

FORO TEMATICO

Estimado estudiante.

Responda las siguientes preguntas:

Tema: Diseño de escenarios con Greenfoot

1. ¿Qué herramientas aplico para el desarrollo del trabajo final y por qué?

La herramienta que aplique para el desarrollo de mi trabajo fue el uso del programa Alice 3, por la facilidad y sencillez de su uso, debido a que solo se arrastra las acciones a la consola para que el objeto tenga movimientos a diferencia de Greenfoot que se tiene que digitar código.

2. ¿Qué métodos de animación logro aplicar en el trabajo realizado?

Los métodos de animación que logre realizar en Alice 3 son:

Animación en 3D que consiste en los movimientos de los objetos ingresados , principalmente el helicóptero militar , los objetos del método o comportamiento que son los mensajes a los que responde dicho objeto, movimientos de caminar y la identidad de un objeto que es lo que lo diferencia al resto.

3. ¿En qué consiste la clase GreenfootImage?

La clase GreenfootImage consiste en trabajar con imágenes que se encuentran en el mismo

Greenfoot , donde se puede dibujar o agregar desde un archivo ,que luego se muestra en la pantalla , la cual puedes agregar movimientos con códigos.

