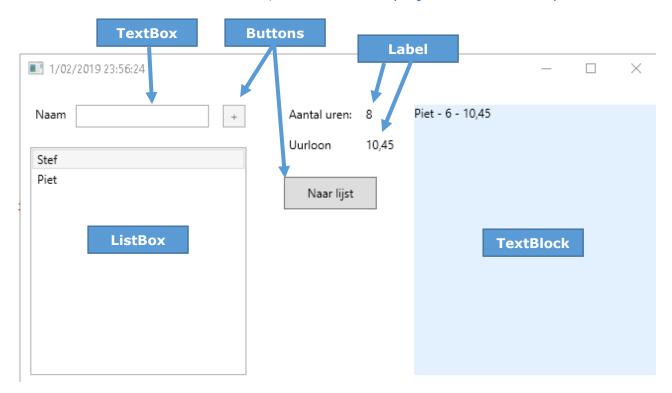
HBO Informatica Module A5 Programmeren 1 Variabelen



Kennismaking met variabelen

1 Aanmaken project

Maak een solution Jobstudent aan, met daarin het project JobStudent.Wpf.



Maak bovenstaande lay-out aan en geef passende namen aan de controls. Hou rekening met de afspraken rond prefixen en camel case.

2 Doel

Met deze oefening herhalen we de leerstof van hoofdstuk 1 en leren we variabelen gebruiken.

We bouwen de applicatie zo fool proof mogelijk op.

Om de leesbaarheid te verhogen, werken we in de event handler methoden in een afgesproken volgorde:

- Declaratie van de variabelen
- Toekennen van waarden aan de variabelen
- Gebruik van de variabelen om er bewerkingen mee uit te voeren
- Feed back geven aan de gebruiker
- De GUI klaarmaken voor de volgende stap



HBO Informatica Module A5 Programmeren 1 Variabelen



3 Werking

3.1 Opstarten

- Een variabele *uurloon* krijgt een vaste waarde toegekend, bvb. 10,45.
- De variabele *opstartTijd* krijgt als waarde de systeemtijd.
- In het label voor het uurloon wordt de waarde van *uurloon* getoond.
- In de titelbalk wordt de *opstartTijd* getoond.
- De cursor wordt in de textbox geplaatst.
- De button met het + teken wordt uitgeschakeld.
- De button 'Naar lijst' wordt verborgen.

3.2 Wijziging in de textbox

De button met het + teken wordt ingeschakeld.

3.3 Klik op de button +

- In de variabele naam wordt de inhoud van de textbox opgeslagen.
 Deze waarde wordt toegevoegd aan de listbox.
 Daarna wordt de textbox leeggemaakt.
- De button met het + teken wordt uitgeschakeld.
- De cursor wordt in de textbox geplaatst.

3.4 Verandering van selectie in de listbox

- Er wordt een willekeurig getal van 1 t.e.m. 8 gekozen door de computer. Dit getal wordt opgeslagen in de variabele *uren*. Deze wordt ook gebruikt als er op de knop 'Naar Lijst' geklikt wordt.
- De uren worden in het bovenste label getoond.
- De button 'Naar lijst' wordt zichtbaar gemaakt.

3.5 Klik op button 'Naar lijst'

- In de variabele *naam* wordt de aangeduide naam opgeslagen.
- In de variabele *samenvatting* worden de naam, de uren en het uurloon verzameld (zie screen shot).
- De inhoud van samenvatting wordt toegevoegd aan de textblock, met daarachter een nieuwe lijn.
- De button 'Naar lijst' wordt verborgen.