

1. کلاسی به نام کتاب تعریف کنید و با توجه به توضیحات زیر آنرا پیاده سازی کنید.

• کلاس Book :

- ✓ این کلاس 3 فیلد اسم کتاب، قیمت و تعداد صفحات دارد.
- ✓ این کلاس 2 سازنده (constructor) دارد که به صورت زیر می باشد:
- ✚ سازنده ای که اسم کتاب، قیمت و تعداد صفحات را به عنوان ورودی دریافت میکند.
- ✚ سازنده ای که اسم کتاب و قیمت را به عنوان ورودی دریافت میکند و یک عدد 2 رقمی رندوم به عنوان تعداد صفحات میسازد.
- ✓ این کلاس یک متد `printInfo` دارد که اطلاعات کتاب (نام کتاب، قیمت و تعداد صفحات) را در کنسول چاپ میکند.

• Main :

- ✓ در متد Main برنامه، دو شی (object) از کلاس کتاب بسازید به طوری که شی اول با سازنده اول و شی دوم با سازنده دوم ساخته شود؛ در همین راستا، ابتدا مشخصات هر شی را از ورودی کنسول دریافت کنید سپس سازنده مربوطه را فراخوانی کنید.
- ✓ سپس برای هر شی متد `printInfo` را صدا بزنید.

• نکته:

- ✓ تولید عدد رندوم (Random) را با سرچ در [google](https://www.google.com) یاد بگیرید.
- ✓ در صورتی که پیاده سازی طبق گفته سوال نباشد نمره ای به شما تعلق نمی گیرد.

• مهلت ارسال :

- ✓ تا ساعت 12 شب دوشنبه 11 اسفند و بعد از آن تا ساعت 12 شب روز بعد با ضریب 50 درصد.

