

#### Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

Departamento: Ciencias de la computación

Carrera: Ingeniería en Electricidad y Automatización

**U2T2:**Matrices

## 1. Información General

• Asignatura: Fundamentos de Programación

• Apellidos y nombres de los estudiantes: Astudillo Adriana, Muñoz Sarahi, Nero Alan

• NRC: 20823

• Fecha de realización: 09/06/2025

#### Problema 1

# > REQUISITOS FUNCIONALES PARA EL PROGRAMA:

RF1:Generar una matriz cuadrada de n<=10.

RF2:Llenar la matriz con valores ingresados por el usuario.

RF3:Solicita las filas a intercambiar.

RF4:Imprime la matriz original y la matriz intercambiada

# > TABLA DE OBJETOS

OBJETOS	NOMBRE	VALOR	TIPO
Numero	n	Variable	Entero
Fila	i	Variable	Entero
Columna	j	Variable	Entero
Matriz	mat	Variable	Entero
Guardar	temp	Variable	Entero
Columna	fila_j	Variable	Entero
Fila	fila_i	Variable	Entero



## > PSEINT

```
Algoritmo IntercambiarFilas
  Definir ARREGLO_MAX Como Entero
  ARREGLO MAX <- 10
  Definir n Como Entero
  Definir i, j Como Entero
  Definir fila_i, fila_j Como Entero
  Definir temp Como Entero
  Dimension mat[ARREGLO_MAX, ARREGLO_MAX]
  Escribir "Bienvenidos al programa que intercambia filas de la matriz"
Escribir ""
  Escribir "Ingrese el tamaño de la matriz cuadrada (max 10): "
  Leer n
  Si n <= 0 O n > ARREGLO_MAX Entonces
     Escribir "Tamaño de matriz no válido."
  Sino
     Escribir "Ingrese los elementos de la matriz:"
     Para i <- 1 Hasta n Hacer
       Para j <- 1 Hasta n Hacer
         Escribir "Elemento [", i, "][", j, "]: "
         Leer mat[i, j]
       FinPara
    FinPara
     Escribir "Matriz original:"
     Para i <- 1 Hasta n Hacer
       Para j <- 1 Hasta n Hacer
         Escribir Sin Saltar mat[i, j], " "
       Fin Para
       Escribir ""
     FinPara
    Escribir "Ingrese el índice de la fila i: "
    Escribir "Ingrese el índice de la fila j: "
    Leer fila_j
     Si fila_i < 1 O fila_i > n O fila_j < 1 O fila_j > n Entonces
       Escribir "Índices de fila no válidos."
    Sino
```

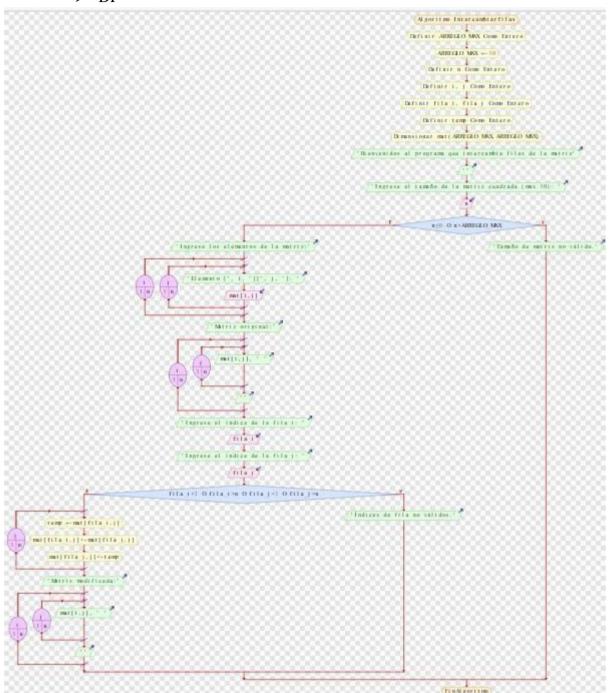


```
Para j <- 1 Hasta n Hacer
temp <- mat[fila_i, j]
                               mat[fila_i,
i] <- mat[fila_j, j]
mat[fila_j, j] <- temp
       FinPara
       Escribir "Matriz modificada:"
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
          Para j <- 1 Hasta n Hacer
            Escribir Sin Saltar mat[i, j], " "
          Fin Para
          Escribir ""
       FinPara
     FinSi
  FinSi
FinAlgoritmo
          > CODIGO C
    #include <stdio.h>
    #define ARREGLO MAX 10
    //Requisitos funcionales para el programa:
    //Generar una matriz cuadrada de n<=10.
    //Llenar la matriz con valores ingresados por el usuario.
    //Solicita las filas a intercambiar.
    //Imprime la matriz original y la matriz
    intercambiada int main() {    int n;
                                         int i, j;
                                                   int
    fila_i, fila_j;
      int temp;
      int mat[ARREGLO_MAX][ARREGLO_MAX];
                                                          printf("Bienvenidos al programa
    que intercambia filas de la matriz\n\n");
    printf("Ingrese el tamano de la matriz cuadrada (max 10): ", ARREGLO_MAX);
    scanf("%d", &n);
      if (n \le 0 \parallel n > ARREGLO\_MAX) {
    printf("Tamaño de matriz no válido.\n");
    return 1;
      }
      printf("Ingrese los elementos de la matriz:\n");
      for (i = 0; i < n; i++) {
    for (j = 0; j < n; j++) {
           printf("Elemento [%d][%d]: ", i, j);
    scanf("%d", &mat[i][j]);
```

```
}
   }
  printf("Matriz original:\n");
for (i = 0; i < n; i++) {
for (j = 0; j < n; j++) {
        printf("%d ", mat[i][j]);
printf("\n");
   }
  printf("Ingrese el indice de la fila i:
"); scanf("%d", &fila_i);
printf("Ingrese el indice de la fila j: ");
  scanf("%d", &fila_j);
  if (fila_i < 0 || fila_i >= n || fila_j < 0 || fila_j >= n) {
printf("Indices de fila no validos.\n");
     return 1;
   }
  for (j = 0; j < n; j++) {
temp = mat[fila_i][j];
mat[fila_i][j] = mat[fila_j][j];
     mat[fila_j][j] = temp;
   }
  printf("Matriz
modificada:\n");
                     for (i = 0; i <
n; i++) {
               for (j = 0; j < n;
j++) {
                printf("%d",
mat[i][j]);
printf("\n");
   }
  return 0;
}
```



> DF



## Problema 2

# > REQUISITOS FUNCIONALES PARA EL PROGRAMA:

**RF1:** El sistema debe permitir ingresar una matriz cuadrada de tamaño.

**RF2:** El sistema debe recorrer la matriz desde la última fila a la primera.

RF3: Dentro de cada fila, debe recorrer los elementos desde la última columna a la primera



**RF4:** El sistema debe mostrar cada elemento de la matriz en ese orden inverso.

#### > TABLA DE OBJETOS

OBJETOS	NOMBRE	VALOR	TIPO
matriz	matriz	Variable	Arreglo
i	i	Variable	Entero
j	j	Variable	Entero
Elemento	Elemento	Variable	Entero

# > PSEINT Algoritmo MatrizInversa Definir N, i, j como Entero Escribir "Ingrese el tamaño N de la matriz (N x N):" Leer N

Dimensionar Mat[N, N]

```
// Llenado de la matriz

Para i <- 1 Hasta N - 1 Hacer

Para j <- 1 Hasta N - 1 Hacer

Escribir "Ingrese el elemento [", i, ",", j, "]:"

Leer Mat[i, j]

Fin Para

Fin Para

// Recorrido en orden inverso

Escribir "Matriz en orden inverso:"

Para i <- N - 1 Hasta 1 Con Paso -1 Hacer

Para j <- N - 1 Hasta 1 Con Paso -1 Hacer
```

Escribir Mat[i, j]

Fin Para

Fin Para

Fin Algoritmo

```
> CODIGO C
```

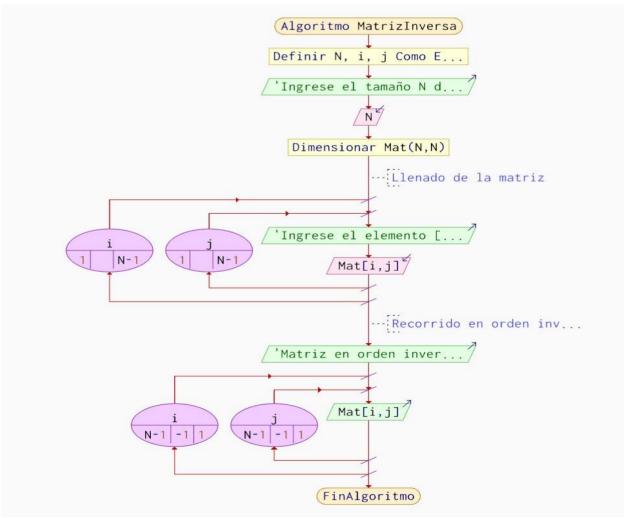
```
#include<stdio.h>
#define ARREGLO_MAX 100
#define SIN_TIPO float
int main() {
   int i;
   int j;
   SIN_TIPO mat[ARREGLO_MAX][ARREGLO_MAX];
   int n;
   printf("Ingrese el tamaño N de la matriz (N x N):\n");
   scanf("%i", &n);
```



```
/* Llenado de la matriz */
for (i=1; i<=n-1; ++i) {
            for (j=1; j<=n-1; ++j) {
                printf("Ingrese el elemento [%i,%i]:\n", i, j);
                scanf("%f", mat[i-1][j-1]);
            }

/* Recorrido en orden inverso */
printf("Matriz en orden inverso:\n");
for (i=n-1; i>=1; --i) {
            for (j=n-1; j>=1; --j) {
                    printf("%f\n", mat[i-1][j-1]);
            }
}
return 0;
```

# > DF





## Problema 3

# > REQUISITOS FUNCIONALES PARA EL PROGRAMA:

**RF1**: Generar una matriz mxn.

**RF2**: Llenar la matriz con valores ingresados por el usuario.

RF3: Solicita la fila a consultar.

RF4: Imprime la matriz original y el valor maximo de la fila

#### > TABLA DE OBJETOS

OBJETOS	NOMBRE	VALOR	TIPO
Maximo	ARREGLO_MAX	Variable	Constante
fila	f	Variable	Entero
columna	c	Variable	Entero
i,j	i,j	Variable	Entero
mat	mat	Variable	Entero
max	max	Variable	Entero
Fila_i	fila_i	Variable	Entero

## > PSeint

Algoritmo ValorMaximoFila

Definir c, f, i, j, max, fila\_i Como Entero Dimensionar Mat[10,10]

max < -10

Escribir "Bienvenidos al programa que te dirá el valor máximo de una fila" Escribir ""

Escribir "Ingrese el número de filas"

Leer f

Escribir "Ingrese el número de Columnas"

Leer c

Si  $f > max O c > max O f \le 0 O c \le 0$  Entonces Escribir "Dimensiones inválidas."

Sino

Escribir "Ingrese los elementos de la matriz por filas:"
Para i <- 1 Hasta f-1 Hacer
Para j <- 1 Hasta c-1 Hacer
Escribir "Elemento [", i, "][", j, "]:"



Leer Mat[i,j]

FinPara

FinPara

Escribir "Matriz original:"

Para i <- 1 Hasta f-1 Hacer

Para j <- 1 Hasta c-1 Hacer

Escribir Sin Saltar Mat[i,j], " "

FinPara

Escribir "" // Salto de línea

FinPara

Escribir "Ingrese la fila a consultar:"

Leer fila\_i

Si fila\_i >= 0 Y fila\_i < f Entonces

max <- Mat[fila\_i,0]

Para j <- 1 Hasta c-1 Hacer

Si Mat[fila\_i,j] > max Entonces

max <- Mat[fila\_i,j]</pre>

FinSi

FinPara

Escribir "El valor máximo de la fila ", fila\_i, " es: ", max

Sino

Escribir "Fila fuera de rango."

FinSi

FinSi

FinAlgoritmo

# > CODIGO C

#include <stdio.h>

#define ARREGLO\_MAX 10

//Requisitos funcionales para el programa:

//Generar una matriz mxn.

//Llenar la matriz con valores ingresados por el usuario.

//Solicita la fila a consultar.

//Imprime la matriz original y el valor maximo de la fila

int main() {

int c;

int f;

int i;

int j;



```
int mat[ARREGLO_MAX][ARREGLO_MAX];
       int max;
  int fila i;
       max = 10;
  printf("Bienvenidos al programa que te dira el valor maximo de una fila \n\n");
  printf("Ingrese el numero de filas\n");
       scanf("%i", &f);
       printf("Ingrese el numero de Columnas\n");
       scanf("%i", &c);
 if (f > max || c > max || f <= 0 || c <= 0) {
     printf("Dimensiones invalidas.\n");
  } else {
     printf("Ingrese los elementos de la matriz por filas:\n");
     for (i = 0; i < f; i++) {
       for (j = 0; j < c; j++) {
          printf("Elemento [%d][%d]: \n", i, j);
          scanf("%d", &mat[i][j]);
     }
  }
  printf("Matriz original:\n");
  for (i = 0; i < f; i++) {
     for (j = 0; j < c; j++) {
       printf("%d ", mat[i][j]);
     printf("\n");
  }
  printf("Ingrese la fila a consultar: ");
  scanf("%d", &fila_i);
  if (fila_i >= 0 \&\& fila_i < f) {
       max = mat[fila_i][0];
  for (j = 1; j < c; j++) {
     if (mat[fila_i][j] > max) {
          max = mat[fila_i][j];
     }
  }
  printf("El valor maximo de la fila %d es: %d\n", fila_i, max);
} else {
  printf("Fila fuera de rango.\n");
```



} return 0;

} >

DF

