

Rubiks-Info

Im Projekt des Moduls Webprogrammierung haben wir uns als Team, bestehend aus Bruce Weber, Clemens Szostack, Yüxi Zhang, Sarah Klocke, Marvin Knothe und Jannis Krumbholz, für das Thema „Rubiks Cube“ entschieden.

Darin behandeln wir die Geschichte, das Lösen eines 3x3-Cubes und verschiedene Arten von Cubes. Mögliche inhaltliche Erweiterungen sind Speedcubing und eine Seite mit Timer und Scrambler (Durchmischer).

Die Geschichte

Auf dieser Seite werden Entstehung und Entwicklung des Rubiks Cubes erläutert. Dabei wird genauer auf die Cubing-Szene und die kommerzielle Verbreitung des Würfels eingegangen.

Das Lösen eines 3x3 Rubiks Cubes

Hier wird das Lösen eines Rubiks Cubes erklärt. Zunächst wird die Notation erläutert, mit der Drehungen am Rubiks Cube beschrieben werden. Dann wird die sogenannte "Anfängermethode" anhand von Bildern vorgestellt, mit der ein Rubiks Cube gelöst werden kann. Dabei werden die einzelnen Algorithmen erklärt und mögliche Abkürzungen aufgezeigt.

Arten von Cubes

Neben dem bekannten 3x3-Rubiks-Cube gibt es noch viele weitere Arten von Rubiks Cubes. Diese Seite führt verschiedene Arten auf und erklärt diese.