

# Exercícios práticos 3

1. Faça um programa que calcule a soma de dez números quaisquer fornecidos pelo usuário

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        double numero, soma;  
        int cont;  
  
        soma = 0;  
        cont = 0;  
  
        while(cont < 10) {  
            System.out.print("Digite um numero: ");  
            numero = Double.parseDouble(System.console().readLine());  
            soma = soma + numero;  
            cont = cont + 1;  
        }  
  
        System.out.printf("SOMA DOS NUMEROS DIGITADOS = %.2f\n", soma);  
    }  
}
```

2. Faça um programa que calcule o somatório, a soma dos quadrados e a média entre os n primeiros números inteiros positivos.

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int n, cont, soma, somaQuad;  
        double media;  
  
        System.out.print("Digite o valor de numero: ");  
        n = Integer.parseInt(System.console().readLine());  
  
        soma = 0;  
        somaQuad = 0;  
        cont = 1;  
  
        while(cont <= n) {  
            soma = soma + cont;  
            somaQuad = somaQuad + cont * cont;  
            cont = cont + 1;  
        }  
        media = (double)soma / n;  
  
        System.out.printf("SOMA DOS NUMEROS = %d\n", soma);  
        System.out.printf("SOMA DOS QUADRADOS DOS NUMEROS = %d\n", somaQuad);  
        System.out.printf("MEDIA DOS NUMEROS = %.2f\n", media);  
    }  
}
```

3. Crie um programa Java para exibir os quadrados de números digitados pelo usuário, até que ele digite um número negativo.

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        double numero, quad;  
  
        System.out.print("\nDigite um numero: ");  
        numero = Double.parseDouble(System.console().readLine());  
  
        while(numero >= 0) {  
            quad = numero * numero;  
            System.out.printf("QUADRADO DO NUMERO DIGITADO = %.0f\n", quad);  
            System.out.print("Digite um numero: ");  
            numero = Double.parseDouble(System.console().readLine());  
        }  
    }  
}
```

## Exercícios práticos 3

```
}  
}  
}
```

4. Faça um programa que receba várias idades, calcule e mostre a média das idades digitadas. Finalize digitando idade igual a zero.

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int idade, soma = 0, quantIdades = 0;  
        double media;  
  
        System.out.print("\nDigite uma idade: ");  
        idade = Integer.parseInt(System.console().readLine());  
  
        while(idade != 0) {  
            soma = soma + idade;  
            quantIdades = quantIdades + 1;  
            System.out.print("Digite outra idade: ");  
            idade = Integer.parseInt(System.console().readLine());  
        }  
  
        media = (double)soma / quantIdades;  
        System.out.printf("MÉDIA DE IDADES = %.1f\n", media);  
    }  
}
```

5. Crie um programa para ler a quantidade de litros de combustível e a distância percorrida por um carro em várias viagens. O programa deve calcular o consumo médio do carro, que é igual a média de quilômetros por litro de todas as viagens. O número de viagens realizado deve ser informado pelo usuário.

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int numViagens, cont;  
        double litrosComb, distancia, somaKML, mediaKML;  
  
        System.out.print("\nDigite a quantidade de viagens: ");  
        numViagens = Integer.parseInt(System.console().readLine());  
  
        cont = 0;  
        somaKML = 0;  
  
        while(cont < numViagens) {  
            System.out.printf("\n--- VIAGEM %02d ---\n", cont+1);  
            System.out.print("Litros de combustível consumidos: ");  
            litrosComb = Double.parseDouble(System.console().readLine());  
            System.out.print("Distância total percorrida(km): ");  
            distancia = Double.parseDouble(System.console().readLine());  
  
            somaKML = somaKML + distancia / litrosComb;  
            cont = cont + 1;  
        }  
  
        mediaKML = somaKML / numViagens;  
        System.out.printf("CONSUMO MÉDIO DO AUTOMÓVEL = %.1f km/l\n", mediaKML);  
    }  
}
```

6. Para cada uma das mercadorias com que um armazém trabalha dispõe-se dos seguintes dados:

- o nome da mercadoria;
- o seu preço unitário;
- a quantidade total vendida no mês.

## Exercícios práticos 3

Elabore um programa para calcular o faturamento total mensal do armazém. O faturamento total do armazém será calculado somando-se o total faturado por cada mercadoria, que é igual a quantidade vendida da mercadoria vezes o seu preço unitário. O número de mercadorias comercializadas pelo armazém deve ser informado pelo usuário

```
class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int numMercadorias, quantVendida, cont;
        String nome;
        double precoUnit, fatTotal;

        System.out.print("\nDigite a quantidade de mercadorias: ");
        numMercadorias = Integer.parseInt(System.console().readLine());

        fatTotal = 0;
        cont = 0;

        while(cont < numMercadorias) {
            System.out.printf("\n--- MERCADORIA %02d ---\n", cont+1);
            System.out.print("Nome: ");
            nome = System.console().readLine();
            System.out.print("Preco Unitario: ");
            precoUnit = Double.parseDouble(System.console().readLine());
            System.out.print("Quantidade Vendida: ");
            quantVendida = Integer.parseInt(System.console().readLine());

            fatTotal = fatTotal + precoUnit * quantVendida;
            cont = cont + 1;
        }

        System.out.printf("\nFATURAMENTO TOTAL DO ARMAZEM = R$ %.2f\n", fatTotal);
    }
}
```

7. Faça um programa que apresente os quadrados dos números inteiros de 15 a 200.

```
class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int numero, quad;

        numero = 15;

        while(numero <= 200) {
            quad = numero * numero;
            System.out.printf("%d ao quadrado = %d\n", numero, quad);
            numero = numero + 1;
        }
    }
}
```