

## TD Modélisation Géométrique

### Surfaces

**Exercice 1.** On considère une surface produit-tensorielle de Bézier de bi-degré (2, 2) définie par

$$b(u, v) = \sum_{i=0}^2 \sum_{j=0}^2 b_{i,j} B_i^2(u) B_j^2(v)$$

où les points de contrôle sont donnés par

$$\begin{aligned} b_{0,0} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, b_{1,0} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, b_{2,0} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ b_{0,1} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, b_{1,1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, b_{2,1} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \\ b_{0,2} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, b_{1,2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, b_{2,2} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

1. Esquisser une ébauche du polygone de contrôle de cette surface.
2. Donner les points de contrôle des quatre courbes qui définissent le bord de cette surface.
3. Calculer le point de cette surface correspondant aux paramètres  $(u, v) = (1/3, 1/2)$ . Expliquer.

**Exercice 2.** On considère 4 points dans l'espace que l'on note  $A, B, C, D$  et on se donne 4 courbes de Bézier  $P_1, P_2, Q_1, Q_2$  telles que

- $P_1$  a pour extrémités  $A$  et  $B$ , i.e.  $P_1(0) = A$  et  $P_1(1) = B$ ,
- $P_2$  a pour extrémités  $D$  et  $C$ ,
- $Q_1$  a pour extrémités  $A$  et  $D$ ,
- $Q_2$  a pour extrémités  $B$  et  $C$ .

1. Faire un croquis des conditions ci-dessus pour illustrer comment ces 4 courbes représentent les bords d'une surface produit tensoriel.
2. On définit à présent les trois surfaces produit tensoriel suivantes :
  - $S_1(u, v) = (1 - v)P_1(u) + vP_2(u)$ ,
  - $S_2(u, v) = (1 - u)Q_1(v) + uQ_2(v)$ ,
  - $S_3(u, v) = (1 - u)(1 - v)A + u(1 - v)B + v(1 - u)D + uvC$ .

Montrer que la surface  $S(u, v) = S_1(u, v) + S_2(u, v) - S_3(u, v)$  est une surface produit-tensorielle qui interpole les 4 courbes de Béziens  $P_1, P_2, Q_1, Q_2$ .

3. On suppose à présent que les courbes  $P_1, P_2, Q_1$  et  $Q_2$  sont des cubiques de Bézier :

$$P_1(u) := \sum_{i=0}^3 p_{1,i} B_i^3(u), \quad P_2(u) := \sum_{i=0}^3 p_{2,i} B_i^3(u), \quad Q_1(v) := \sum_{i=0}^3 q_{1,i} B_i^3(v), \quad Q_2(v) := \sum_{i=0}^3 q_{2,i} B_i^3(v).$$

Donner les points de contrôle de la surface  $S(u, v)$  vue comme surface de Bézier produit tensoriel bi-cubique (degré (3,3)). Pour cela, on pourra commencer par exprimer  $u$  et  $1 - u$  dans la base des polynômes de Bernstein de degré 3, i.e.  $\{B_i^3(u)\}_{i=0,\dots,3}$ .