Лабораторная работа №5

Разанацуа Сара Естэлл

Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Для лабораторной работы необходимо проверить, установлен ли компилятор gcc, комнда gcc -v позволяет это сделать. Также осуществляется отключение системы запретом с помощью setenforce 0 (рис. 1).

```
Mis à niveau:
  cpp-11.5.0-5.el9_5.x86_64
  glibc-2.34-125.el9 5.3.x86 64
  glibc-all-langpacks-2.34-125.el9_5.3.x86_64
  glibc-common-2.34-125.el9 5.3.x86 64
  glibc-gconv-extra-2.34-125.el9 5.3.x86 64
  glibc-langpack-fr-2.34-125.el9 5.3.x86 64
  libgcc-11.5.0-5.el9_5.x86_64
  libgomp-11.5.0-5.el9 5.x86 64
Installé:
  annobin-12.65-1.el9.x86 64
  gcc-11.5.0-5.el9 5.x86 64
  gcc-plugin-annobin-11.5.0-5.el9 5.x86 64
  glibc-devel-2.34-125.el9 5.3.x86 64
  glibc-headers-2.34-125.el9 5.3.x86 64
  kernel beaders E 14 0 E02 20 1 alo E voe 64
```

Создание файла simpled.c и запись в файл кода (рис. 2)

```
[guest@serazanacua ~]$ touch simpleid.c
[guest@serazanacua ~]$ nano simpleid.c
```

Рис. 2: Создание файла

Содержимое файла выглядит следующти образом (рис. 3)

```
guest@serazanacua:/root
                                          guest@serazanacua:~ — nano sim... ×
  GNU nano 5.6.1
                                       simpleid.c
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
main ()
uid_t uid = geteuid ();
gid_t gid = getegid ();
printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
 eturn 0:
```

Рис. 3: Содержимое файла

Компилирую файл, проверяю, что он скомпилировался (рис. 4)

```
[guest@serazanacua ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@serazanacua ~]$ ls
Bureau Documents Images Musique simpleid Téléchargements
dirl file1 Modèles Public simpleid.c Vidéos
[guest@serazanacua ~]$
```

Рис. 4: Компиляция файла

Запускаю исполняемый файл. В выводе файла выписыны номера пользоватея и групп, от вывода при вводе if, они отличаются только тем, что информации меньше (рис. 5)

```
[guest@serazanacua ~]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@serazanacua ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) groupes=1001(guest) contexte=unconfined_u:unconf
ined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
```

Рис. 5: Сравнение команд

Создание, запись в файл и компиляция файла simpled2.c. Запуск программы (рис. 6)

```
[guest@serazanacua ~]$ touch simpleid2.c
[guest@serazanacua ~]$ nano simpleid2.c
[guest@serazanacua ~]$
```

Рис. 6: Создание и компиляция файла

Запуск программы

```
simpleid2.c
  GNU nano 5.6.1
                                                                          Modifié
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
main ()
 uid t real uid = getuid ():
 uid t e uid = geteuid ():
 gid t real gid = getgid ();
 gid_t e_gid = getegid () ;
printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
printf ("real wid=%d, real gid=%d\n", real wid,
real gid); $\to$
 return 0;
```

Рис. 7: Содержимое файла

С помощью chown изменяю владельца файла на суперпользователя, с помощью chmod изменяю права доступа (рис. 9)

```
[guest@serazanacua ~]$ chmod u+s /home/guest/simpleid2
[guest@serazanacua ~]$ ls -lchmod u+s /home/guest/simpleid2
ls: impossible d'accéder à 'u+s': Aucun fichier ou dossier de ce type
-rwsr-xr-x. 1 guest 18K 17 avril 19:39 <mark>/home/guest/simpleid2</mark>
[guest@serazanacua ~]$ ■
```

Рис. 8: Смена владельца файла и прав доступа к файлу

Создание и компиляция файла readfile.c (рис. 10)

```
[guest@serazanacua ~]$ touch readfile.c
[guest@serazanacua ~]$ nano readfile.c
```

Рис. 9: Создание и компиляция файла

(рис. 12)

```
GNU nano 5.6.1
                                      readfile.c
                                                                       Modifié
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
 insigned char buffer[16];
size t bytes read;
 nt fd = open (argv[1], 0_RDONLY);
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);</pre>
while (bytes_read == sizeof (buffer));
close (fd):
```

Снова от имени суперпользователи меняю владельца файла readfile. Далее меняю права доступа так, чтобы пользователь guest не смог прочесть содержимое файла (рис. 13)

```
[guest@serazanacua ~]$ chmod u+s /home/guest/readfile
[guest@serazanacua ~]$ ls

Bureau file1 Musique readfile.c simpleid2.c Vidéos
dir1 Images Public simpleid simpleid.c

Documents Modèles readfile
[guest@serazanacua ~]$

Téléchargements
```

Рис. 11: Смена владельца файла и прав доступа к файлу

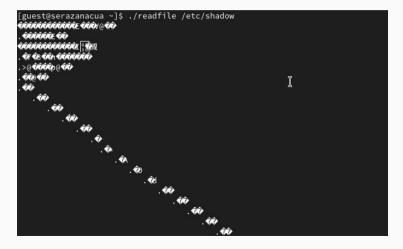
Проверка прочесть файл от имени пользователя guest.Прочесть файл не удается (рис. 14)

```
[guest@serazanacua ~]$ cat readfile.c
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16]:
size t bytes read:
int i:
int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
dο
bvtes read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
while (bytes_read == sizeof (buffer));
close (fd);
```

Попытка прочесть тот же файл с помощью программы readfile, в ответ получаем "отказано в доступе" (рис. 15)

```
[guest@serazanacua ~]$ ./readfile readfile.c
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16]:
size t bytes read;
int i:
int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
do
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
```

Попытка прочесть файл **\etc\shadow** с помощью программы, все еще получаем отказ в доступе (рис. 16)



Проверяем папку tmp на наличие атрибута Sticky, т.к. в выводе есть буква t, то атрибут установлен (рис. 17)

```
[guest@serazanacua ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 18 root root 4096 17 avril 19:59 tmp
[guest@serazanacua ~]$ |
```

Рис. 15: Проверка атрибутов директории tmp

Выводы

Изучила механизм изменения идентификаторов, применила SetUID- и Sticky-биты. Получила практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрела работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Спасибо за внимание