

معمولاً یک حیوان بزرگ و خطرناک WUMPUS یک شخصیت خیالی است که در بازی های مختلف ظاهر می شود. WUMPUS همچنین در چندین بازی و مسابقه های هوش مصنوعی نقش دارد. برای مثال، WUMPUS است که با دشمنان خود مبارزه می کند. یک مسئله هوش مصنوعی کلاسیک است که نشان دهنده چگونگی استفاده از الگوریتم های جستجو، طراحی و WUMPUS World به سمت جاده WUMPUS تصمیم گیری است. در این مسئله، یک ربات (استاد ربات) باید در چشم انداز پر از پارچه ها، خطرات و قادر به شناسایی ربات و زخم کردن آن نبوده و فقط با صدای خود به ربات اطلاع میدهد. ربات باید سعی WUMPUS پول برود. کند جاده پول را پیدا کند و از داخل چشم انداز خارج شود.