

## ZENTOPIA

- Du som sitter og ser på nettsiden, lever du i fremtiden eller er dette en reklame for et fremtidsprosjekt?
- Om fremtidsprosjekt, ha "prosjektrapport" fra prosjektet og vise illustrasjoner osv. om hvordan utviklingen på mars går
- Ohala-plater: fiktivt navn?
- Mulighet for å komme ut på mars, garasje med buggy cars, sluse-port som gjør det mulig å komme ut uten å ødelegge miljøet inne i kuppelen
- ETTERPÅKASTERNE MÅ REISE KJIPERE?? Snowpiercer, lavklassen er mange i bakserste vogn, jo lenger frem du kommer i toget jo rikerer og bredre har man det
- Lande på"masj, landingssonene trenger mini-hubs med buggy-cars, når man kommer ut av raketten må man ha på romdrakt (DESIGN ROMDRAKT PLX) så man kan komme seg inn til hubben. Her kan man slappe litt av, men drar raskt videre i buggy-bilene. Slusedører på to steder (nær raketten, nærmere Zentopia-boblen), avslapningssted, kontor/dataplasser for scientetists,
- mange landingsplasser, ettersom man kanskje blir sendt fra ulike steder (Amerika, Asia, Europa osv.)
- MÅ KOMME TIDSNOK pga at planetene snurrer, må matche oppskytningssted med landingssted. Om du ikke rekker en space shuttle, må du ta neste. Når går neste? Man kan ikke bare pøse på med menneskeruten å få de som allerede er der integrert først.
- Fargeskala --> grønt, rødt, blått
- Minimalist, simplistic artstyle?
- hvem står bak Zentopia, hva er deres formål? Vil de tjene penger eller hjelpe folk, har de gode intensjoner, vil de bruke dette som et forskningsprosjekt, vil de inkludere alle, vil de være selektive?
- Omnious tone?? Om du kommer for sent er det synd for deg
- Overføres verdier, styresett, pengesystem, lover og regler til Zentopia?
- Når skal folk kunne flytte til Zentopia, når det er ferdige byer og hus og økosystem, eller flytter man dit for å bygge det
- Får man det man lover?
- Når man kommer til zentopia, hva får man? Hus, jobb etc, eller må man skaffe dette
- Hva slags næringer finnes i Zentopia, primærnæring, sekundærnæring, tertiærnæring.

- Spesielle butikker og tjenester som en sjokoladebutikk eller olivenoljebutikk kan først dukke opp når visse behov er dekket → jobb, steder å bo, mat, fritid, penger osv.
- Utdanning, jobber osv.
- Tips and tricks : visit A in his store, get a job with B, visit the C park for a stroll, take a trip to the D museum
- “Get ZENT to Zentopia”, høhøhøhøhøh