

## **Actividad | 3 | Marco De Trabajo Scrum.**

### **Análisis y Diseño de Sistemas**

### **Ingeniería en Desarrollo de Software**



**TUTOR: Eduardo Israel Castillo García.**

**ALUMNO: Sarahi Jaqueline Gómez Juárez, sara\_2mil@outlook.com**

**FECHA: lunes, 06 de noviembre de 2023.**

## Índice

<b>Introducción .....</b>	<b>8</b>
<b>Descripción: .....</b>	<b>10</b>
<b>Desarrollo.....</b>	<b>14</b>
<b>Contextualización: .....</b>	<b>14</b>
<b>Listado de Actividades, Mejoras, Eventos, Incidencias Secundarias, Tareas:.....</b>	<b>16</b>
<i>Bienvenida a Jira Software.....</i>	<i>35</i>
<i>Anexión del Equipo de Trabajo Scrum:.....</i>	<i>36</i>
<i>Confirmación de la Anexión del Equipo de Trabajo Scrum:.....</i>	<i>37</i>
<i>Creación de las diferentes épicas para la ejecución de scrum y agrupación de actividades. ....</i>	<i>38</i>
<b>Marco de Trabajo Scrum:.....</b>	<b>39</b>
<b>Incidencias: Eventos .....</b>	<b>39</b>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Evento dentro de Backlog.....</i>	<i>39</i>
<b>Actividades Primarias: .....</b>	<b>40</b>
<i>Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte uno).....</i>	<i>40</i>
<i>Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte dos).....</i>	<i>41</i>
<i>Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte tres).....</i>	<i>42</i>
<i>Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte cuatro).....</i>	<i>43</i>

<b>Incidencias: Secundarias .....</b>	<b>44</b>
<i>Creación y agrupación de las Incidencias: Secundaria dentro de Backlog:.....</i>	<i>44</i>
<b>Incidencias: Tareas .....</b>	<b>45</b>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Tarea dentro de Backlog: (Parte uno).....</i>	<i>45</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Tarea dentro de Backlog: (Parte dos) .....</i>	<i>46</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Tarea dentro de Backlog: (Parte tres) .....</i>	<i>47</i>
<b>Incidencias: Mejoras.....</b>	<b>48</b>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte uno).....</i>	<i>48</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte dos).....</i>	<i>49</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte tres) .....</i>	<i>50</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte cuatro).....</i>	<i>51</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte cinco) .....</i>	<i>52</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte seis) .....</i>	<i>53</i>
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte</i>	

<i>siete)</i> .....	54
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte ocho)</i> .....	55
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte nueve)</i> .....	56
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte Diez)</i> .....	57
<i>Creación y agrupación de las incidencias: Mejora: secundarias dentro de Backlog:</i> .....	58
<i>Apartado de Proyectos:</i> .....	59
<b>Asignación de Actividades y Ponderación:</b> .....	60
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (Scrum Master)</i> .....	60
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (Product Owner)</i> .....	61
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (Equipo de Desarrollo)</i> .....	62
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (General)</i> .....	63
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en “Actividad Primaria” (Equipo de desarrollo)</i> .....	64
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (Scrum Master)</i> .....	65

<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (Product Owner)</i> .....	66
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias (General)”</i> .....	67
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (General)</i> .....	68
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (General)</i> .....	69
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (General)</i> .....	70
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Incidencia Secundaria” (Equipo desarrollo)</i> .....	71
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Tareas” (General)</i> .....	72
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica ““Tareas”” (General)</i> .....	73
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Tareas” (General)</i> .....	74
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Tareas” (General)</i> .....	75
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (Equipo de Desarrollo)</i> .....	76
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (Scrum</i>	

<i>Master)</i> .....	77
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (Product Owner)</i> .....	78
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	79
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	80
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	81
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	82
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	83
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	84
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	85
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	86
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)</i> .....	87
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica Incidencia secundaria de “Mejoras”</i> .....	88

<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras”</i>	
<i>(General).....</i>	<b>89</b>
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras”</i>	
<i>(General).....</i>	<b>90</b>
<i>Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras”</i>	
<i>(General).....</i>	<b>91</b>
<b>Inicio de Sprint:.....</b>	<b>92</b>
<i>Inicio de Sprint: .....</i>	<b>92</b>
<i>Inicio del tablero sprint: .....</i>	<b>93</b>
<i>Progreso del sprint .....</i>	<b>94</b>
<i>Progreso de las Actividades en la Cartera de Pedidos .....</i>	<b>94</b>
<b>Actividades Finalizadas:.....</b>	<b>95</b>
<i>Subtareas Finalizadas: .....</i>	<b>95</b>
<i>Tablero Completado .....</i>	<b>96</b>
<b>Referencias: .....</b>	<b>98</b>

## **Introducción**

En el presente proyecto podrás visualizar la ejecución del marco de trabajo Scrum, desarrollado en una herramienta de gestión de proyectos y seguimiento de incidencias en este caso será Jira, esta fue desarrollada por ATLASSIAN, en ella se desarrolla y organiza, las incidencias (mejoras, eventos, tareas), actividades secundarias, para organizar las acciones por hacer para el Sistema Compra-Venta Online, de igual manera se realiza la asignación de actividades.

Scrum es un marco de trabajo que se utiliza comúnmente en el desarrollo de software y gestión de proyectos, centrándose en la elaboración de adaptabilidad y entrega incremental de productos de alta calidad, este marco de trabajo se basa en los principios de manifiesto ágil, desarrollado en 1995 por Jeff Sutherland, John Scumniotes y Jef Mackenna, la palabra “Scrum” se refiere a la formación de jugadores de Scrum que sea agrupan para competir por la posesión del balón, los creadores de Scrum adoptaron este nombre para describir un proceso de desarrollo de software altamente colaborativo y adaptable, además a lo largo de los años en colaboración con otros autores, sea expandido Scrum implementando: roles, eventos, artefactos específicos para la metodología.

En el 2010, Jeff Sutherland y Kent Schwaber junto con otro cocreador de Scrum publicaron “Scrum Guide”: esto proporciona una descripción completa del Scrum y sus elementos principales , dicho documento se ha actualizado desde entonces y sigue siendo una referencia esencial para quienes trabajan con Scrum, gracias a la adopción generalizada a lo largo de las décadas, este marco de trabajo se ha convertido en uno de los principales Marcos de trabajo ágil más populares en el desarrollo de software y gestión de proyectos en diversas industrias, sobre todo por aquellas organizaciones que buscan mejorar la flexibilidad , la calidad,



y la colaboración con sus procesos de trabajo.

En Scrum se utilizan roles como: Scrum Master, el Producto Owner y El Equipo De Desarrollo, de igual manera contiene eventos como las reuniones de áreas de Scrum y las retrospectivas y artefactos: como el Product Backlog y el Sprint Backlog, que ayuda a gestionar proyectos de una manera ágil, centrándose en la integración del trabajo, “Sprint” es una de las partes vitales y fundamentales para que la implementación del Marco de Trabajo Scrum tenga éxito, ya que los “Sprint” permiten y facilitan la mejora continua a lo largo del tiempo, su enfoque en la colaboración, la adaptabilidad y entrega incremental, lo hace especialmente adecuado para proyectos en constante evolución.

### **Descripción:**

En el presente proyecto podrás visualizar la ejecución del Marco de Trabajo Scrum, dentro de la herramienta Jira, para abordar la problemática descrita dentro de la contextualización, con el propósito de optimizar los tiempos y las actividades por realizar para que dicho sistema se ha ejecutado en el menor tiempo posible, de forma organizada y evolutiva que se adapte a los cambios para desarrollar un software de alta calidad.

Jira se basa en la metodología ágil y ofrece una variedad de características que permiten a los equipos planificar, realizar un seguimiento y gestionar su trabajo de manera eficiente.

Características clave de Jira:

Permite realizar un seguimiento de problemas, errores y mejoras en el software, lo que es especialmente útil para equipos de desarrollo de software.

Planificaciones de Sprint: aquellos equipos que siguen la metodología ágil pueden planificar y ejecutar Sprints, estableciendo objetivos y prioridades para cada iteración.

Personalización: es altamente personalizable, lo que permite adaptar las herramientas a las necesidades específicas de un equipo o proyecto.

Integración con otras herramientas: se integra con una gran variedad de otras herramientas, entre las cuales están: Confluence (otra herramienta de Atlassian), Bitbucket, Slack, entre otras.

Informes y seguimiento: proporciona funciones de generación de informes y seguimiento del progreso de proyectos, facilitando la toma de decisiones informadas.

Todo ello hace que esta herramienta sea versátil para la gestión de proyectos, tareas, y seguimiento de incidencias en diversos contextos, desde el desarrollo de software hasta la gestión

de proyectos en general, su flexibilidad y amplia gama de características, lo han convertido en una opción popular para equipos que buscan una solución de gestión de proyectos y seguimiento de problemas.

Scrum está conformado por los siguientes roles:

Producto Owner: es el responsable de definir y priorizar elementos de Backlog del producto, representando los intereses del cliente y asegurándose de que el equipo trabaje en las funcionalidades más valiosas.

Scrum Master: actúa como un líder de servicio para el equipo Scrum, elimina obstáculos y facilita la adopción de Scrum en la organización, el objetivo principal de éste es permitir un proceso efectivo.

Equipo de desarrollo: son los profesionales encargados de diseñar, desarrollar y probar el producto. El equipo es autoorganizado y multidisciplinario.

Eventos:

Sprint: es una interacción de tiempo fijo en la que se desarrolla una cantidad específica de trabajo, por lo general estos suelen durar de dos a cuatro semanas.

Reunión de planificación de Sprint:

Se lleva a cabo en el principio de cada Sprint, el equipo selecciona las tareas del Backlog del Producto, qué se comprometen a completar durante el Sprint.

Reunión diaria de Scrum: ocurre durante el Sprint y permite que el equipo se sincronice, comparta progresos y discuta obstáculos.

Revisión de Sprint: al final del Sprint, el equipo muestra el trabajo completado al Product Owner y otros stakeholders, y recopila los comentarios.

Retrospectiva del Sprint: se realiza al final del Sprint, donde el equipo revisa su proceso y

busca mejoras.

Artefactos:

Backlog del Producto:

Es una lista dinámica y priorizada de todas las funcionalidades, características, mejoras y tareas, que se desean implementar en un producto, es parte fundamental de Scrum y se utiliza para representar los requisitos del producto, desde la perspectiva del cliente o del usuario final, se mantiene y prioriza por el Product Owner: es el responsable de asegurarse que el equipo de desarrollo este trabajando en las funcionalidades más valiosas y pertinentes para el producto.

Backlog del Producto puede incluir una variedad de elementos, como nuevas características, correcciones de errores, mejoras en el rendimiento, optimizaciones, y cualquier otro tipo de trabajo necesario para mejorar el producto.

Características de Backlog del Producto:

Priorización: Los Elementos dentro de este se ordenan en función de su importancia para el cliente y el valor que aportan en el producto, los elementos más importantes y urgentes suelen estar en la parte superior de la lista, mientras que los menos importantes se encuentran abajo.

Visibilidad: El Backlog es visible para todo el equipo, incluyendo el Scrum Master, Product Owner y los Miembros de Equipo de desarrollo, toda esta transparencia permite que todos tengan una comprensión clara de lo que se planea desarrollar en el futuro.

Cambios constantes: Backlog es dinámico y puede cambiar a medida que se obtiene nueva información, se recibe retroalimentación del cliente o se cambian las prioridades del negocio, ayudando al equipo a planificar la capacidad para los próximos Sprint y la toma de decisiones informadas sobre la priorización.

Descomposición en historias de usuario o tareas: las épicas o elementos grandes de este,

suelen ser desglosados en historias de usuario o más pequeñas o tareas manejables antes de ser llevados al Sprint Backlog, para su implementación.

Colaboración: el Product Owner, trabaja de cerca con el equipo de desarrollo para asegurar que el Backlog del Producto refleje las necesidades y expectativas del cliente, así como los objetivos de negocio.

Todo esto hace a Backlog del Producto una herramienta esencial en Scrum.

Backlog del Sprint: antes de comenzar un Sprint el equipo selecciona un conjunto de elementos del Backlog de Product, comprometiéndose a completar ese Sprint.

Un Sprint: debe ser potencialmente entregable y de alta calidad.

Scrum promueve la transparencia en todos los aspectos del trabajo, esto incluye la visibilidad de los avances, los problemas y riesgos, asimismo permite la inspección y adaptación: se realiza en respuesta a nuevos conocimientos y cambios en los requisitos, de igual manera es iterativo e incremental, ya que se divide el trabajo en pequeñas partes (Sprint) y se entrega de manera incremental, para permitir la retroalimentación temprana y la adaptabilidad, fomentando la colaboración estrecha entre los miembros del equipo y consiente que el equipo se autoorganice, para tomar decisiones sobre cómo realizar su trabajo de una manera más efectiva, además Scrum pone una fuerte énfasis en la entrega de valor al cliente en cada iteración, su prioridad es satisfacer las necesidades cambiantes del cliente de manera continua, todo ello permite una entrega de productos de alta calidad de manera incremental.

## **Desarrollo**

### **Contextualización:**

En una empresa de venta de ropa online, se requiere un sistema que conlleve los requerimientos para una gestión adecuada de los involucrados, así como del proceso de compra-venta de sus productos.

El contexto general es el siguiente:

- La empresa cuenta con: empleados, clientes, proveedores y sucursales.
- Sus procesos son: venta minorista y venta de mayoreo.

Cuando el cliente ingresa al sistema, este elige los productos de su preferencia.

Posteriormente, al realizar la compra, tiene la posibilidad de adquirir en mayoreo a partir de 5 piezas. Todos los clientes deben tener un registro dentro del sistema. En este sentido, a cada cliente se le solicitan sus datos generales (nombre, apellido, dirección, correo electrónico, usuario y contraseña).

En la página del comercio el cliente podrá acceder para ver sus compras y podrá adquirir sus productos en línea. Esto mediante su nombre de usuario y contraseña previamente registrados.

Identificar a los actores que se involucran en este proceso, así como cada una de sus actividades. De la misma manera, encontrar la asociación que conlleva hacia estos procesos. Por su parte, para la presentación del análisis de esta información, es necesario generar los diagramas correspondientes. Es importante considerar que el contexto es general, y dentro de este mismo se presentan otras actividades que involucran a los actores.

### **Actividad:**

Conocer la estructura de un sistema permite identificar los requisitos necesarios, las

tareas y la estructura que conlleva el desarrollo de este y por tal da pauta para involucrar los marcos de trabajo a fin de gestionar un proyecto.

Generar actividades o incidencias dentro de una plataforma de gestión de desarrollo de actividades Scrum. ● Realizar 15 incidencias mínimo (eventos, tareas, mejoras). ● Añadir al menos 5 incidencias secundarias, asignar las actividades, ponderar su valor, iniciar el spring y finalizar las actividades para el cierre del ciclo.

**Listado de Actividades, Mejoras, Eventos, Incidencias Secundarias, Tareas:**

En el presente listado, se presenta la ponderación de valores de cada actividad, independientemente de su tipo o clasificación, contienen la asignación de su valor, en donde se ha clasificado del 1 al 10, 1 es el nivel más fácil y 10 es el más complicado, la ponderación de valores se conoce como “Story Point Estimation” o estimación de puntos de historia, es una técnica muy utilizada dentro de Scrum, permite estimar la cantidad de trabajo que implica una tarea o historia de usuario en un proyecto de desarrollo de software o el que se esté aplicando, esta estimación se realiza asignando un valor relativo a cada historia de usuario o elemento del backlog en función de su complejidad y esfuerzo requerido, en lugar de estimar tiempos exactos, esta ponderación de valores tiene diferentes propósitos los cuales son:

Simplificación de estimación: en lugar de estimar tiempo, que nos puede llegar a ocasionar grandes errores, por la inexactitud de la estimación y propenso a fracasar, los equipos de desarrollo utilizan valores abstractos conocidos como “Story Point”, para estimar el esfuerzo necesario que conlleva completar una historia de usuario, de esta manera se simplifica el proceso de estimación y se hace que sea más rápido y menos impreciso, además que fomenta la colaboración del equipo, ya que la ponderación de valores es un proceso colaborativo, en el que sus miembros del equipo comparten sus opiniones, el conocimiento para llegar a un consenso sobre la cantidad de trabajo necesario, promoviendo la comunicación y entendimiento compartido entre los miembros del equipo.

Enfoque en la complejidad: gracias a que los “Story Points” se basan en la complejidad y el esfuerzo requerido, en lugar del tiempo, permite que el equipo se centre en una comprensión de la tarea y la identificación de desafíos, en lugar de preocuparse por cumplir en estimaciones de tiempo específicas.



Flexibilidad: la ponderación de valores permite que los equipos puedan adaptarse a medida que avanzan en el proyecto sin estar vinculados a estimaciones rígidas de tiempo, facilitando la gestión de cambios y la planificación en un entorno ágil.

Los Story Points son valores relativos por lo que su significado puede variar de un equipo a otro, como ya se había dicho antes no representara un tiempo específico, pero se utilizan para comparar y priorizar historias de usuario en el backlog y para promover la capacidad del equipo con cada iteración (sprint), todo esto nos permite planificar y administrar de manera efectiva el trabajo a realizar.

Eventos:

Sprint Planning - Inicio del Sprint

Valor: 4, Responsable: Scrum Master, Evento

Entrevista con el cliente para aclarar requerimientos:

Valor: 6, Responsable: Product Owner, Evento

Daily Scrum - Reuniones Diarias

Valor: 2, Responsable: Equipo de Desarrollo, Product Owner, Scrum Master, Evento

Organizar reunión de revisión del sprint

Valor: 4, Responsable: Scrum Master, Evento

Realización de pruebas estáticas

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Evento

Aplicación de pruebas frente al cliente

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Evento

Control de modificaciones del software

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Evento

Compartir lecciones aprendidas, experiencias y retroalimentaciones

Valor: 2, Responsable: Equipo de Desarrollo, Product Owner, Scrum Master, Evento

Realizar representación del prototipo desechable para presentárselo al cliente como una guía.

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Evento

Compartir lecciones aprendidas, experiencias y retroalimentaciones

Valor: 2, Responsable: Equipo de Desarrollo, Product Owner, Scrum Master, Evento

Sprint Review - Finalización del Sprint

Valor: 2, Responsable: Equipo de Desarrollo, Product Owner, Scrum Master, Evento

Reunión para revisar el trabajo finalizado al finalizar el sprint.

Valor: 4, Responsable: Scrum Master, Evento

Actividades:

Implementación de Notificaciones por Correo Electrónico:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Desarrollo de Funcionalidad de Compra Mayorista:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Desarrollo de Funcionalidad de Compra Minorista:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Implementación de Funcionalidad de Seguimiento de Pedidos:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Integración con Redes Sociales:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Diseño Responsivo para Dispositivos Móviles:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Implementación de Comentarios y Acciones de Producto:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Desarrollo del sistema de generación de facturas:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Configuración del servidor de correo electrónico:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Creación de Documentación de Usuario para Función de Chat:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Implementación de notificaciones para clientes:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Implementación de seguridad en el manejo de contraseñas:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Incorporar una funcionalidad de chat en vivo para el soporte al cliente:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Configurar el entorno de Desarrollo:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Pruebas de aceptación de usuarios:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Capacitación del Equipo en seguridad cibernética:

Valor: 5, Responsable: Scrum Master, Actividad

Documentación del proyecto:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Implementación de la lógica de autenticación de empleados:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Creación de la funcionalidad de recuperar contraseña:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Refinamiento del proceso de gestión de devoluciones:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Configuración del servicio de pruebas:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Creación de documentación de usuario:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Evaluación de la seguridad del sistema:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Pruebas de rendimiento del sistema:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Controlar las versiones de datos utilizando Liquibase:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Aplicación de pruebas:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Seguimiento de incidencias:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Realizar pruebas de confirmación para saber que el software está al 100% de calidad y no requiere cambios adicionales:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Realizar pruebas de regresión para corregir los errores detectados:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Liberar el software:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Control de vistas, código, clases, versiones del sistema y del código fuente: Valor: 4,

Responsable: Equipo de Desarrollo

Realizar la descomposición funcional del código:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Modelar los procesos:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Realizar estructuras para recopilar los requerimientos:

Valor: 4, Responsable: Product Owner, Actividad

Revisión de sistemas ligados:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Actividad

Incidencias Secundarias:

Realizar pruebas de funcionalidad y usabilidad:

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras, Incidencia secundaria

Realizar una lista de rendimiento en la base de datos actual:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Realizar pruebas de seguridad y correcciones:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Realizar una auditoría de seguridad

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Realizar pruebas de rendimiento en la aplicación móvil:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Identificar y resolver problemas de carga:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Identificar problemas de accesibilidad y corregirlos:

Valor: 2, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Implementar técnicas de optimización de rendimiento:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Traducir la interfaz de usuario:

Valor: 3, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Implementar un selector de idioma

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Incidencia secundaria

Tareas:

Configurar un sistema de notificaciones por correo electrónico para confirmación de pedidos, etc.

Valor: 5, Responsable Equipo de Desarrollo, Tareas

Permitir a los clientes realizar compras al por mayor con un descuento: Siempre y cuando se igual o mayor a 5 productos

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Permitir a los clientes realizar compras al por menor con un descuento específico siempre y cuando compren menos de 5 unidades.

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Revisar y validar los diseños de interfaz del sistema.

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Desarrollar una herramienta para que los clientes puedan rastrear el estado de sus pedidos.

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Configurar el servidor de producción para lanzar el sistema en línea:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Permitir a los clientes compartir productos en redes sociales como Facebook y Twitter:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Configurar un sistema de copias de seguridad automático para proteger los datos del sistema:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Realizar pruebas de seguridad para identificar y solucionar posibles vulnerabilidades:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Desarrollar un panel de control de usuario:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Crear una página de perfil de usuario:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Agregar la capacidad de cargar una foto de perfil:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Implementar una función de búsqueda de usuarios:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Implementar una función de chat en tiempo real:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Crear una página de soporte al cliente:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Agregar una función de notificaciones push:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Implementar un sistema de calificación de usuarios:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Integrar un sistema de pago en línea:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Crear la gestión de órdenes de compra a proveedores:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Diseñar la interfaz de gestión de órdenes:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Agregar notificaciones para el empleado sobre el inventario:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Tareas

Mejoras:

Añadir un sistema de registro de empleados:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementar un módulo de análisis de ventas:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Crear API para integración externa:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras



Diseñar interfaz de usuario para dispositivos móviles:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Actualizar documentación del proyecto:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Integrar herramienta analítica web:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Agregar funcionalidad de recordar contraseña en el inicio de sesión:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Investigar tecnologías emergentes para futuras mejoras:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Mejorar la accesibilidad del sitio:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Actualizar bibliotecas y dependencias:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementar la funcionalidad de recuperación de contraseña:

Valor: 4, Responsable: equipo de Desarrollo con supervisión del Scrum Master y colaboración del Product Owner, Mejoras

Corrección de errores en la función de búsqueda:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Configuración de copias de seguridad automatizadas:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de seguridad:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Actualización de logotipo en la página de inicio:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Pruebas de integración con servicios de terceros:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de rendimiento:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementar funcionalidad de compartir en redes sociales:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Actualizar el contenido del sitio:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar Pruebas de Seguridad:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Revisar problemas de carga lenta de imágenes:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Creación de Documentación de Usuario para Función de Chat:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementar filtros y opciones avanzadas:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Desarrollar la lógica de la búsqueda:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diseñar la interfaz de búsqueda avanzada:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Añadir una función de búsqueda avanzada:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar un análisis del rendimiento de la base de datos actual:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Identificar y eliminar cuellos de botella:

Valor: 5, Responsable Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementar índices y ajustes de configuración recomendados:

Valor: 5, Responsable Equipo de Desarrollo, Mejoras

Desarrollar una nueva función de inicio de sesión con autenticación de 2 factores: Valor:

6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Investigar y seleccionar una biblioteca de autenticación de 2 factores

Diseñar la interfaz de usuario para la autenticación de 2 factores

Implementar la funcionalidad de autenticación de 2 factores

Realizar pruebas de seguridad y usabilidad:

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Actualizar el documento del proyecto

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Revisar y actualizar el documento existente

Valor: 3, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Agregar documentación para las nuevas características:

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo con colaboración del Product Owner y supervisión del Scrum Master, Mejoras

Generar un manual de usuario actualizado

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar una auditoría de seguridad

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Crear una página de inicio personalizable

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Agregar notificaciones por correo electrónico

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diseñar y desarrollar un sistema de notificaciones por correo electrónico

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Configurar plantillas de correo electrónico

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Permitir a los usuarios personalizar las preferencias de notificación

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Mejorar la velocidad de carga de la aplicación móvil

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de rendimiento en la aplicación móvil

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementar técnicas de optimización de rendimiento

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Agregar un soporte multilingüe

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diseñar una arquitectura multilingüe

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Traducir la interfaz de usuario:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementar un selector de idioma:

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de accesibilidad:

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de accesibilidad con usuarios con discapacidades

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Identificar problemas de accesibilidad y corregirlos

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de accesibilidad con usuarios con discapacidades

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Funcionalidad de compra

Valor: 5, Responsable: Product Owner, Mejoras

Desarrollo de la funcionalidad de compra de productos en línea

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Mejora del proceso de control de inventario

Valor: 5, Responsable: Product Owner, Mejoras

Mejorar el proceso de control de inventario del sistema

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Configuración del servicio de pruebas

Valor: 4, Responsable: Scrum Master, Mejoras

Configurar un servicio de pruebas para realizar pruebas de funcionalidad Valor: 5,

Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Creación de documentación de usuario

Valor: 4, Responsable: Product Owner, Mejoras

Crear documentación de usuario para ayudar a los clientes a utilizar el sistema Valor: 5,

Responsable: Product Owner, Mejoras

Evaluación de la seguridad del sistema

Valor: 7, Responsable: Scrum Master, Mejoras

Realizar una evaluación de seguridad para identificar y abordar posibles vulnerabilidades

Valor: 7, Responsable: Scrum Master, Mejoras

Pruebas de rendimiento del sistema

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de rendimiento para garantizar que el sistema funcione adecuadamente  
bajo carga

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diseñar la base de datos

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Documentar la arquitectura y diseño de software

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Construir el código para El Sistema De Compraventa De Ropa Online Valor: 6,

Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Codificación del software

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Desarrollar componentes reutilizables

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Seleccionar el lenguaje de programación

Valor: 3, Responsable: Product Owner, Mejoras

Seleccionar un editor de código fuente

Valor: 2, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Controlar las versiones del código

Valor: 3, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Respaldar el código en GitHub

Valor: 3, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Crear un código de alta calidad

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Detección de errores de lógica, seguridad y optimización

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Corrección del código

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Optimización del código para que sea legible y limpio

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Documentación de los componentes desarrollados

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Documentar la estructura mediante:

Diagramas de clase

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diagramas de actividades: mostrar la interacción del usuario y el sistema Valor: 6,

Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diagramas de caso de uso

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diagramas de contexto

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diagramas de datos

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diagramas de despliegue: mostrar las interacciones entre componentes del sistema

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Diseño e implementación de servidores de correo electrónico

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Aseguramiento de la calidad

Valor: 7, Responsable: Scrum Master), Mejoras

Desarrollar e implementar un diseño detallado

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Controlar las versiones de datos utilizando Liquibase

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Construir el software

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Calendarizar las pruebas

Valor: 5, Responsable: Scrum Master), Mejoras

Implementación de un software libre para reportar incidencias durante las pruebas  
utilizando Git

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras



Realización de pruebas estáticas

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar revisiones de documentación para las especificaciones

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Detectar ambigüedades o requisitos incompletos

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Implementación de código para detección de código duplicado y código que ya no se ocupa

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Aplicación de pruebas

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Seguimiento de incidencias

Valor: 4, Responsable: Scrum Master, Mejoras

Realizar pruebas de confirmación para saber que el software está al 100% de calidad y no requiere cambios adicionales

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar pruebas de regresión para corregir los errores detectados

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Liberar el software

Valor: 5, Responsable: Product Owen, Mejoras

Liberar las versiones del producto para mantenerlo actualizado con las tecnologías emergentes

Valor: 8, Responsable: Product Owner, Mejoras

Control de modificaciones del software

Valor: 4, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Control de vistas, código, clases, versiones del sistema y del código fuente

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Realizar la descomposición funcional del código

Valor: 6, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Modelar los procesos

Valor: 8, Responsable: Equipo de Desarrollo con supervisión del Product Owner,

Mejoras

Realizar estructuras para recopilar los requerimientos

Valor: 5, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

Revisión de sistemas ligados

Valor: 7, Responsable: Equipo de Desarrollo con supervisión del Scrum Master, Mejoras

Analizar los documentos

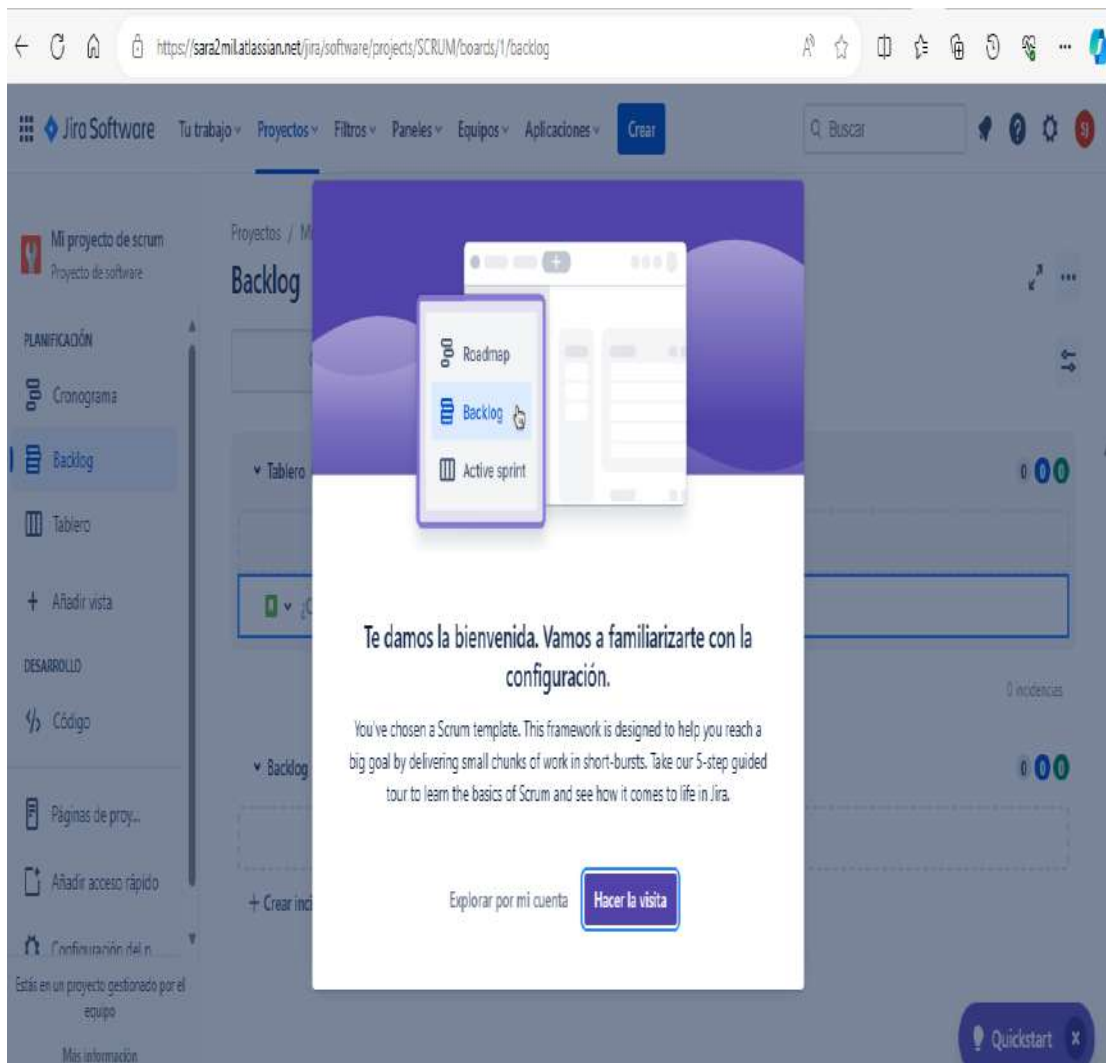
Valor: 4, Responsable: Product Owner con colaboración del Equipo de Desarrollo,

Mejoras

Actualización de logotipo en la página de inicio

Valor: 3, Responsable: Equipo de Desarrollo, Mejoras

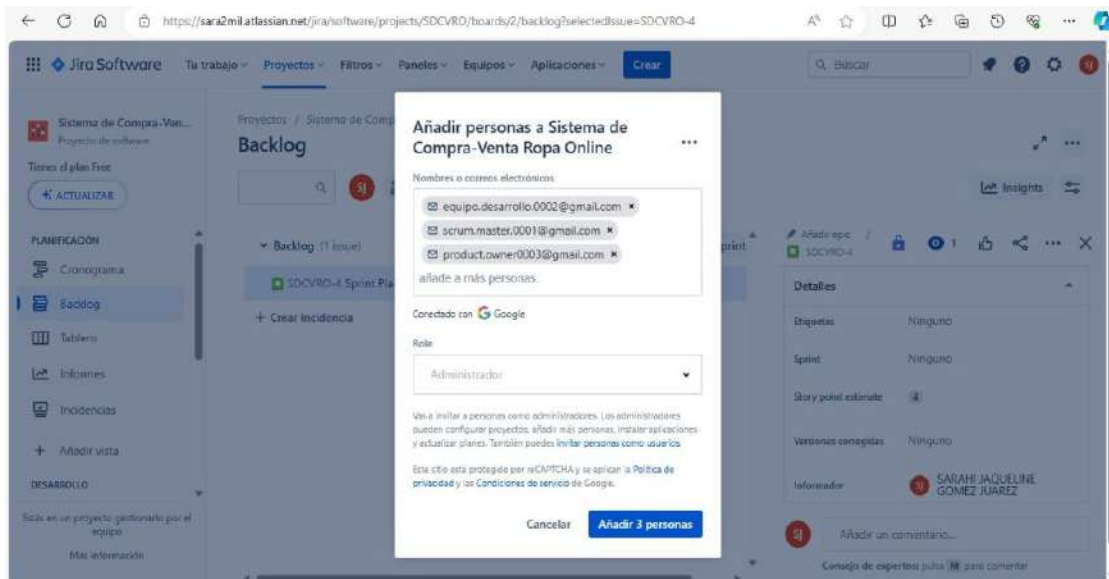
Este listado se ejecutará en la herramienta de Jira, cómo se presentan en las siguientes figuras:

**Figura 1*****Bienvenida a Jira Software***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la herramienta de gestión de proyectos, en la que se ejecutará el Marco de Trabajo Scrum, que se enfocara directamente con El Sistema De Compra-Venta De Ropa Online, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Sistema de Compra-Venta Ropa Online: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 2**

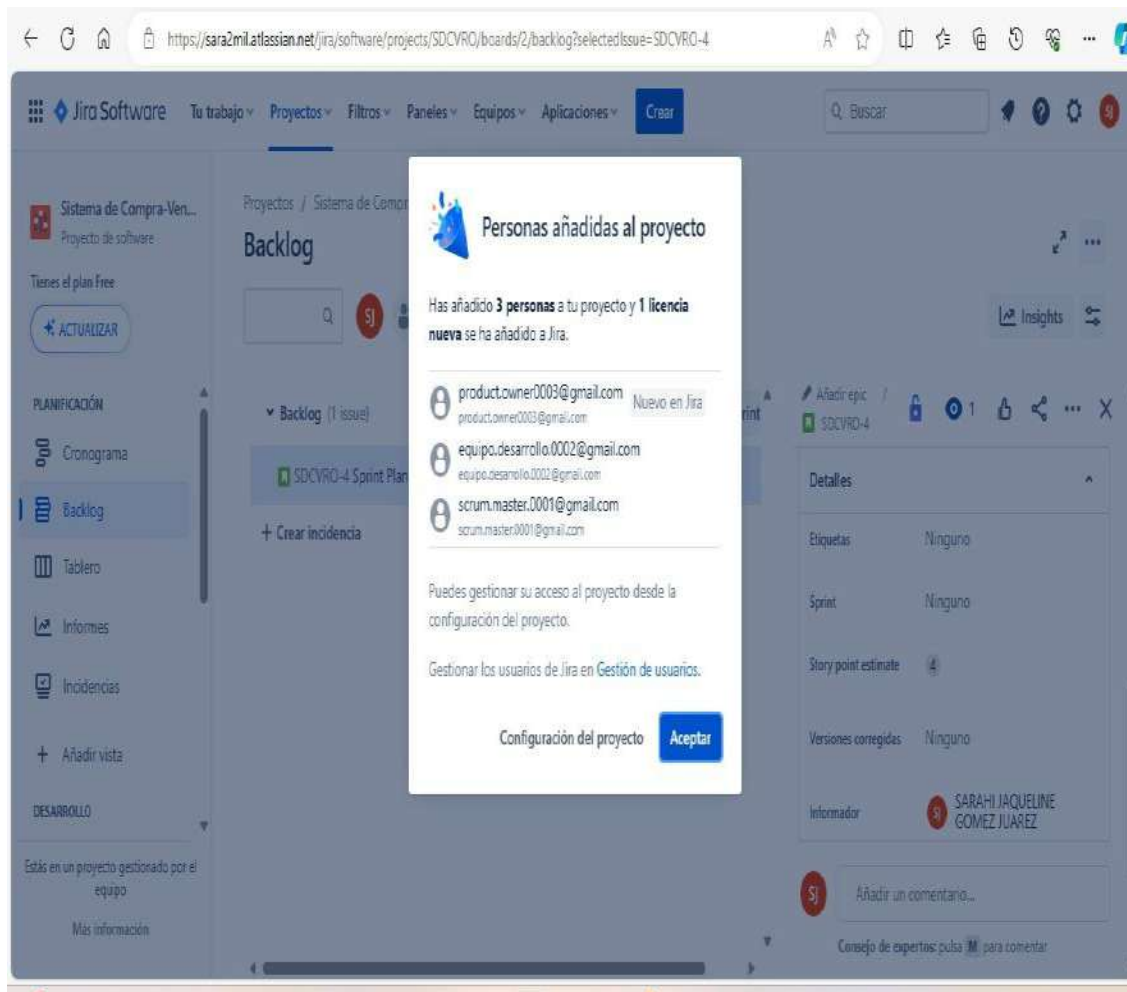
***Anexión del Equipo de Trabajo Scrum:***



*Nota:* En la siguiente imagen se muestra la anexión al Marco de Trabajo Scrum, en la cual se consideran los roles principales de Scrum para desarrollar El Sistema De Compra-Venta De Ropa Online, dichos roles serán fundamentales para el desarrollo de dicho marco ,los roles son: Product Owner que es el responsable de la optimización y maximizar el valor del producto , Scrum Master: lidera al equipo para que se comprenda con exactitud que es Scrum, eliminando así posibles impedimentos etc., Equipo de desarrollo: es un grupo autoorganizado de profesionales que son responsables de llevar a cabo el trabajo necesario para entregar el producto. Este equipo incluye desarrolladores, diseñadores, testers y otros roles necesarios para completar las tareas. Los miembros del equipo colaboran estrechamente y son autónomos en la toma de decisiones relacionadas con el trabajo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Sistema de Compra-Venta Ropa Online: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 3**

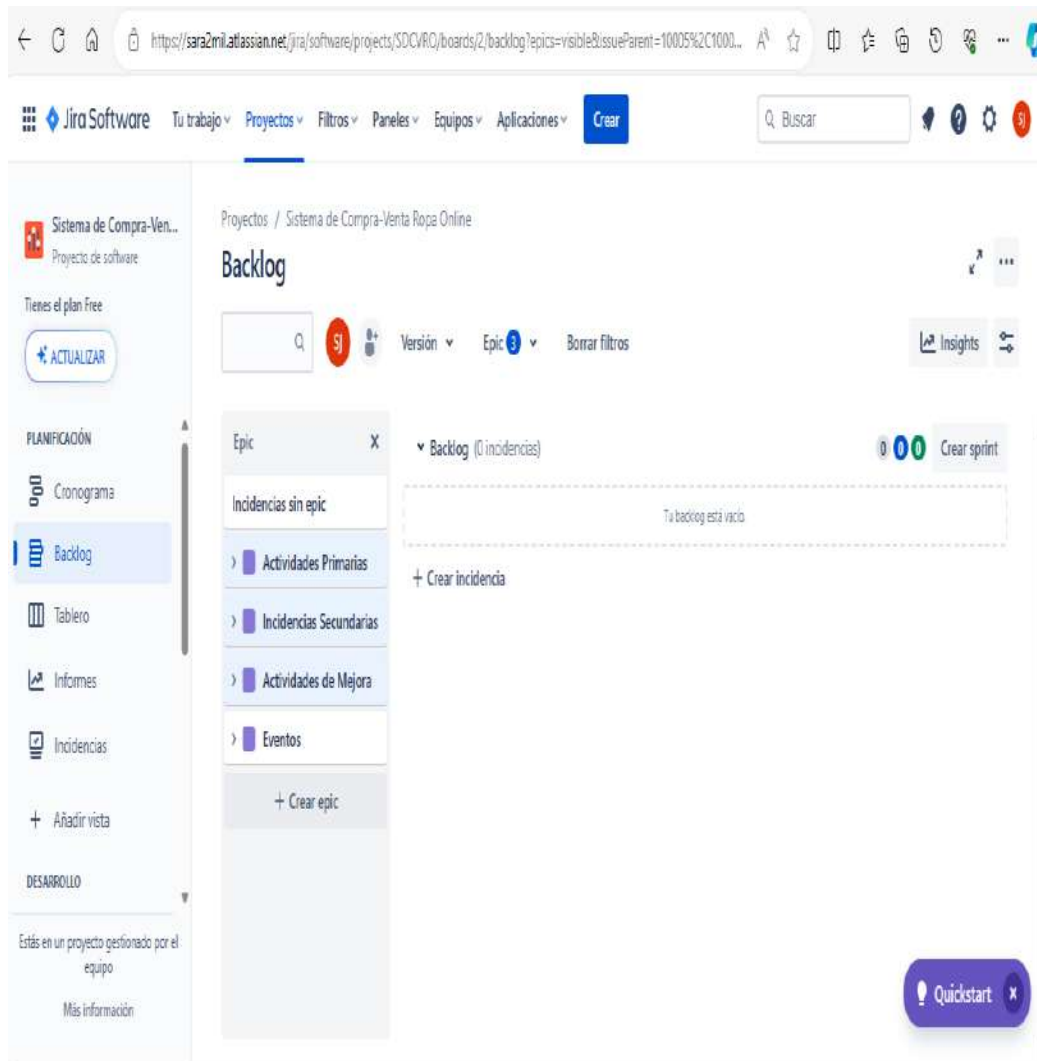
***Confirmación de la Anexión del Equipo de Trabajo Scrum:***



*Nota:* En la siguiente imagen se muestra la confirmación de la anexión del Scrum Master, este se simbolizará más adelante con una S, en el interior de un círculo, así mismo el Product Owner; su símbolo será la letra P, dentro de un círculo y el equipo será representado con un círculo, que contiene como símbolo la letra E, realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 4**

***Creación de las diferentes épicas para la ejecución de scrum y agrupación de actividades.***



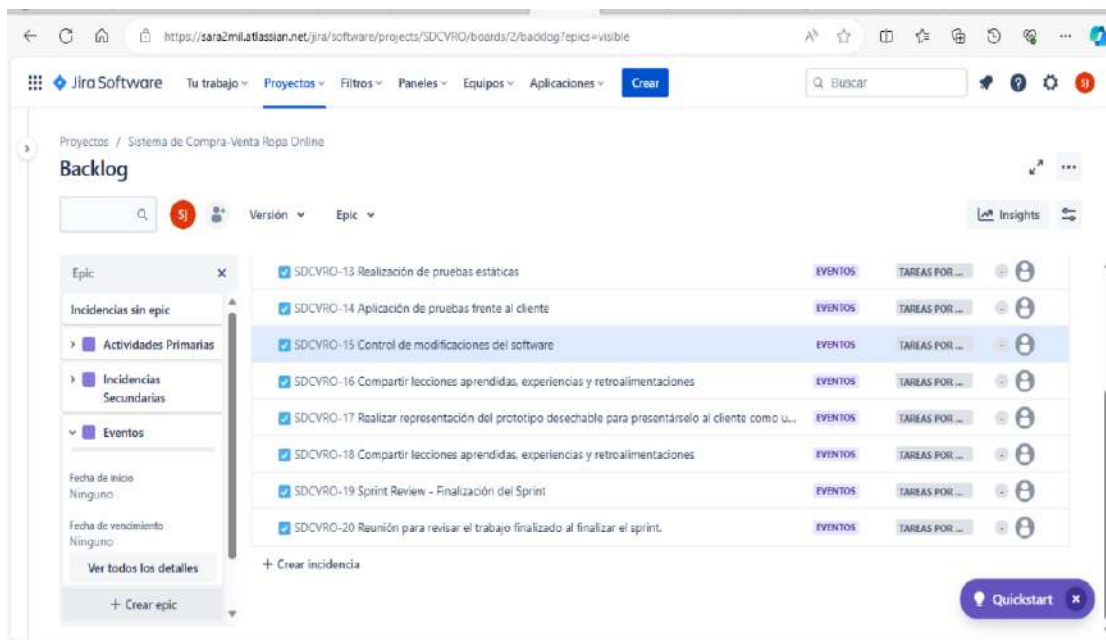
*Nota:* En la siguiente imagen, se muestran las diferentes épicas , que nos ayudaran a agrupar las actividades, incidencias secundarias, actividades de mejoras, eventos , tareas en la que se ejecutarán en el Marco de Trabajo Scrum, que se enfocara directamente con El Sistema De Compra-Venta De Ropa Online, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Sistema de Compra-Venta Ropa Online: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://sara2militatlassian.net/jira/software/projects/SDCVRO/boards/2/backlog?epics=visible&issueParent=10005%2C1000...) realizado en Jira Software. Creación propia

## Marco de Trabajo Scrum:

### Incidencias: Eventos

**Figura 5**

*Creación y agrupación de las incidencias: Evento dentro de Backlog*

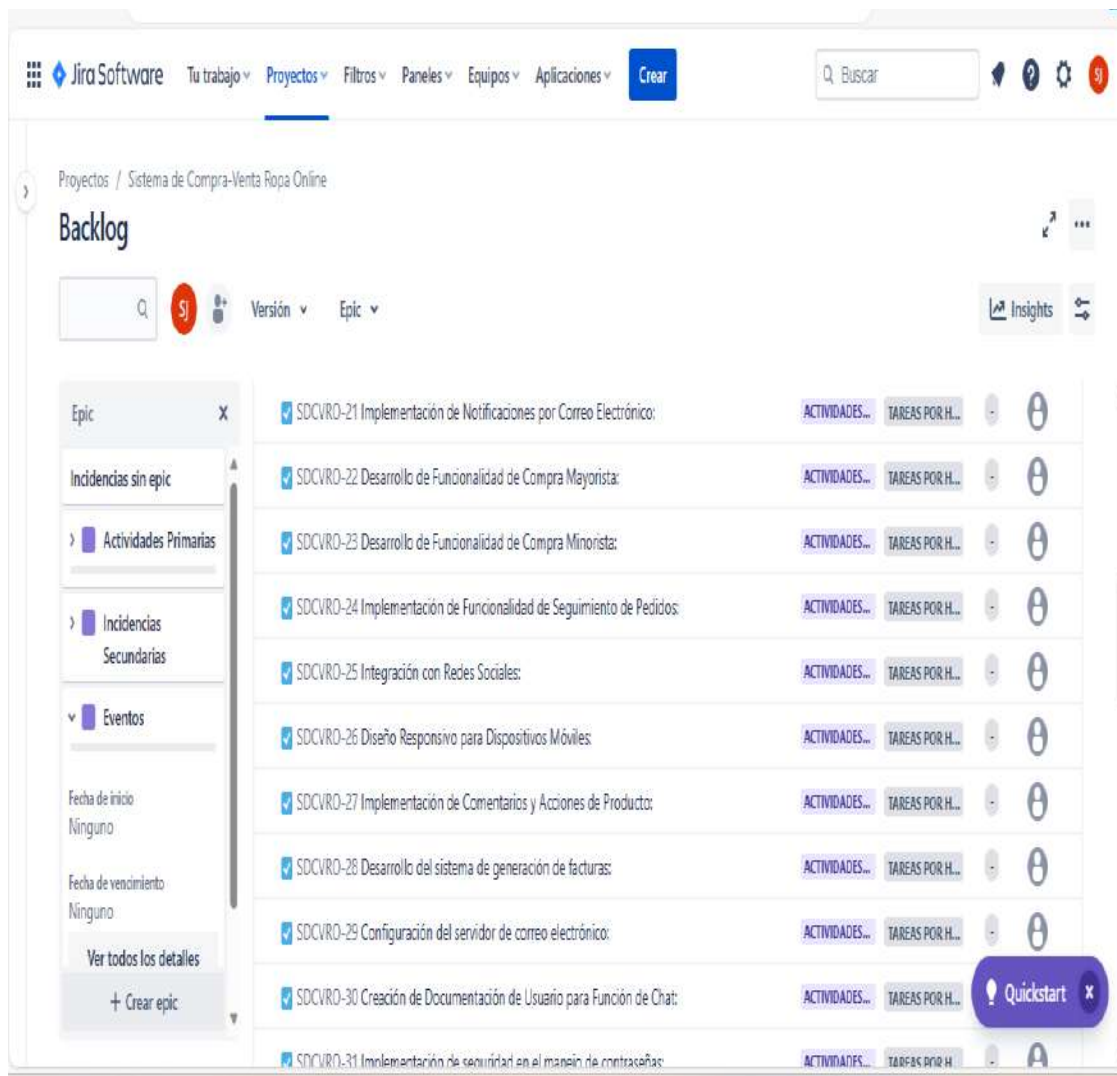


*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: evento, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Sistema de Compra-Venta Ropa Online: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://sara2militatlassian.net/jira/software/projects/SDCVRO/boards/2/backlog?epics=visible) realizado en Jira Software. Creación propia

## Actividades Primarias:

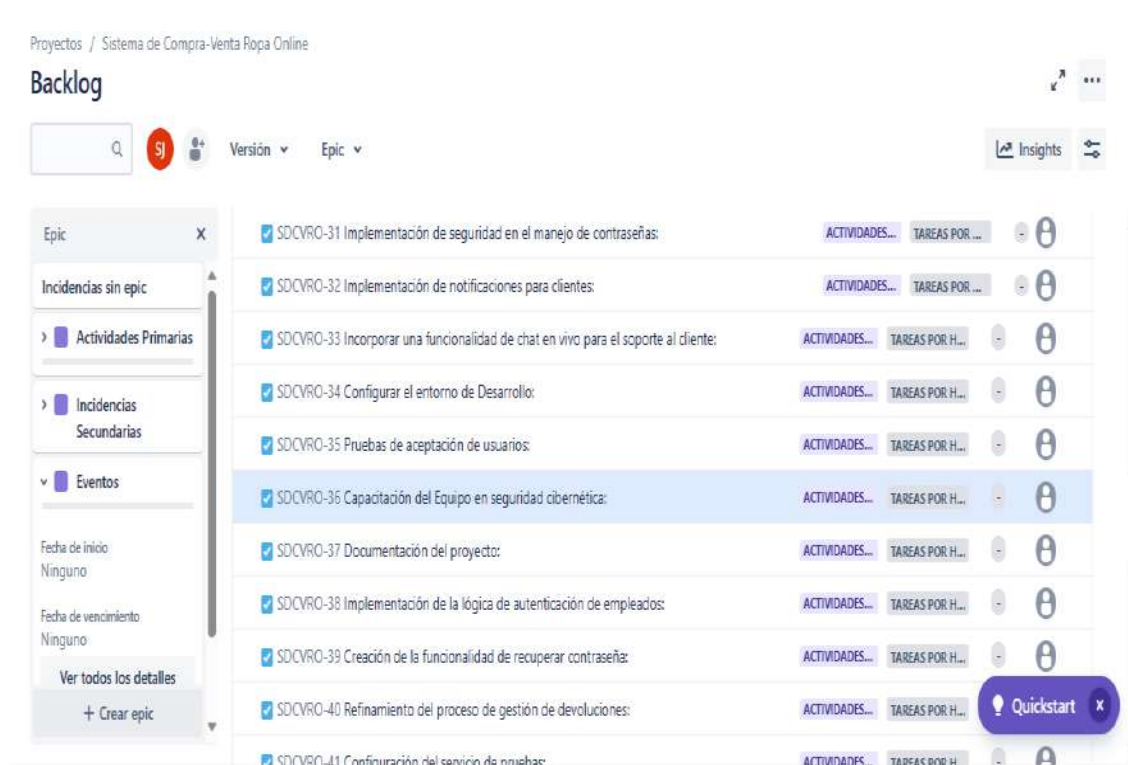
**Figura 6**

***Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte uno)***

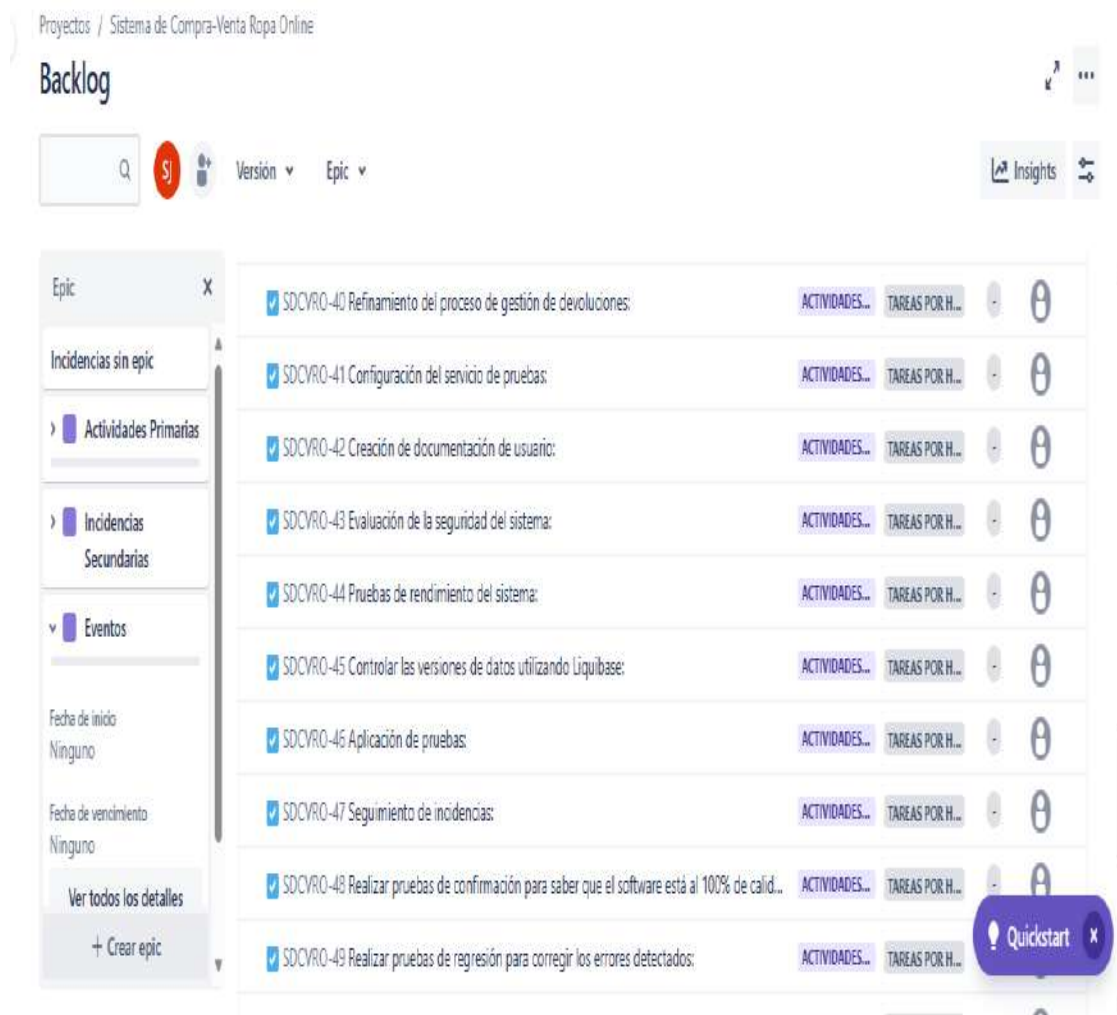


*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica Actividades Primarias, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Sistema de Compra-Venta Ropa Online: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

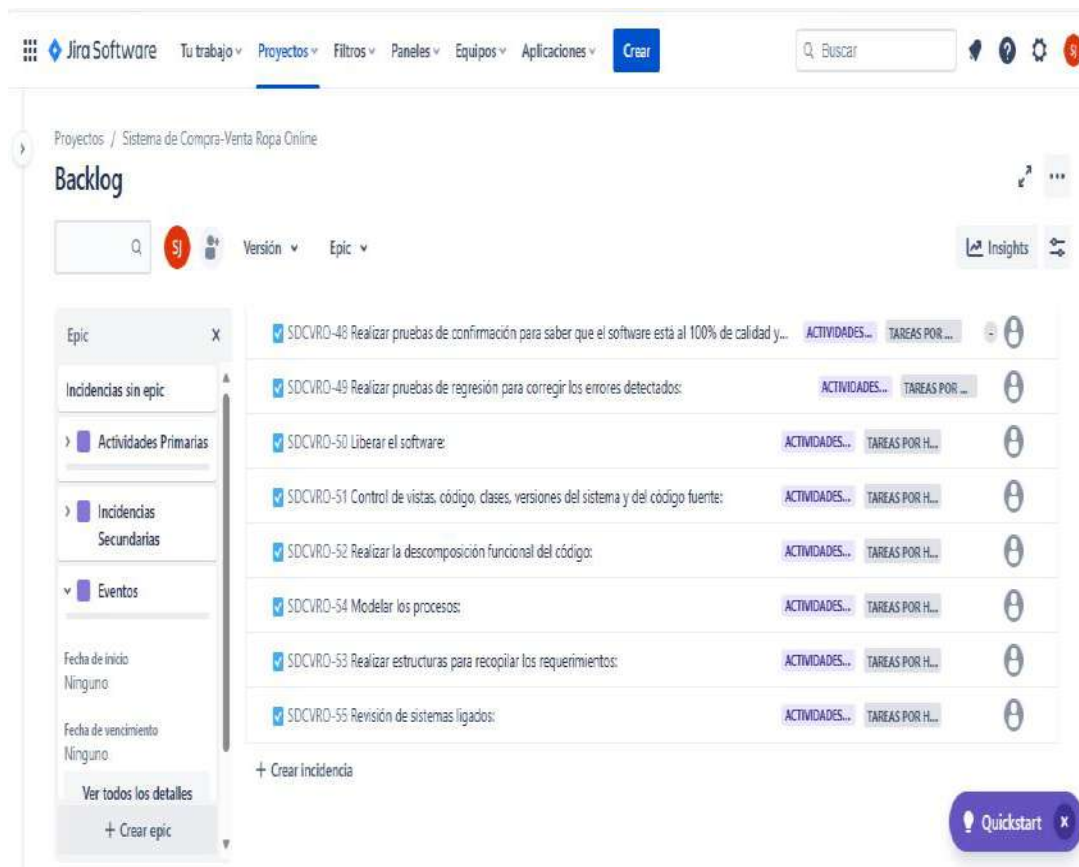


**Figura 7*****Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte dos)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica Actividades Primarias, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Sistema de Compra-Venta Ropa Online: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 8*****Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte tres)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica Actividades Primarias, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

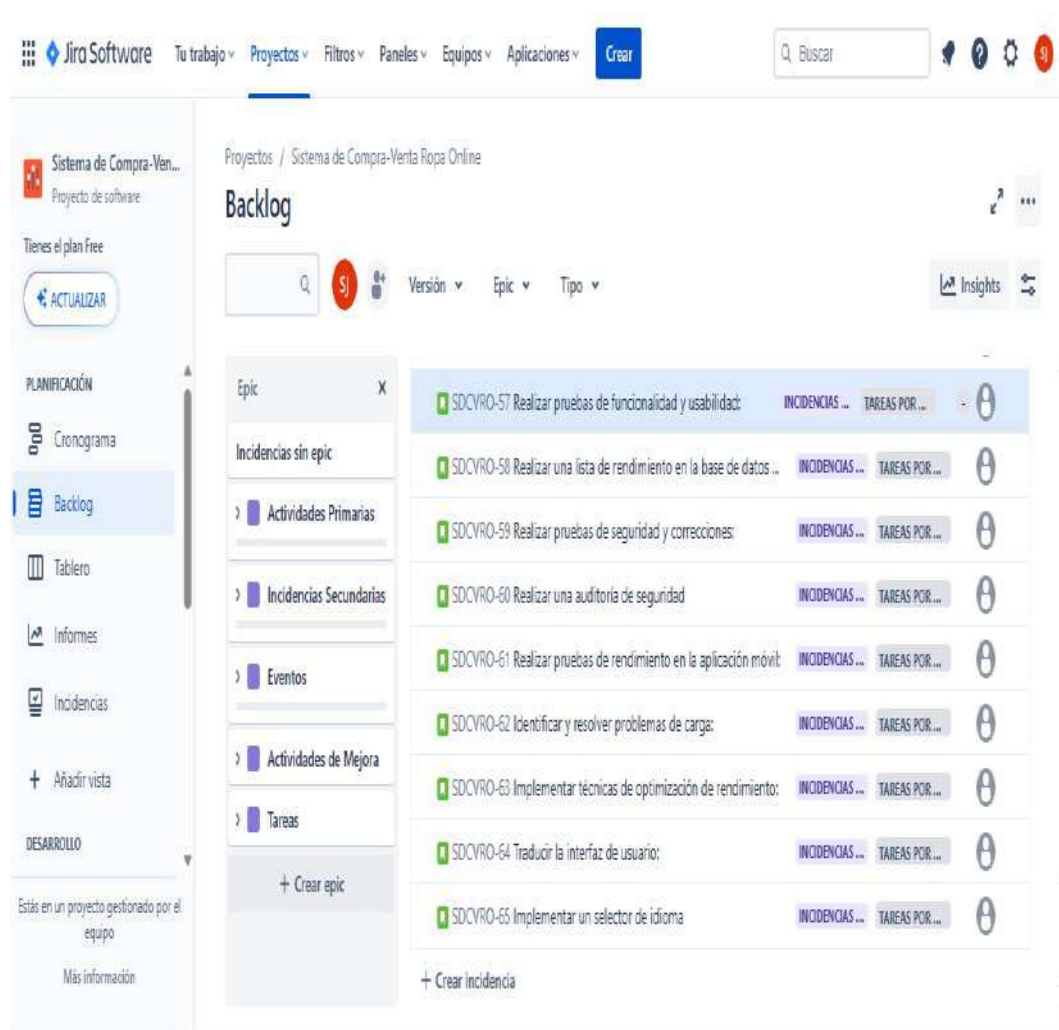
**Figura 9*****Creación y agrupación de las Actividades Primarias dentro de Backlog (Parte cuatro)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica Actividades Primarias, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

## Incidentes: Secundarias

**Figura 10**

***Creación y agrupación de las Incidencias: Secundaria dentro de Backlog:***

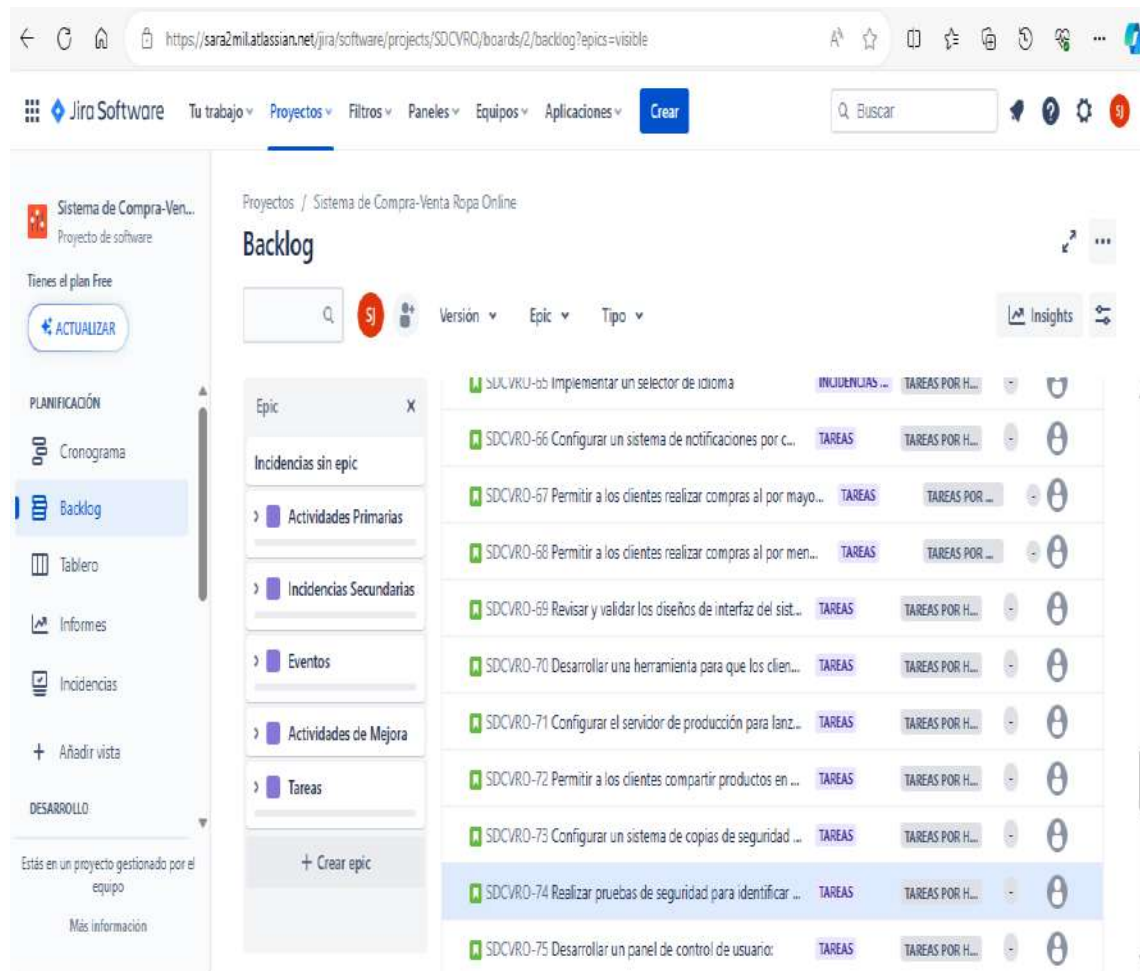


*Nota:* En la siguiente imagen, se anexa la épica tarea, a la vez se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Secundaria , esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

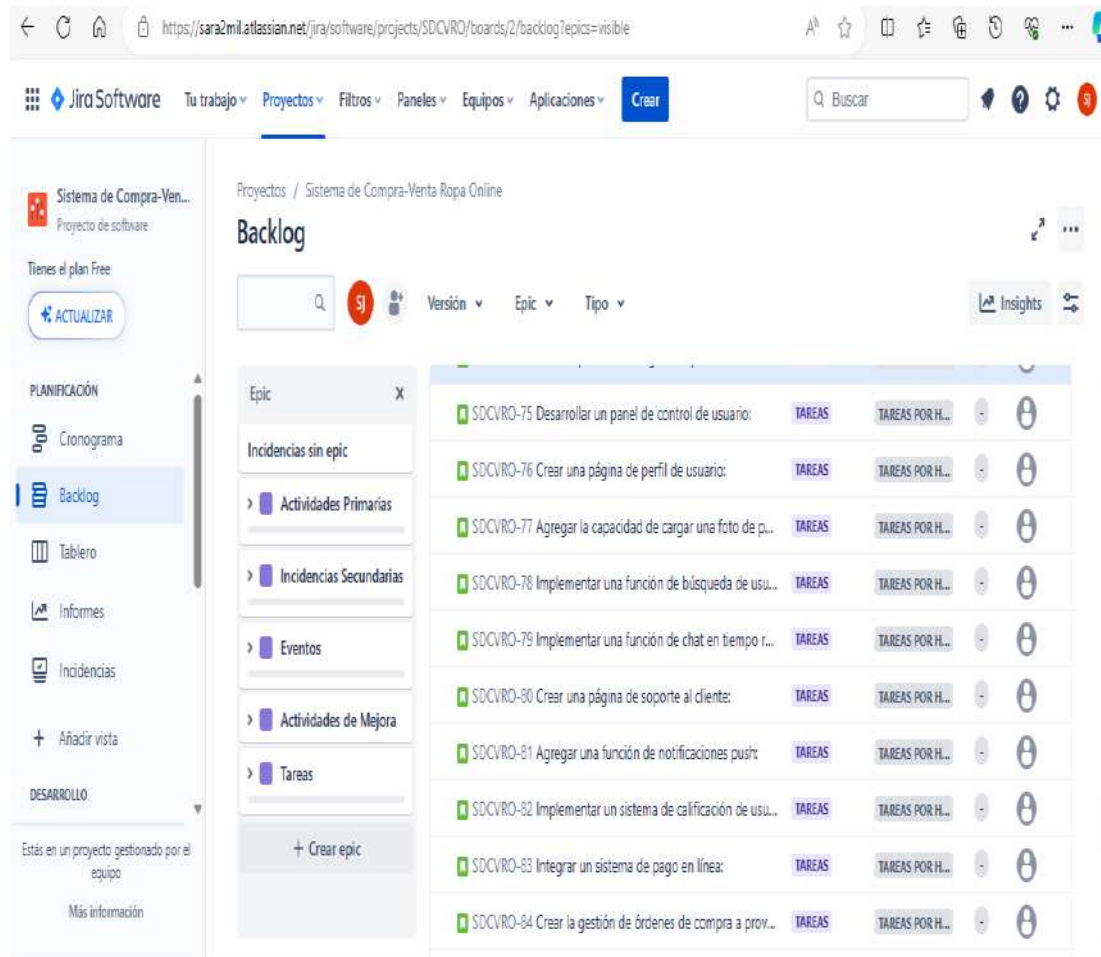
## Incidencias: Tareas

**Figura 11**

***Creación y agrupación de las incidencias: Tarea dentro de Backlog: (Parte uno)***



*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Tarea, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 12*****Creación y agrupación de las incidencias: Tarea dentro de Backlog: (Parte dos)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Tarea, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 13**

***Creación y agrupación de las incidencias: Tarea dentro de Backlog: (Parte tres)***

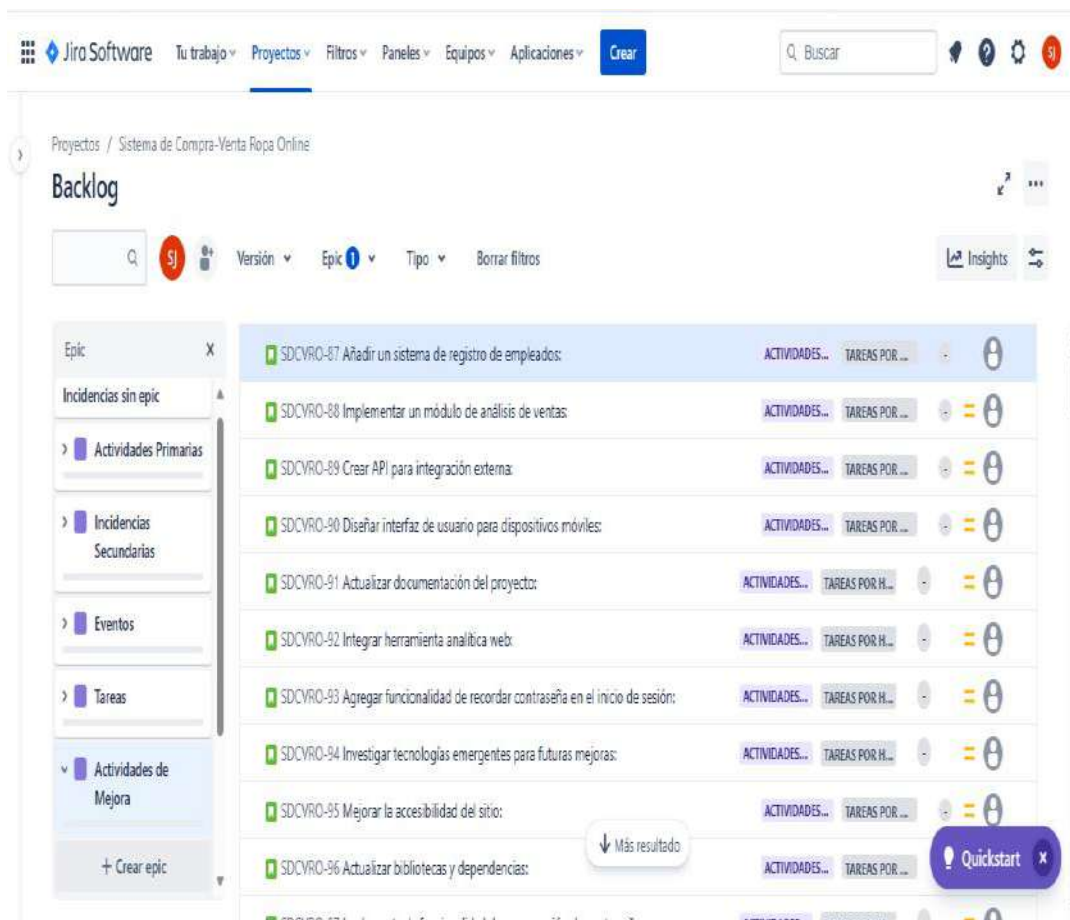


*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Tarea, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

## Incidencias: Mejoras

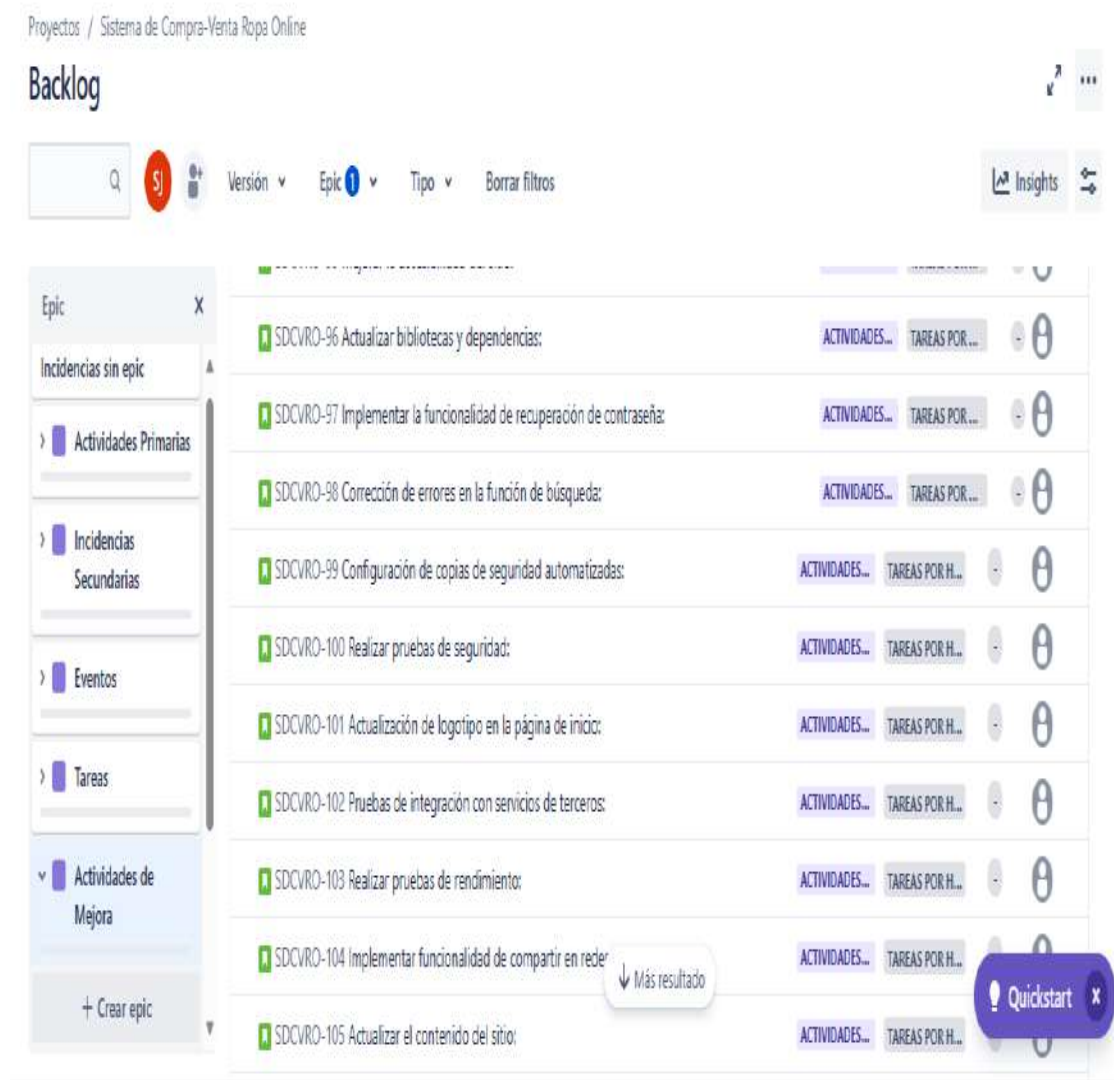
**Figura 14**

*Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte uno)*

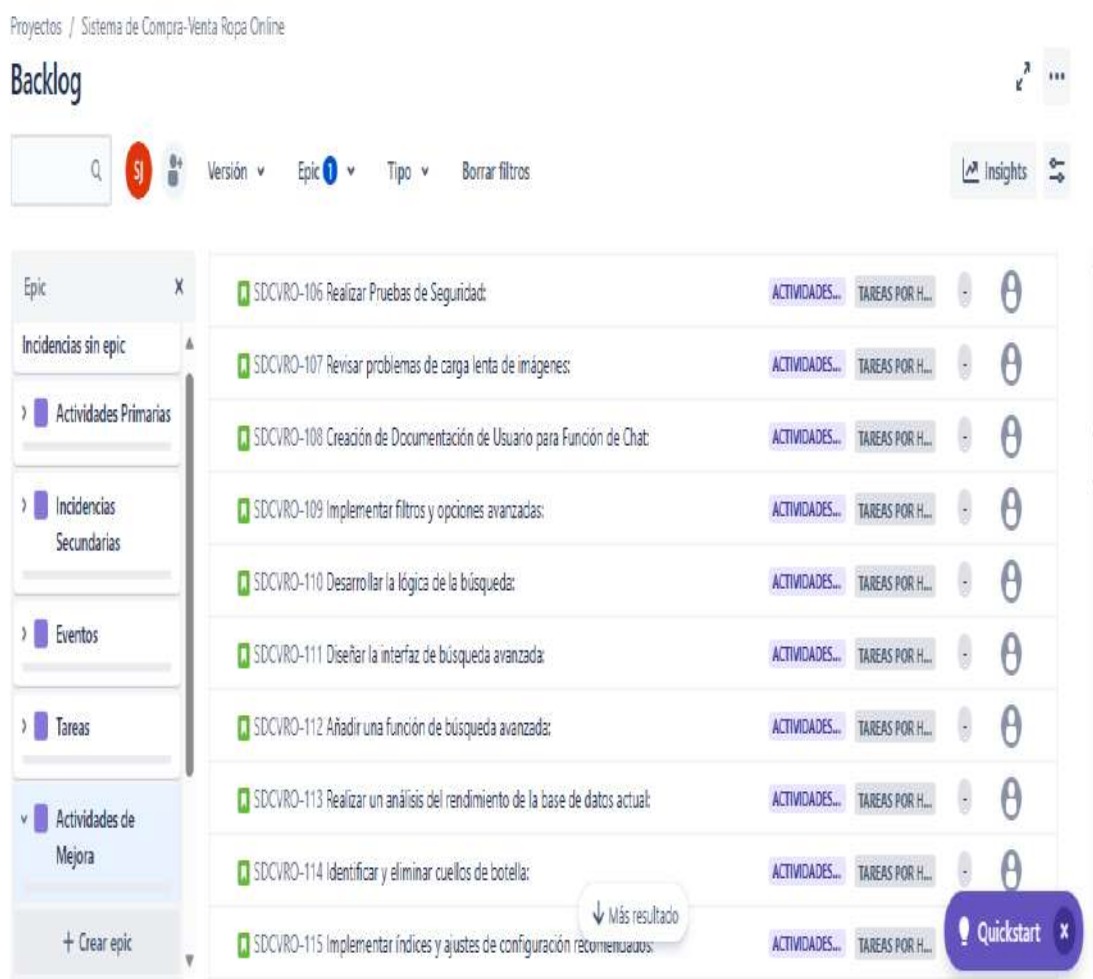


*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Actividades de Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

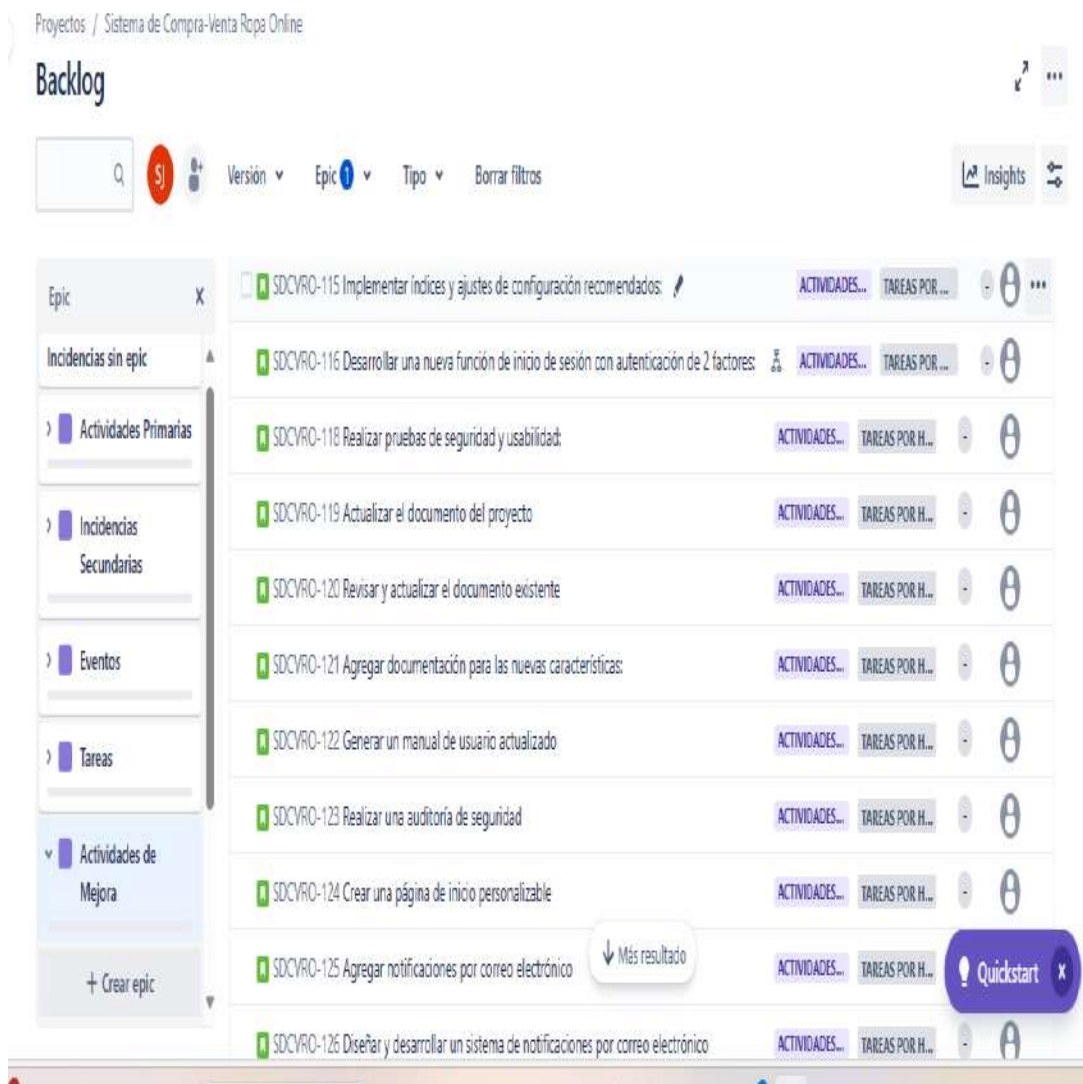


**Figura 15*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte dos)***

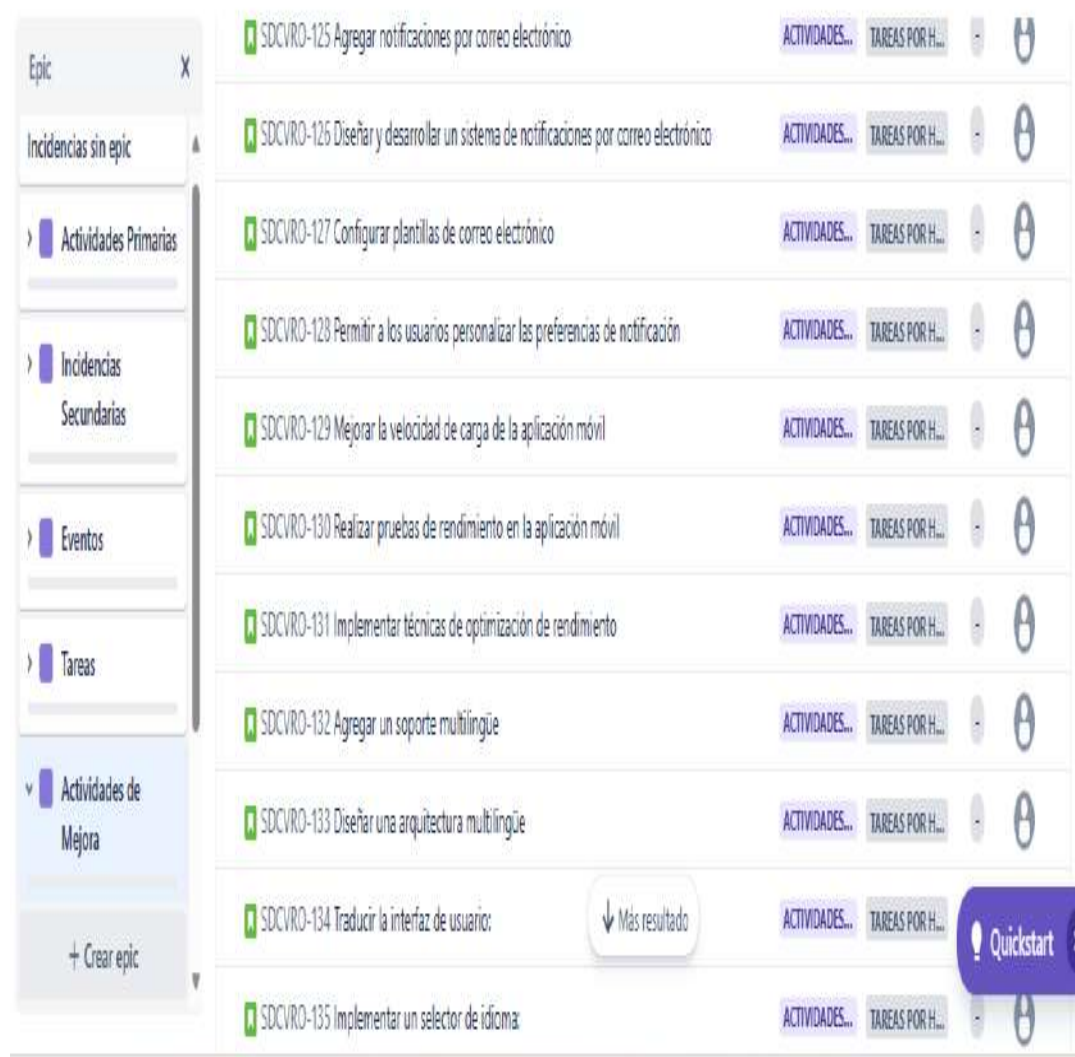
*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 16*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte tres)***

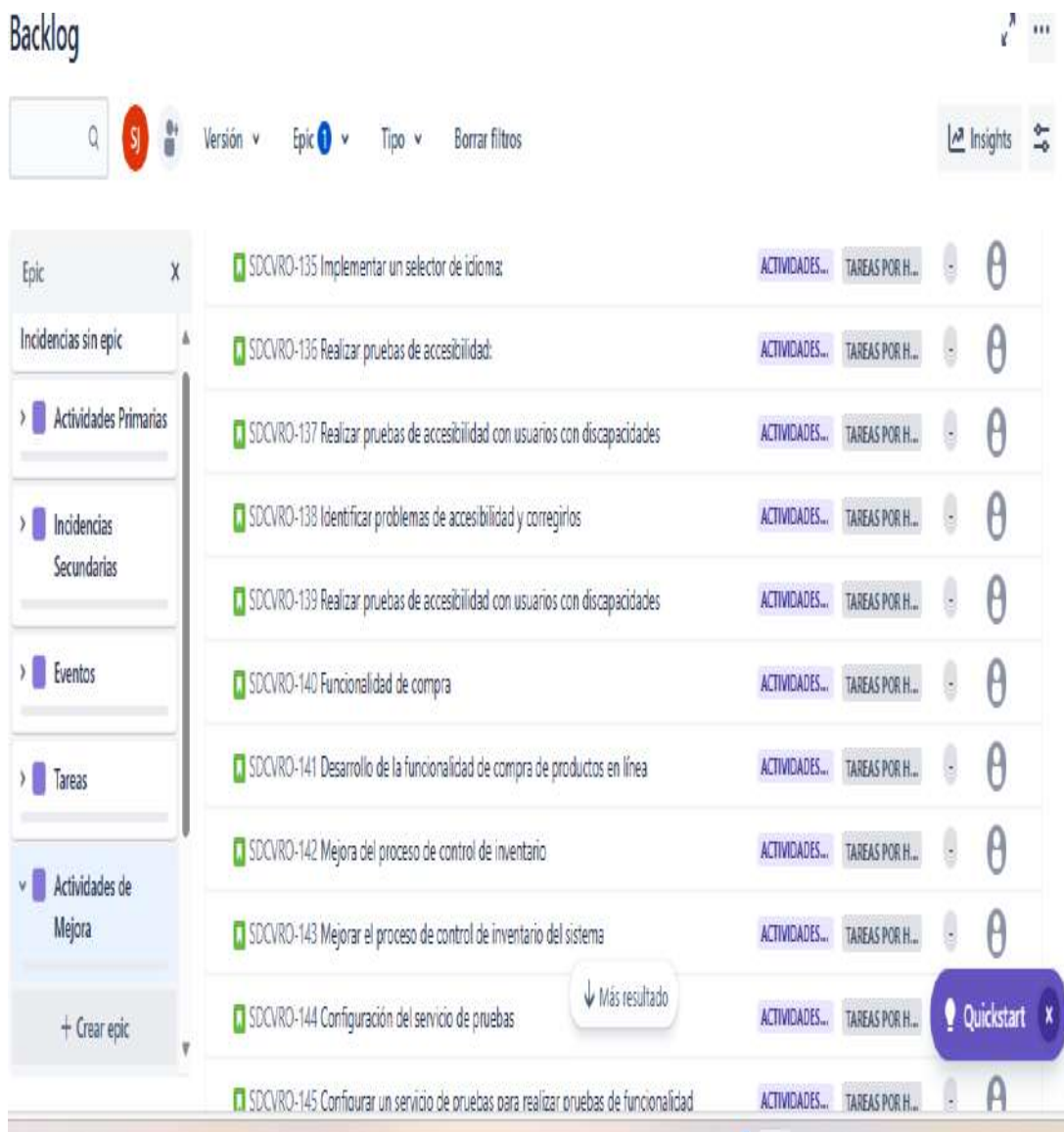
*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net/jira/agile/boards) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 17*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte cuatro)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net/jira/agile/boards) realizado en Jira Software. Creación propia

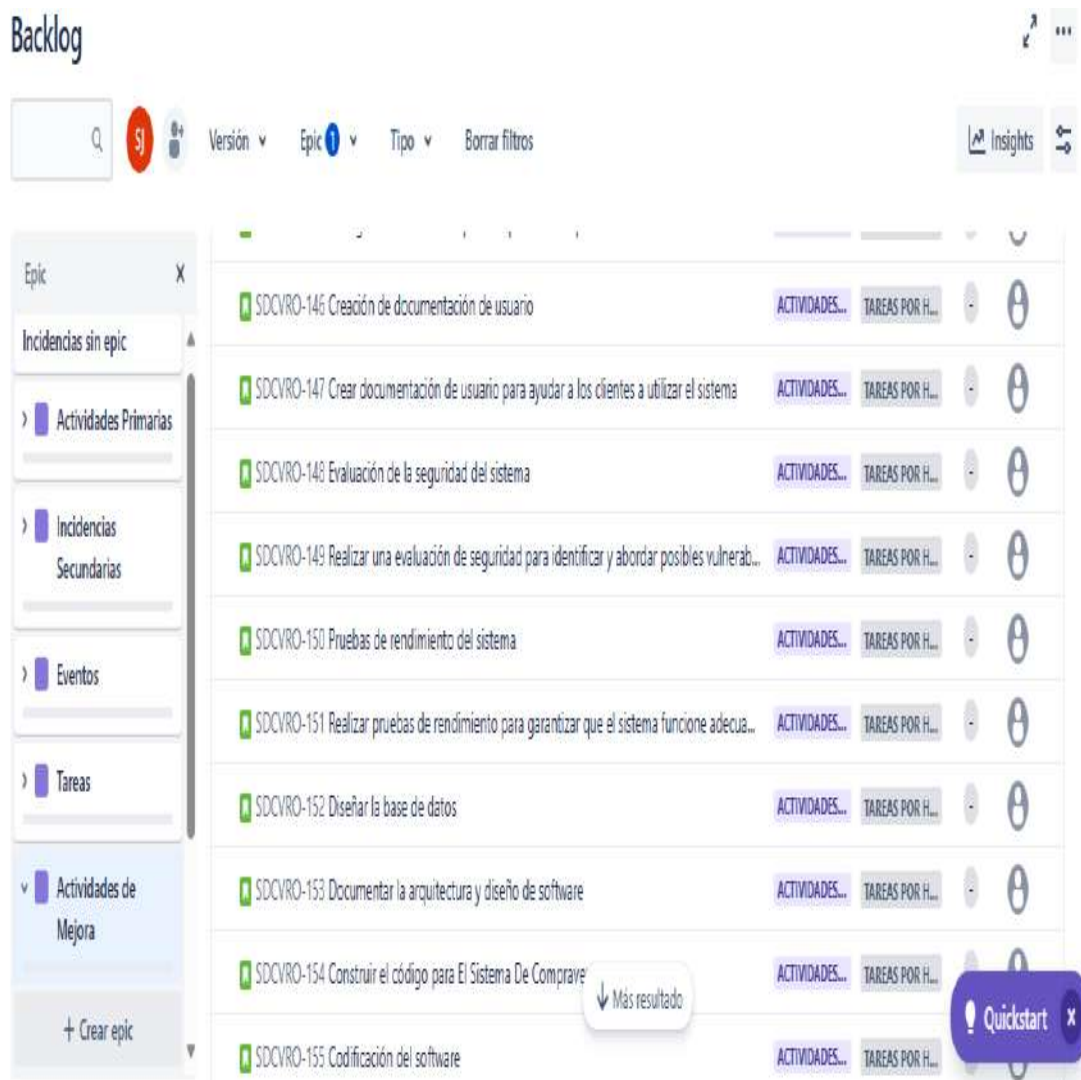
**Figura 18*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte cinco)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 19*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte seis)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

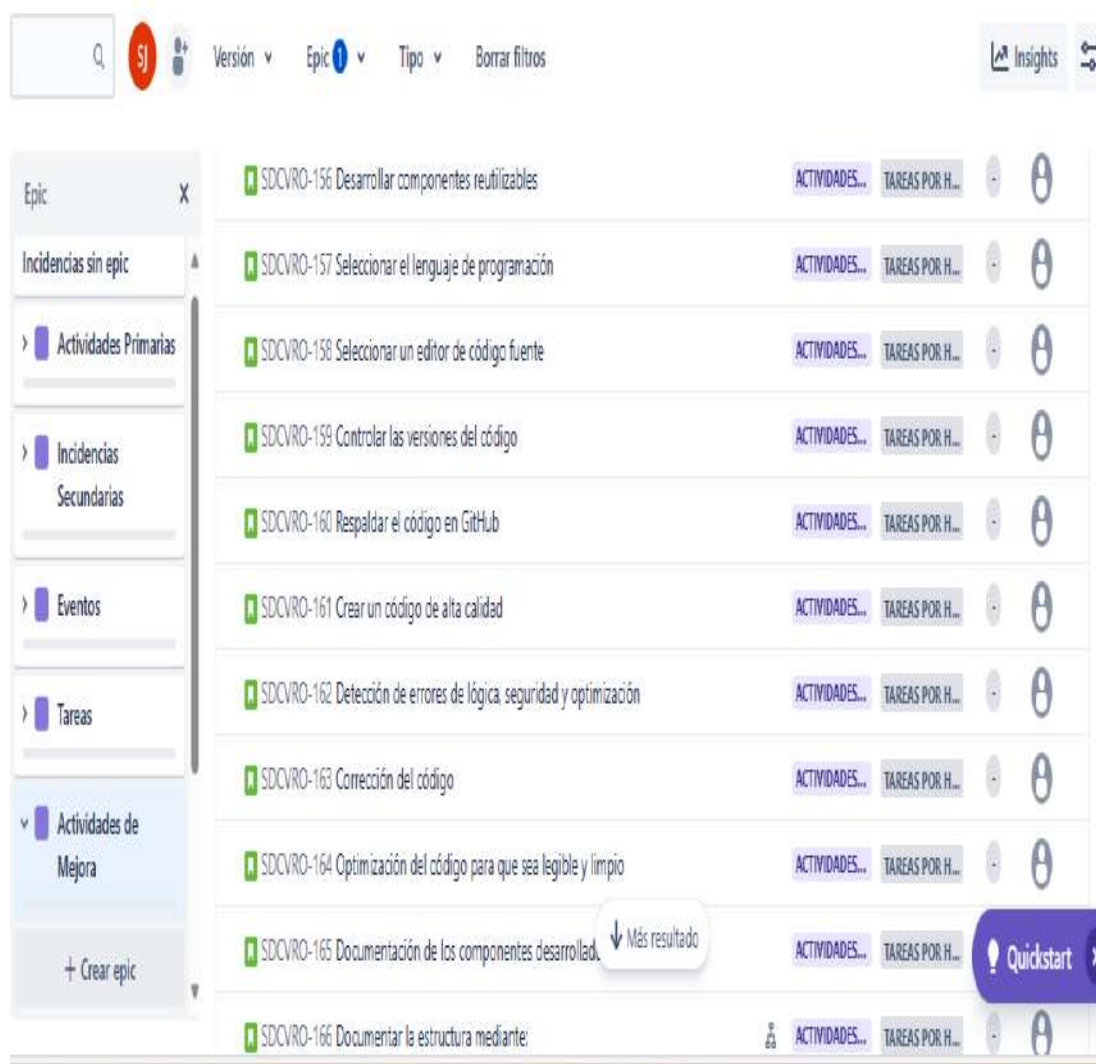


**Figura 20*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte siete)***

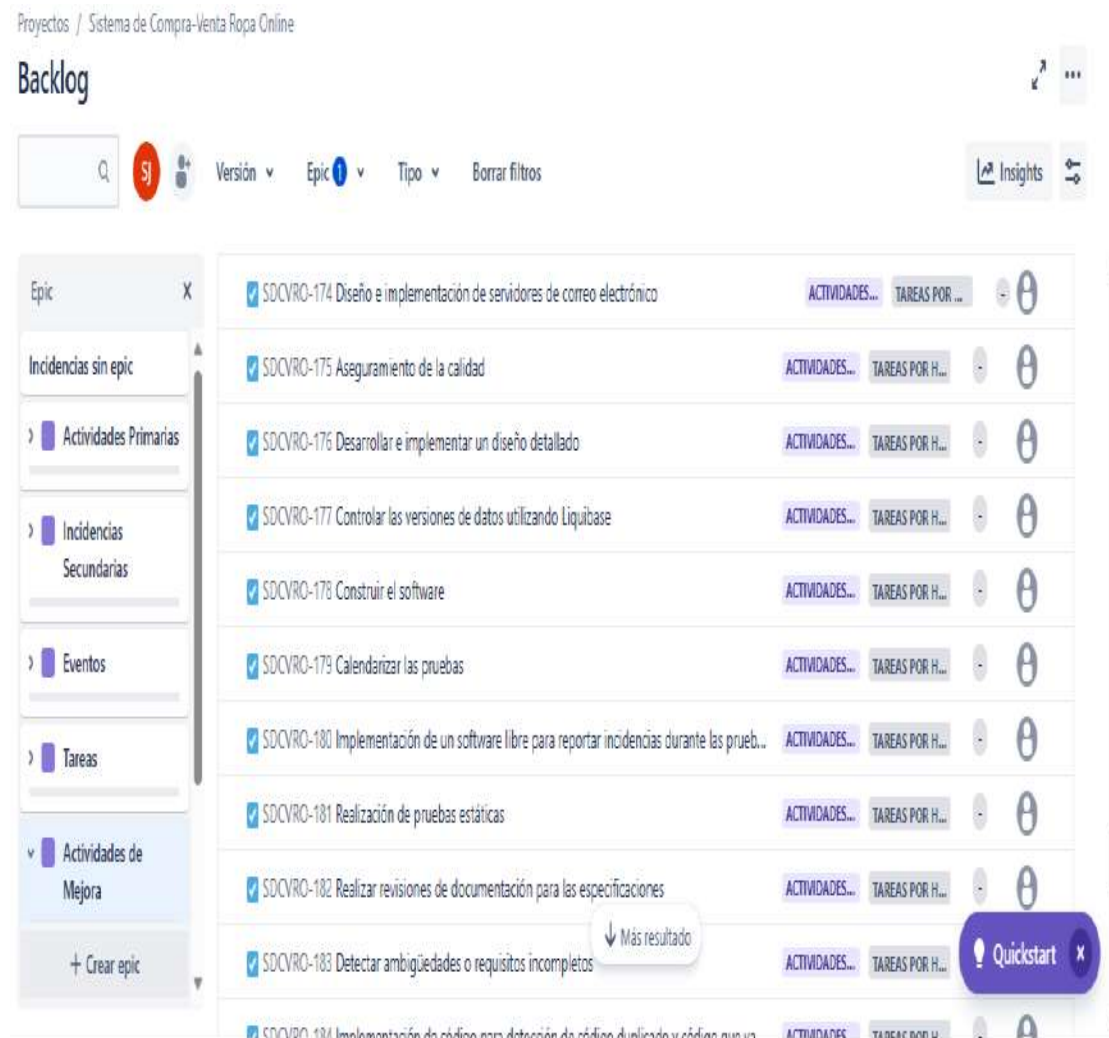
*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 21**

***Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte ocho)***

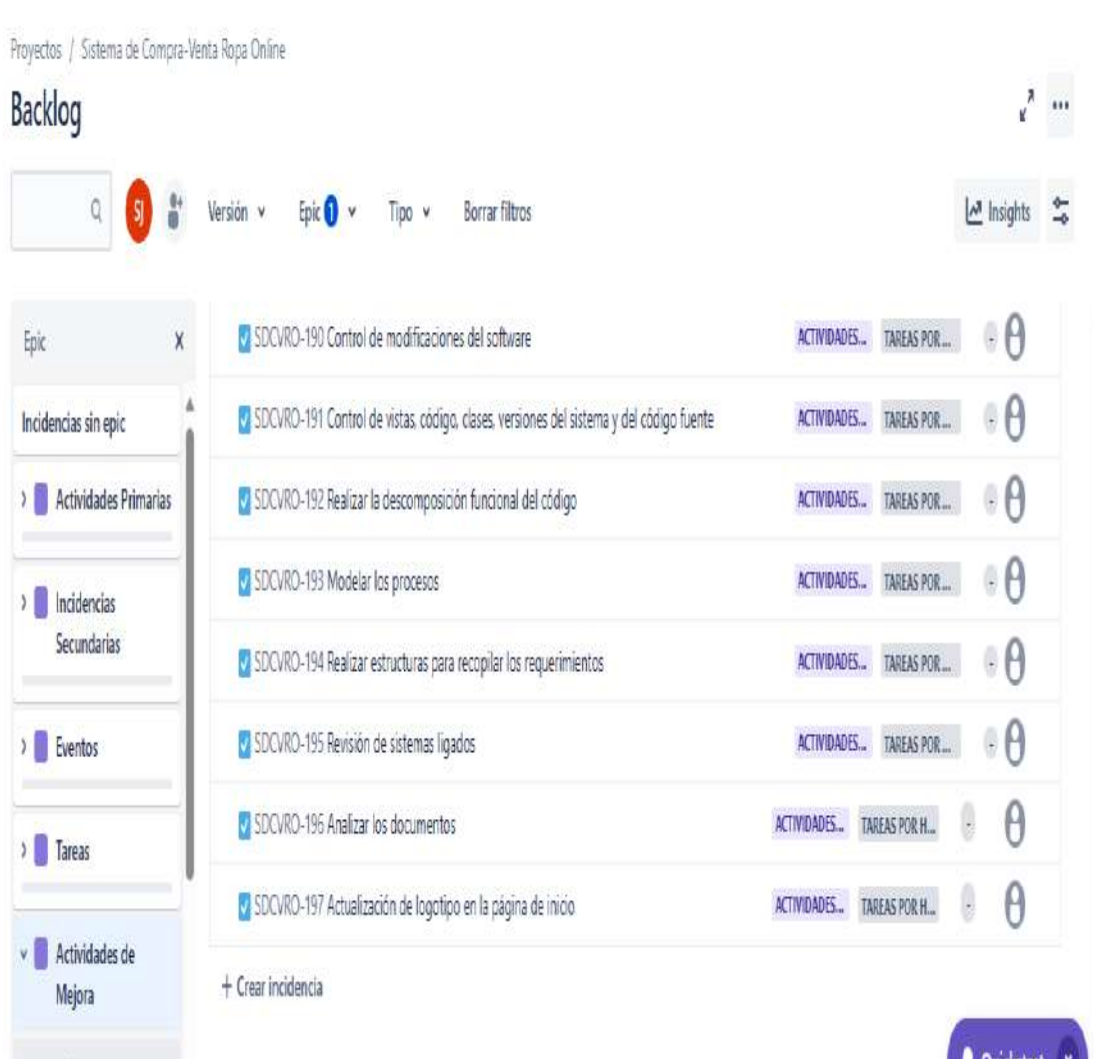


*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 22*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte nueve)***

*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

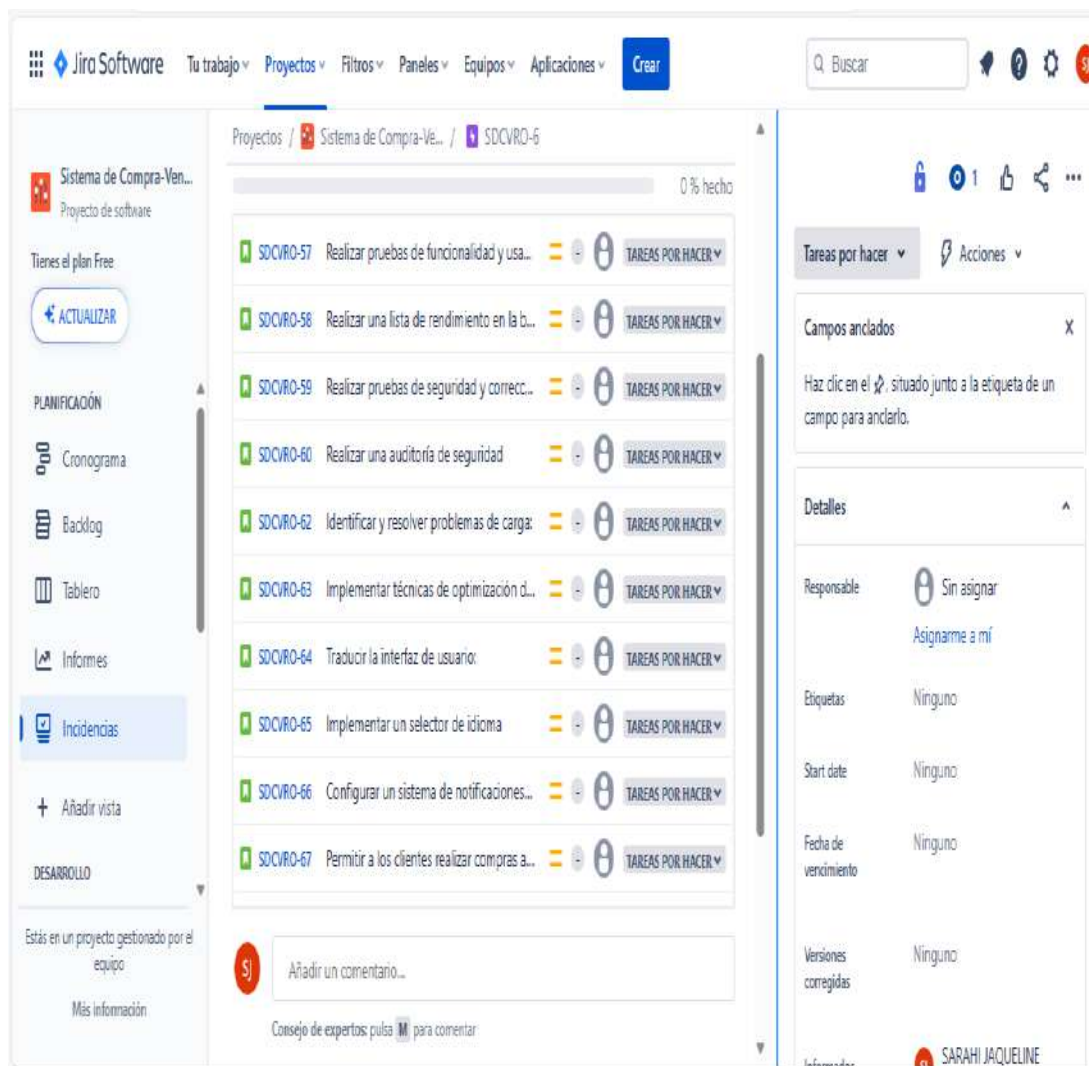


**Figura 23*****Creación y agrupación de las incidencias: Mejora dentro de Backlog: (Parte Diez)***

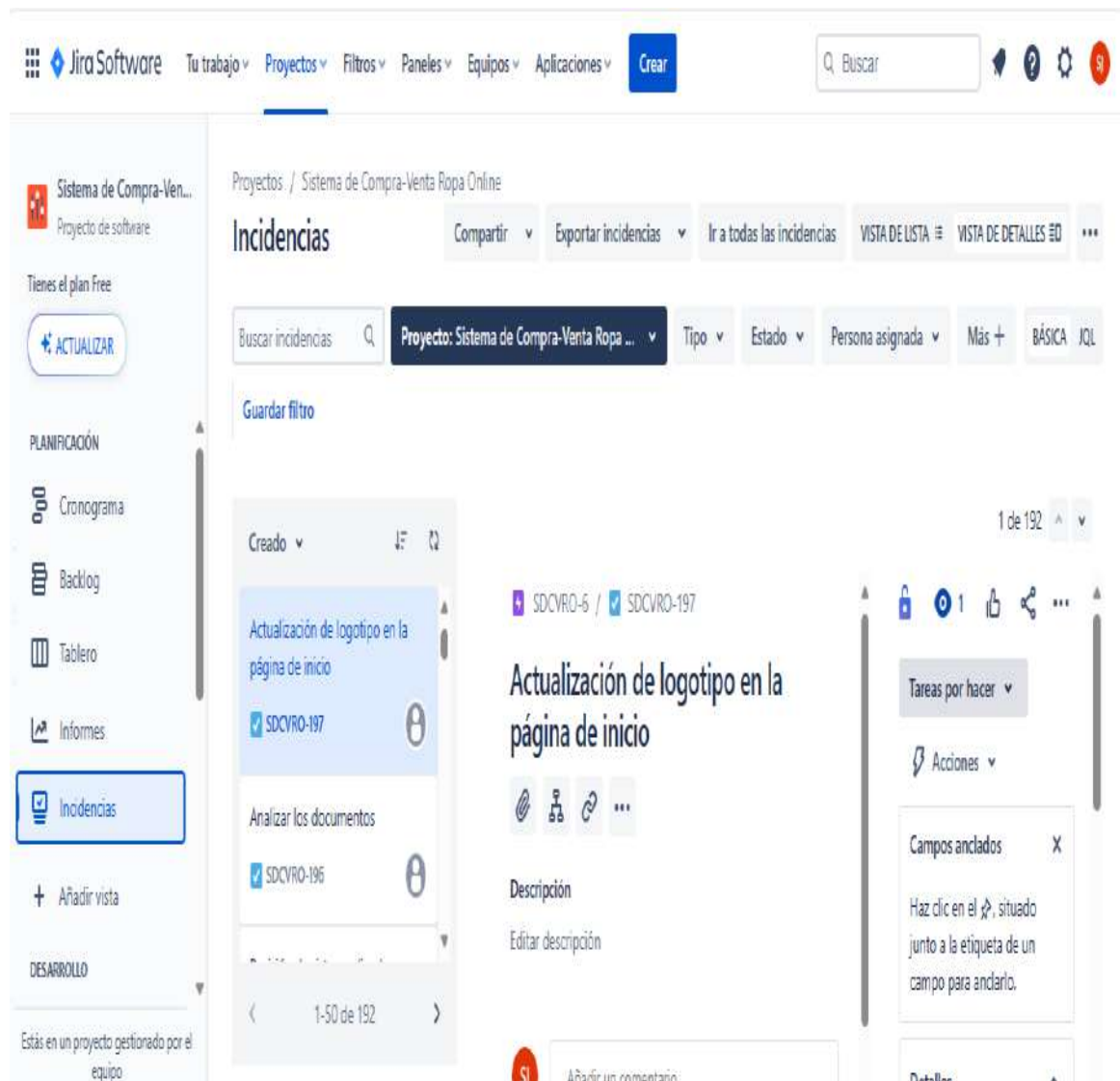
*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net/jira/agile/boards/1) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 24**

***Creación y agrupación de las incidencias: Mejora: secundarias dentro de Backlog:***



*Nota:* En la siguiente imagen, se muestra la creación y agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias: Mejora, esta épica nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades de dicha clasificación, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](https://atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 25*****Apartado de Proyectos:***

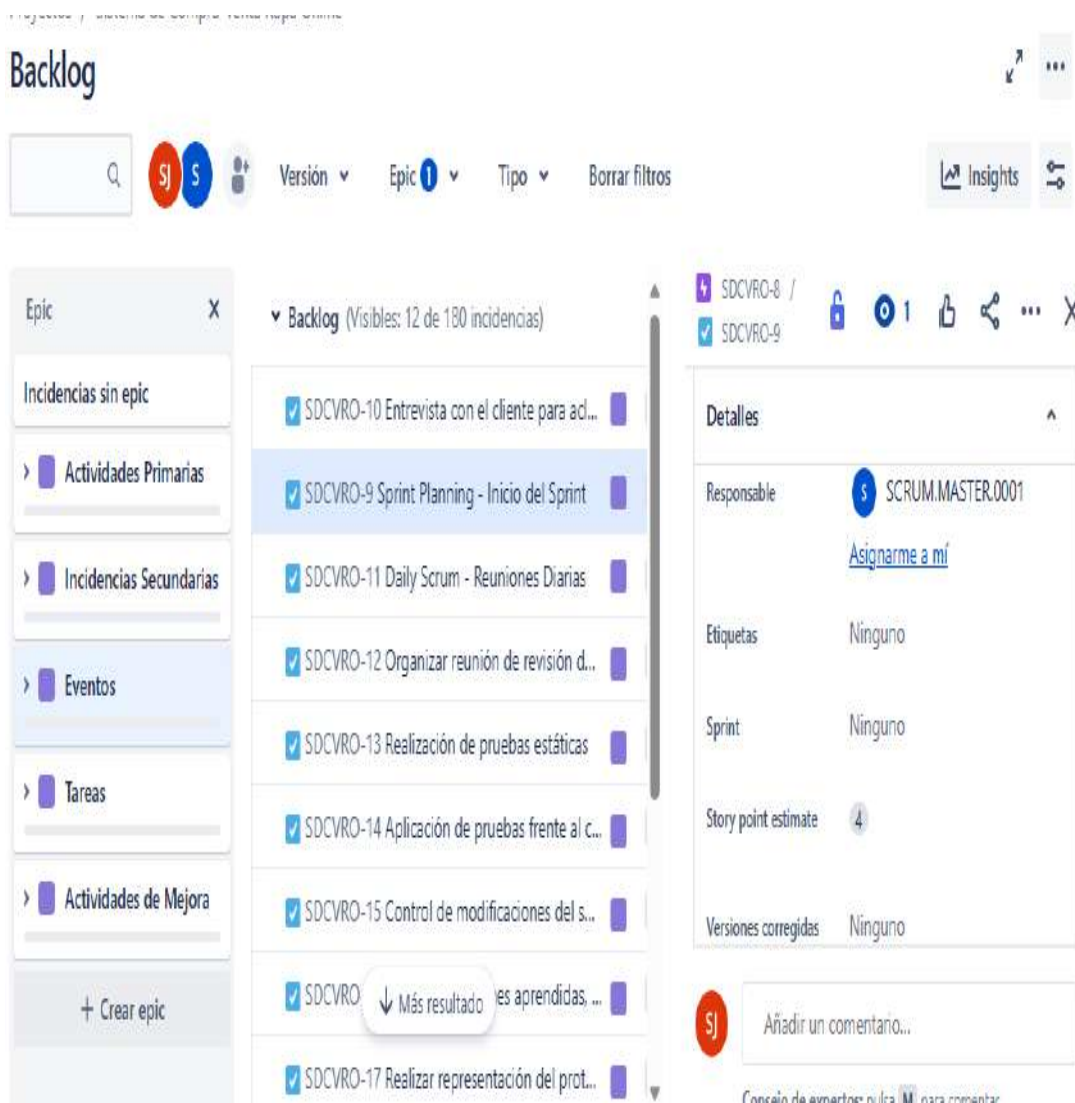
*Nota:* En la siguiente imagen, agrupación de las actividades dentro de la épica incidencias, en el apartado proyectos, nos permite agrupar e identificar con mayor facilidad las actividades por realizar, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software.

Creación propia

## Asignación de Actividades y Ponderación:

**Figura 26**

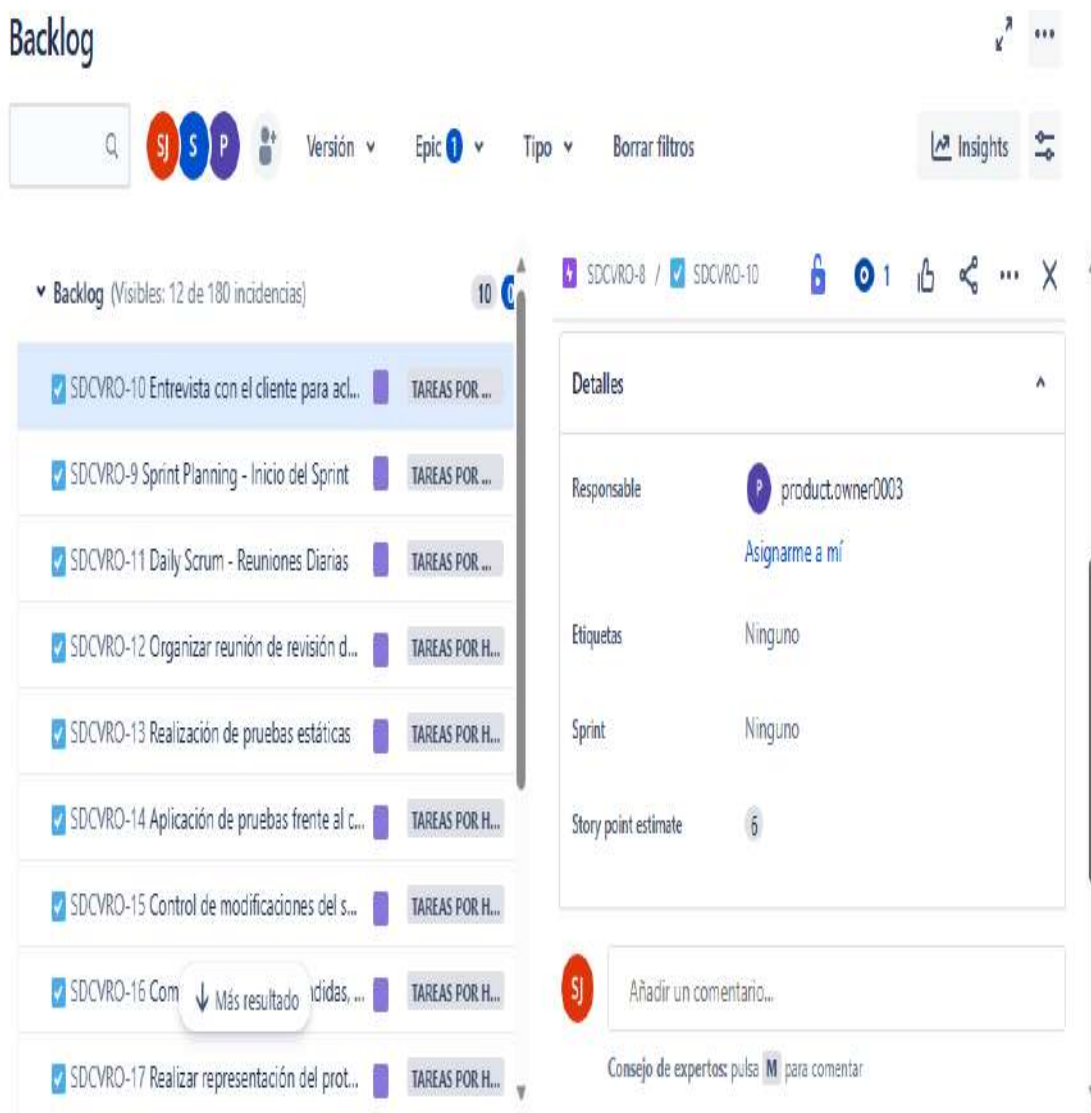
*Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (Scrum Master)*



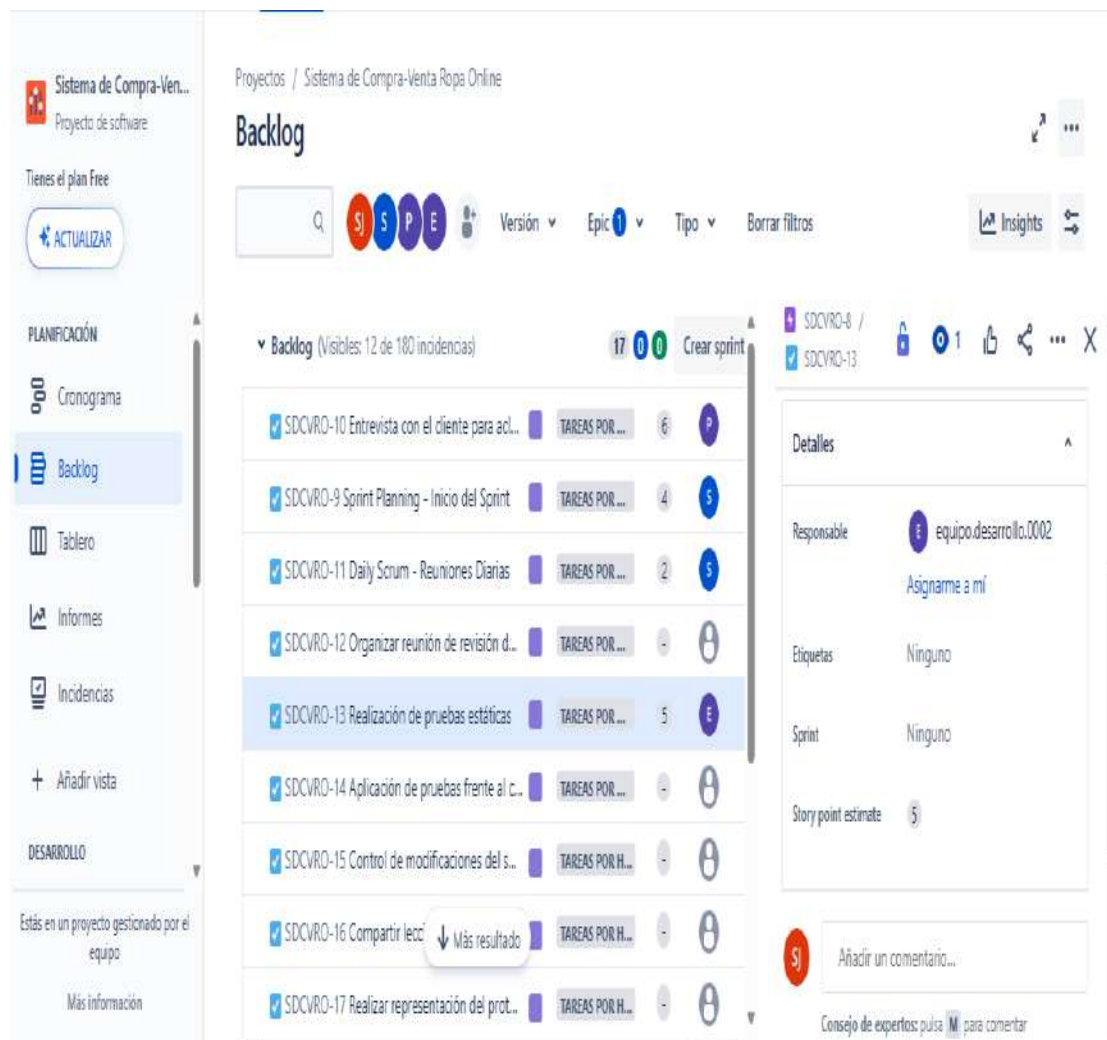
*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de actividad dentro de la épica incidencias: Evento, en este caso se ha colocado como ejemplo: la asignación de una actividad al Scrum Master “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 27**

**Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (Product Owner)**



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de actividad dentro de la épica incidencias: Evento, en este caso se ha colocado como ejemplo: la asignación de una actividad al Product Owner “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 28*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (Equipo de Desarrollo)***

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de actividad dentro de la épica incidencias: Evento, en este caso se ha colocado como ejemplo: la asignación de una actividad al Equipo de Desarrollo “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 29**

**Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Evento” (General)**

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

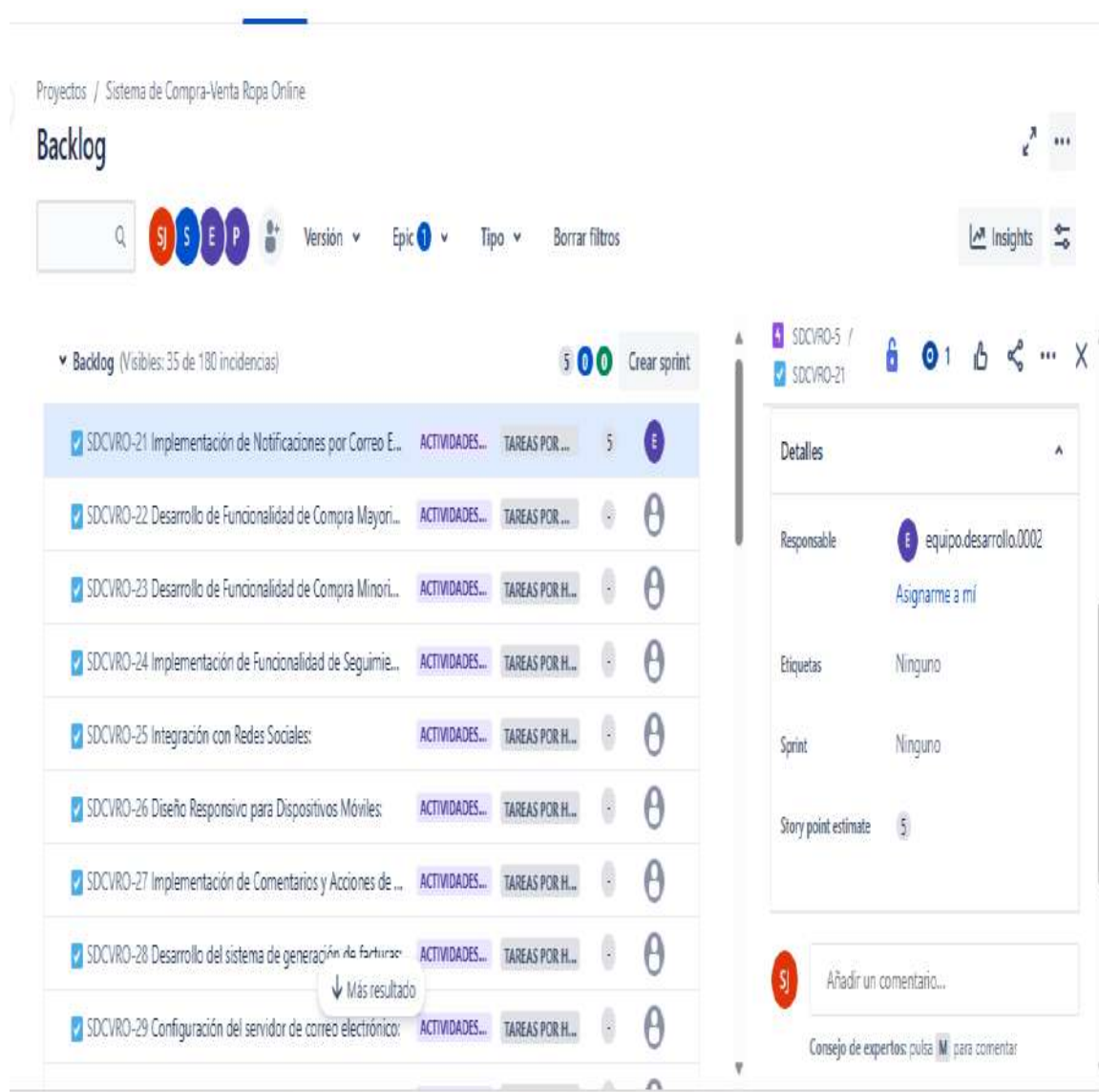
S S E P
Versión Epic 1 Tipo Borrar filtros
Insights

<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-13 Realización de pruebas estáticas	EVENTOS	TAREAS POR HACER	5	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-14 Aplicación de pruebas frente al cliente	EVENTOS	TAREAS POR HACER	6	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-15 Control de modificaciones del software	EVENTOS	TAREAS POR HACER	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-16 Compartir lecciones aprendidas, experiencias y retroalimentaciones	EVENTOS	TAREAS POR HACER	2	S
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-17 Realizar representación del prototipo desechable para presentárselo al cliente como una guía.	EVENTOS	TAREAS POR HACER	6	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-18 Compartir lecciones aprendidas, experiencias y retroalimentaciones	EVENTOS	TAREAS POR HACER	2	S
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-19 Sprint Review - Finalización del Sprint	EVENTOS	TAREAS POR HACER	2	S
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-20 Reunión para revisar el trabajo finalizado al finalizar el sprint.	EVENTOS	TAREAS POR HACER	4	S

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 30**

**Asignación de actividades y ponderación valor: en “Actividad Primaria” (Equipo de desarrollo)**

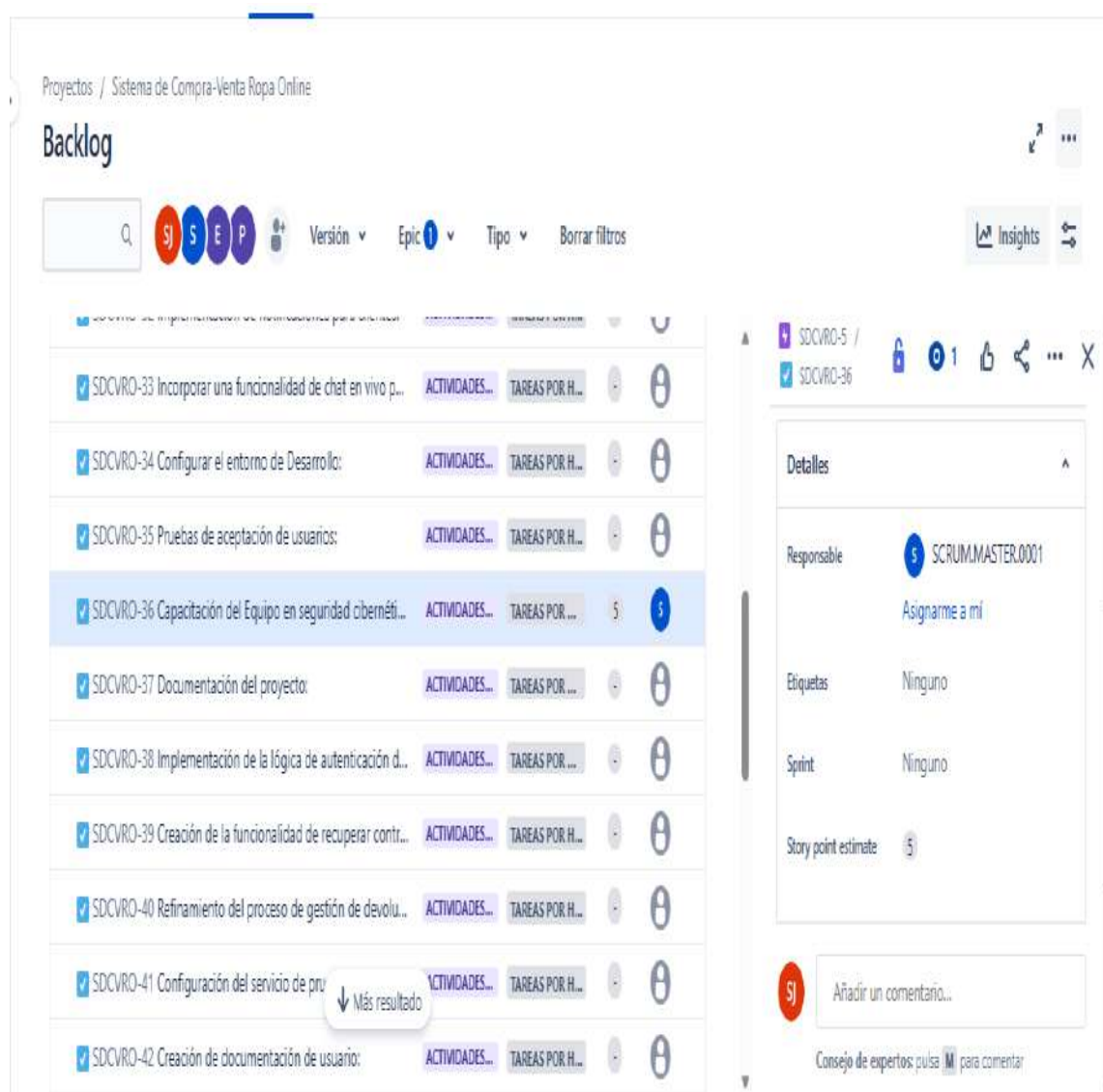


**Nota:** En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 31**

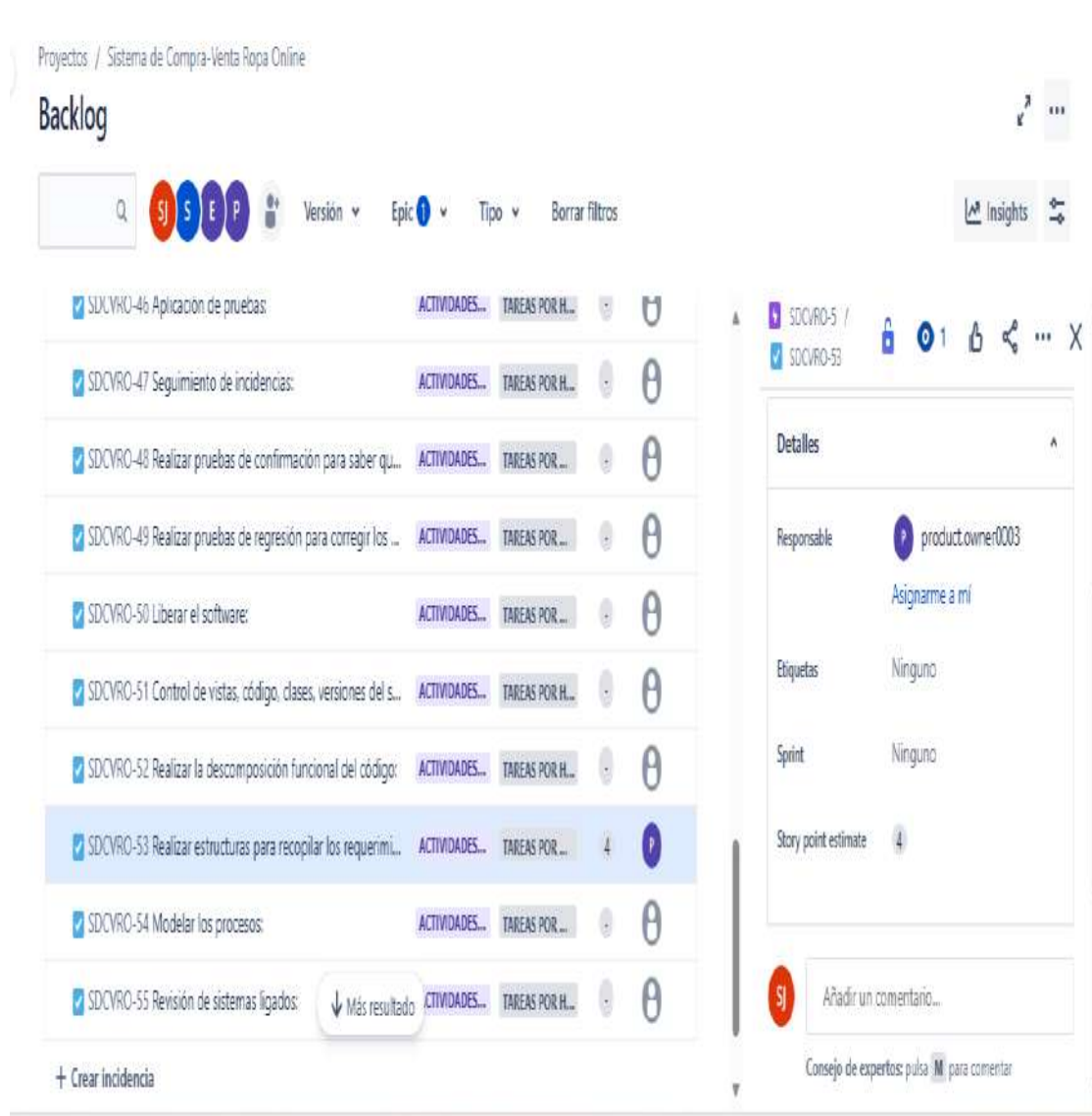
**Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (Scrum Master)**



**Nota:** En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 32**

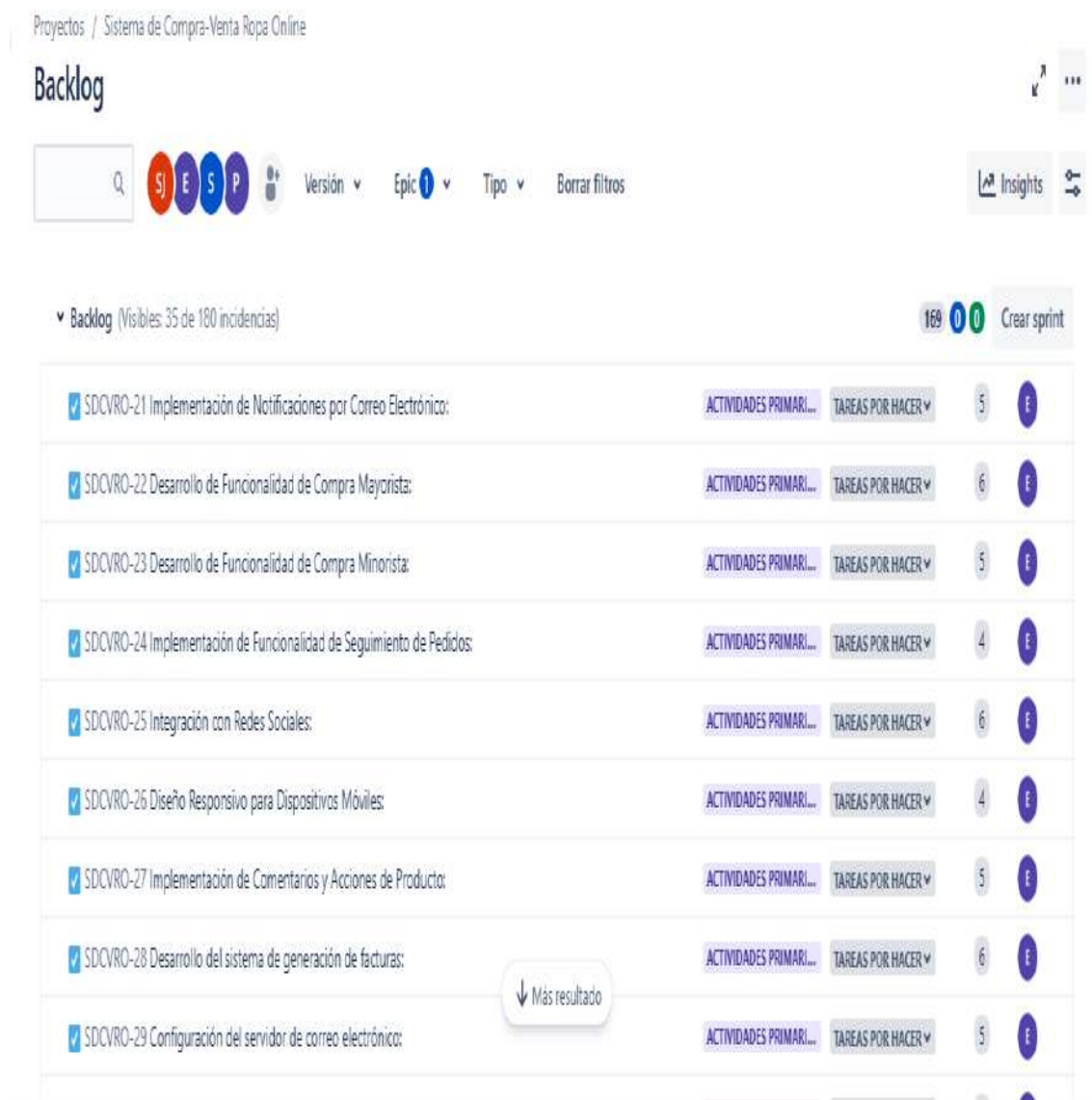
**Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (Product Owner)**



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 33**

***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias (General)”***



**Nota:** En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Equipo de Desarrollo, S: Scrum Master, P: Product Owner, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 34**

***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

Q [S] [E] [S] [P] [E] Versión v Epic 1 Tipo v Borrar filtros Insights

<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-30 Creación de Documentación de Usuario para Función de Chat:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-31 Implementación de seguridad en el manejo de contraseñas:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	6	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-32 Implementación de notificaciones para clientes:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	5	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-33 Incorporar una funcionalidad de chat en vivo para el soporte al cliente:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	6	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-34 Configurar el entorno de Desarrollo:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-35 Pruebas de aceptación de usuarios:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	5	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-36 Capacitación del Equipo en seguridad cibernética:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	5	S
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-37 Documentación del proyecto:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-38 Implementación de la lógica de autenticación de empleados:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	6	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-39 Creación de la funcionalidad de recuperar contraseña:	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER v	6	E

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 35**

***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

Q S E S P E Versión ▼ Epic 1 ▼ Tipo ▼ Borrar filtros Insights

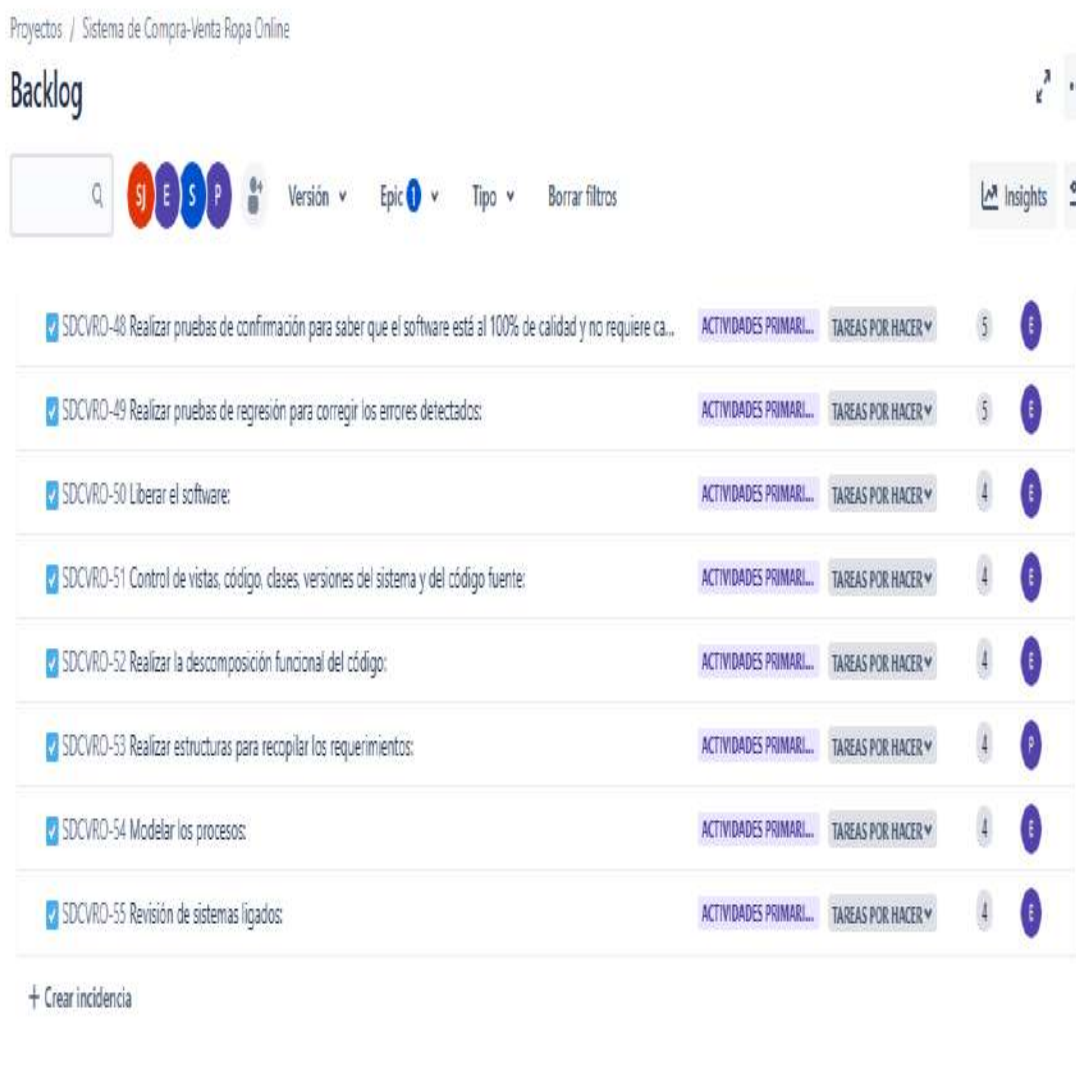
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-40 Refinamiento del proceso de gestión de devoluciones	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-41 Configuración del servicio de pruebas	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-42 Creación de documentación de usuario	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-43 Evaluación de la seguridad del sistema	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	6	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-44 Pruebas de rendimiento del sistema	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	6	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-45 Controlar las versiones de datos utilizando Liquibase	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	5	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-46 Aplicación de pruebas	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	5	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-47 Seguimiento de incidencias	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	4	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-48 Realizar pruebas de confirmación para saber que el software está al 100% de calidad y no requiere ca...	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	5	E
<input checked="" type="checkbox"/> SDCVRO-49 Realizar pruebas de regresión para corregir los errores detectados	ACTIVIDADES PRIMARI...	TAREAS POR HACER	5	E

↓ Más resultado

**Nota:** En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 36**

***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Actividades Primarias” (General)***

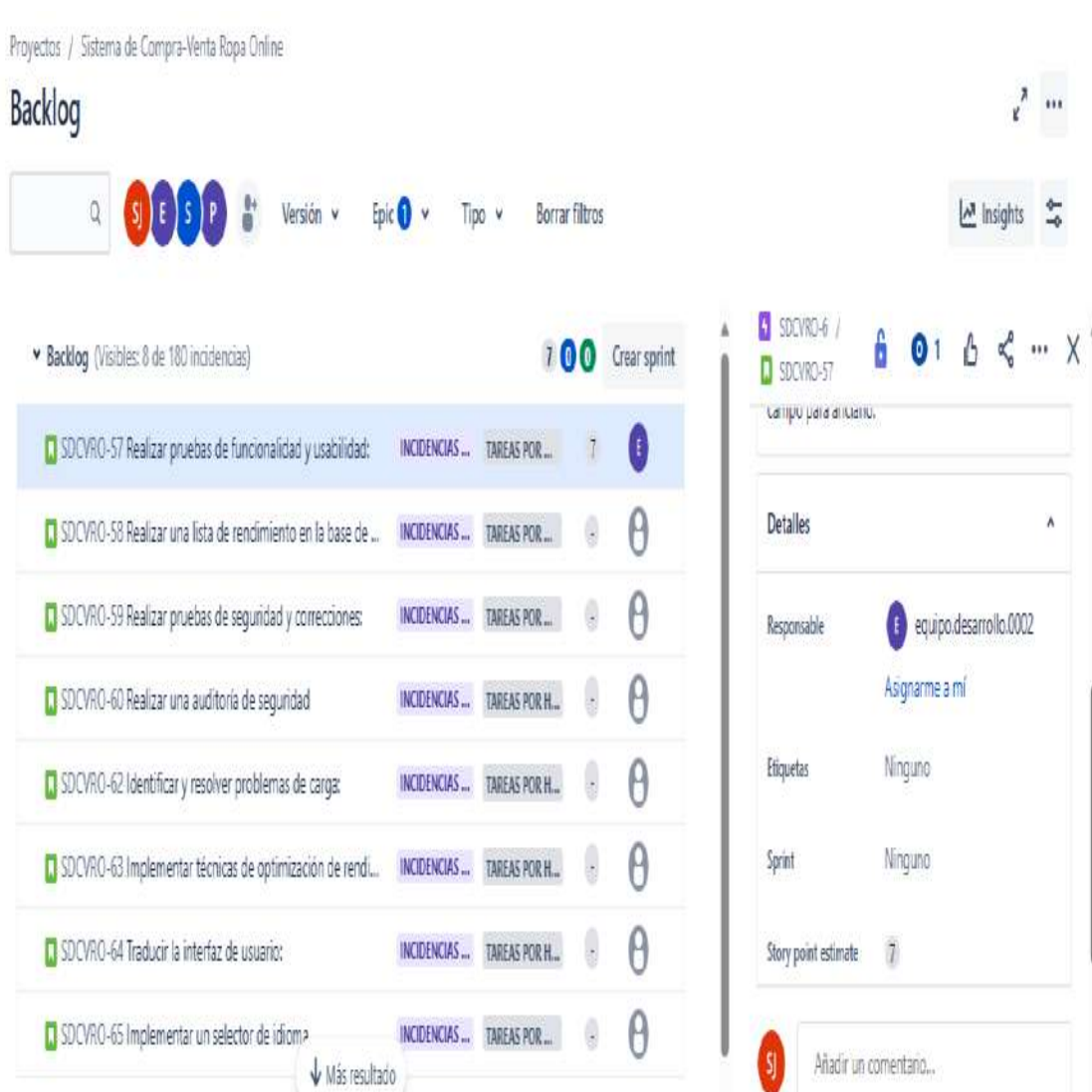


*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 37**

***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Incidencia Secundaria” (Equipo desarrollo)***



***Nota:*** En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 38*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Tareas” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

Q [S] [E] [S] [P] + Versión v Epic 1 v Tipo v Borrar filtros Insights

▼ Backlog (Visibles: 21 de 180 incidencias) 101 0 0 Crear sprint

SDCVRO-66	Configurar un sistema de notificaciones por correo electrónico para confirmación d...	TAREAS	TAREAS POR H...	5	E
SDCVRO-67	Permitir a los clientes realizar compras al por mayor con un descuento: Siempre y c...	TAREAS	TAREAS POR H...	5	E
SDCVRO-68	Permitir a los clientes realizar compras al por menor con un descuento específico si...	TAREAS	TAREAS POR H...	5	E
SDCVRO-69	Revisar y validar los diseños de interfaz del sistema.	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-70	Desarrollar una herramienta para que los clientes puedan rastrear el estado de sus ...	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-71	Configurar el servidor de producción para lanzar el sistema en línea:	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-72	Permitir a los clientes compartir productos en redes sociales como Facebook y Twitt...	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-73	Configurar un sistema de copias de seguridad automática para mantener los datos ...	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-74	Realizar pruebas de seguridad para identificar y solucionar posibles vulnerabilidades:	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 39*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Tareas” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

Q [S] [E] [S] [P] [E] Versión v Epic 1 v Tipo v Borrar filtros Insights

SDCVRO-75 Desarrollar un panel de control de usuario:	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-76 Crear una página de perfil de usuario:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-77 Agregar la capacidad de cargar una foto de perfil:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-78 Implementar una función de búsqueda de usuarios:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-79 Implementar una función de chat en tiempo real:	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-80 Crear una página de soporte al cliente:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-81 Agregar una función de notificaciones push:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-82 Implementar un sistema de calificación de usuarios:	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-83 Integrar un sistema de pago en línea:	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-84 Crear la gestión de órdenes de compra a proveedor:	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-85 Diseñar la interfaz de gestión de órdenes:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle<sup>30</sup> la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 40*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Tareas” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

S J E S P
Versión Epic Tipo Borrar filtros
Insights

SDCVRO-75 Desarrollar un panel de control de usuario:	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-76 Crear una página de perfil de usuario:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-77 Agregar la capacidad de cargar una foto de perfil:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-78 Implementar una función de búsqueda de usuarios:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-79 Implementar una función de chat en tiempo real:	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-80 Crear una página de soporte al cliente:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-81 Agregar una función de notificaciones push:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-82 Implementar un sistema de calificación de usuarios:	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-83 Integrar un sistema de pago en línea:	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-84 Crear la gestión de órdenes de compra a proveedor:	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-85 Diseñar la interfaz de gestión de órdenes:	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 41**

*Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Tareas” (General)*

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

S E S P
Versión Epic 1 Tipo Borrar filtros
Insights

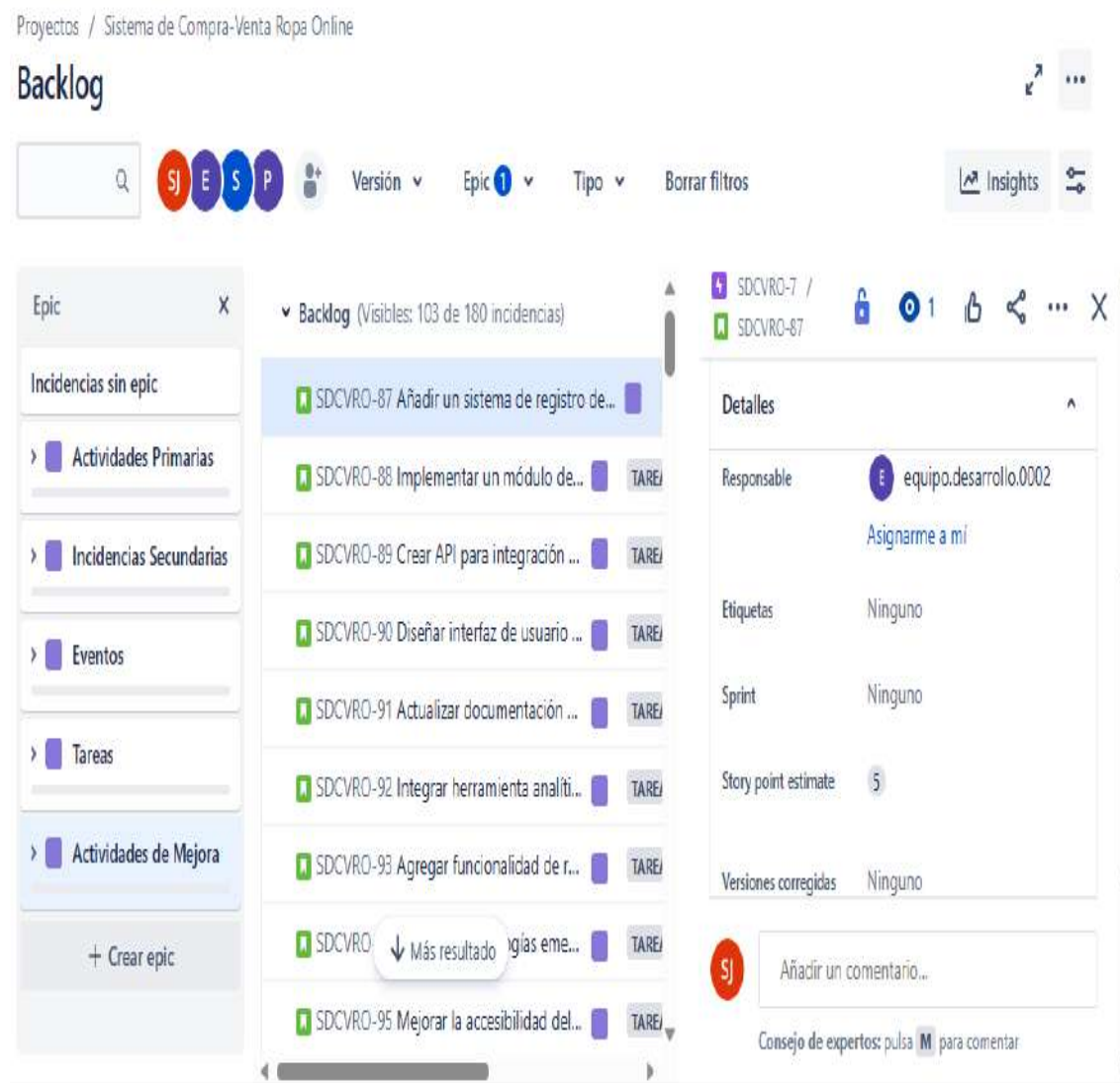
**SARAH JAQUELINE GOMEZ JUAREZ**

SDCVRO-79 Implementar una función de chat en tiempo real	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-80 Crear una página de soporte al cliente	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-81 Agregar una función de notificaciones push	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-82 Implementar un sistema de calificación de usuarios	TAREAS	TAREAS POR ...	5	E
SDCVRO-83 Integrar un sistema de pago en línea	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-84 Crear la gestión de órdenes de compra a proveedores	TAREAS	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-85 Diseñar la interfaz de gestión de órdenes	TAREAS	TAREAS POR ...	4	E
SDCVRO-86 Agregar notificaciones para el empleado sobre el inventario	TAREAS	TAREAS POR H...	4	E

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 42**

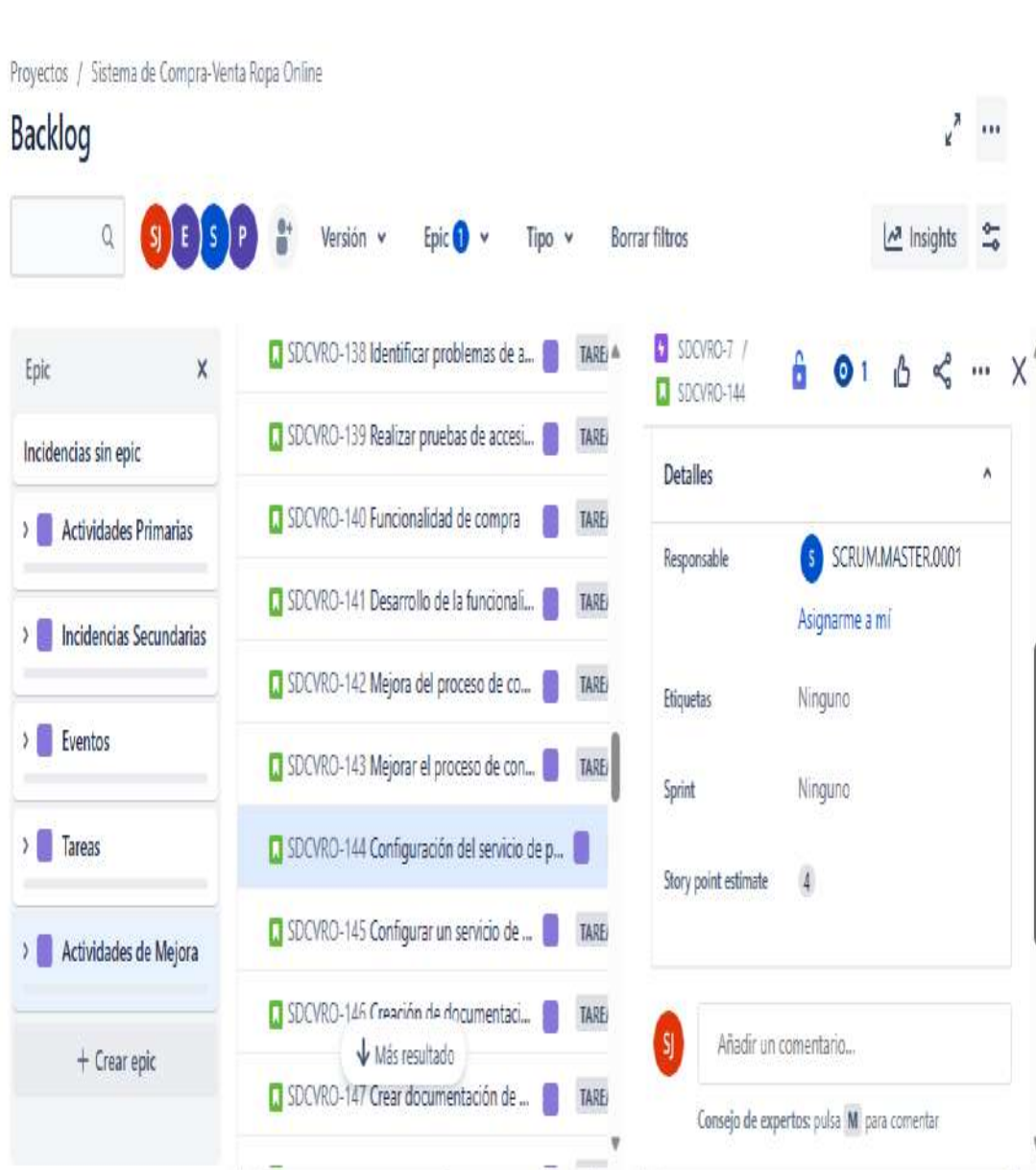
**Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (Equipo de Desarrollo)**



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 43**

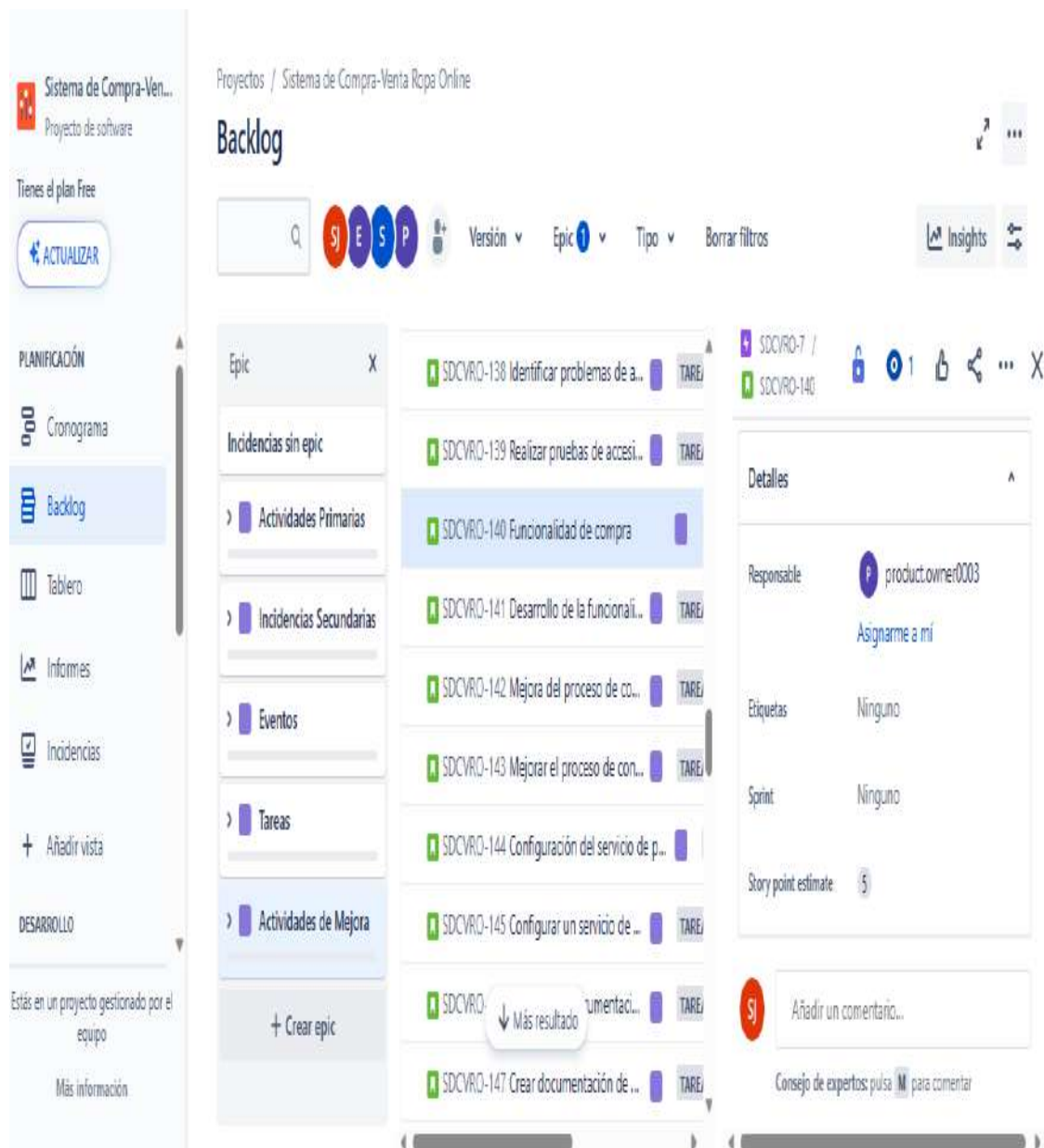
***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (Scrum Master)***



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 44**

***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (Product Owner)***



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 45*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

🔍 S E S P + Versión v Epic 1 v Tipo v Borrar filtros Insights

▼ Backlog (Visibles: 103 de 180 incidencias) 543 0 0 Crear sprint

SDCVRO-87 Añadir un sistema de registro de empleados:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	E
SDCVRO-88 Implementar un módulo de análisis de ventas:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	=	E
SDCVRO-89 Crear API para integración externa:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	=	E
SDCVRO-90 Diseñar interfaz de usuario para dispositivos móviles:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	E
SDCVRO-91 Actualizar documentación del proyecto:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	E
SDCVRO-92 Integrar herramienta analítica web:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	E
SDCVRO-93 Agregar funcionalidad de recordar contraseña en el inicio de sesión:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	E
SDCVRO-94 Investigar tecnologías emergentes para futuras mejoras:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	E
SDCVRO-95 Mejorar la accesibilidad del sitio:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	E

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 46*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

Q [S] [E] [S] [P] [Personas] Versión v Epic 1 v Tipo v Borrar filtros Insights [Icono]

ID	Actividad	Actividades...	Tareas por H...	Valor	Asignado a
SDCVRO-96	Actualizar bibliotecas y dependencias:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	[Icono]
SDCVRO-97	Implementar la funcionalidad de recuperación de contraseña:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	[Icono]
SDCVRO-98	Corrección de errores en la función de búsqueda:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	[Icono]
SDCVRO-99	Configuración de copias de seguridad automatizadas:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	[Icono]
SDCVRO-100	Realizar pruebas de seguridad:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	[Icono]
SDCVRO-101	Actualización de logotipo en la página de inicio:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	[Icono]
SDCVRO-102	Pruebas de integración con servicios de terceros:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	[Icono]
SDCVRO-103	Realizar pruebas de rendimiento:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	[Icono]
SDCVRO-104	Implementar funcionalidad de compartir en redes sociales:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	[Icono]
SDCVRO-105	Actualizar el contenido del sitio:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	[Icono]
SDCVRO-105	Realizar Pruebas de Seguridad:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	[Icono]

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 47*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

Q S E S P + Versión ▼ Epic 1 ▼ Tipo ▼ Borrar filtros Insights ⚙

SDCVRO-96 Actualizar bibliotecas y dependencias:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	4	=	⚙
SDCVRO-97 Implementar la funcionalidad de recuperación de contraseñas:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	⚙
SDCVRO-98 Corrección de errores en la función de búsqueda:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	⚙
SDCVRO-99 Configuración de copias de seguridad automatizadas:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	⚙
SDCVRO-100 Realizar pruebas de seguridad:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	=	⚙
SDCVRO-101 Actualización de logotipo en la página de inicio:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	⚙
SDCVRO-102 Pruebas de integración con servicios de terceros:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	⚙
SDCVRO-103 Realizar pruebas de rendimiento:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	=	⚙
SDCVRO-104 Implementar funcionalidad de compartir en redes sociales:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	⚙
SDCVRO-105 Actualizar el contenido del sitio:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	⚙
SDCVRO-106 Realizar Pruebas de Seguridad:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	=	⚙

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 48*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

SJESP
Versión ▾
Epic 1 ▾
Tipo ▾
Borrar filtros
Insights

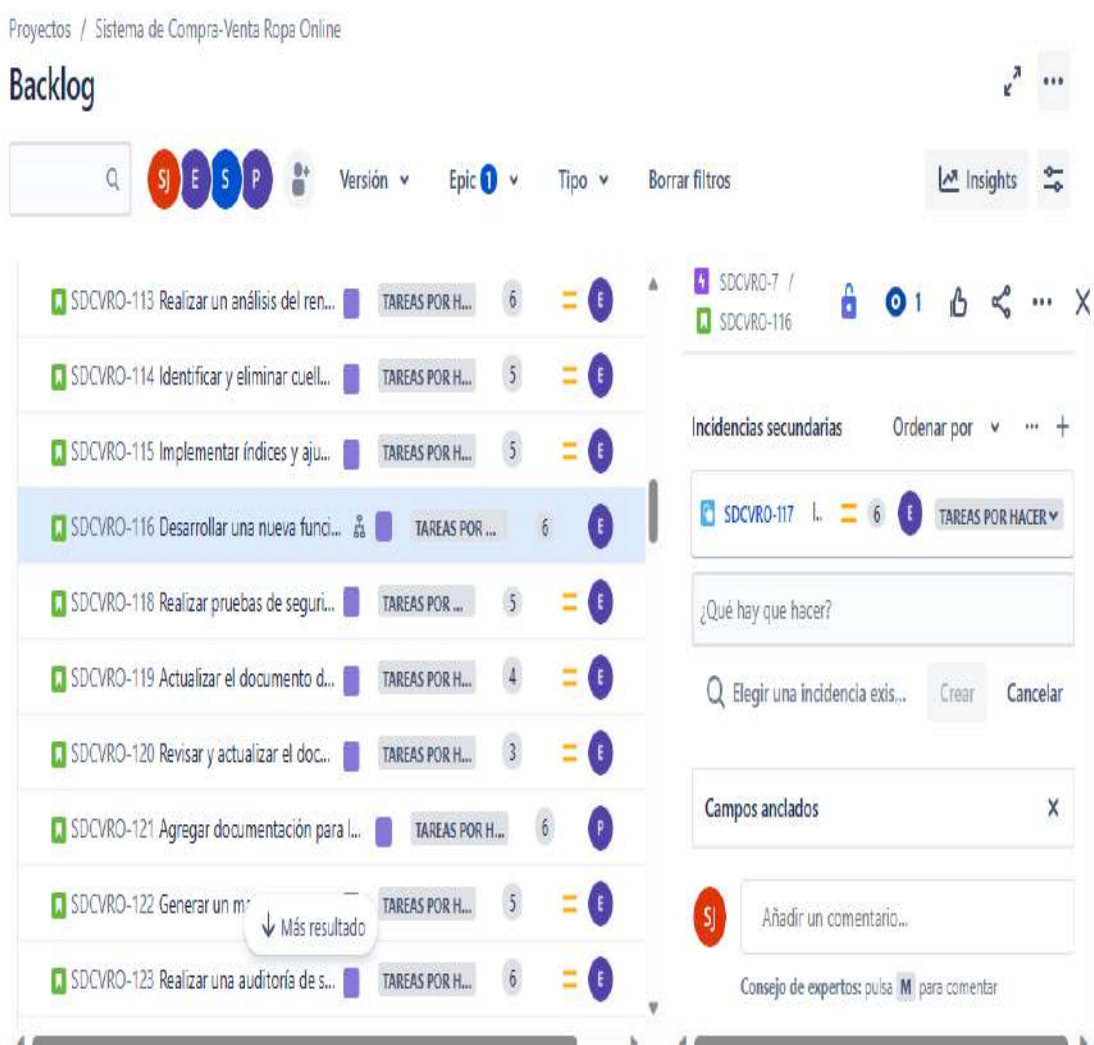
SDCVRO-107	Revisar problemas de carga lenta de imágenes:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	5	=	E
SDCVRO-108	Creación de Documentación de Usuario para Función de Chat:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	4	=	E
SDCVRO-109	Implementar filtros y opciones avanzadas:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	E
SDCVRO-110	Desarrollar la lógica de la búsqueda:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	E
SDCVRO-111	Diseñar la interfaz de búsqueda avanzada:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	E
SDCVRO-112	Añadir una función de búsqueda avanzada:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	=	E
SDCVRO-113	Realizar un análisis del rendimiento de la base de datos actual:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	=	E
SDCVRO-114	Identificar y eliminar cuellos de botella:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	E
SDCVRO-115	Implementar índices y ajustes de configuración recomendados:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	=	E
SDCVRO-116	Desarrollar una nueva función de inicio de sesión con autenticación de 2 ...	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	6	=	E

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Equipo de Desarrollo, S: Scrum Master, P: Product Owner, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 49**

*Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)*



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 50**

*Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)*

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

SI E S P
Versión ▾
Epic 1 ▾
Tipo ▾
Borrar filtros
Insights

SDCVRO-118 Realizar pruebas de seguridad y usabilidad:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	5	= E
SDCVRO-119 Actualizar el documento del proyecto	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	4	= E
SDCVRO-120 Revisar y actualizar el documento existente	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	3	= E
SDCVRO-121 Agregar documentación para las nuevas características:	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	6	P
SDCVRO-122 Generar un manual de usuario actualizado	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	5	= E
SDCVRO-123 Realizar una auditoria de seguridad	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	6	= E
SDCVRO-124 Crear una página de inicio personalizable	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	5	= E
SDCVRO-125 Agregar notificaciones por correo electrónico	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	= E
SDCVRO-126 Diseñar y desarrollar un sistema de notificaciones por correo electrónico	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	7	= E
SDCVRO-127 Configurar plantillas de correo electrónico	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	= E

↓ Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Equipo de Desarrollo, S: Scrum Master, P: Product Owner, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 51*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

ACTUALIZAR

PLANIFICACIÓN

Cronograma

Backlog

Tablero

Informes

Incidencias

Añadir vista

DESARROLLO

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

SDCVRO-138 Identificar problemas de accesibilidad y corregirlos

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 7 E

SDCVRO-139 Realizar pruebas de accesibilidad con usuarios con discapacidades

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 7 E

SDCVRO-140 Funcionalidad de compra

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 5 P

SDCVRO-141 Desarrollo de la funcionalidad de compra de productos en línea

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 6 E

SDCVRO-142 Mejora del proceso de control de inventario

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 5 P

SDCVRO-143 Mejorar el proceso de control de inventario del sistema

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 6 E

SDCVRO-144 Configuración del servicio de pruebas

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 4 S

SDCVRO-145 Configurar un servicio de pruebas para realizar pruebas de funcionalidad

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 5 E

SDCVRO-146 Creación de documentación de usuario

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 4 P

SDCVRO-147 Crear documentación de usuario para ayudar a los clientes a utilizar el sistema

ACTIVIDADES... TAREAS POR H... 5 P

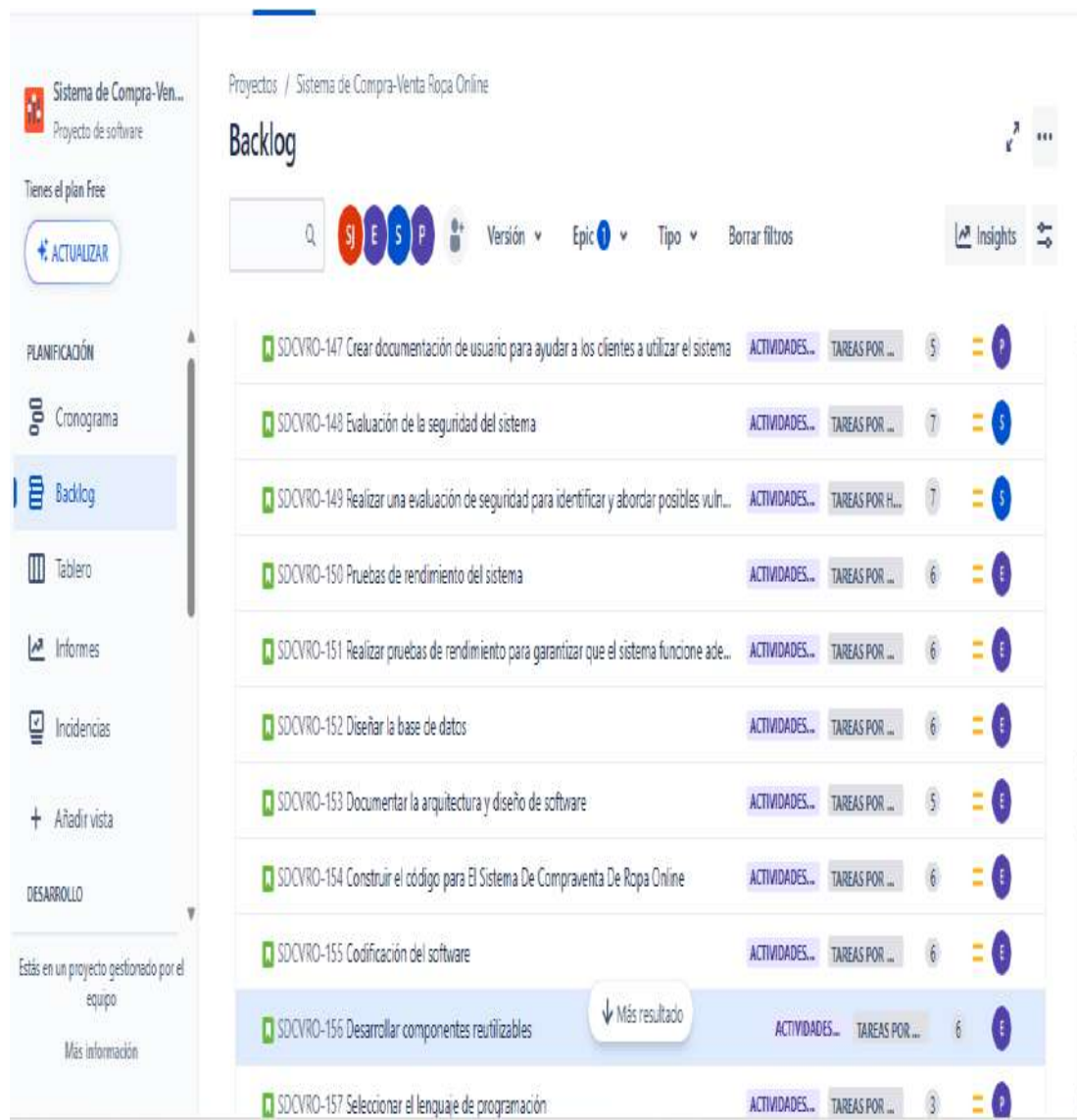
Más resultado

**Nota:** En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 52**

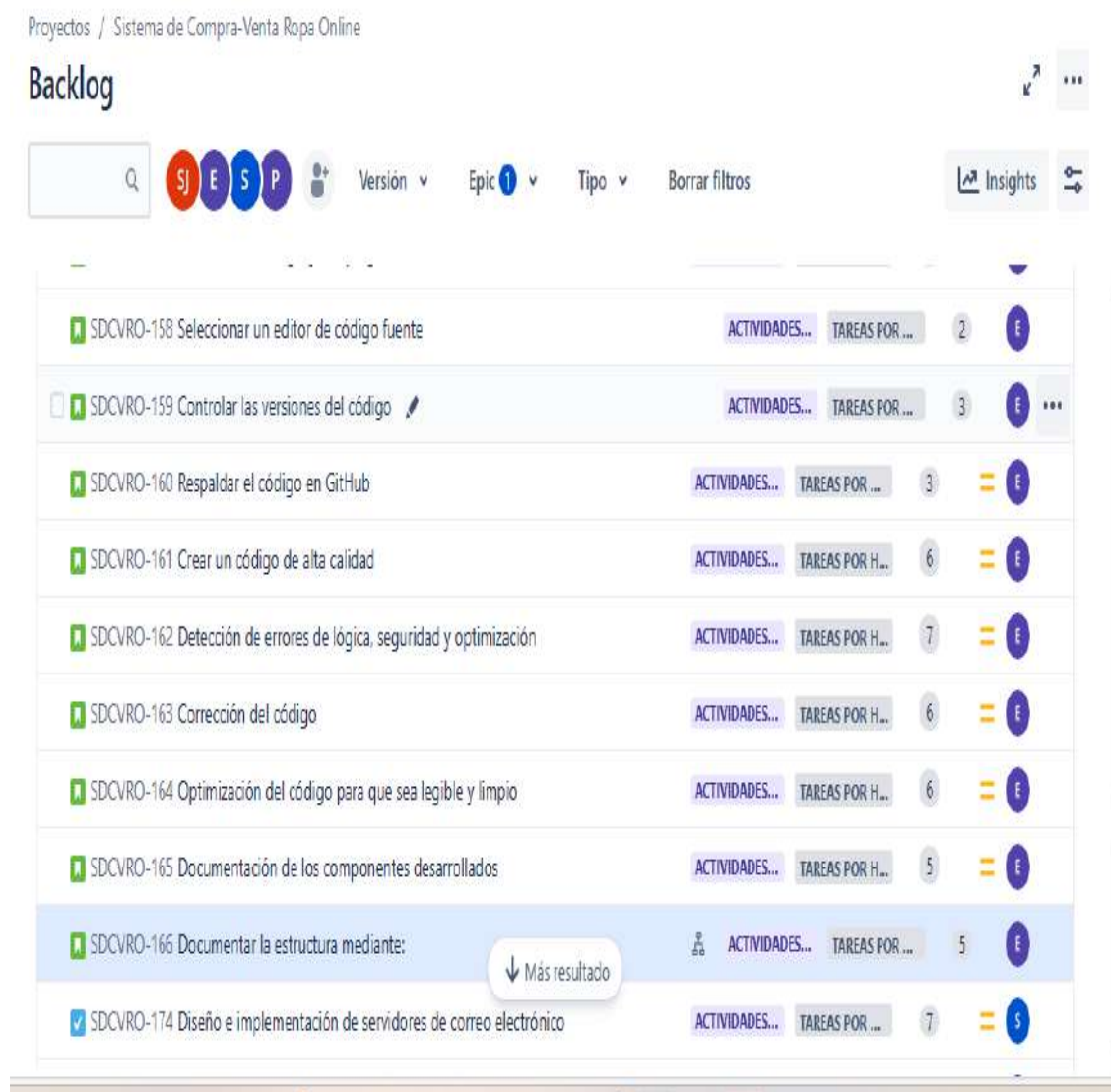
***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***



***Nota:*** En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 53**

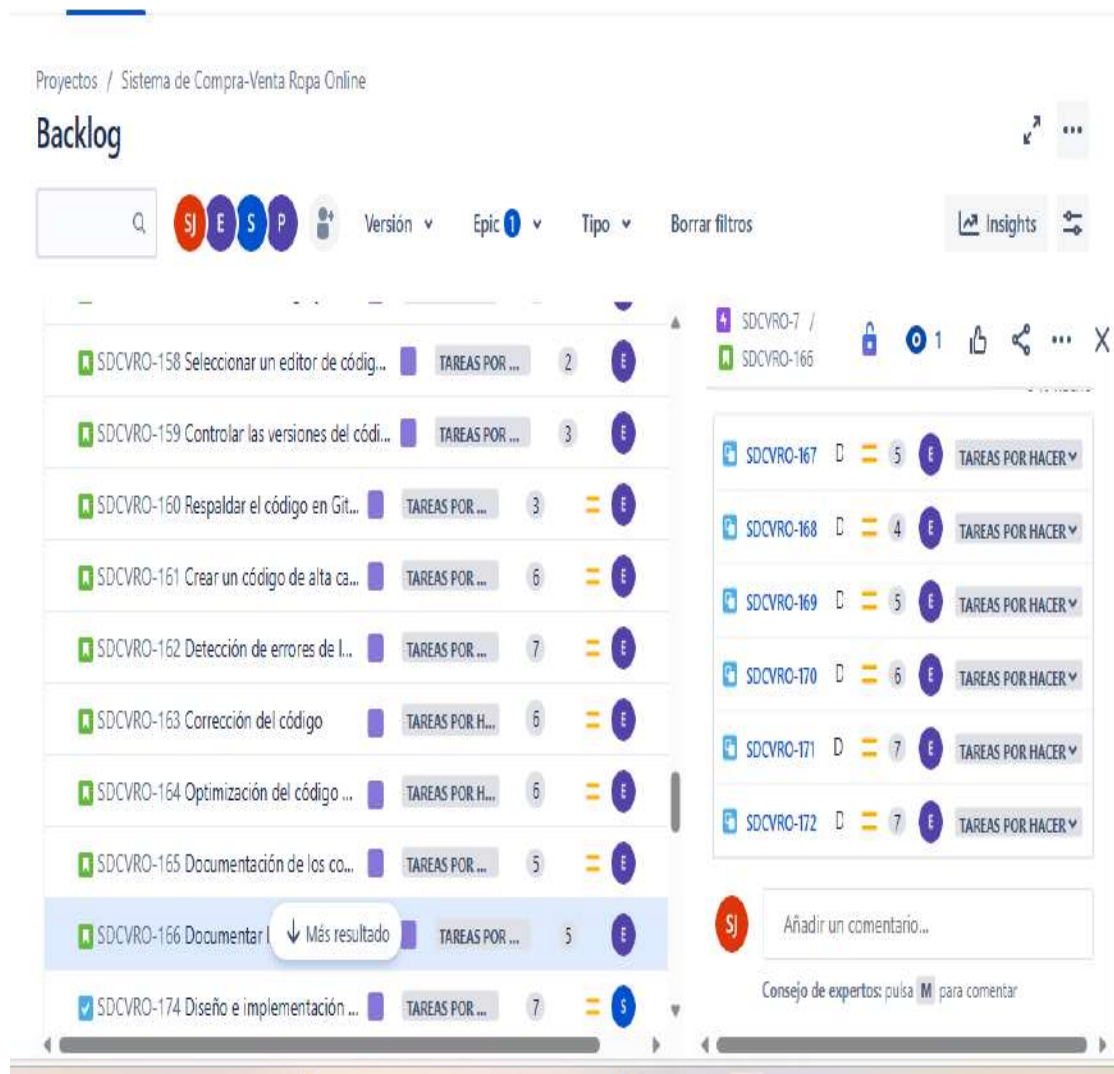
*Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)*



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 54**

*Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica Incidencia secundaria de “Mejoras”*



*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia



**Figura 55*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

## Backlog

Q S E S P Versión ▼ Epic 1 ▼ Tipo ▼ Borrar filtros Insights ...

Actividad	Asignado a	Prioridad
SDCVRO-174 Diseño e implementación de servidores de correo electrónico	S	7
SDCVRO-175 Aseguramiento de la calidad	S	7
SDCVRO-176 Desarrollar e implementar un diseño detallado	E	6
SDCVRO-177 Controlar las versiones de datos utilizando Liquibase	E	6
SDCVRO-178 Construir el software	E	6
SDCVRO-179 Calendarizar las pruebas	S	5
SDCVRO-180 Implementación de un software libre para reportar incidencias durante las pr...	E	5
SDCVRO-181 Realización de pruebas estáticas	E	5
SDCVRO-182 Realizar revisiones de documentación para las es...	E	4
SDCVRO-183 Detectar ambigüedades o requisitos incompletos	E	6

Más resultado

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 56**

***Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

### Backlog

Q [S] [E] [S] [P] Versión v Epic 1 Tipo v Borrar filtros Insights

ID	Actividad	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	Prioridad
SDCVRO-183	Detectar ambigüedades o requisitos incompletos	ACTIVIDADES...	6	Alta
SDCVRO-184	Implementación de código para detección de código duplicado y código que ya n...	ACTIVIDADES...	6	Alta
SDCVRO-185	Aplicación de pruebas	ACTIVIDADES...	5	Alta
SDCVRO-186	Seguimiento de incidencias	ACTIVIDADES...	4	Alta
SDCVRO-187	Realizar pruebas de confirmación para saber que el software está al 100% de...	ACTIVIDADES...	7	Alta
SDCVRO-188	Liberar el software	ACTIVIDADES...	5	Alta
SDCVRO-189	Liberar las versiones del producto para mantenerlo actualizado con las tecnología...	ACTIVIDADES...	5	Alta
SDCVRO-190	Control de modificaciones del software	ACTIVIDADES...	4	Alta
SDCVRO-191	Control de vistas, código, clases, versiones del sistema y del código fuente	ACTIVIDADES...	7	Alta
SDCVRO-192	Realizar la descomposición funcional del código	ACTIVIDADES...	6	Alta
SDCVRO-193	Modelar los procesos	ACTIVIDADES...	8	Alta

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: Tablero Actividades: tablero ágil - Jira (atlassian.net) realizado en Jira Software. Creación propia

**Figura 57*****Asignación de actividades y ponderación valor: en la épica “Mejoras” (General)***

Proyectos / Sistema de Compra-Venta Ropa Online

### Backlog

Q [S] [E] [S] [P] Versión 1 Epic 1 Tipo Borrar filtros Insights

Actividad	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	Valor	Responsable
SDCVRO-190 Control de modificaciones del software	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	E
SDCVRO-191 Control de vistas, código, clases, versiones del sistema y del código fuente	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	7	E
SDCVRO-192 Realizar la descomposición funcional del código	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	6	E
SDCVRO-193 Modelar los procesos	ACTIVIDADES...	TAREAS POR ...	8	E
SDCVRO-194 Realizar estructuras para recopilar los requerimientos	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	5	P
SDCVRO-195 Revisión de sistemas ligados	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	7	S
SDCVRO-196 Analizar los documentos	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	4	P
SDCVRO-197 Actualización de logotipo en la página de inicio	ACTIVIDADES...	TAREAS POR H...	3	E

+ Crear incidencia

*Nota:* En la siguiente imagen, muestra el responsable de cada actividad dentro de la épica incidencias: E: Evento, S: Scrum Master, P: Product Owner, E: Equipo de Desarrollo, “el enlace para poder visualizar a detalle la presente herramienta es el siguiente: [Tablero Actividades: tablero ágil - Jira \(atlassian.net\)](#) realizado en Jira Software. Creación propia

## Inicio de Sprint:

**Figura 58**

*Inicio de Sprint:*

**Iniciar sprint**

Incidencias que se incluirán en este sprint: **180** incidencias.

Los campos obligatorios están marcados con un asterisco \*

Nombre del sprint \*

Tablero Sprint 1-

Duración \*

personalizado

Fecha de inicio \*

20/10/2023 6:35

Fecha de inicio prevista: 19/11/2023, 2:06  
La fecha de inicio de un sprint afecta a la velocidad y al alcance de los informes. [Obtén más información.](#)

Fecha de finalización \*

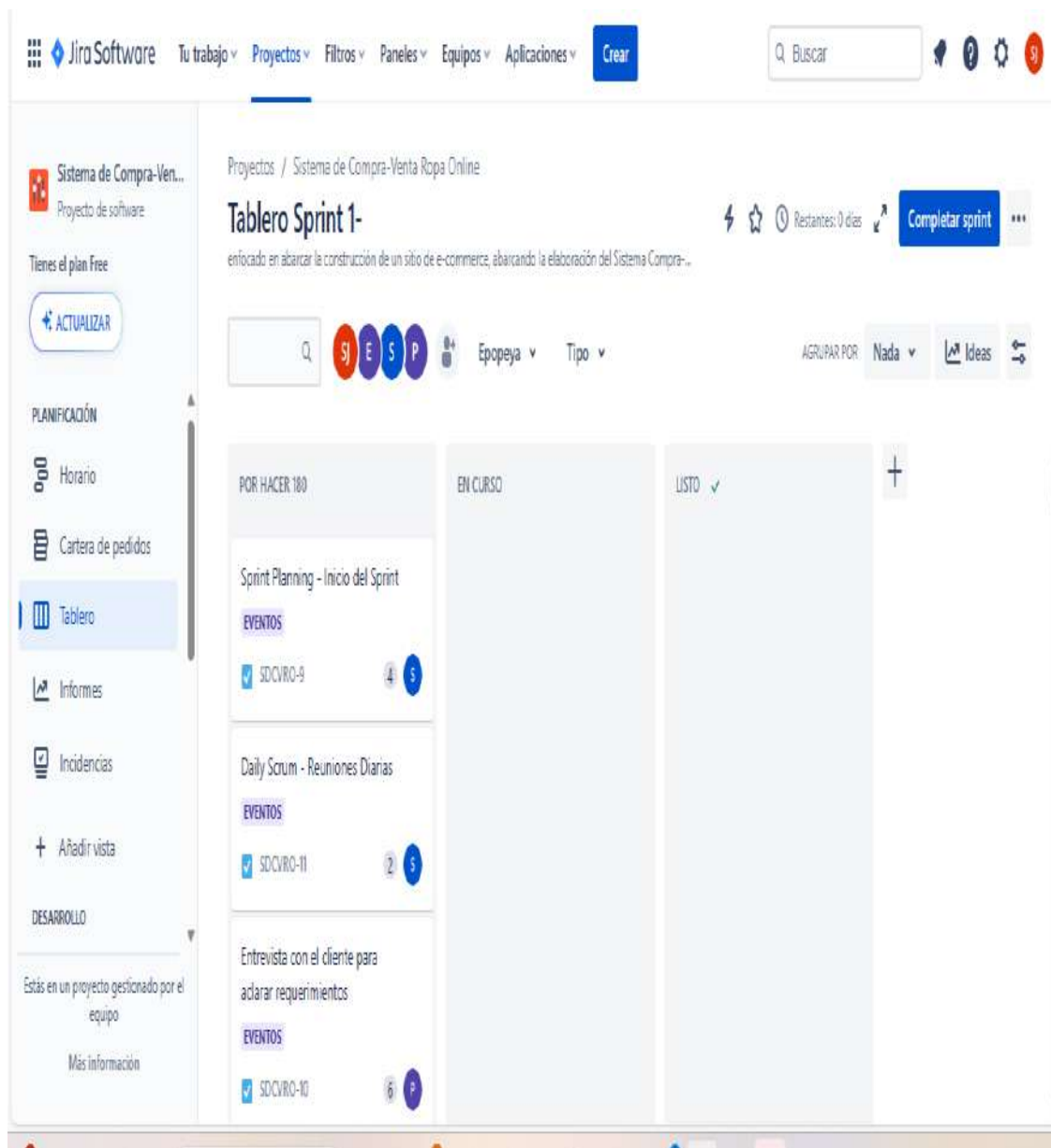
7/11/2023 6:32

Objetivo del sprint

enfocado en abarcar la construcción de un sitio de e-commerce, abarcando la elaboración del Sistema Compra-Venta Ropa Online, en el cual se abarcan:  
El levantamiento de requerimientos, la elaboración de Diagramas UML, la codificación, El Desarrollo de pruebas unitarias e integrales, la parte de la codificación, así como la interacción de las entidades externas descritas en la contextualización del proyecto

**Iniciar** Cancelar

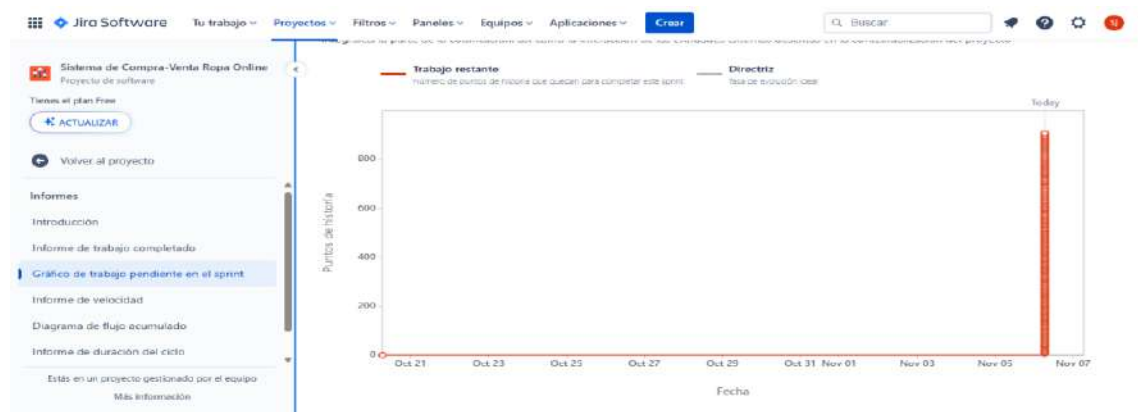
*Nota:* En la siguiente imagen se describe de qué trata el sprint y el tiempo de duración y las características de este. Creación propia

**Figura 59*****Inicio del tablero sprint:***

*Nota:* En la siguiente imagen se documenta el tablero de inicio de las actividades.

Creación propia.

Figura 60

**Progreso del sprint**

*Nota:* En esta imagen se documenta el flujo de trabajo que lleva en ese momento.

Creación propia

Figura 61

**Progreso de las Actividades en la Cartera de Pedidos**

*Nota:* en la presente imagen podrás el porcentaje de avance, lleva el equipo scrum sobre los sprint.



## Actividades Finalizadas:

**Figura 62**

### *Subtareas Finalizadas:*

The screenshot displays a project management dashboard for a software project named 'Sistema de Compra-Venta Ropa Online'. The interface is divided into a left sidebar and a main content area.

**Left Sidebar:**

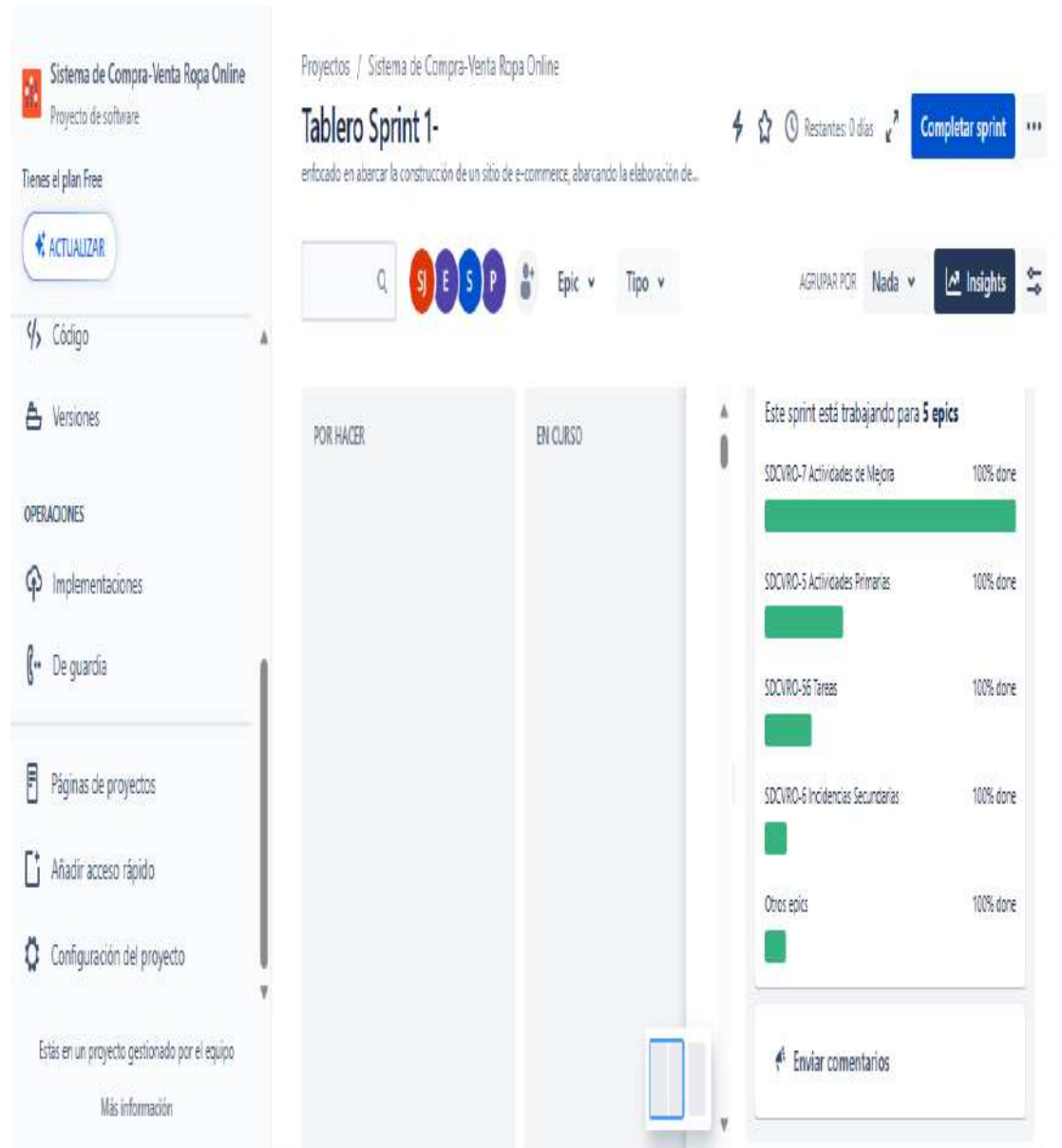
- Project name: Sistema de Compra-Venta Ropa Online (Proyecto de software)
- Plan: Tienes el plan Free
- Button: ACTUALIZAR
- Section: PLANIFICACIÓN
  - Cronograma
  - Backlog
  - Tablero
  - Informes
  - Incidencias** (selected)
- Button: + Añadir vista
- Section: DESARROLLO
  - Código
- Text: Estás en un proyecto gestionado por el equipo
- Link: Más información

**Main Content Area:**

- Breadcrumbs: Proyectos / Sistema de Compra-Ve... / SDCVRO-7 / SDCVRO-166
- Section: Descripción
- Text: Documentar la estructura mediante:
- Section: Incidencias secundarias
- Sort: Ordenar por (dropdown)
- Progress: 100 % hecho
- List of completed subtasks (all marked 'FINALIZADA'):
 

ID	Descripción	Valor	Respo...	Estado
SDCVRO-167	Diagramas de clase	5	Respo...	FINALIZADA
SDCVRO-168	Diagramas de actividades: mostrar ...	4	Respo...	FINALIZADA
SDCVRO-169	Diagramas de caso de uso	5	Respo...	FINALIZADA
SDCVRO-170	Diagramas de contexto	4	Re...	FINALIZADA
SDCVRO-171	Diagramas de datos	5	Respo...	FINALIZADA
SDCVRO-172	Diagramas de despliegue: mostrar ...	7	Respo...	FINALIZADA
- Comment section:
  - Avatar: SJ
  - Text: Añadir un comentario...
  - Text: Consejo de expertos: pulsa M para comentar

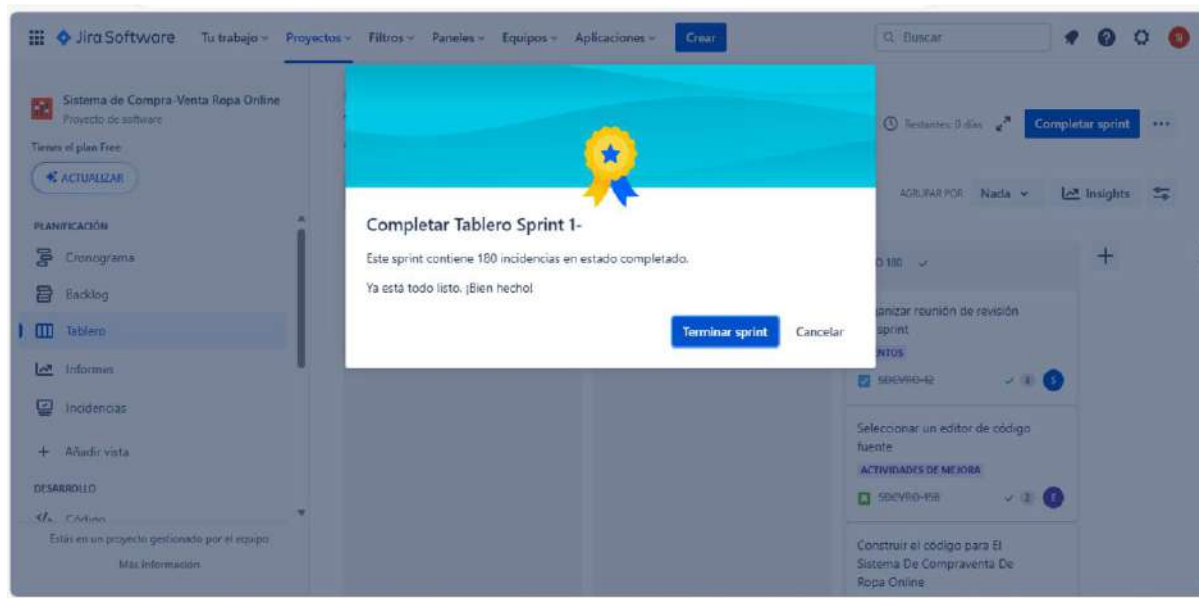
*Nota:* Creación propia.

**Figura 63*****Tablero Completado***

*Nota:* en la presente imagen podrás el avance, lleva el equipo scrum sobre los sprint y la finalización de cada una de las acciones a realizar en un tablero que te permitirá llevar una secuencia para lograr el éxito de tu proyecto y ver los avances de este, así como su finalización.

Creación Propia.



**Figura 64****Sprint Finalizado**

*Nota:* Creación Propia.

### Referencias:

Ágil Es - Por Cris Rúa. (2019, 16 noviembre). *Paso a paso de un proyecto SCRUM en JIRA Software JIRA TIPS* [Vídeo]. YouTube.

Recuperado el lunes, 06, de noviembre de 2023 de:

<https://www.youtube.com/watch?v=X9jaqaSSv28>

Atlassian. (s. f.). *¿Qué es scrum? [+ Cómo empezar]* / Atlassian.

Recuperado el lunes, 06, de noviembre de 2023 de:

<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum>

Osman, J. (2022, 11 octubre). *¿Qué es JIRA? descripción general y guía completa*.

AppMaster - ultimate all-in no-code platform.

Recuperado el lunes, 06, de noviembre de 2023 de:

<https://appmaster.io/es/blog/que-es-jira>

*Prácticas para el desarrollo de software / Red de Responsables TIC (REDTIC)*. (s. f.).

Recuperado el lunes, 06, de noviembre de 2023 de:

<https://www.red-tic.unam.mx/desarrollo-de-software>

*Scrum: Roles y responsabilidades*. (s. f.). Deloitte Spain.

Recuperado el lunes, 06, de noviembre de 2023 de:

<https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/roles-y-responsabilidades-scrum.html>

*What is scrum?* (s. f.). Scrum.org.

Recuperado el lunes, 06, de noviembre de 2023 de:

<https://www.scrum.org/learning-series/what-is-scrum>