

Nombre: Adriana Astudillo, Sarahi Muñoz, Alan Nero

Grupo: 8

Tabla de Objetos:

Objeto	Nombre	Variable	Tipo
matriz	mat	variable	Entero
Suma	Suma	variable	Entero
Intento	Intento	variable	Entero
Fila	i	variable	entero
columna	j	variable	entero
Fila: tamaño	F	variable	entero
columna: tamaño	C	variable	entero

Pseudocódigo:

Algoritmo Matriz_NxN

```
/*EVALUACION DE MATRICES
```

```
//Requisitos funcionales del juego:
```

```
//- Generar una matriz cuadrada de tamaño fijo 10x10.
```

```
//- Llenar la matriz con valores ingresados por el usuario.
```

```
//- Calcular la suma total de los elementos de la matriz.
```

```
//- Pedir al jugador que adivine cuál es la suma total.
```

```
//- Informar si el jugador acertó o no, mostrando la suma correcta si falla.
```

```
Definir F,C,i,j,MAX,Suma,Intento Como Entero
```

```
Definir Mat como Entero
```

```
Suma = 0
```

```
MAX = 10
```

```
Dimensionar Mat[MAX,MAX]
```

```
Imprimir "Bienvenidos a este juego de adivinanza de un numero que se encuentra oculto en la matriz"
```

```
Imprimir""
```

Imprimir "Ingrese el numero de filas"

Leer F

Imprimir "Ingrese el numero de Columnas"

Leer C

SI $F > MAX$ O $C > MAX$ O $F \leq 0$ O $C \leq 0$ Entonces

 Escribir "Dimensiones invalidas."

SiNo

 Escribir "Ingrese los elementos de la matriz por filas:"

Para $i \leftarrow 1$ Hasta F Hacer

 Para $j \leftarrow 1$ Hasta C Hacer

 Escribir "Elemento [" , $i - 1$, "][" , $j - 1$, "]: "

 Leer Mat[i, j]

 suma <- suma + Mat[i, j]

 FinPara

FinPara

 Escribir "Adivina que numero salio ^ _ ^ "

 Leer Intento

 Si Intento = suma Entonces

 Escribir "WOOOO Adivinaste :D"

 SiNo

 Escribir "Lo siento no lo lograste T_T"

 Escribir suma

 FinSi

FinSi

FinAlgoritmo

Diagrama de Flujo:

