Specifikacije za projekat Upravljanje događajima

Odabrana poglavlja kompjuterskih nauka Odabrana poglavlja informacionih tehnologija

2023/2024
Odsjek za matematičke i kompjuterske nauke
Prirodno-matematički fakultet
Univerzitet u Sarajevu

Uvod

Kreirati aplikaciju za upravljanje događajima. Aplikaciju koriste organizatori za kreiranje i upravljanje događajima, te korisnici za pretraživanje i prijavljivanje na različite događaje. Aplikacija treba biti prilagođena za različite tipove događaja (konferencije, koncerti, radionice, sportski događaji i drugo).

Aplikacija se sastoji od više modula, te je predviđena za korištenje različitim tipovima korisnika:

- Glavni administrator (administrator sistema)
- Organizator događaja (korisnik koji kreira i upravlja događajima)
- Korisnik (posjetitelj događaja)

Glavni administrator je korisnik koji ima mogućnost uređivanja svih organizatora i korisnika, njihovo uređivanje statusa (aktivan/neaktivan/blokiran), kao i pristup statističkom modulu za kompletnu platformu.

Organizator događaja je korisnik koji kreira događaje u aplikaciji. Za svaki događaj znamo naziv, datum i vrijeme održavanja, lokaciju, opis, kategoriju, cijenu ulaznice (ako postoji), te druge podatke. Organizator može upravljati listom učesnika i komunikacijom sa prijavljenim korisnicima.

Korisnik je posjetitelj događaja koji ima mogućnost pretrage i prijavljivanja na događaje. Korisnici mogu pretraživati događaje prema kategorijama, datumu, lokaciji i drugim kriterijima. Također mogu ostaviti recenzije i ocjene za događaje na kojima su prisustvovali.

Detaljnije specifikacije

Glavni administrator

- Mogućnost arhiviranja korisnika (organizatora i korisnika), te mogućnost blokiranja ili blokiranja na period od 15 dana.
- Mogućnost slanja poruka svakom korisniku sistema.
- Statistički modul sa prikazom broja svih korisnika, broja organizatora, korisnika, događaja, brojem prijava za događaje. Dodati i druge neophodne statistike, te ih prikazati u tabelarnom i grafičkom obliku.
- o CRUD za sve lookup tabele (tipovi događaja, lokacije i drugo).
- Glavni administrator se ne registruje, nego se može dodati direktno u bazu.

Organizator događaja

- Mogućnost registracije i prijave na sistem.
- Mogućnost unosa i uređivanja podataka o događajima.
- Mogućnost CRUD operacija sa pojedinačnim događajima.
- Mogućnost uređivanja profila organizatora (dodavanje profilne slike, promjena pozadine, promjena šifre).
- Notifikacije za svaku prijavu na događaj organizatora.
- Mogućnost odobravanja/odbijanja prijava.
- Provjera i evidencija prijava. Spisak svih prijava sa njihovim statusom.
- Mogućnost promjene statusa događaja (otkazano, potvrđeno).

Korisnik

- Mogućnost prijave i registracije na sistem.
- Pri registraciji, obavezno se unosi ime, prezime i e-mail korisnika.
- Unosi se niz interesa (tipovi događaja) za navedenog korisnika; Ovaj niz se unosi pri registraciji, ali se može naknadno modifikovati.
- Naslovna strana sa tri grupe događaja (najpopularniji, slučajno odabrani i preporučeni za korisnika na osnovu njegovih interesa).
- Mogućnost pretrage događaja, organizatora, lokacija i drugo.
- Pregled pojedinačnog događaja ili profila organizatora.
- Mogućnost prijavljivanja na događaje.
- Mogućnost pregleda liste svih prijava sa njihovim statusima, te mogućnost otkazivanja prijava (ukoliko događaj nije prošao).

Mogućnost ocjenjivanja i ostavljanja komentara za događaje.

Dodatni zahtjevi

- Chat između korisnika i organizatora, organizatora i administratora, te korisnika i administratora.
- Ocjenjivanje događaja. Korisnici mogu ostaviti komentar ili ocjenu za događaj.
 Popularnost događaja zavisi od prosječne ocjene, kao i od ukupnog broja prijava za taj događaj.
- Sortiranje i filtriranje događaja na profilu organizatora, kao i na naslovnoj strani.
- Tri originalne dodatne specifikacije koje treba da osmisli student.

Upute, napomene i bodovanje projekta

- Pri radu je dozvoljeno koristiti PostgreSQL. Za backend se koristi Node.js, dok se za frontend koristi EJS;
- Aplikacija treba biti responsive;
- Odbrana je u septembarskom roku u terminu koji će biti na vrijeme dogovoren;
- Studenti šalju svoje projekte putem Google forme koja će biti blagovremeno objavljena najkasnije 24 sata prije početka odbrane. Pri slanju, svaki student je dužan snimiti video, učitati ga na platformu YouTube (može i kao unlisted opcija), te poslati link pri slanju forme:
- U slučaju neblagovremenog slanja projekta, student automatski gubi 1 bod za svaki sat kašnjenja;
- Boduje se kvalitet izrade projekta i koda, ispoštovanost zahtjeva, struktura baze podataka i aplikacije, jednostavnost korištenja, kao i sve ostale navedene specifikacije;
- Projekte radite samostalno, bilo koja sličnost sa drugim studentima se smatra varanjem (ista baza podataka i slično, jednostavno se te stvari uočena ovim projektima);
- Sva pitanja u vezi specifikacija postavite u komentarima ispod objave na Teams-u, kako bi svi imali jednake i javne odgovore. Sve promjene u specifikacija (nastale kao odgovori na vaša pitanja) će biti navedene u ovom online dokumentu, ali će biti naglašene drugom bojom.