

Microdesafíos - Mesa IV-V-VI (Equipo 6)

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

Juego	Peso
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	13,4 GB
Mario Kart 8 Deluxe	7168 MB
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB
Disgaea 5	5,92 GB
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB
I Am Setsuna	1,40 GB
Dragon Quest Heroes I-II	0,0000305176 PB
Nobunaga's Ambition	5 GB
Air Conflicts: Secret Wars	1572864 KB
Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB
Cuphead	3,3 GB
Gems of War	458 MB
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB
Istanbul: Digital Edition	330 MB

Resolución

Juego	Memoria(Peso)
The legend of Zelda: breath of the wild	13.4 GB
Mario Kart 8 deluxe	7.168 GB
Snipperclips: Cut it Out	1,6 GB
Disgaea 5	5.92 GB
Puyo puyo tetris	1.09 GB
I Am Setsuna	1.40 GB
Dragon Quest Heroes I-II	30.5176 GB
Nobunaga's Ambition	5 GB
Air Conflicts: Secret Wars	1.573 GB
Air Conflicts: Pacific Carriers	1.4 GB
Block-a-Pix Deluxe	0.084Gb
Cuphead	3.3 GB
Gems of War	0.458 GB
Inferno Climber: Reborn	1.7 GB
Istanbul: Digital Edition	0.322 GB

De la lista de juegos, si dejamos afuera The Legend of Zelda: Breath of the Wild y Dragon Quest Heroes I-II , podemos instalar todo el resto, ocupando 31.015 GB en total.