

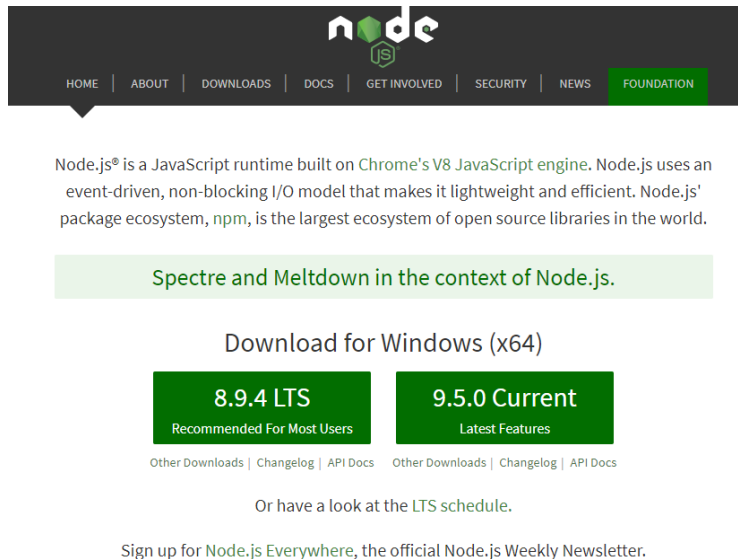
Installation von PhoneGap auf OSX und Windows

Dieser Guide führt einen durch die Installation von PhoneGap auf OSX und Windows, um Android und iOS Applikationen zu entwickeln. Zum Testen von iOS Apps wird ein iOS Gerät benötigt. Das Bauen der finalen iOS App funktioniert über einen Cloud Service wie PhoneGap.

Installation von PhoneGap auf Windows

Im ersten Teil von „Installation von PhoneGap auf Windows“ werden wird die Wifi Testumgebung für unser Gerät einrichten.

1. Installiert NodeJS (Version 8.9.4) => <https://nodejs.org/en/>



Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine. Node.js uses an event-driven, non-blocking I/O model that makes it lightweight and efficient. Node.js' package ecosystem, **npm**, is the largest ecosystem of open source libraries in the world.

Spectre and Meltdown in the context of Node.js.

Download for Windows (x64)

8.9.4 LTS	9.5.0 Current
Recommended For Most Users	Latest Features

[Other Downloads](#) | [Changelog](#) | [API Docs](#) [Other Downloads](#) | [Changelog](#) | [API Docs](#)

Or have a look at the [LTS schedule](#).

Sign up for Node.js Everywhere, the official Node.js Weekly Newsletter.



Installation von Git auf Windows

1. Ladet git von <https://git-scm.com/downloads> herunter
2. Während der Installation wählt „**Use git from Windows Command Prompt**“ aus.



Installation von PhoneGap auf Windows

1. Öffnet die cmd als Administrator und installiert PhoneGap, indem ihr `npm install -g phonegap` eingibt. Ignoriert alle Warnungen und wartet bis die Installation fertig ist.
2. Um sicher zu gehen, dass die Installation erfolgreich war, gebt `phonegap -v` ein. Wechselt in das Verzeichnis in dem ihr die App erstellen wollt z.B. `cd desktop`. Durch die Eingabe von `phonegap create MyApp` wird das Projekt aufgesetzt. Ihr könnt statt MyApp auch einen anderen Namen wählen.
3. Danach wechselt in das Verzeichnis eurer erstellten App (z.B. `cd MyApp`). Dann gebt `phonegap serve` ein, um auf eure Dateien über eine IP zugreifen zu können.

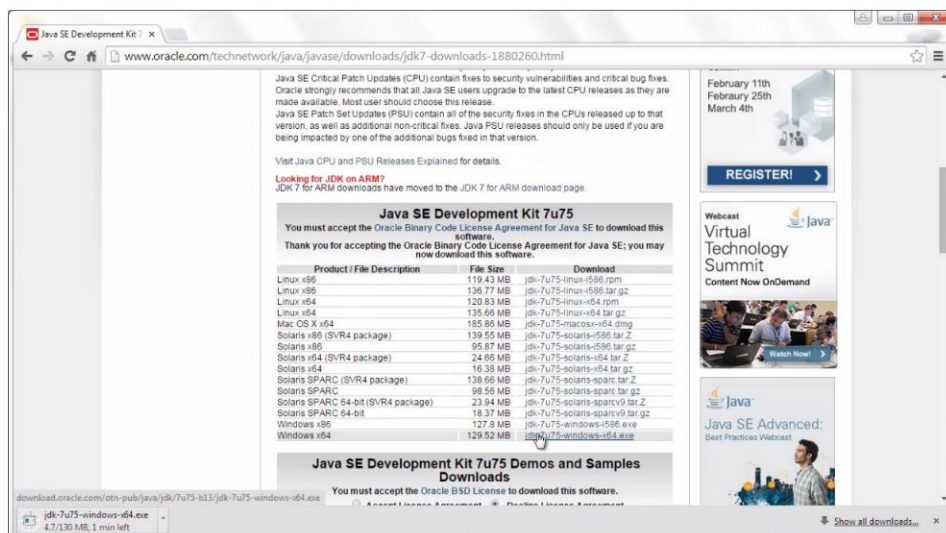
```
C:\DHBW\CordovaVorlesung\FinishedProject>phonegap serve
[phonegap] starting app server...
[phonegap] listening on 192.168.0.105:3000
[phonegap]
[phonegap] ctrl-c to stop the server
[phonegap]
```

4. Installiert auf eurem Handy die PhoneGap Developer App und gebt die IP Adresse (in meinem Fall 192.168.0.105:3000) in das vorgegeben Fenster ein.



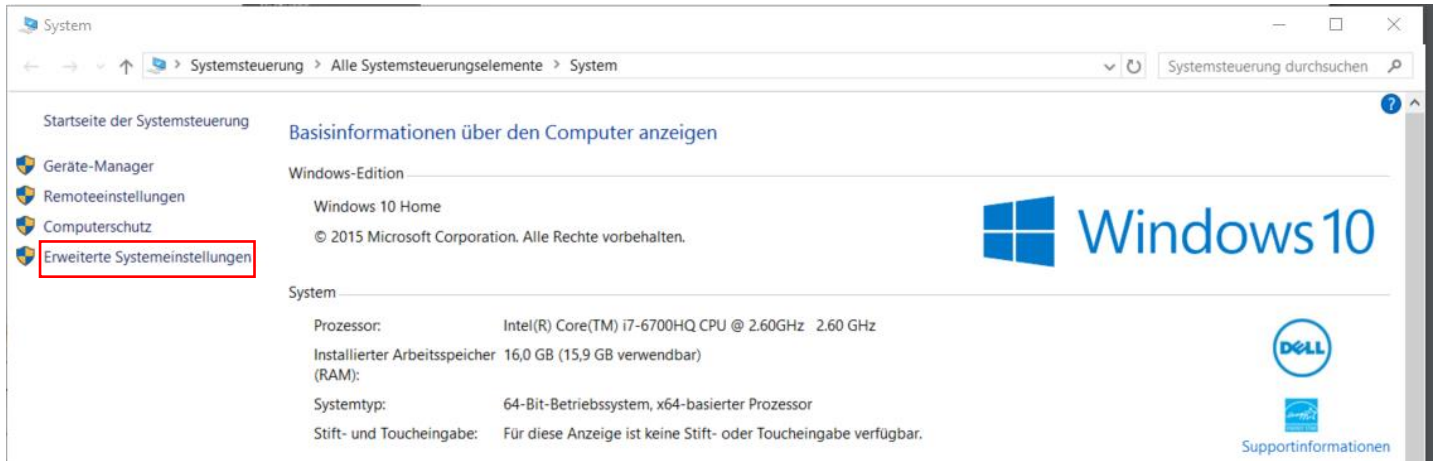
Setup des Android Emulators auf Windows

1. Installiert JDK Version 7 oder höher. Durch Eingabe von **java -version** in der cmd könnt ihr prüfen, ob das JDK installiert ist. Wenn nicht, geht auf die Oracle Webseite und ladet den richtigen Installer für euer Windows Betriebssystem herunter.

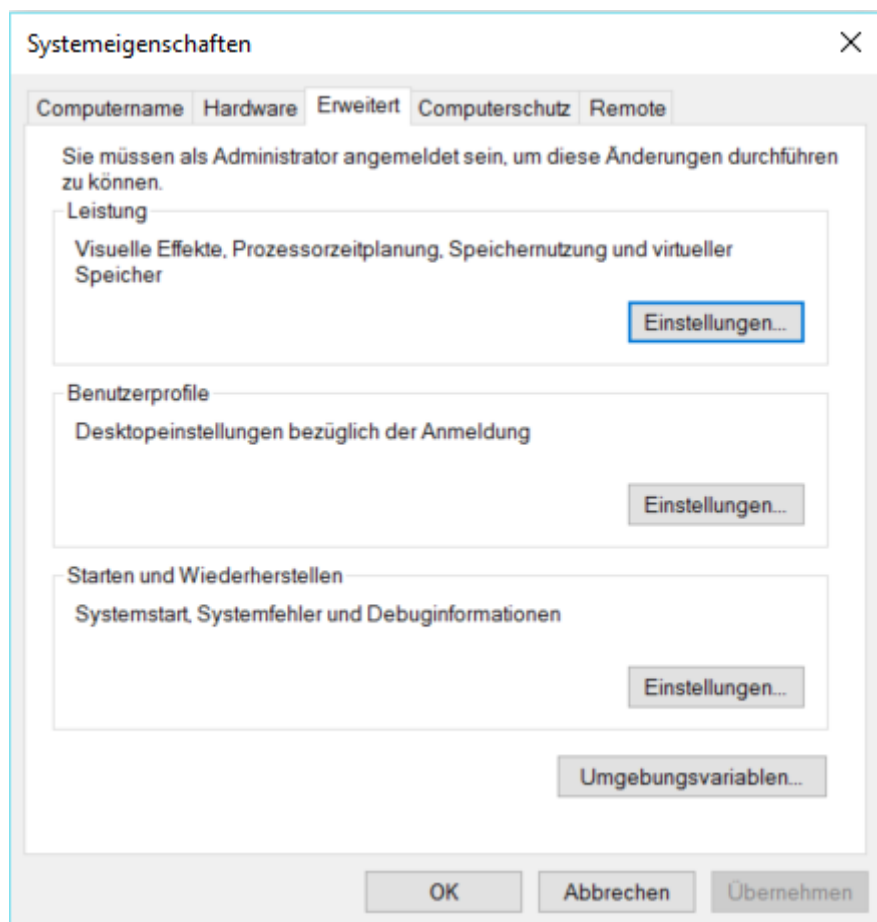


2. Installiert Android Studio: <http://developer.android.com/sdk/index.html>

3. Danach wechselt in die System-Ansicht von Windows

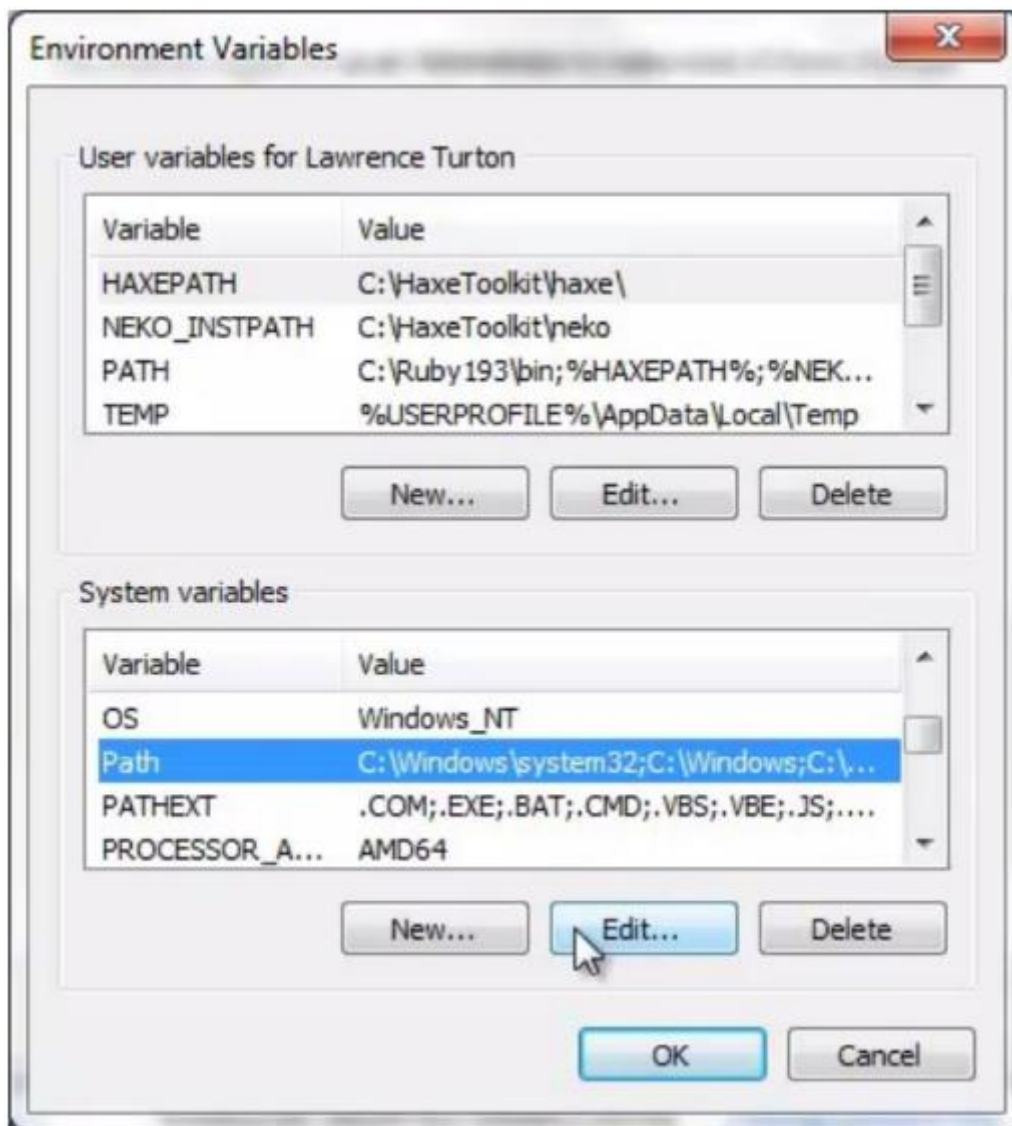


4. Navigiert in die erweiterten Systemeinstellungen



5. Klickt auf Umgebungsvariablen

6. Wählt die Path Variable aus. Und wählt danach Bearbeiten aus.



7. Fügt die angegebenen Pfade hinzu: Gebt anstatt <USER> euren Usernamen ein und prüft jeden Pfad auf Gültigkeit, indem ihr ihn im Datei Explorer eingibt.

C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_77

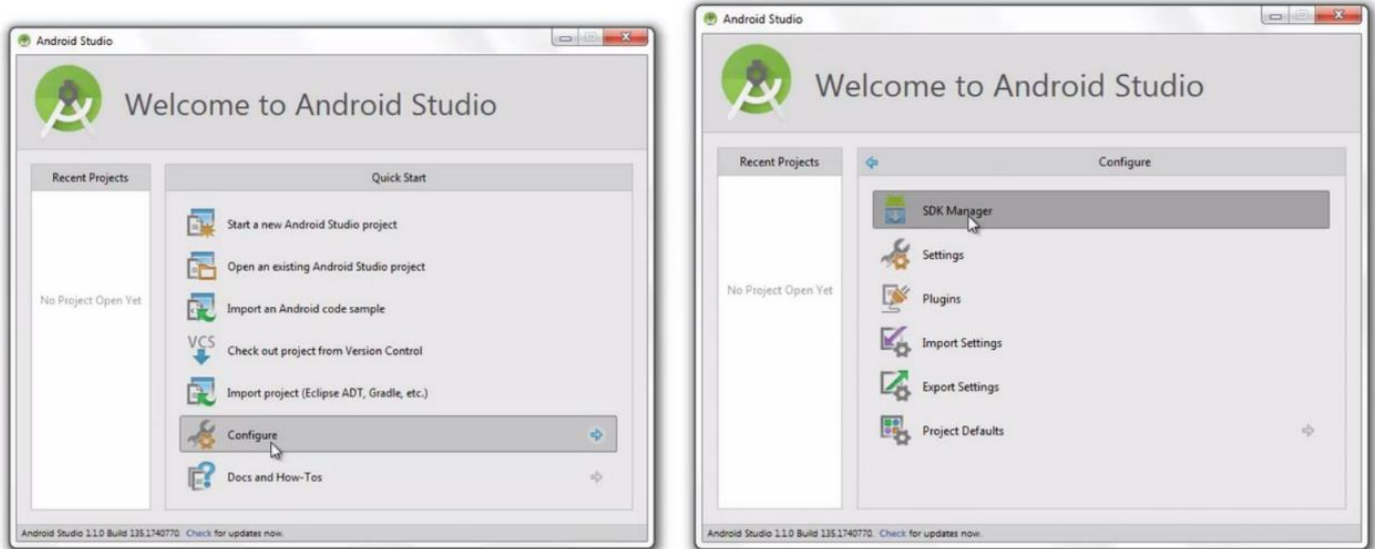
C:\Users\<USER>\AppData\Local\Android\sdk

C:\Users\<USER>\AppData\Local\Android\sdk\platform-tools

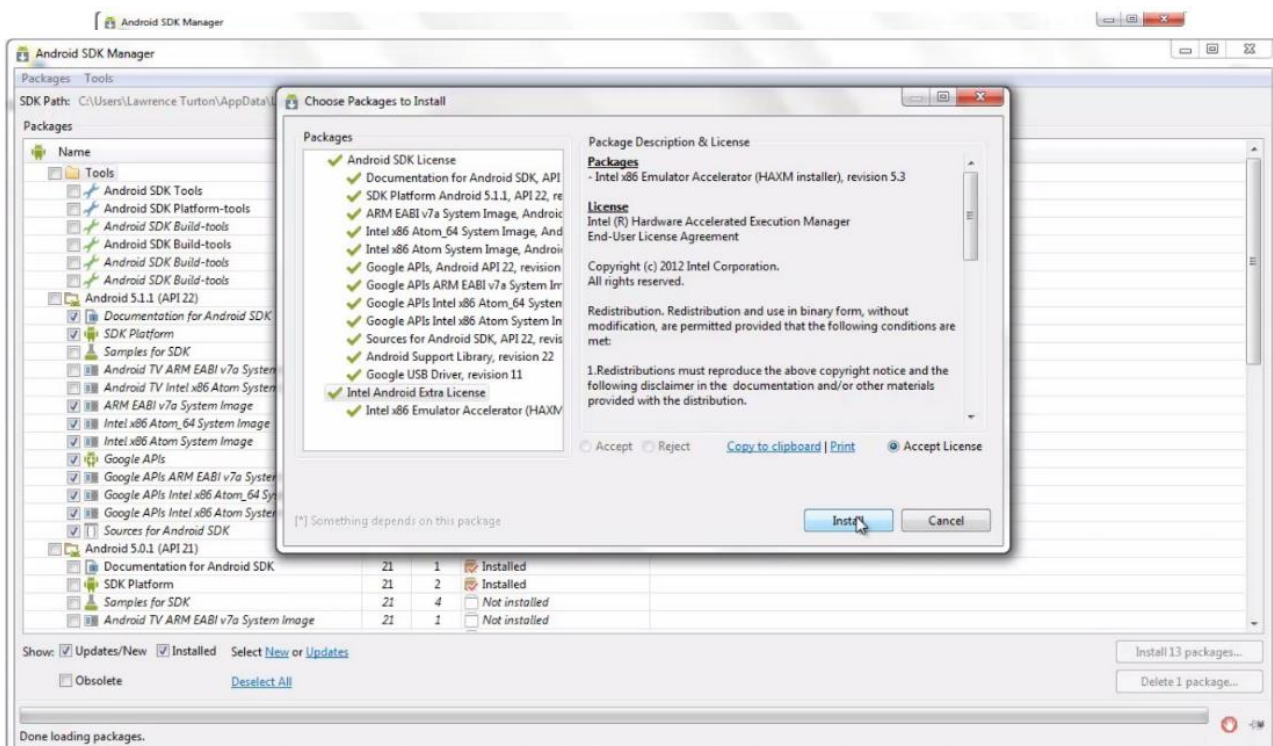
C:\Users\<USER>\AppData\Local\Android\sdk\tools

8. Installiert Cordova: **npm install -g cordova**
9. Wechselt in das Verzeichnis eurer App (**cd MyApp**) und gebt **cordova platform add android** ein.

10. Bevor wir unser Android Projekt kompilieren können, müssen wir ein AVD (Android Virtual Device) erstellen. Um den SDK Manager zu öffnen, öffnet die Android Studio IDE, klickt „Configure“ und danach auf „SDK Manager“.

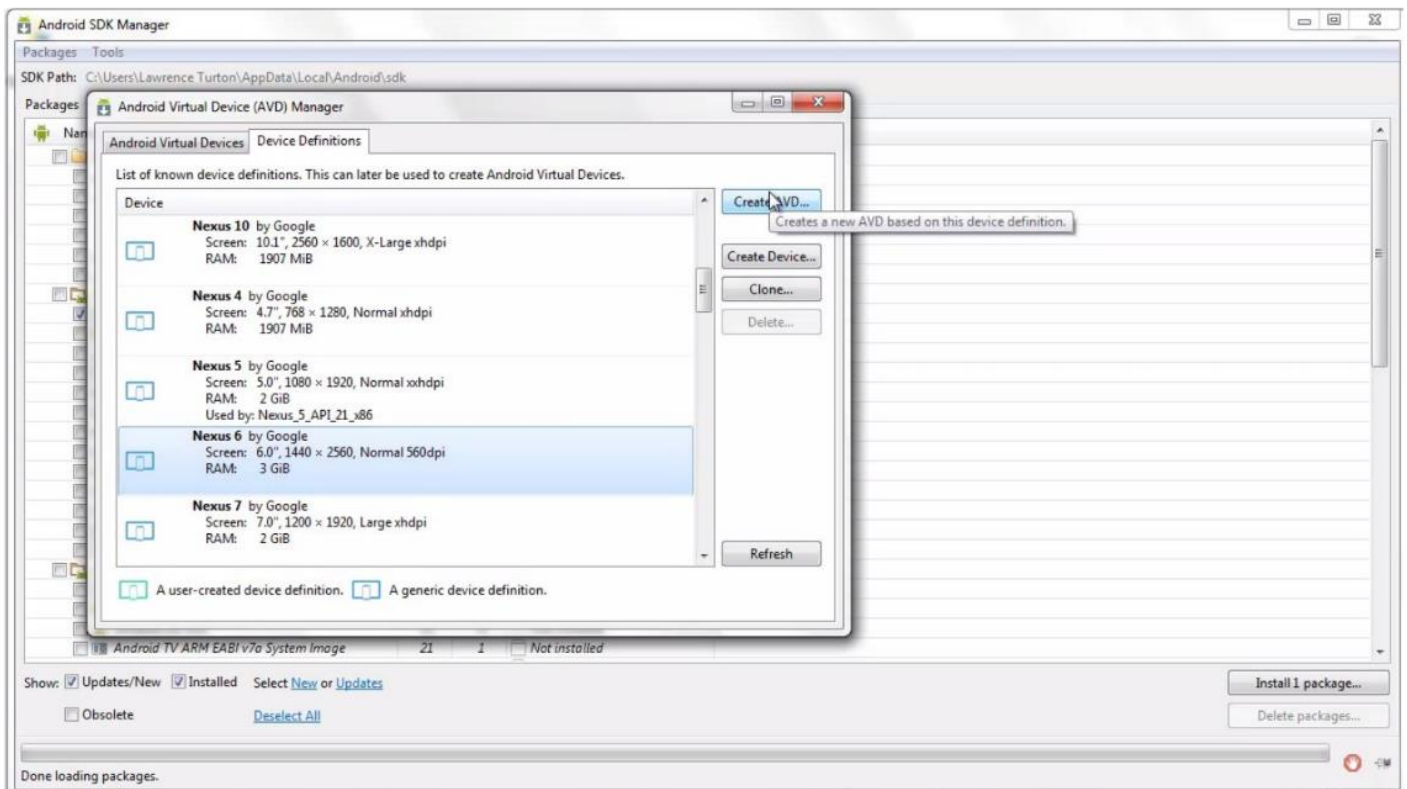


11. Jetzt solltet der Android SDK Manager erscheinen.

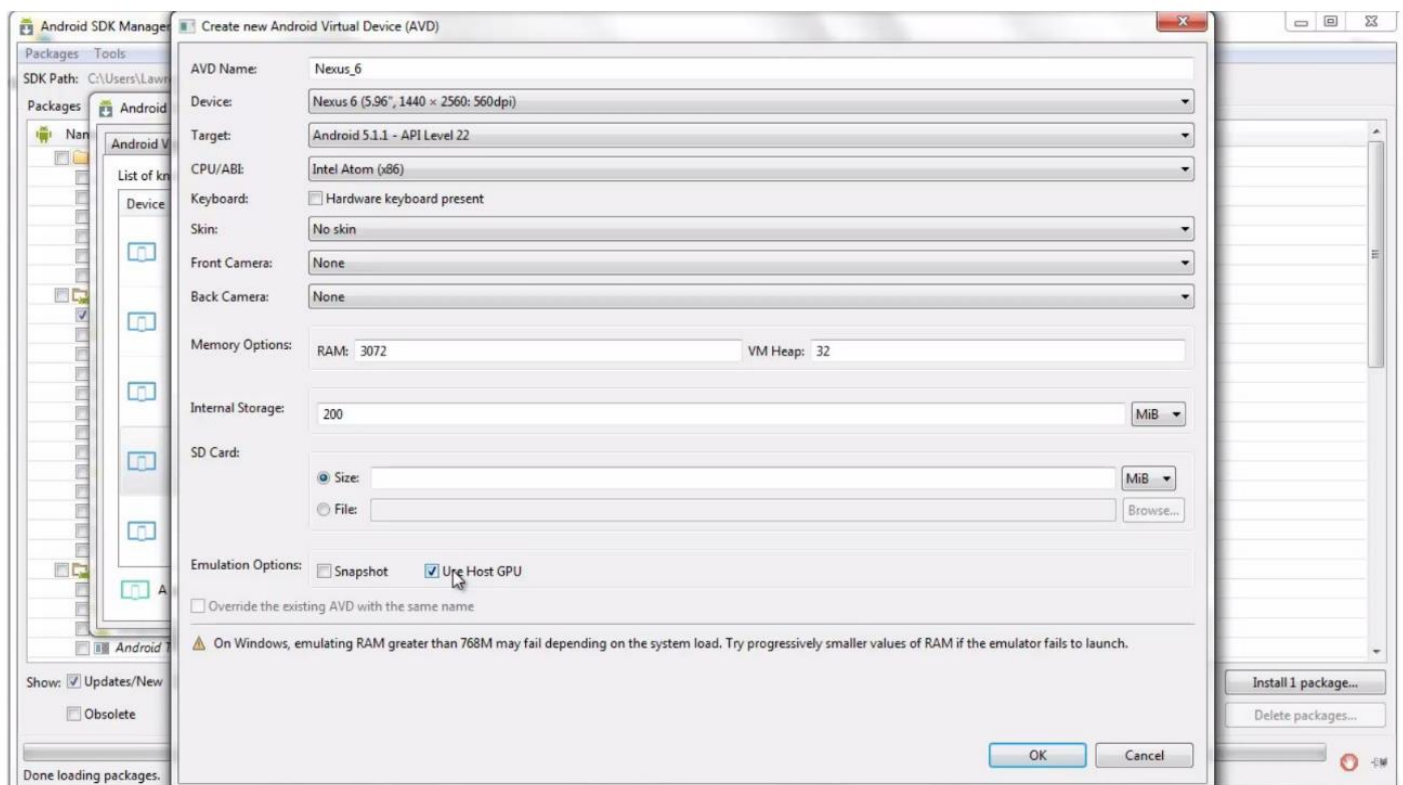


12. Hier könnt ihr Development Kits für verschiedene Android Versionen herunterladen (Installiert den API Level 25) .

13. Über den Menüpunkt "Tools" kommt ihr zum AVD Manager. Hier können wir vorhandene AVDs sehen und auch neue erstellen.



14. Nach Drücken des Buttons „Create AVD“ sollte ein neuer Dialog für die AVD Konfiguration erscheinen.



15. Öffnet nach der Erstellung des AVDs die Konsole, wechselt in das Verzeichnis eurer App und gebt den Befehl `cordova run android --target="Nexus_6"` ein. Der target-Parameter ist optional und benötigt den Namen des AVDs, welches ihr verwendet möchtet.