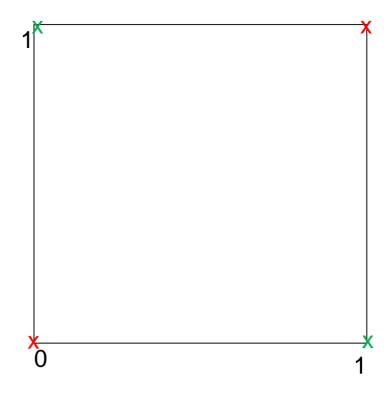
• Lernen = finde beste Gewichte basierend auf den vorhandenen Daten



Warum brauchen wir Deep Learning? - Das XOR Problem

Problem bei der Klassifikation

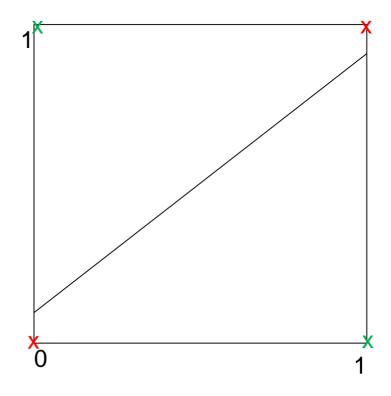
х	Υ	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0





• Problem bei der Klassifikation

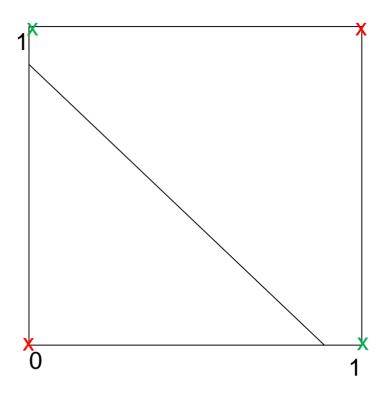
X	Υ	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0





• Problem bei der Klassifikation

x	Υ	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



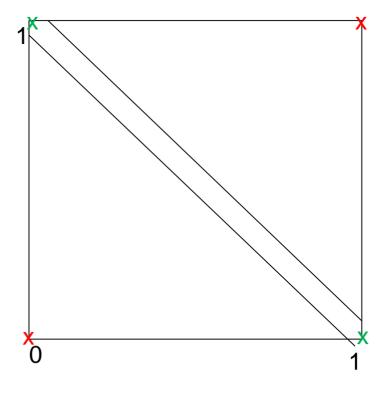


Warum brauchen wir Deep Learning? - Das XOR Problem

Problem bei der Klassifikation

х	Υ	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

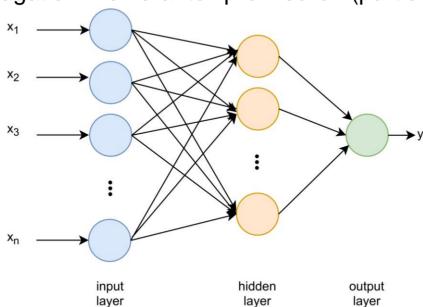
→ Multi-Layer Perceptron & Backpropagation





Multi-Layer Perceptron aka Neuronales Netzwerk

- D. Rumelhart et. al. 1986
- 3 Layer-Typen
- Künstliches neuronales Netzwerk mit mehreren Layern = Deep Neural Network
- Der Durchbruch: Backpropagation: Fehleranteil pro Neuron (partielle Ableitungen)



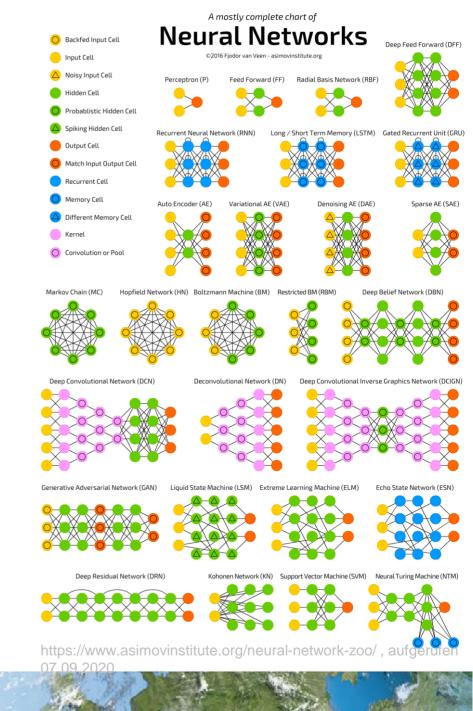




Andere Netzwerktypen

- Sequentielle Daten (Text, Audio, etc.): Recurrent Neural Networks, Attention, Transformer
- Bilder: Convolutional Neural Networks, GaNs
- Graph-Daten (Optimierung): Graph-Netzwerke

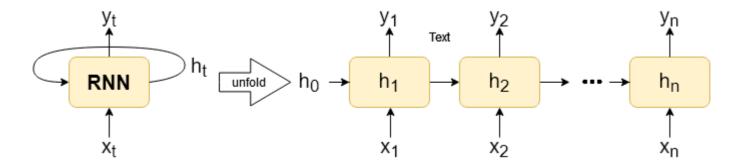
• ...





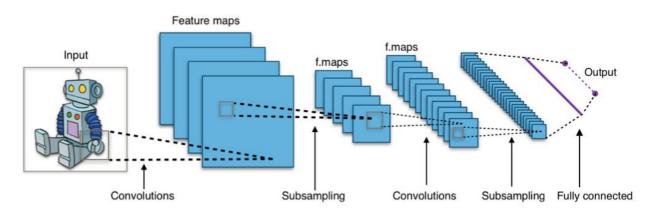
Recurrent Neural Networks

- D. Rumelhart, 1988
- Netzwerk hat "Erinnerung" aus vorherigem Schritt
- Weiterentwicklungen: LSTM, GRU
- Einsatz: Textgenerierung, Handschrifterkennung, Übersetzungen, etc.





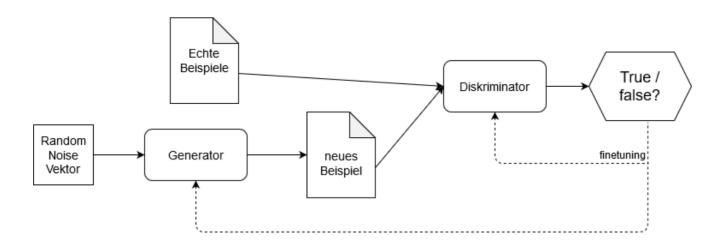
- Y. LeCun et. al. 1989
- Convolution = Faltung
- Faltung (Filter) von Bild für kleinere Netzwerkarchitektur
- Braucht "klassischen" letzten Layer
- Einsatz: Objekterkennung, Bildklassifizierung, etc.



https://jaai.de/convolutional-neural-networks-cnn-aufbau-funktion-und-anwendungsgebiete-1691/, aufgerufen 07.09.2020



- Ian Goodfellow et. al., 2014
- Spieltheorie: Spieler & Gegenspieler
- Spieler: erzeugt Ausgabe
- Gegenspieler: Versucht Ausgabe von realen Beispielen zu unterscheiden
- Einsatz: Generierung von realistischen Medien (Bilder, Musik, Text, etc.)





Fragen zur Theorie?





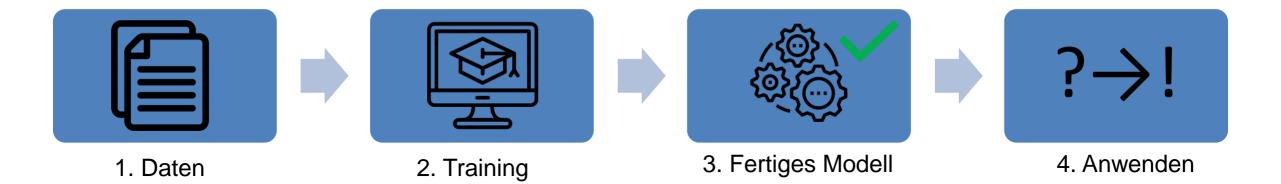


Deep Learning – Die Praxis





Typischer Ablauf





Frameworks

- Python Deep-Learning-Bibliotheken:
 - PyTorch, Tensorflow, Keras
- Andere nützliche Python-Bibliotheken:
 - Numpy, Pandas
 - Scikit-learn
 - Matplotlib
 - OpenCV
- Java:
 - Java Machine Learning Library, Deep Java Library, Deeplearning4j, ...
- C++:
 - TensorFlow 146k, Caffe, Microsoft Cognitive Toolkit, ...
- Grafikkarten-Unterstützung: NVIDIA CUDA toolkit



Tensorflow.org, pytorch.org, keras.io, aufgerufen 07.09.2020



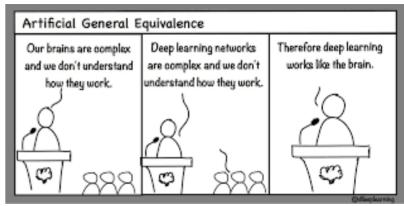
Kleine Demo





Take-Home-Message

- · Guter Datensatz ist wichtig!
- Netzwerk-Architektur: größer und komplizierter ist nicht immer besser
- Es gibt nicht das eine perfekte Netzwerk für alles
- Netzwerk dem Problem anpassen, nicht anders herum, aber
- Es muss auch nicht jedes Mal das Rad neu erfunden werden
- Oft kann Finetuning schon ausreichen (→ Transfer Learning)
- Ausprobieren!



https://twitter.com/dileeplearning/status/1107148753884995584, aufgerufen 07.09.2020



- https://www.deeplearningbook.org/ Online-Version des Buches Deep Learning von Ian Goodfellow et. al.
- https://machinelearningmastery.com/introduction-to-regularization-to-reduce-overfitting-and-improve-generalization-error/ Details zu Over- und Underfitting
- https://pytorch.org/tutorials/ PyTorch Tutorials
- https://www.tensorflow.org/tutorials/quickstart/beginner Tensorflow Tutorials
- https://deepart.io/ Fotos im Stil berühmter Kunstwerke mit GaNs
- https://openai.com/projects/ Übersicht über KIs des Forschungslabors OpenAI
- https://transformer.huggingface.co/ Online-Demo von Transformers-Netzwerken
- https://paperswithcode.com/ Sammlung von aktuellen (AI-) Papern mit Code-Repositories



Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit.

Gibt es noch Fragen?







- Sarah Böning. Assessing the State-of-the-Art for Source-Code Suggestions. Master's Thesis, Bauhaus-Universität Weimar. 2020.
- Ian Goodfellow, et al. Generative adversarial Nets. Advances in neural information processing systems.
 2014.
- Thomas M. Mitchell. Machine Learning. McGraw-Hill, Inc., USA, 1 edition, 1997. ISBN 0070428077.
- David E. Rumelhart, Geoffrey E. Hinton, and Ronald J. Williams. *Learning Representations by Back-Propagating Errors*, page 696–699. MIT Press, Cambridge, MA, USA, 1988.
- Prof. Dr. Benno Stein. Introduction to Machine Learning, Vorlesungsskript, Bauhaus-Universität Weimar, WiSe 18/19.
- Jacek M Zurada. Introduction to artificial neural systems, volume 8. West St. Paul, 1992.
- Bilder, Icons, GIFs falls nicht angegeben: privat, Iconfinder.com, Flaticon.com, giphy.com

