

Revision 2

Para modelar el sistema multiagentes necesario para simular una intersección controlada por señales de "Alto" se pueden identificar los siguientes agentes:

1. Agente Vehículo:

- Tipo de Agente: Vehículo
- Descripción: Representa los vehículos que se acercan a la intersección y deben obedecer las señales de "Alto".
- Comportamiento: Los vehículos deben detenerse por completo en la señal de "Alto" y luego avanzar siguiendo las reglas de prioridad o cuando se les permita hacerlo.

2. Agente Señal de "Alto":

- Tipo de Agente: Señal de Tráfico
- Descripción: Representa la señal de "Alto" ubicada en la intersección.
- Comportamiento: La señal de "Alto" controla cuándo los vehículos deben detenerse y cuándo pueden continuar. Puede cambiar entre el estado de "Alto" y "Continuar".

3. Agente Controlador de Tráfico:

- Tipo de Agente: Controlador de Tráfico
- Descripción: Representa un sistema de control de tráfico que supervisa la intersección y decide cuándo cambiar el estado de la señal de "Alto" a "Continuar" o viceversa.
- Comportamiento: El agente controlador de tráfico gestiona el tiempo de cambio de las señales de "Alto" y decide cuándo dar luz verde a los vehículos detenidos.

Forma de interacción entre los agentes:

- Los vehículos se aproximan a la intersección y detectan la presencia de la señal de "Alto".
- Si la señal de "Alto" está en el estado de "Alto", los vehículos deben detenerse completamente.
- La señal de "Alto" puede cambiar su estado a "Continuar" después de un período de tiempo predeterminado o cuando el agente controlador de tráfico lo autoriza.
- El agente controlador de tráfico supervisa la intersección y toma decisiones sobre cuándo cambiar el estado de las señales de "Alto" en función del flujo de tráfico y las reglas de prioridad.

- Cuando la señal de "Alto" cambia a "Continuar", permite que uno o varios vehículos (según las reglas de prioridad) avancen a través de la intersección.