



แผนพัฒนา Nickin ปี พ.ศ. 2569

ตลอดปี 2569 จะเป็นช่วงเวลาหลักของการพัฒนาแมพ “พิษณุโลกพิทยาคม” อย่างจริงจัง โดยมุ่งเน้นการพัฒนาโมเดลและระบบภายในเกม การออกแบบประสบการณ์ผู้เล่น การปรับปรุงคุณภาพของแมพ รวมถึงการทดสอบและรับฟังความคิดเห็นจากผู้เล่นอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้แมพมีความสมบูรณ์ เสถียร และพร้อมสำหรับการเปิดให้เล่นในวงกว้างในอนาคต

การพัฒนาในปีนี้จะเน้นความต่อเนื่อง ความละเอียด และคุณภาพของผลงานเป็นสำคัญ พร้อมทั้งวางรากฐานสำหรับการอัปเดตและขยายเนื้อหาในระยะถัดไป