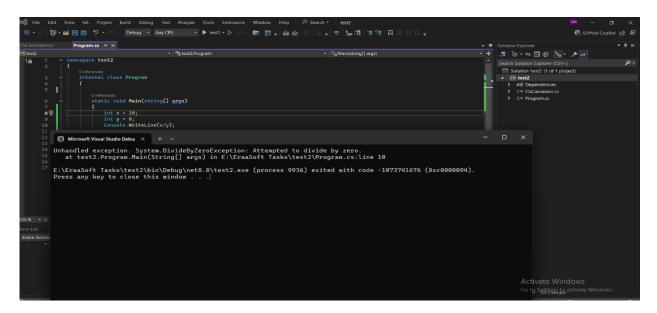
Exception Handling

فى نوعين عندنا من الايرور compile error و run time error ال compile error دة لو موجود البرمانج بيشتغل يعنى مش بقدر اعمله run أصلا انما ال run time error دة بيظهر لما بيكون الكود صح و كله حاجة تمام و لكن بيكون عدينة او بعض الاستنثناءات مش بقدر أستخدمها زى مثلا حالة القسمة على صفر مثلا لو عملت $\ln(0)$ يعنى حاجات شبه كدا



ودة مثال اهوه مهم اننا نعرف نقرأ الايرور مثلا System.DivideByZeroException دة زى اسم الكلاس بتاع الايرور ودى رسالة الايرور مثلا Attempted to divide by zero. و دة مكان الايرور بالظبط Etest2.Program.Main(String[] args) in E:\EraaSoft Tasks\test2\Program.cs:line 10

و بنهدل الموضوع دة عن طريق ال try catch

```
## Console.WriteLine('ty, spain');

| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Console.WriteLine('ty, spain');
| Co
```

بحط الحاجة اللي متوقع منها exception جوة ال try ورسالة الايرور جوة ال catch حنلاحظ انه اى سطر بيحصل فيه exception اللي بعده مش بيتنفذ يعنى مثلا معملش print ل hello world

و الافضل اننا نصلح الايرور يعنى مثلا نحط if condition مش ن catch el exception وجوة ال try الواحدة اقدر اعمل كذا

Finally دى الكود اللى فيها دايما حيتنفذ سواء حصل exception أو لأو هى حاجة optional و كمان ال catch هى كمان optional بس لازم لما استخدم try احط catch او finally مينفعش اشيل الاتنين.

فيه throw new exception دى انا بحط رسالة اللي عايزة اطبعها لل user لو حصل معين

