

Progetto

JAVASCRIPT BASICS



start2impact
U N I V E R S I T Y

Sara Oliva

MASTER IN FULL STACK DEVELOPMENT

Il Progetto

L'obiettivo del Progetto di **JavaScript Basics** è quello di realizzare un'**applicazione JavaScript** che funzioni come un **counter**.

Il valore iniziale del counter sarà **0** e l'utente avrà la possibilità di cambiarlo tramite l'utilizzo dei **tasti +** e **-**.



Linguaggi Utilizzati

HTML



CSS



JAVASCRIPT

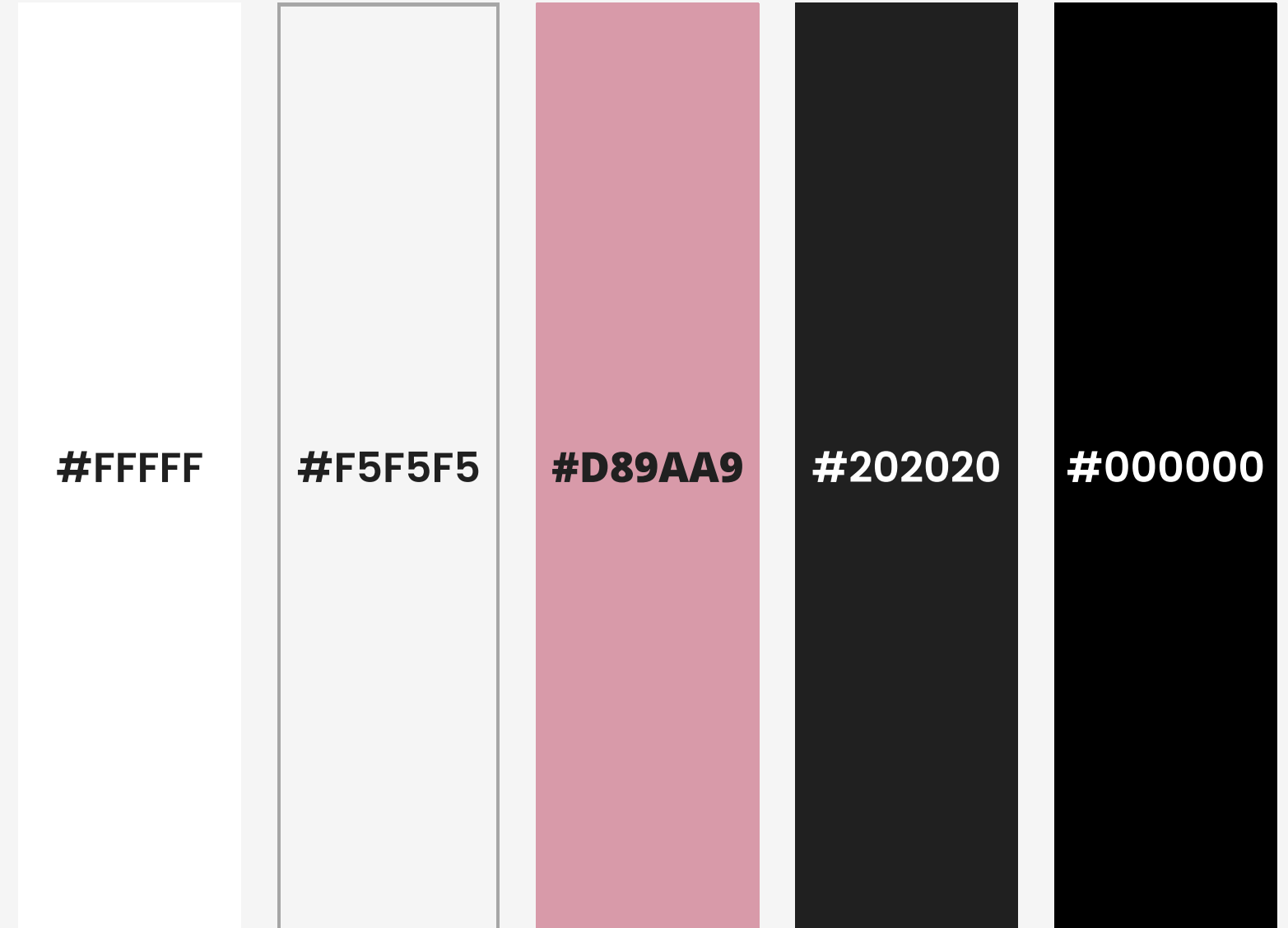


Font e Colori

Il font (Poppins) e alcuni dei colori utilizzati riprendono quelli del mio **sito**, realizzato per il precedente **progetto** di **HTML & CSS**. Volendo aggiungere e linkare questo nuovo progetto al mio **sito personale**, mi piaceva l'idea che l'utente avesse l'impressione che i due lavori fossero un tutt'uno e collegati fra loro.

- **#FFFFFF** è il font del valore del counter
- **#F5F5F5** è il background-color del body
- **#DA89AA9** e **#000000** sono i colori del counter;
- **#202020** è il colore del font della pagina.

Poppins



Header

Oltre che al **main**, che contiene il **titolo** della **pagina** (il **nome** del **counter**) e il **counter** stesso, la pagina ha anche un **header**, in cui invece troviamo il **mio nome** (l'**autore del progetto**), il **titolo del progetto** (Javascript Basics Project) e l'**icona** che rimanda al mio **sito personale**.

Header Mobile

Sara Oliva

JAVASCRIPT BASICS PROJECT



Header Tablet

Sara Oliva JAVASCRIPT BASICS PROJECT

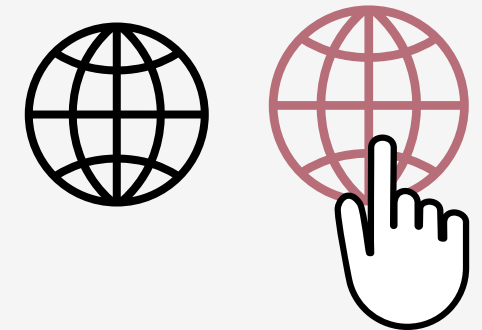


Header Desktop

Sara Oliva JAVASCRIPT BASICS PROJECT



Website Icon



:hover

Design e Nome del Counter

Per il **design** del counter mi sono ispirata alla mia grande **passione**, la **corsa**.

Il counter ha infatti la forma di uno **smartwatch**, strumento indispensabile per noi runner che vogliamo sempre tenere traccia del percorso e dei km corsi durante i nostri allenamenti o gare.

Per questo motivo, il nome che ho voluto dare all'applicazione è "**The Runner's Counter**".

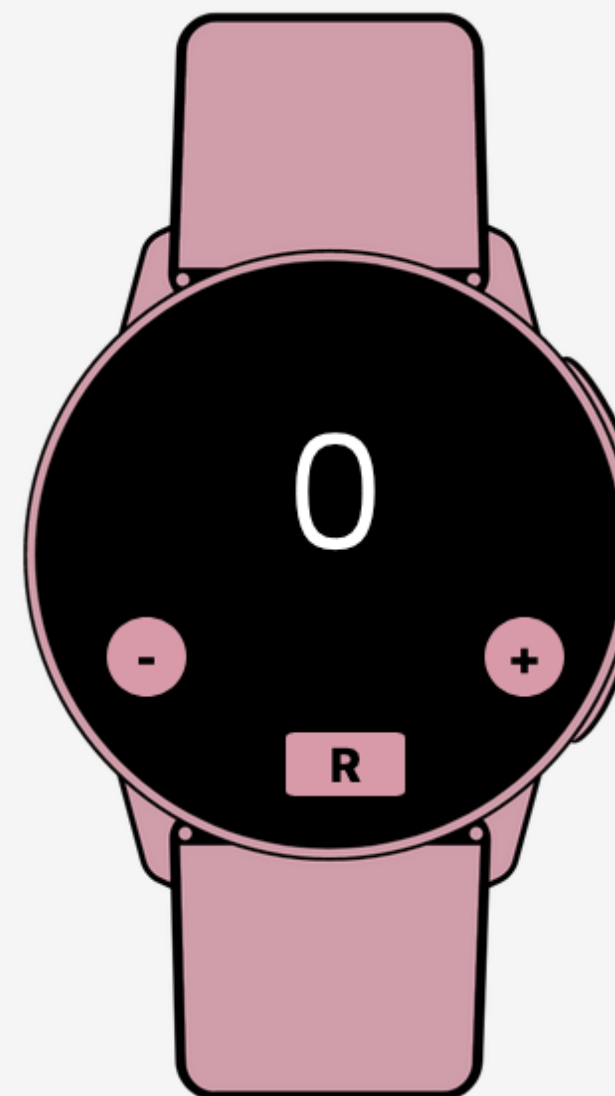
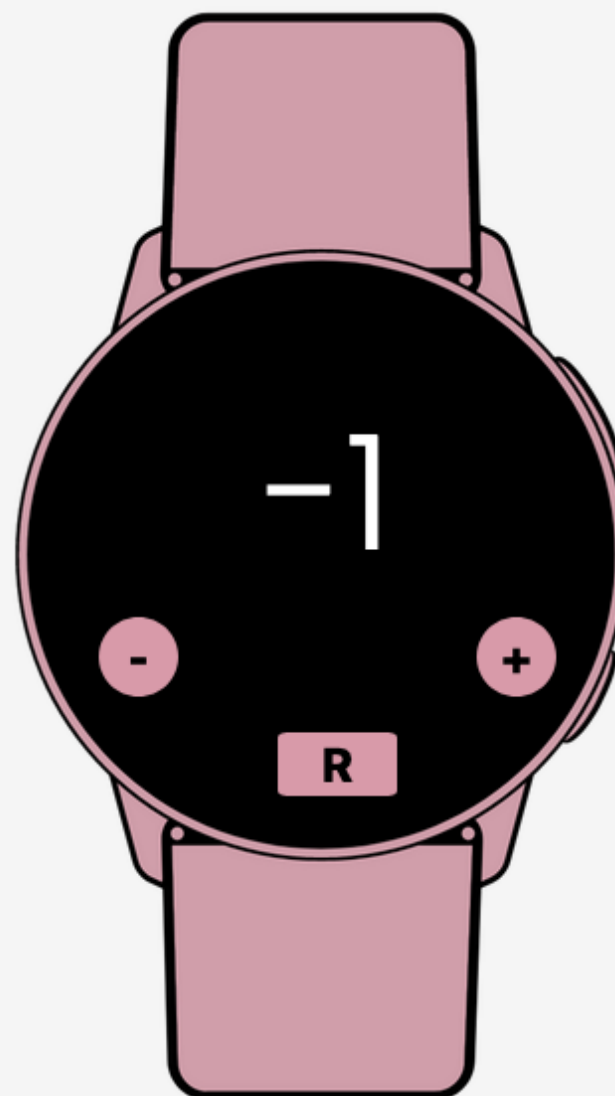


Funzionamento del Counter

Il counter ha come valore iniziale **0** e si compone dei seguenti **tasti (buttons)**:

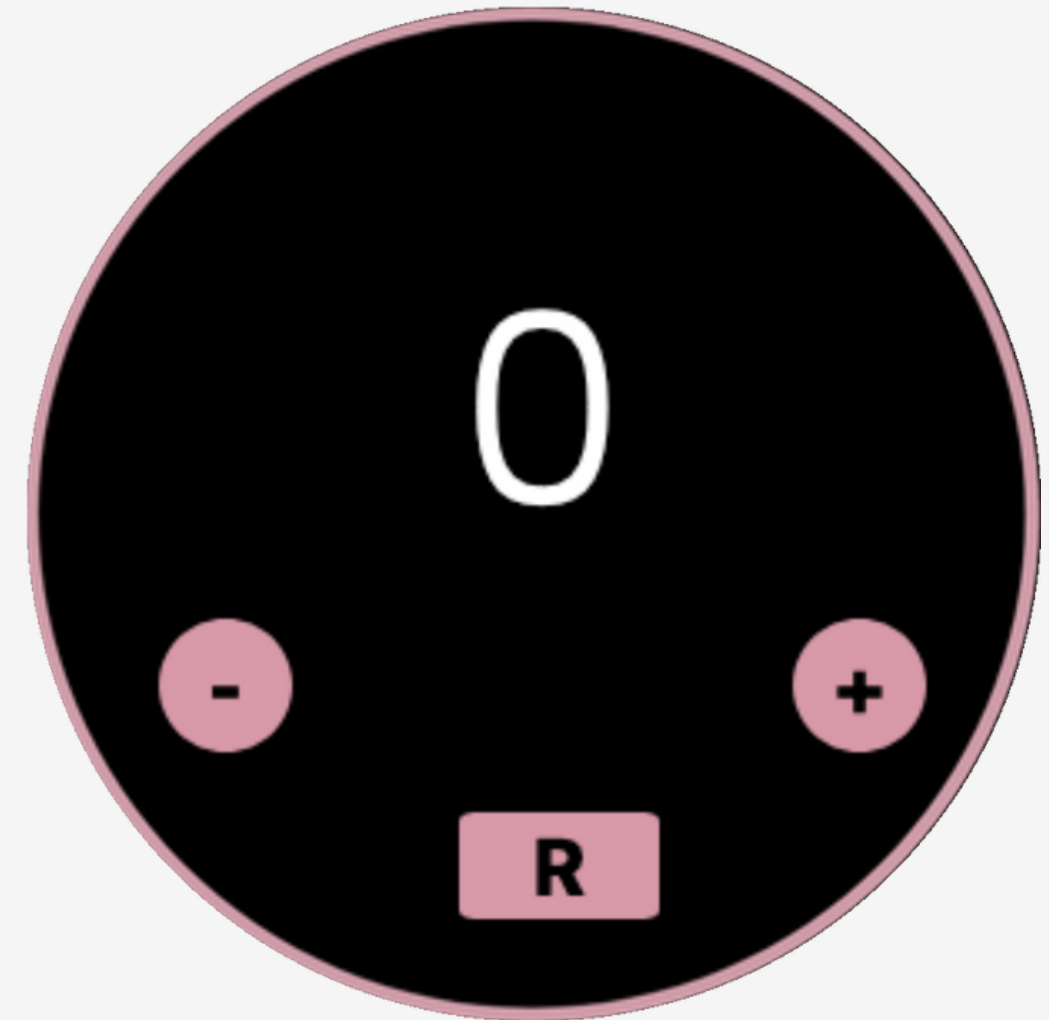
- il tasto **+**, che permette all'utente di **aumentare il valore del counter**;
- il tasto **-**, che permette all'utente di diminuire il valore del counter;
- il tasto **R (Reset)**, che permette invece all'utente di **riportare il valore a 0**.

Il **funzionamento** dell'applicazione è reso possibile attraverso il **metodo `addEventListener`**.



Value e Buttons

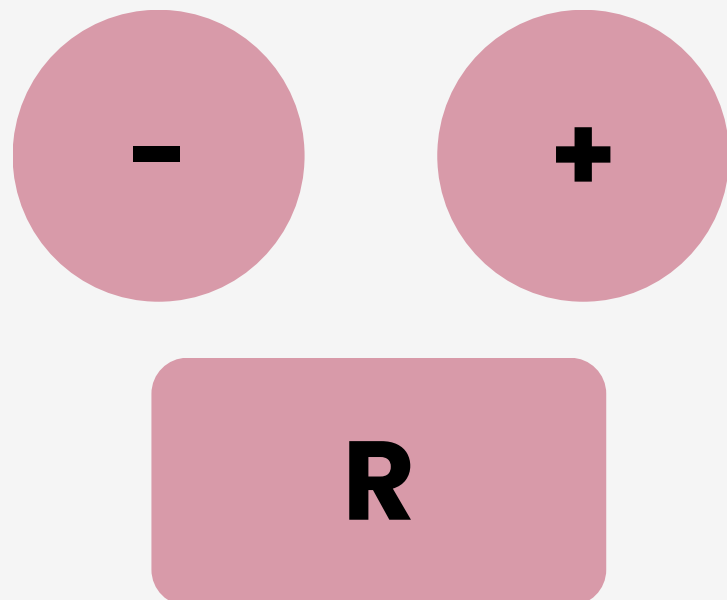
Sia la visualizzazione del valore sia i **buttons** del counter sono stati **implementati** con **JavaScript**, mentre per il loro **stile** e per il loro **posizionamento** è stato utilizzato il **linguaggio CSS**.



Buttons | :hover & :active

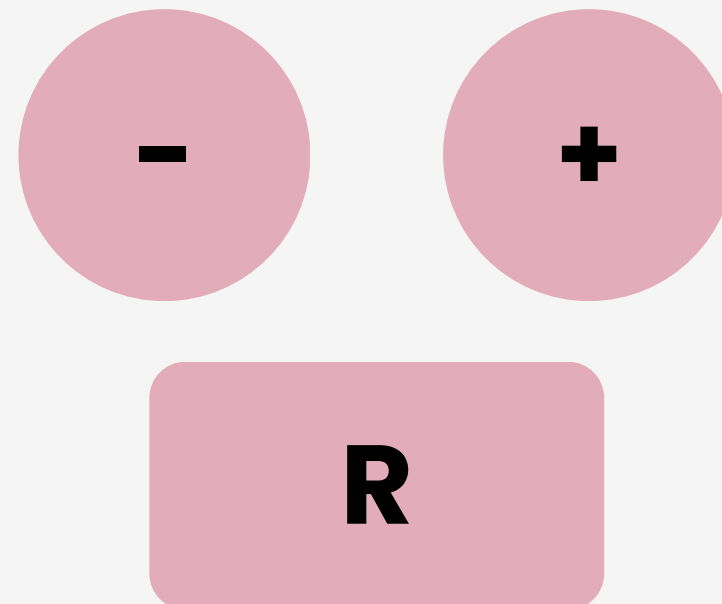
In particolare, per i tre buttons (+, - ed R), oltre a modificare il **background-color** nei loro diversi status, l'effetto "press" al **click** è ottenuto assegnando la proprietà **transform**, insieme alla funzione **scale**, allo status **:active**.

#minus | #plus | #reset



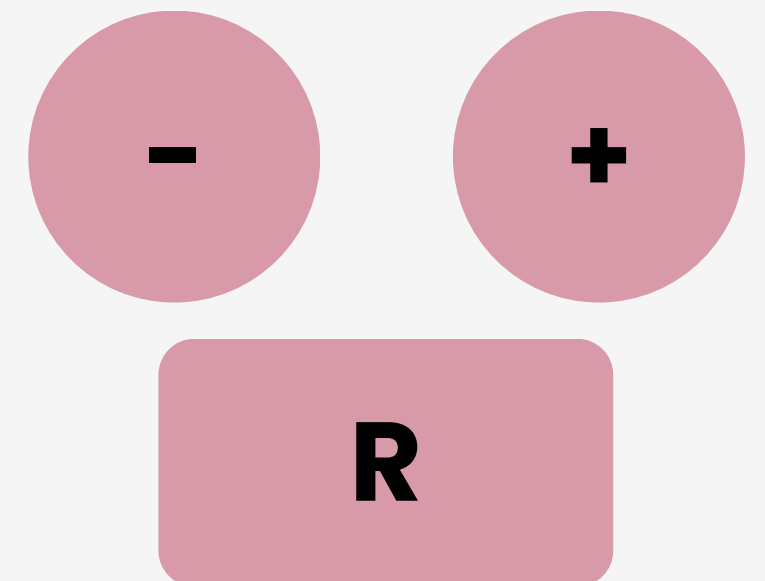
background-color: #D89AA9;

**#minus: hover, #plus: hover,
#reset: hover**



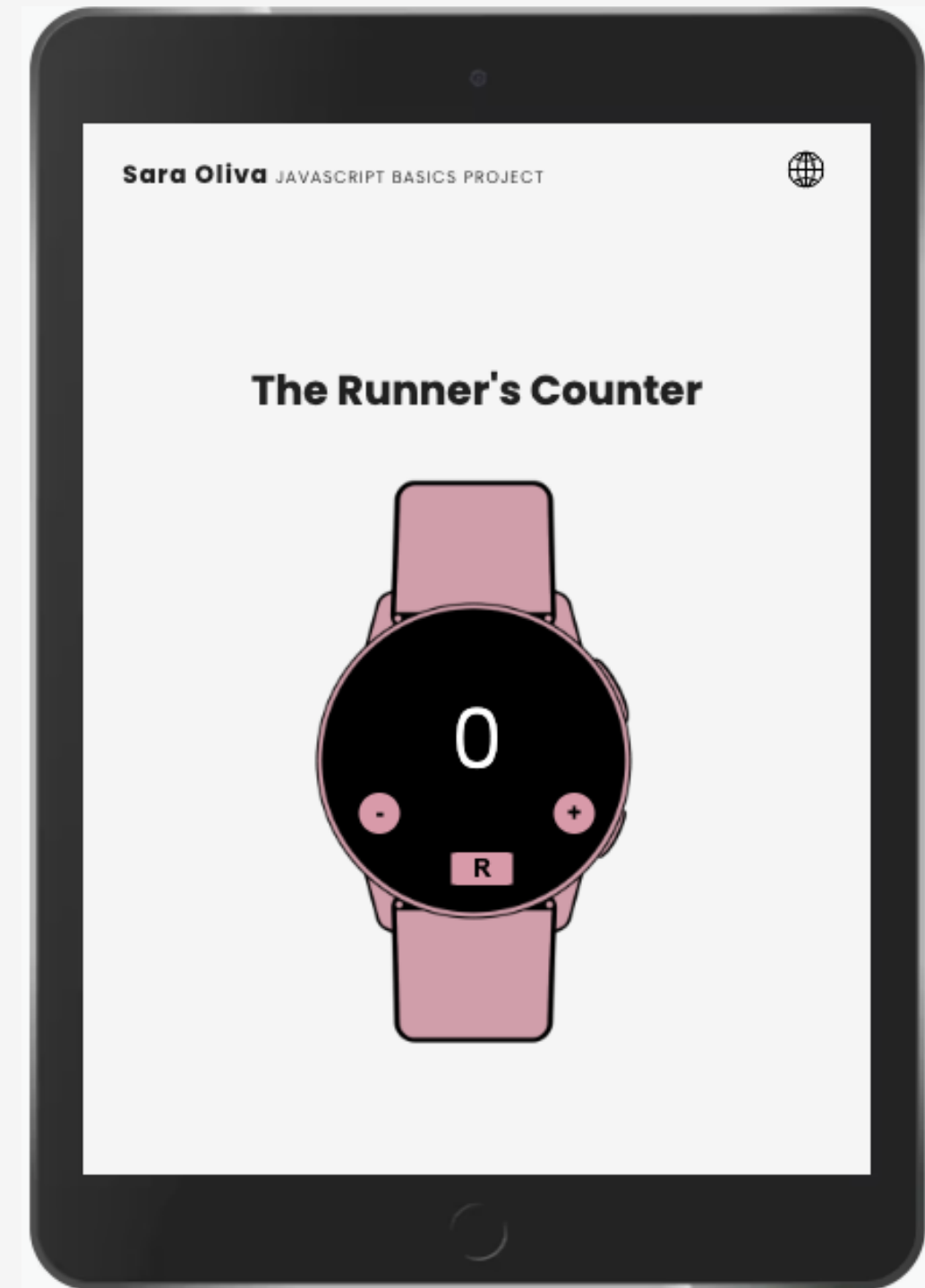
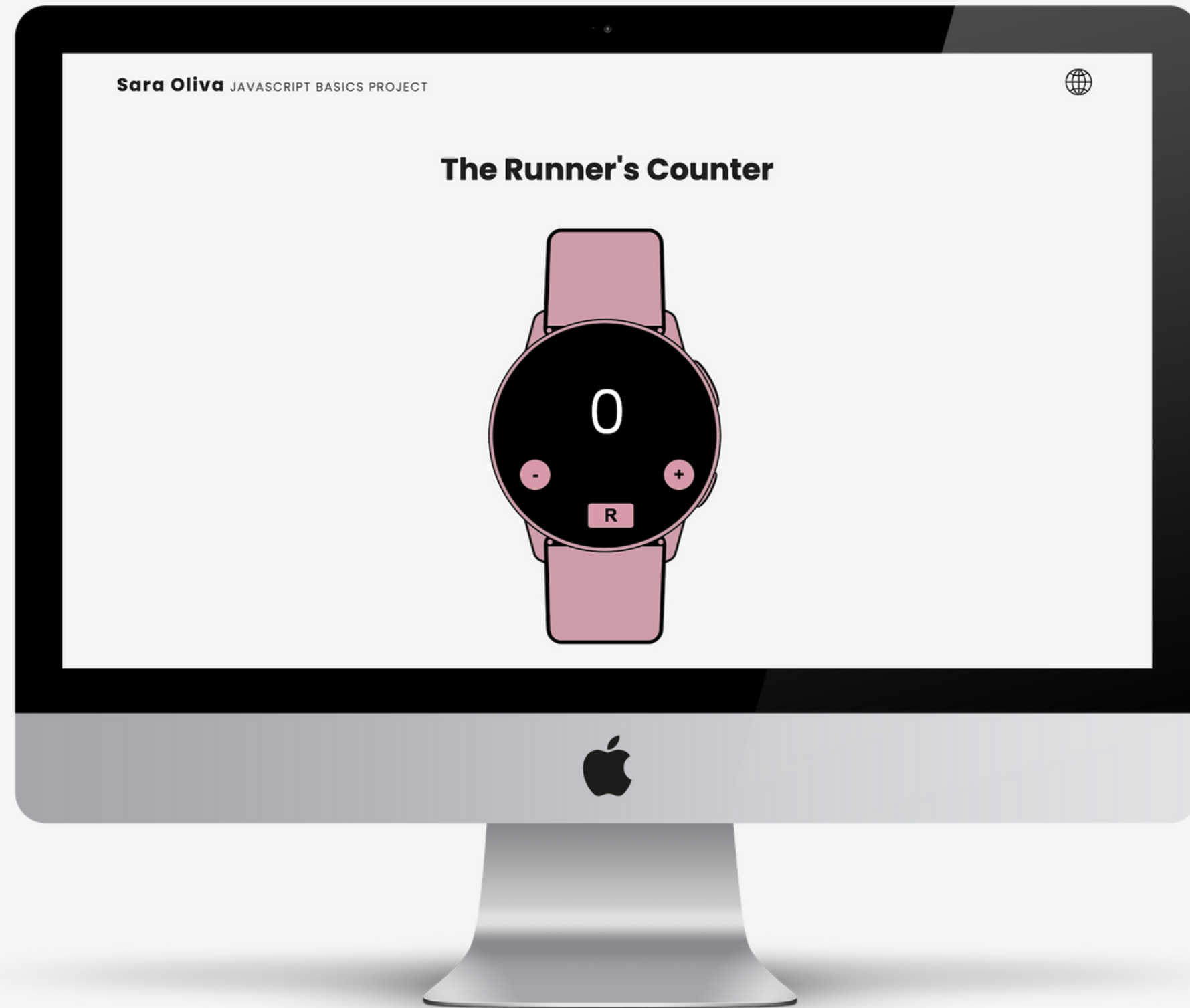
background-color: #E3ACBB;

**#minus: active, #plus: active,
#reset: active**



**background-color: #D89AA9;
transform: scale(0.98);**

Mobile | Desktop | Tablet Layout



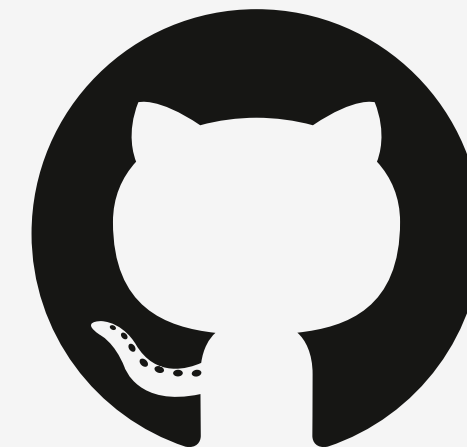
Links

<https://the-runners-counter.netlify.app>



<https://github.com/Saraol/the-runners-counter>





**Grazie per
l'attenzione!**

