Лабораторная работа № 11

Текстовой редактор emacs

Разанацуа Сара Естэлл

Содержание

1 Цель работы		ь работы	5
2	Зада	ание	6
3	Вып 3.1	олнение лабораторной работы Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каж-	7
	5.1	дое действие должно осуществляться комбинацией клавиш	9
	3.2	Научитесь использовать команды по перемещению курсора	14
	3.3	Управление буферами	16
	3.4	Управление окнами	18
4	Выводы		21
Сп	писок литературы		

Список иллюстраций

3.1	Редактор Emacs
3.2	Редактор Emacs
	Текст в редакторе
	Вырезание строчку
3.5	Вставка строчки в конец файла
3.6	Вставка скопированной области в конец файла
3.7	Вырезание области текста
3.8	Отмена последнего действия
3.9	Курсор в начале строки
3.10	Курсор в конце строки
3.11	Fig
3.12	Fig
3.13	Fig
3.14	Fig

Список таблиц

1 Цель работы

• Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

- 1. Последовательность выполнения работы.
- 2. Основные команды emacs.

3 Выполнение лабораторной работы

• Открыть emacs. (рис. 3.1)

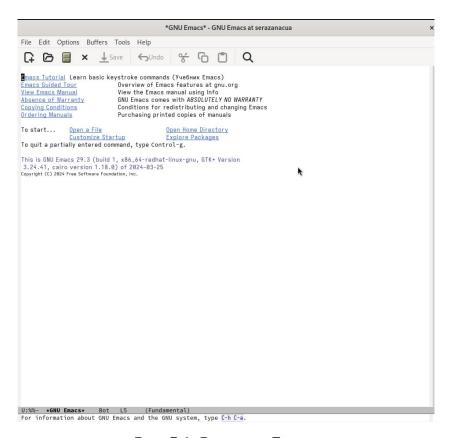


Рис. 3.1: Редактор Етасѕ

• Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (рис. 3.2)

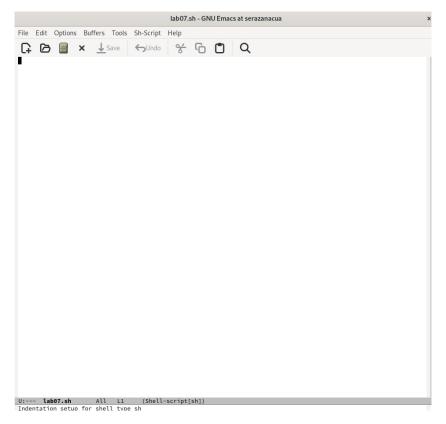


Рис. 3.2: Редактор Emacs

• Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. 3.3)

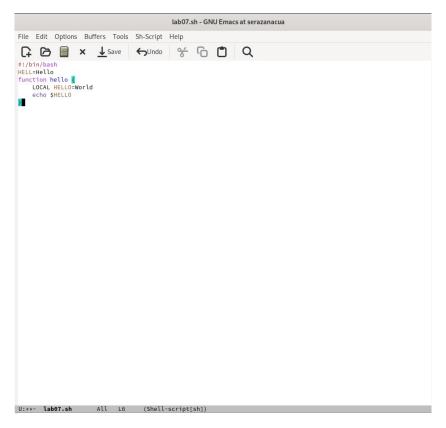


Рис. 3.3: Текст в редакторе

3.1 Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

• Вырезать одной командой целую строку (С-к). (рис. 3.4)

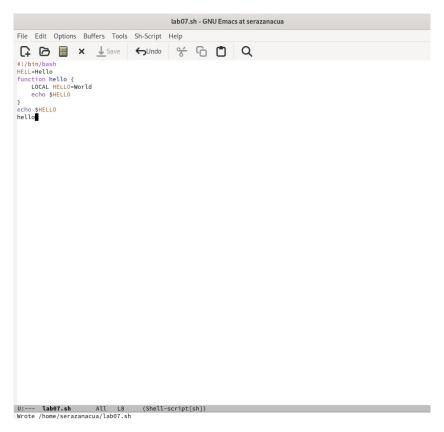


Рис. 3.4: Вырезание строчку

• Вставить эту строку в конец файла (С-у). (рис. 3.5)

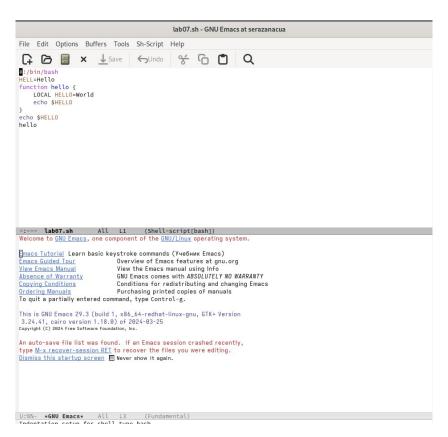


Рис. 3.5: Вставка строчки в конец файла

• Вставить область в конец файла. (рис. 3.6)

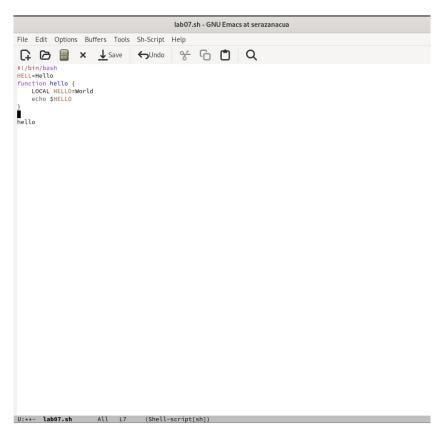


Рис. 3.6: Вставка скопированной области в конец файла

• Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). (рис. 3.7)

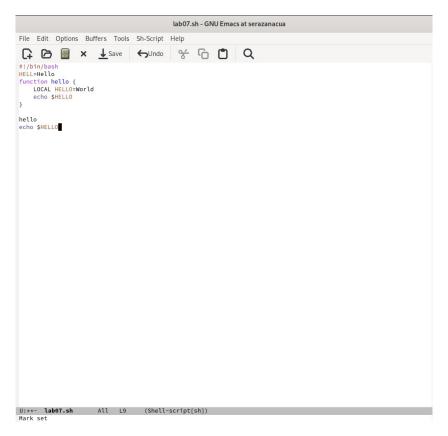


Рис. 3.7: Вырезание области текста

• Отмените последнее действие (С-/). (рис. 3.8)

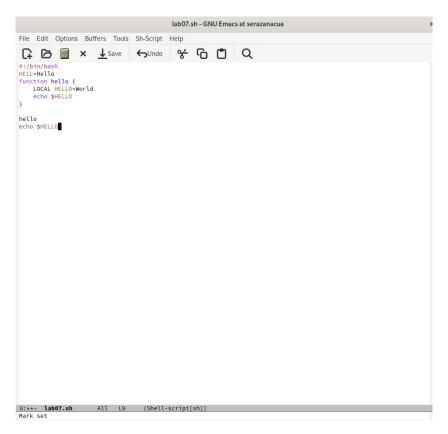


Рис. 3.8: Отмена последнего действия

3.2 Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

• Переместите курсор в начало строки (С-а). (рис. 3.9)

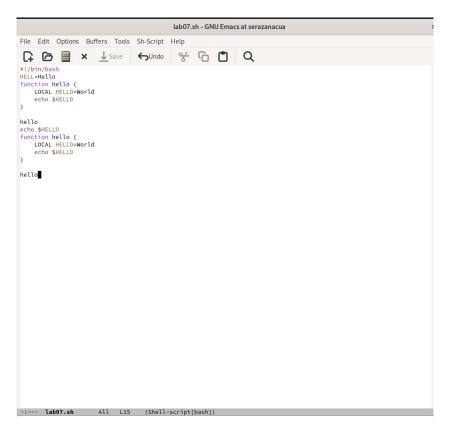


Рис. 3.9: Курсор в начале строки

• Переместите курсор в конец строки (С-е). (рис. 3.10)

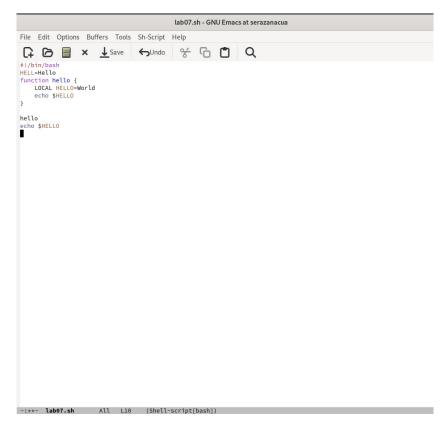


Рис. 3.10: Курсор в конце строки

3.3 Управление буферами

• Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b). (рис. 3.11)

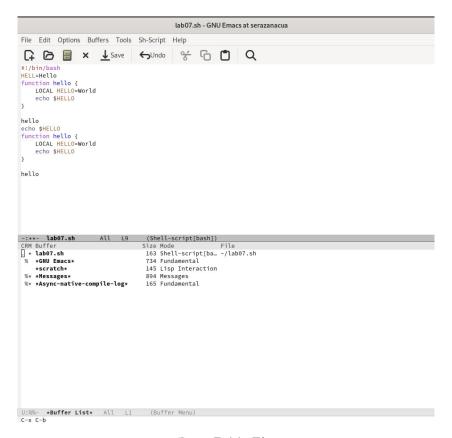


Рис. 3.11: Fig

• Закройте это окно (С-х 0).(рис. 3.12)

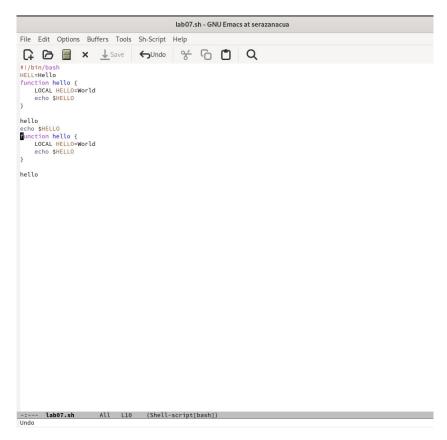


Рис. 3.12: Fig

3.4 Управление окнами

• Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (рис. 3.13)

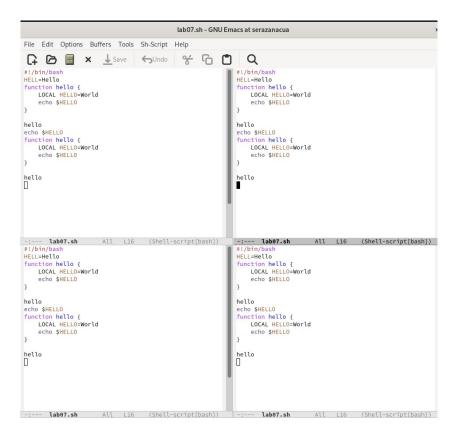


Рис. 3.13: Fig

• В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста. (рис. 3.14)

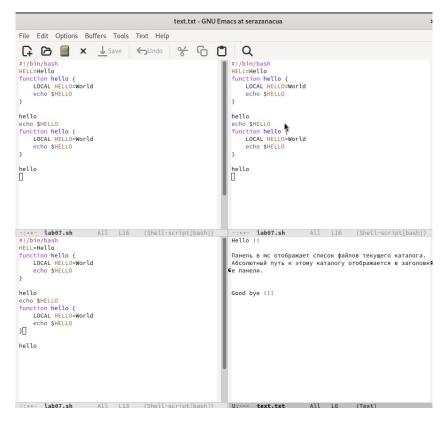


Рис. 3.14: Fig

4 Выводы

• В процессе выполнения лабораторной работы, я получила практические навыки работы в редакторе emacs.

Список литературы