

Atividade 6- DevMob
Professor: Ricardo Duarte Taveira.

1. Bloc como está implementado nessa app. Identificar os componentes da arquitetura Bloc dentro do código;

O BLoC serve para separar a regra de negócio da interface, em aplicação que tenha duas interfaces, uma específica para Android e outra específica para iOS, no caso se assemelhando a isto.

2. A estrutura de pastas da app para atender questões como modularização, componentes e funcionalidades;

O Flutter Modular trabalha com Injeção de Dependências e Rotas dinâmicas em cada Módulo do seu projeto, ou seja, você pode criar sessões responsáveis por uma determinada feature e colocar apenas as injeções e rotas que irá usar nessa sessão/módulo. Blocos de informações e rolagem.

3. Que dados são tratados pelo Gerenciamento de Estado.

Esses estados são úteis pois a partir deles podemos saber o que mudou no aplicativo e o que precisa então ser reconstruído para o usuário e a medida que a seu projeto vai crescendo, pode surgir a necessidade de compartilhar estados entre as telas do aplicativo e propagar alterações, visto que algumas informações são importantes para mais de uma tela e precisam ser gerenciadas e atualizadas. Nesse caso as informações que estão em bloco, podem ocorrer de precisar modificar então se faz necessário a utilização do gerenciamento do estado.