
Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

Departamento: Ciencias de la computación

Carrera: Ingeniería en Electricidad y Automatización

U2T4: Juego con vectores y Matrices.

1. Información General

- **Asignatura:** Fundamentos de Programación
 - **Apellidos y nombres de los estudiantes:** Astudillo Adriana, Muñoz Sarahi, Nero Alan
 - **NRC:** 20823
 - **Fecha de realización:** 13/06/2025
-

Problema

- REQUISITOS FUNCIONALES PARA EL PROGRAMA:
- RF1: Imprimir un tablero.
- RF2: Indique el turno del jugador.
- RF3: Comprueba si hay ganador en (horizontal, vertical) de derecha a izquierda
- RF4: Imprime el jugador ganador y las jugadas realizadas.
- RF5: Imprime la tabla final.