

ERRORI DEL PROGRAMMA E I CAMBIAMENTI

1. tipo di Dato per “scelta”: “scelta” è un “char”, quindi bisogna usare ``%c`` in ``scanf`` per leggere correttamente un carattere.
2. formati di “scanf” in “moltiplica”: Per leggere “int” si usa `“%d”` anziché `“%f”`. “int” è preferibile a “short int”
3. operatore di Divisione in “dividi”: l'operatore `“%”` che equivale al modulo (il resto di una divisione) cambiato con `“/”` per ottenere il risultato della divisione

COSA FA IL PROGRAMMA

Il programma è un assistente digitale che offre tre funzioni:

1. Moltiplicazione : la macchina chiede due numeri all'utente, li moltiplica e stampa il risultato.
2. Divisione: la macchina chiede due numeri per numeratore e denominatore, li divide (se il denominatore è \neq da zero) e stampa il risultato.
3. Inserire una stringa: chiede all'utente di inserire una stringa, la legge e la stampa.

Se l'utente inserisce una scelta non valida, il programma informa l'utente che la scelta non è valida

CASISTICHE DEL CODICE SORGENTE NON GESTITE

1. esecuzione non numerico di “moltiplica” e “dividi”:

se si esegue un input non numerico quando viene richiesto un numero, il programma non gestisce l'errore, ciò potrebbe portare all'arrest del programma

2. utilizzo sbagliato del comando “switch” :

la gestione delle scelte non valide stampa solo "Scelta non valida". Non viene data la possibilità all'utente di riprovare.