In Runde 1 werden die Spieler random gepaired

Danach werden die Spieler immer absteigend nach ihrer Punktzahl gepaired.

Sollte in einem Topf eine ungerade Anzahl Spieler sein, wird ein Spieler random aus dem Topf direkt darunter hochgevoted.

Bei einer insgesamt ungerade Anzahl Spieler geht das Freilos (außer Runde 1) an den Topf mit den wenigsten Punkten und da random.

Innerhalb eines turnieres darf jeder Spieler ...

... Nur einmal ein Freilos bekommen

... Nur einmal in einen höheren Topf gelost werden

... Nur einmal gegen einen hochgelosten Spieler spielen

... Nur einmal auf jeden anderen treffen

Sieg zählt als 7 Punkte

Unentschieden zählt als 3 Punkte

Niederlage zählt als 0 Punkte

Freilos zählt mit 7 Punkten allerdings gewertet als ein Sieg ohne gewonnenes Spiel

Bei Punktegleichstand geht es nach Buchholz (also die Punkte, die alle Gegner des Spielers bis zur aktuellen Runde erreicht haben). Und danach nach Feinbuchholz also die Punkte, die die Gegner der Gegner des Spielers gemacht haben.

Der schlechteste Spieler kriegt das Freilos bei ungerader Spieleranzahl – wird als Sieg gezählt, aber ohne Gewinn (bekommt Punkte, muss aber für Ranking vermerkt werden)

Spieler können droppen – alle folgenden Spiele werden als Niederlage gewertet.

Im zwei spiele Format: Sieger bekommt 3+3+1 Punkt für das gewinnen von zwei spielen, also 7. bei einem 1:1 bekommen beide jeweils 3 Punkte.

Im drei spiele Format gibt es ja einen klaren Sieger. Da bekommt dann der Sieger 3 Punkte und der verlier 0

Topcut ergänzen

<https://de.wikipedia.org/wiki/Schweizer_System>