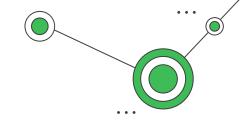


# تفاوت ورژن های IPV4 & IPV6

پروژه پنجم درس شبکههای کامپیوتری

استاد درس: دکتر علی زارع دانشجو: سارا حیدری







- (Internet Protocol) ایکی از مهمترین پروتکلهای شبکهای است که مسئول انتقال دادهها در بستر اینترنت و شبکههای محلی است.
- این پروتکل آدرسدهی را برای دستگاههای متصل به شبکه فراهم میکند و به دو نسخه اصلی تقسیم میشود:
  IPv4و IPv4

**Internet Protocol Address** 



## تفاوتهای IPv4و IPv6

پشتیبانی از ویژگی ها جدید







Header



روش انتقال (Routing)



منيت









#### IPV6

- آدرسهای ۱۲۸ بیتی (هر آدرس IPv6 شامل هشت گروه از چهار رقم هگزادسیمال است.)
- فرمت کلی آدرسهای ۱P۷۵ به صورت زیر است که با کولون (:) از هم جدا میشوند.
- ۱۹۷۵ قادر به پشتیبانی از حدود ۱۳۴۰ سکستیلیون (یعنی ۳۴۰ ضرب در ۱۰ به توان ۳۶) آدرس (برای مدتهای طولانی نیازی به نسخههای جدید یا تغییرات در سیستم آدرسدهی نخواهیم داشت.)

#### IPV4

- آدرسهای ۳۲ بیتی (هر آدرس ۱P۷4 شامل چهار بخش عددی است که هر بخش میتواند مقداری بین ۰ تا ۲۵۵ داشته باشد.)
- فرمت کلی آدرسهای۹۷۹ابه صورت چهار عدد جدا شده با نقطه است؛ مثلاً:۱۹۲.۱۶۸.۱.۱
- تعداد کل آدرسهای ممکن در حدود ۴.۳ میلیارد (این مقدار در ابتدای اینترنت کافی به نظر میرسید، اما با رشد سریع دستگاههای متصل به اینترنت نیاز به یک نسخه جدید به وجود آمد.)



#### IPV6

- Header سادہ تر
- اندازه ثابت و برابر با ۴۰ بایت
- حذف یا سادهسازی بسیاری از فیلدهای غیرضروری جهت پردازش سریع تر بستهها
   مثال، فیلد Fragmentation (تکه تکه
- مثال، فیلد Fragmentation (تکهتکه کردن بستهها) در ۱P۷6 به کلی حذف شده و این وظیفه به پروتکلهای سطح بالاتر یا خود شبکههای انتقال داده واگذار شده است.

#### **IPV4**

- پیچیدگی بیشتری نسبت به ۱**Pv**6دا*ر*د.
- اندازه Header ثابت نیست و می تواند با استفاده از گزینههای اضافی تغییر کند.
- برخی از فیلدهای مهم در IPv4 Header سامل طول کل بسته، آدرس مبدأ و مقصد، نسخه پروتکل و TTLاست.

## روش انتقال (Routing)

#### IPV6

- به دلیل وجود تعداد زیادی آدرس، نیازی به NAT نیست و هر دستگاه می تواند یک آدرس عمومی منحصر به فرد داشته باشد.
- ساختار مسیریابی بهینه تر شده و از تکنیکهایی مانند Aggregation (که باعث کاهش پیچیدگی جداول مسیریابی و بهبود کارایی شبکه می شود.)

#### **IPV4**

استفاده از پروتکلهای مختلف مسیریابی مانند BGP ، OSPFو

#### RIP

- به دلیل محدودیت در تعداد آدرسها و ساختار مسیریابی، شبکهها مجبور به استفاده از تکنیکهایی مثل \*NAT شدهاند (تا بتوانند تعداد بیشتری از دستگاهها را با استفاده از یک آدرس IP عمومی به اینترنت متصل کنند.)
- این تکنیکها می توانند منجر به مشکلاتی در مسیریابی و امنیت شوند.





#### IPV6

پروتکل ۱Pv6 به صورت پیشفرض از ۱Psec برای تأمین امنیت استفاده می کند. (این به این معناست که دادههای انتقالی در ۱Pv6 به طور خودکار رمزگذاری و تأیید صحت میشوند، که باعث افزایش امنیت کلی شبکه میشود.)

#### IPV4

- پروتکل IPv4 به صورت ذاتی امنیت خاصی ندارد.
- برای افزودن ویژگیهای امنیتی به شبکههایی که از IPv4 به شبکههایی که از IPv4 استفاده استفاده میکنند، نیاز به استفاده از پروتکلهای امنیتی اضافی مثل IPsec است. (این پروتکلها معمولاً به صورت اختیاری استفاده میشوند.)





است.

#### IPV6

• ۱Pv6 با توجه به نیازهای مدرن طراحی شده است و از ویژگیهایی مثل Auto-configuration (پیکربندی خودکار آدرسها)، بهبود مسیریابی و پشتیبانی بهتر از شبکههای سیار برخوردار

IPv6 به طور پیشفرض از multicast برای ارسال دادهها به گروههای خاصی از گیرندگان پشتیبانی میکند.

### IPV4

بسیاری از نیازهای جدید اینترنت، مثل IoT یا موبایلهای هوشمند، را به خوبی پوشش نمیدهد.

مدیریت شبکهها به دلیل کمبود آدرسها و پیچیدگیهای مسیریابی چالشبرانگیز است.



