

ACTIVIDAD #2

Diagrama de flujo 1

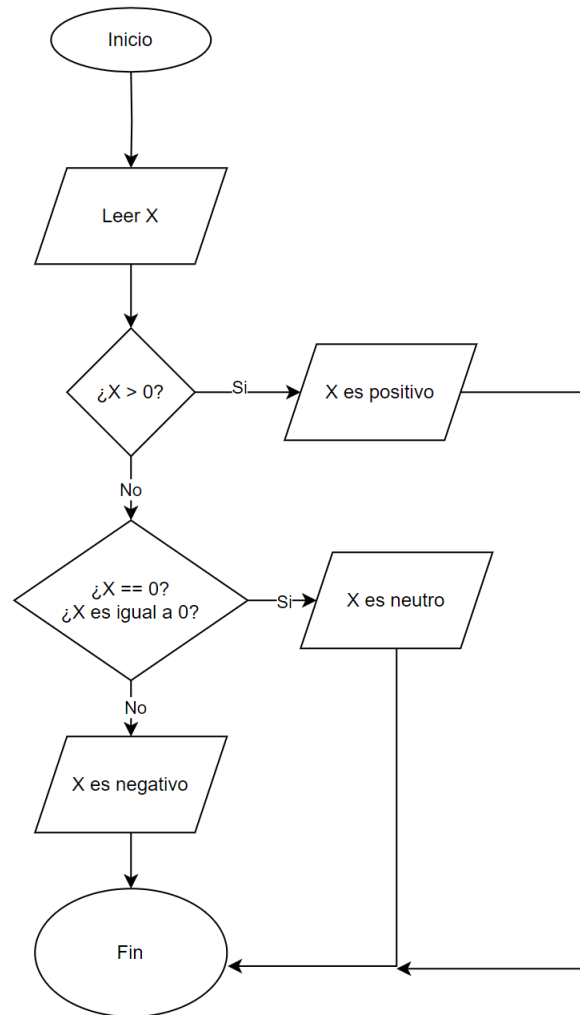


Diagrama de flujo 2

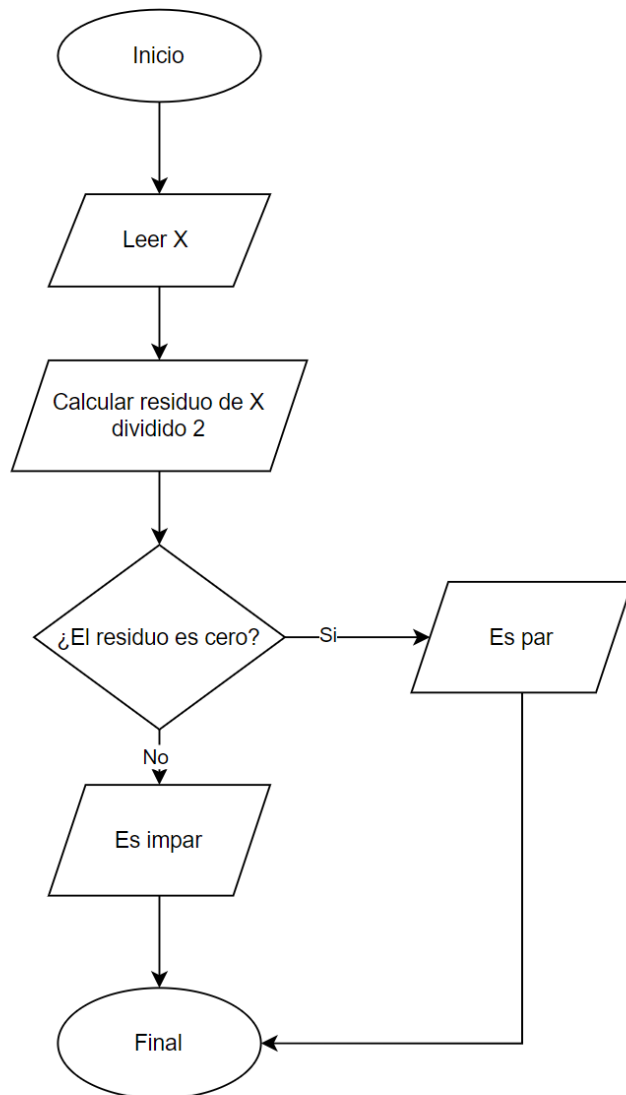
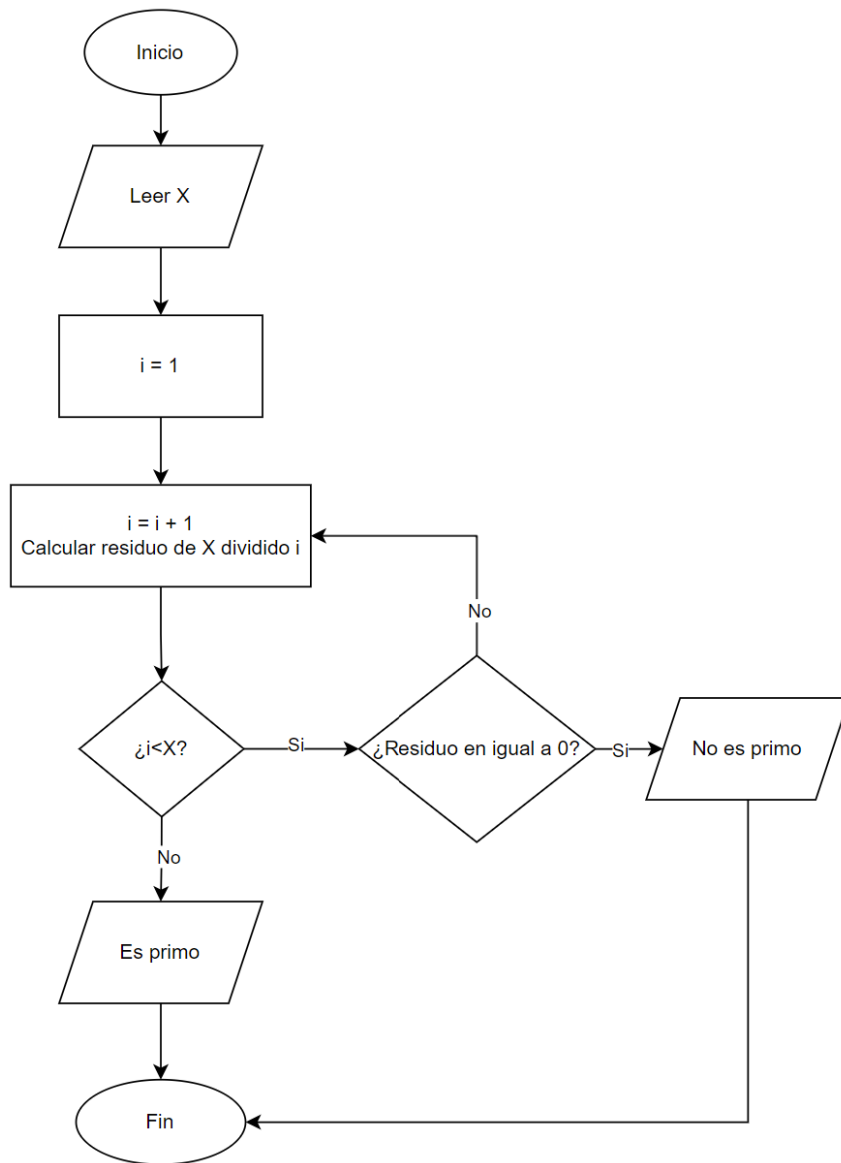


Diagrama de flujo 3



### ACTIVIDAD #3

Simular el comportamiento de un reloj que muestre “Horas: minutos : segundos”.

1. ¿Cuál es el valor máximo para cada contador?
  - Horas: El valor máximo es 23, ya que el reloj sigue un formato de 24 horas.
  - Minutos: El valor máximo es 59, ya que hay 60 minutos en una hora.
  - Segundos: El valor máximo es 59, ya que hay 60 segundos en un minuto.
2. ¿Cuál es la condición para que cambie cada uno de los contadores?
  - Segundos: Cuando los segundos alcanzan 59, se reinician a 0 y se incrementa en 1 el contador de minutos.
  - Minutos: Cuando los minutos alcanzan 59, se reinician a 0 y se incrementa en 1 el contador de horas.
  - Horas: Cuando las horas alcanzan 23, se reinician a 0, ya que el reloj es de 24 horas.
3. Realice el diagrama de flujo

