

1. Software

Die Compiler, Linker, Standardbibliotheken, Einstellungen, Strukturer befinden in Ihren Installationsverzeichnissen, wenn Sie selbst Programmiersprachen installiert haben, oder im Verzeichnis C:\Software, wenn Sie die vorbereitete Programmierungsumgebung heruntergeladen und entpackt haben. Hier sollten Sie eigenständig keine Änderungen vornehmen.

Weiter wird davon ausgegangen, dass bei Ihnen die vorbereitete Programmierungsumgebung installiert sind. Bei eigenen Installationen sind alle unten beschriebenen Vorgänge durchaus möglich, man muss nur entsprechende Anpassungen selbständig machen.

2. Desktop-Links

Die Desktop-Links Pascal und Go rufen die Eingabeaufforderungen mit schon angepassten Umgebungsvariablen auf. Wenn Sie Ihr Programm in Pascal oder Go erfasst haben, dann starten Sie entsprechende Compiler folgenderweise:

```
/* In dieser Farbe werden weiter die Pascal-Beispiele dargestellt */  
/* Name der Datei in Pascal ist z.B. test.pas */
```

```
14.09.2020      14:16:31,19      C:\Source\fpc  
=> p test.pas
```

Eingabeaufforderung

```
/* oder */
```

```
14.09.2020      14:16:57,20      C:\Source\fpc  
=> p test
```

Aufruf

```
/* Namensweiterung der Datei muss beim Aufruf nicht unbedingt geschrieben werden */
```

```
/* In dieser Farbe werden weiter die Go-Beispiele dargestellt */  
/* Name der Datei in Go ist z.B. test.go */
```

```
14.09.2020      14:16:31,19      C:\Source\Go  
=> g test.go
```

Eingabeaufforderung

```
/* oder */
```

```
14.09.2020      14:16:57,20      C:\Source\Go  
=> g test
```

Aufruf

```
/* Namensweiterung der Datei muss beim Aufruf nicht unbedingt geschrieben werden */
```

Ganz wichtig ist es beim Aufruf, die resultierenden Mitteilungen aufmerksam zu lesen, Warnungen von Fehlern zu unterscheiden und Fehler schnell zu erkennen.

3. Source Code

Quellcode kann mit einem beliebigen Text-Editor geschrieben werden, aber nicht unbedingt mit MS Word oder Open-Office Writer, da sie die Steuerungssymbole im Text speichern, die ein Compiler als Bestandteile des Codes interpretieren wird.

Damit die Quellcode-Dateien standardmäßig gefunden werden können, müssen sie in den oben gezeigten Verzeichnissen liegen.

4. Strukturator

Strukturator wird mit dem Desktop-Link Strukturator aufgerufen.

Es ist dringend empfehlenswert, zu jeder Programmieraufgabe ein Struktogramm zu erstellen. Man braucht sicheren Umgang mit den grundlegenden Konstruktionen: Folge, einfache und mehrfache Auswahl, kopf- und fussgesteuerte Schleife, sowie Zählschleife.

5. Beenden

Verlassen der Eingabeaufforderungen:

```
14.09.2020      14:16:31,19      C:\Source\fpc  
=> x
```

```
/* oder */
```

```
14.09.2020      14:16:57,20      C:\Source\fpc  
=> exit
```

```
14.09.2020      14:16:31,19      C:\Source\Go  
=> x
```

```
/* oder */
```

```
14.09.2020      14:16:57,20      C:\Source\Go  
=> exit
```