

TD2 Espaces Euclidiens

L3 électronique

Septembre 2025

1 Formes bilinéaires de \mathbb{R}^n

On considère les applications suivantes:

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R} \\ ((x_1, x_2), (y_1, y_2)) &\mapsto \pi \cdot x_1 \cdot y_1 + 2 \cdot x_1 \cdot y_2 - x_2 \cdot y_1 + 3x_2 y_2 \end{aligned} \quad (1)$$

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R} \\ ((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) &\mapsto 2x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_1 y_3 + x_3 y_1 + x_2 y_3 + x_3 y_2 + 2x_3 y_3 \end{aligned} \quad (2)$$

- Montrer qu'il s'agit de formes bilinéaires.
- Donner la matrice associée à ces formes bilinéaires dans leur bases canoniques.
- Déterminer si elles sont symétriques.
- Pour les matrices symétriques, déterminer si elles sont définies positives.

2 Produit scalaire sur les matrices

Dans l'espace vectoriel des matrice carrés à valeurs réelles:

$$\langle \cdot, \cdot \rangle, \quad \begin{aligned} M_2(\mathbb{R}) \times M_2(\mathbb{R}) &\rightarrow \mathbb{R} \\ (A, B) &\mapsto \text{Tr}(A^\top B) \end{aligned} \quad (3)$$

- Montrer que l'application $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est une forme bilinéaire.
- Montrer qu'il s'agit d'un produit scalaire.
- Décrire la norme associée à ce produit scalaire.
- Trouver une base orthonormée de cet espace euclidien.

3 Matrice Orthogonale

On considère la matrice:

$$\begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (4)$$

- Montrer que pour tout θ , cette matrice est orthogonale.
- Que pouvez-vous conclure sur les vecteurs colonnes de la matrice ?
- Que représente cette matrice géométriquement ?

4 Algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

- Orthonormaliser la base suivante de \mathbb{R}^3 (p.197):

$$\vec{f}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \vec{f}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{f}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (5)$$

5 Matrice symétrique

On considère la matrice:

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 & 3 \\ 3 & 4 & 3 \\ 3 & 3 & 4 \end{pmatrix} \quad (6)$$

Soit ϕ l'application bilinéaire dont M est la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 .

- Que vaut $\phi((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3))$?
- Est-ce que la matrice M est diagonalisable ?
- Calculer les valeurs propres de la matrice M .
- Donner une base orthonormée de M .
- Donner l'expression de ϕ dans cette nouvelle base.

6 Solution des moindres carrés

Quelle est la meilleure solution approchée au problème $Ax = b$ avec,

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}, \quad (7)$$