



UNIVERSIDAD GERARDO BARRIOS – SEDE CENTRAL SAN MIGUEL

FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

Actividad Sumativa – Laboratorio 2 (30%)

Tercer Cómputo – Semana 18

Edith Sarai Claros Sorto – SMSS156223

1. Resolución del plan de trabajo detallado en el tercer avance:
Desarrollar las funcionalidades pendientes del proyecto que estén alineadas con las descritas en el segundo avance para poder implementarlas al proyecto dejando pendientes algunas funcionalidades de baja prioridad y ajustes menores.

Implementación de los Cursos Faltantes en la Página Web:

En el tercer avance, se completaron los siguientes cursos en la página web, los cuales fueron los faltantes según lo descrito en el segundo avance:

Ciencias:

Se diseñaron y desarrollaron retos interactivos sobre temas clave de la ciencia, como la clasificación de animales, estados de la materia, y

experimentos sencillos. Estos retos están ahora disponibles para los usuarios en la plataforma web.

Artes:

Se implementaron retos sobre disciplinas artísticas, incluyendo pintura, escultura, música y danza. Los usuarios ahora pueden explorar preguntas sobre artistas, técnicas, y estilos artísticos, lo que enriquece la experiencia educativa.

Lenguaje:

Se crearon retos enfocados en temas de lenguaje, como gramática, ortografía, conjugación de verbos y análisis de textos literarios, para promover el aprendizaje interactivo y dinámico.

En el segundo avance, se completó la base de datos que gestiona la inscripción y suscripción de alumnos y docentes. Esta base de datos permite llevar un control detallado de las inscripciones.

Con la implementación de los cursos de Ciencias, Artes y Lenguaje en la página web, así como la finalización de la base de datos para la inscripción de alumnos y docentes, el proyecto ha avanzado significativamente. A partir de este punto, se trabajará en mejorar la estética y la dinámica de la plataforma, además de realizar los ajustes menores necesarios para optimizar la experiencia del usuario.



Ciencias Naturales

¿Sabías que puedes hacer un volcán en casa? ¡Te enseñamos cómo!

Explorar



Lenguaje

¡Aprenderemos cantando, pintando y contando historias increíbles!

Explorar



Matemáticas

Los números también tienen magia. ¡Ven y descúbrela con nosotros!

Explorar



Arte y Creatividad

¡Conviértete en un artista y llena el mundo de color y vida!

Explorar

¡Desafíos Científicos!

¿Cuál es el gas que respiramos para vivir?

Escribe tu respuesta

Comprobar

Siguiente
Desafío

¡Desafíos de Lenguaje!

¿Cómo se escribe correctamente? Ayer _____ mucho viento.

Comprobar

Siguiente
Desafío

¡Retos Matemáticos!

¿Cuánto es $2 + 2$?

Comprobar

Siguiente Reto

¡Desafíos de Artes!

¿Quién pintó la famosa obra 'La Mona Lisa'?

Comprobar

Siguiente
Desafío

2. **Objetivos Faltantes y Plan de Desarrollo:** Describir detalladamente las funcionalidades y componentes planificados para la entrega final. Explicar brevemente cómo se planea desarrollar cada parte faltante (tecnologías, métodos o bibliotecas a utilizar) y cómo ha cambiado su estado con respecto a la entrega anterior.

Objetivos Faltantes y Plan de Desarrollo:

En la entrega final del proyecto, se han identificado algunas funcionalidades y componentes que aún están pendientes de desarrollo. Estos objetivos faltantes se enfocan principalmente en mejorar la experiencia del usuario, optimizar el rendimiento de la plataforma y completar algunos detalles de la interfaz visual. A continuación, se describe detalladamente cada uno de estos componentes:

Mejoras en la Interfaz de Usuario:

Objetivo: Hacer la página más atractiva, dinámica y responsive, adaptándose a diferentes tamaños de pantalla (PC, tabletas y teléfonos móviles). Esto incluye la implementación de efectos visuales, animaciones y una disposición más intuitiva de los elementos.

Tecnologías y Métodos: Se utilizarán tecnologías como CSS3, JavaScript y Bootstrap para lograr un diseño moderno y adaptativo. Se implementarán animaciones con CSS y transiciones suaves que mejoren la interacción del usuario.

Estado Actual: Actualmente, la página funciona correctamente, pero tiene un diseño básico. Se requiere mejorar la estética y la interactividad para que sea más atractiva y fácil de usar.

Cómo ha cambiado su estado con respecto a la entrega anterior.

En el segundo avance, se completó la base de datos para la inscripción de estudiantes y docentes. Ahora, en este tercer avance, se han implementado los tres cursos restantes (Ciencia, Artes y Lenguaje) en la página web, lo que permite a los usuarios inscribirse en los cursos de manera funcional.

Esto representa un avance importante, ya que el sistema de inscripción ahora está completamente funcional y abarca todos los cursos ofrecidos.

Tecnologías

Flask: Un microframework ligero de Python que te permite desarrollar aplicaciones web rápidamente. Es ideal para proyectos

más pequeños o cuando quieres tener control total sobre la estructura.

HTML5: Es la base para la estructura de la página web.

CSS3: Para la presentación y el diseño visual.

Grid para diseños más flexibles y responsivos.

3. Alcance logrado del desarrollo: Describir brevemente sobre cómo este avance contribuye al cumplimiento del propósito general del proyecto.

Este avance ha sido crucial para el cumplimiento del propósito general del proyecto, ya que se han implementado funcionalidades clave que contribuyen directamente a la creación de una página web interactiva y educativa para estudiantes de educación básica. En este avance se ha logrado lo siguiente:

Creación de la Base de Datos para Suscripción: Se ha desarrollado una base de datos que permite registrar a los estudiantes y docentes para la suscripción al sitio web, asegurando un control adecuado de las inscripciones y su progreso en el aprendizaje.

Desarrollo de Páginas Informativas: Se han implementado páginas informativas que brindan detalles sobre los cursos, la metodología de estudio y las funcionalidades del sitio, asegurando que los usuarios comprendan cómo utilizar la plataforma.

Implementación de los Retos para los Cuatro Cursos: Se han desarrollado y lanzado los retos interactivos para las materias de Ciencia, Arte, Lenguaje y Matemática, que son el núcleo de la plataforma. Estos retos están diseñados para hacer el aprendizaje más dinámico y entretenido para los estudiantes.

Con estos avances, la página web ha dado un paso significativo hacia su objetivo de ofrecer una experiencia educativa más atractiva

y personalizada para los estudiantes, facilitando su suscripción y seguimiento del aprendizaje mediante los retos. Aunque aún quedan detalles menores por mejorar, como hacer la página más atractiva y dinámica, este avance marca un progreso importante en la ejecución del proyecto.

RÚBRICA DE EVALUACIÓN

- Desarrollo en este tercer avance que demuestre progreso en las funcionalidades pendientes alineadas con las descritas en el segundo avance, incluyendo evidencia de integración al proyecto – 5 puntos.
- Descripción clara y concisa de los componentes y funcionalidades desarrollados hasta el momento, con evidencia de cómo contribuyen al propósito general del proyecto – 2 puntos.
- Explicación detallada del plan para implementar las funcionalidades restantes y cómo ha cambiado el estado del proyecto con respecto al avance anterior – 2 puntos.
- Descripción breve pero completa del alcance logrado hasta este punto del desarrollo, explicando su aporte al objetivo final del proyecto – 1 punto.