

Nama : Sarah Rosniani
NPM : 2117051006
Kelas : AB
Tugas : Resume

1. “ RANCANG BANGUN GAME EDUKASI BENCANA ALAM MENGGUNAKAN METODE MDLC “MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE ” oleh intan yang membahas tentang game sebagai sarana edukasi pembelajaran tentang bencana alam
2. “ IMPLEMENTASI *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK* (CNN) UNTUK DETEKSI KERUSAKAN POHON BERBASIS *MOBILE* “ Dalam pemantauan kesehatan hutan dalam aplikasi Flutter, penelitian ini menggunakan komputer vision dan model Convolutional Neural Network (CNN) MobileNet untuk mengidentifikasi kerusakan pohon. Model MobileNet memiliki akurasi yang tinggi sebelum dibandingkan dengan TensorFlow Lite (99,37% tanpa augmentasi, 98,12% dengan augmentasi), tetapi model SSD MobileNet V2 memiliki akurasi yang lebih rendah. "Dgt Diagnosis" adalah aplikasi yang dapat diunduh di Google Play Store.
3. “ PKM Pelatihan dan Pendampingan Pengrajin Batik Andanan Lampung “ Pengrajin batik Lampung—khususnya batik Andanan—telah memperoleh peningkatan keterampilan melalui pelatihan pemasaran digital dan manajemen keuangan. Mereka sekarang memiliki kemampuan untuk mengelola bisnis online, meningkatkan visibilitas mereka melalui pengoptimalan mesin telusur, dan menggunakan media sosial dengan baik. Mereka menemukan bahwa inisiatif ini membantu mereka mengatasi tantangan dalam bisnis batik mereka.
4. “ Machine Learning dalam Analisis Sekuens DNA/ RNA dan protein “ Aplikasi machine learning dalam analisis sekuens DNA, RNA, dan protein termasuk prediksi struktur sekunder, klasifikasi genetik, analisis filogenetik, dan analisis ekspresi gen. Penggunaan machine learning telah menjadi penting untuk memahami lebih lanjut informasi biologis yang terkandung dalam data sekuens.