



Judith Sarai Garces

Tecnólogo Analisis y Desarrollo de Software

SOBRE MÍ

Tecnóloga en Análisis y Desarrollo de Software con experiencia en bases de datos, desarrollo web y optimización de sistemas. Manejo MySQL, Java, JavaScript, PHP, C++, GDScript, Python HTML y CSS. Actualmente, realizo mis prácticas en la Corporación Gimnasio Los Almendros, donde desarrollé la base de datos de su biblioteca. Me destaco por mi capacidad de aprendizaje, resolución de problemas y adaptabilidad.

EXPERIENCIA LABORAL

Corporación Gimnasio Los Almendros (Septiembre 2024 - Abril 2025)

Practicante de Análisis y Desarrollo de Software

- Diseñé y desarrollé desde cero la base de datos de la biblioteca del colegio.
- Implementé consultas optimizadas en MySQL para la gestión de libros y préstamos.
- Desarrollé la base de datos utilizando JavaScript, PHP, HTML y MySQL.

EDUCACIÓN

2022 Tecnólogo en Análisis y desarrollo de software
2025 Servicio Nacional de Aprendizaje SENA

Doble titulación: Técnico SENA en idioma inglés nivel B1, Inglés avanzado B1 IBES.
2025 Instituto Bolivariano EsDiseños IBES

Bachiller Técnico En Desarrollo Socioempresarial con énfasis en Diseño e integración de Multimedia
2022 Colegio Pablo Correa Leon

HABILIDADES Y CONOCIMIENTOS

- **Bases de datos:** MySQL (modelado, optimización, consultas avanzadas)
- **Lenguajes de programación:** Java, JavaScript, PHP, Python, GDScript, C++.
- **Desarrollo web:** HTML, CSS.
- Trabajo en equipo, resolución de problemas, compromiso, responsabilidad y puntualidad.
- **Inglés:** Nivel B1 (en curso), **Español:** Nativo.

CONTACTO



+57 3204383551



Saray2006.outlook@gmail.com



Identificación: 1093593399



Cúcuta. Norte de Santander. Calle 1b con avenida 5 #4-21 Barrio La unión

REFERENCIAS



MAIN DIAZ GUTIERREZ

Bibliotecóloga / Usuario del sistema



+57 317 7497368



bibliotecagla@gimnasiolos almendros.edu.co



CARLOS MANOTAS MOLINA

Ingeniero en Sistemas / Jefe Inmediato



+57 300 3823776



sistemas@gimnasiolos almendros.edu.co

PROYECTO DESTACADO

Software Lúdico para la Enseñanza de Fracciones a niños de 4° con GODOT 4

- Participación en la formulación y ejecución del proyecto.
- Diseño de base de datos y modelado UML.
- Documentación detallada desde la concepción hasta la implementación.
- Programación de código y funcionalidad de los 3 niveles del juego.

✦ Disponible para trabajo remoto con enfoque en bases de datos y programación.