Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO)

Carrera de electrónica y automatización

FP

Perfil del Proyecto

Presentado por: Astudillo Adriana, Muñoz Sarahi, Nero

Alan

Tutor académico: Ing. Jenny A Ruiz R

Ciudad: Sangolquí

Fecha: 27/05/2025

Índice Pág.

PERFIL DE PROYECTO

1.	Introducción	4
•		
	2.1 Formulación del problema	5
	2.2 Justificación	5
3.	Sistema de Objetivos	5
	3.1. Objetivo General	5
	3.2. Objetivos Específicos (03)	5
4.	Alcance	6
5.	Marco Teórico	6
	5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)	6
6.	Ideas a Defender	7
7.	Resultados Esperados	7
8.	Viabilidad(Ej.)	8
	8.1 Humana	8
	8.1.1 Tutor Empresarial	8
	8.1.2 Tutor Académico	8
	8.1.3 Estudiantes	9
	8.2Tecnológica	9
	8.2.1 Hardware	9
	8.2.2 Software	9
	9.1 Conclusiones	10
	9.2 Recomendaciones	10

1. Introducción

En el sector de venta al por menor, especialmente en bazares con una gran variedad de productos, gestionar el inventario de manera eficiente es un desafío constante. Muchos pequeños negocios aún dependen de métodos manuales o sistemas arcaicos para controlar su stock y precios, lo que genera pérdida de tiempo, errores frecuentes y dificultades para tomar decisiones rápidas. Este proyecto nace de la necesidad de simplificar esa gestión, ofreciendo una solución sutil y accesible que permita al dueño del bazar visualizar de un vistazo su inventario actualizado, con precios y cantidades, evitando así desabastecimientos o excesos de mercadería. La idea es crear una herramienta práctica, diseñada pensando en el día a día de quien lleva el control del negocio, para que pueda enfocarse en lo importante (atender a sus clientes).

2. Planteamiento del trabajo

2.1 Formulación del problema

El principal problema que enfrentan muchos bazares y pequeños comercios es la falta de un sistema ágil y accesible para gestionar su inventario. Actualmente, muchos negocios recurren a métodos manuales (libretas, hojas de cálculo básicas) que no se adapta a sus necesidades reales, lo que provoca errores en el stock, precios desactualizados y dificultades para tomar decisiones rápidas.

Este proyecto propone desarrollar un programa sencillo pero eficaz, diseñado específicamente para bazares, que permita visualizar de manera clara y organizada el inventario actual, incluyendo productos, cantidades disponibles y precios. A diferencia de otras soluciones existentes, esta herramienta priorizará la claridad y funcionalidad. De esta manera, el comerciante podrá optimizar su gestión de stock, reducir pérdidas por mercancía no vendida o faltante, y mantener un control de su negocio.

2.2 Justificación

Este proyecto no solo resuelve un problema práctico para pequeños negocios, sino que también contribuye al campo de la tecnología aplicada a negocios minoristas. Además, al proponer una solución económica y fácil de implementar, sienta las bases para futuros desarrollos enfocados en optimizar la gestión de inventarios en el sector informal, un área con amplio potencial de estudio e innovación.

3. Sistema de Objetivos

Desarrollar un programa de gestión de inventario sutil y eficiente, diseñado específicamente para bazares y pequeños comercios, que permita controlar el stock y los precios de manera sencilla, reduciendo errores y mejorando la toma de decisiones.

3.1. Objetivo General

Crear un sistema de gestión de inventario para bazares mediante una interfaz intuitiva con funciones básicas como: el control de stock y precios, para optimizar la administración del negocio y reducir errores manuales.

Implementar un software intuitivo que permita al usuario mantener un registro de las entradas y salidas de productos ofertados en el establecimiento para optimizar y mejorar el rendimiento del negocio

3.2. Objetivos Específicos (03)

1. Obtener un litado de los productos existentes en el establecimiento con su respectivo

precio.

- 2. Presentar un programa que le permita al usuario observar los productos con sus faltantes.
- 3. Permitir la búsqueda en un base de dados que contenga el listado de los productos a la venta.

4. Alcance

El proyecto desarrollará un sistema de gestión de inventario diseñado específicamente para pequeños comercios, con las siguientes funcionalidades clave:

- Permite agregar, modificar y eliminar artículos del inventario, incluyendo detalles como nombre, precio y stock disponible.
- Facilita la localización de productos mediante búsqueda por nombre.
- Notifica cuando los productos están próximos a agotarse para evitar faltantes.
- Diseño sencillo y accesible para usuarios sin conocimientos técnicos.

5. Marco Teórico

El desarrollo del sistema de gestión de inventario para bazares se sustentará en las siguientes herramientas y metodologías:

Herramientas de Desarrollo

- PSeInt: Se utilizará en la fase inicial para el diseño de pseudocódigos y algoritmos, permitiendo una estructuración lógica del sistema antes de su implementación.
- Lenguaje C: Elegido por su eficiencia y portabilidad, será el lenguaje principal para programar el núcleo del sistema, garantizando un rendimiento óptimo incluso en equipos antiguos.
- **GDB Online**: Servirá como entorno de depuración para probar y corregir errores en el código durante la fase de desarrollo.
- GitHub: Plataforma esencial para el control de versiones, facilitando la colaboración en equipo, el seguimiento de cambios y la gestión del código fuente

5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)

¿QUÉ?	¿CÓMO?	¿QUIÉN?	¿CUÁND	¿POR	%
			O?	QUÉ?	CUMPLIMIENTO
Desarrollo de	Usando			Para	
sistema de	PSeInt	Equipo		automatiz	
inventario	para	desarrollo (2		ar gestión	40%
para	algoritmos y C para	programador es)		de	1070
bazares	programaci			stock y	

	ón			precios		
Implementació	Creando funciones para		Programa		Permitir	65%
n de registro	añadir/modificar		dor		actualizaci	
de productos			principal		ón	
					constante	
					del	
					inventario	
Desarrollo de	Programand	o notificaciones	Programa		Evitar	30%
alertas de		visuales	dor junior		faltantes	
stock					de	
bajo					producto	
					S	
					clave	
Creación de	Implementa	ando filtros por	Equipo		Facilitar	20%
módulo de	nor	mbre/categoría	desarrollo		localizació	
búsqueda					n rápida	
					de	
					productos	
Implementa	Insta	alando sistema	Equipo		Validar	5%
ción piloto			completo		funcionalid	
en bazares					ad	
reales					en entorno	
					real	

Tabla 1 Marco de trabajo 5W+2H

6. Ideas a Defender

La automatización del inventario facilita el control del abastecimiento del local, identifica la necesidad de comprar inventario y evita el sobrestock de productos. Minimiza los errores humanos, el sistema reduce el riesgo de la mala digitación de costos, stock, etc.

7. Resultados Esperados

Un sistema funcional y de fácil manejo para el usuario que imprima el inventario de los productos ofrecidos por el bazar "", incluido el precio y stock.

Reducir los errores pertinentes al control del inventario, discrepancia entre las existencias de los productos físicos y los ingresados a un sistema.

Mejorar la productividad y el servicio al cliente ahorrando el tiempo que toma hacer un inventario manual.

8. Viabilidad(Ej.)

Cantida d	Descripció n	Valor Unitari o(USD)	Valor Total (USD)
	Equipo en casa		
1	Laptop HP R5 5500U / 12,0 gb RAM / 256gb SSD	400	400
	Software		
1	Sistema operativo Windows 10	145	145
1	GDBonline	0	0
1	PsInt	0	0
1	Github	0	0
		TOTAL	545

Tabla 2 Presupuesto del proyecto

Debe explicar los recursos necesarios para su proyecto y adicionalmente la viabilidad del punto 8.1. y 8.2

8.1 Humana

8.1.1 Tutor Empresarial

Ing. Luis Azogues

- Comunicar efectivamente la problemática y proporcionar información confiable pertinente del negocio para llegar a tener una solución funcional.
- Supervisar que el desarrollo del proyecto se alinee con las necesidades a satisfacer dentro del negocio.

8.1.2 Tutor Académico

Ing. Jenny A Ruiz R

 Proporcionar capacitación para usar herramientas necesarias para elaborar el proyecto. (Lenguaje de programación y bases de datos)

- Verificar que el proyecto cumpla con los requisitos expuestos y alcance los objetivos propuestos por los autores.
- Dar seguimiento periódico del desarrollo del proyecto, sugerir cambios e indicar ajustes de fechas.

8.1.3 Estudiantes

- Crear un cronograma de trabajo que se alinee con alcanzar los objetivos del proyecto.
- Buscar información pertinente al proyecto, que sea fundamentada y debidamente citada para el uso de esta.
- Diseñar, codificar y documentar el desarrollo del proyecto desde la fase inicial hasta que este se entregue al cliente.

8.2 Tecnológica

8.2.1 Hardware

	Requisitos mínimos	Disponibilidad
Memoria RAM	4 GB de RAM	Alta
Almacenamiento	10 GB de espacio de almacenamiento	Alta

Tabla 3 Requisitos de Hardware

8.2.2 Software

	Requisitos mínimos	Disponibilidad
Sistema Operativo	Se recomienda Windows 10 u 11, macOS	Alta
5 p 5 1 5 1 5 1	10.10 o Ubuntu 16	
IDE	Es recomendable GDBonline debidoa su facilidad de maneo y funciones útiles.	Alta

Tabla 4 Requisitos de Software

9. Conclusiones y recomendaciones

Este es uno de los capítulos fundamentales del documento. En él se trata en primer lugar de hacer una recapitulación del trabajo y un juicio crítico del mismo, tome en cuenta el cumplimiento de los objetivos mencionados anteriormente

- 9.1 Conclusiones
- 9.2 Recomendaciones

.

10. Planificación para el Cronograma:

Debe insertar una imagen clara y legible de la planificación del proyecto a desarrollar.

#	TAREA	INICIO	FIN
1	Introducción	19/03/2024	20/03/2024
2	Modificación Base de Datos	20/03/2024	22/03/2024
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Tabla 5 Cronograma del proyecto.

11. Referencias

Aquí debe indicar el listado de las referencias bibliográficas utilizadas en el documento. Para cada una de las citas que aparezcan en el documento, aquí debe aparecer el elemento correspondiente, con toda la información correspondiente al tipo de documento. No se referencia del mismo modo un artículo en revista, que un libro, o una página web. Lo más importante es que las referencias bibliográficas que utilice sean de calidad. Está prohibido utilizar Wikipedia o foros online, y es preferible que recurra a estudios publicados. libros o artículos en revistas especializadas. Utiliza el buscador de Google Scholar, especializado en publicaciones científicas, la biblioteca virtual de ESPE. Para manejar la bibliografía puede utilizar el gestor interno de Word, una herramienta externa como Zotero, y también revisar la normativa en páginas de referencia. Observe cómo se ha utilizado aquí notas a pie de página para indicar las páginas webs de estos productos y servicios. En este caso no se consideran referencias bibliográficas, porque no se ha utilizado la información contenida en las páginas para construir el trabajo, sino que simplemente indica la web de empresas o servicios. La URL siempre debe ir acompañada de algún texto descriptivo, como puede ver aquí.

Buscador Google Scholar: https://scholar.google.com

Página principal de la herramienta de gestión bibliográfica Zotero: https://www.zotero.org/

Una página interesante que recoge la normativa APA y presenta ejemplos para los diferentes tipos de documento es esta: http://normasapa.com/

• AcademiaAndroid. (2015, enero 8). academiaAndroid. From https://academiaandroid.com/android-studio-v1-caracteristicas-comparativa-eclipse/

Anexos.

Anexo I. Crono

Anexo II. MTZ de Historias de Usuarios