I blocchi principali:

1. moduli: Importa i moduli necessari per la comunicazione di rete = socket, per ottenere informazioni sul sistema operativo = platform, e per interagire con il file system =os .

2. server: Definisce l'indirizzo IP e la porta del server. Crea un socket, lo associa all'indirizzo e alla porta e lo mette in avvio per connessioni in arrivo.

3. connessione: Accetta una connessione in arrivo e stampa l'indirizzo del client connesso

4. gestione dei dati: Riceve i dati dal client e, a seconda del contenuto dei dati ricevuti (1, 2 o 0), esegue diverse azioni:

1= Ottiene e invia informazioni sul sistema operativo.

2= Riceve un percorso di directory, elenca i file nella directory e invia la lista al client, oppure invia un messaggio di errore se la directory non esiste.

0=Chiude la connessione attuale e accetta una nuova connessione.