



แผนพัฒนาแมพ “พิษณุโลกพิทยาคม” ในปี พ.ศ. 2569

ไตรมาสที่ 1 (มกราคม-มีนาคม)

- พัฒนา UX/UI และระบบหลังบ้าน
- ออกแบบสิ่งก่อสร้าง

ไตรมาสที่ 2 (เมษายน-มิถุนายน)

- เริ่มสร้างสิ่งก่อสร้างภายในแมพทั้งไตรมาส

ไตรมาสที่ 3 (กรกฎาคม-กันยายน)

- แมพอาจเสร็จสมบูรณ์ครบ 100%
- ทดสอบแมพ

ไตรมาสที่ 4 (ตุลาคม-ธันวาคม)

- เปิดให้ผู้เล่นทุกคนได้เข้า ในวันที่ 2 พ.ย. 69
- ออกแบบมินิเกมในแมพ
- จัดกิจกรรมภายในแมพ เช่น ลอยกระทง, คริสต์มาส และวันปีใหม่