معیارکارایی: برد بازی ، گل زدن بیشتر از تیم حریف ، بیرون نرفتن از چهارچوب بازی ، خطا نکردن روی بازیکن حریف ، سرعت جابجایی قابل قبول برای پشت سرگذاشتن بازیکن تیم حریف ، توانایی شناسایی و تشخصی عوامل محیطی و فیزیکی بازی به راحت مانند (حریف ، بازیکن خودی ، دروازه ها ، توپ ) ، استفاده نکردن دست بجز دروازه بان

محيط: زمين چمن (مصنوعي،طبيعي) ، فوتسال ، ساحلي (شن)

عملگرها: شوت ، چیپ ، سانتر کردن ، پاس دادن ، گرفتن توپ توسط دست (دروازه بان ) ، هد زدن ، تکل زدن

سنسور: ، سنسور تشخیص توپ ، سرعت توپ و جهت آن ، سنسور تشخیص فاصله ، سنسور آنالیز بازیکنان حریف ، سنسور خطوط (برای بیرون نرفتن توپ از محیط زمین ) ، سنسور تشخیص بازیکن حریف/خودی / دروازه ها ، سنسور شناسایی عوامل بیرونی محیطی / فیزیکی ، سنسور دوربین ۳۶۰ درجه ، سنسور اب و هوا (برای لیز نخوردن و تشخیص جهت باد قبل از شوت زدن)، سنسور افساید