به نام خدا



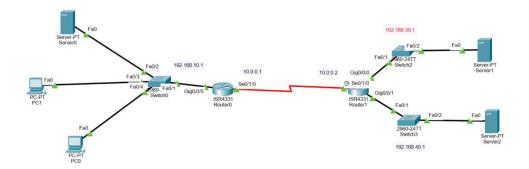
درس شبکه های کامپیوتری

شبیه سازی یک Server Web با استفاده از DNS وDHCP

استاد : دکتر موحدی

سارا سادات یونسی-۹۸۵۳۳۰۵۳

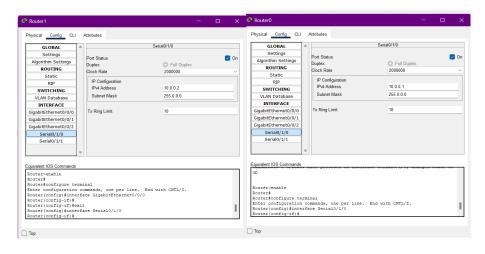
۱. ابتدا سناریو زیر را پیاده سازی کنید



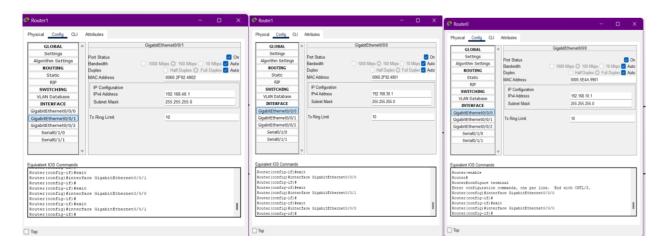
پاسخ:

برای پیاده سازی سناریو ابتدا نیاز به دو روتر داریم از آنجایی که برای اتصال دو روتر باید پورت سریال هر دو فعال باشند ولی روتر ها به طور پیشفرض این مورد را ندارند به تنظیمات میرویم دکمه خاموش را میزنیم ماژول NIM-2T را به دستگاه اضاقی می کنیم و دکمه روشن را میزنیم برای روتر دیگر هم همین کار را تکرار می کنیم. کنیم . حالا می توانیم از پورت سریال استفاده کنیم و هر دو را به پورت سریال Se O/1/0 وصل می کنیم. حالا سپس سوییچ ها را انتخاب می کنیم و با کابل straight-through به روتر ها آن ها را وصل می کنیم. حالا دو عدد PC را از قسمت end system ها انتخاب می کنیم و دوتا PC را به سوییچ وصل می کنیم . سپس سرور های انتخابی را نیز از قسمت end sys ها انتخاب می کنیم.

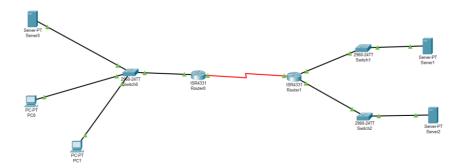
حال به پورت سریال روتر ها ای پی و ماسک مناسب می دهیم.



برای ارتباط های گیگابیت که ارتباط بین روتر و سوییچ ها را شکل می دهند نیز خواهیم داشت.



به قسمت کانفیگ روتر ها رفته و GigabitEthernet0/0/0 را به آن ۱۹۲,۱۶۸,۱۰٫۱ می دهیم که default getway ما نیز هست. برای روتر سمت چپ هم GigabitEthernet0/0/0 را ۱۹۲,۱۶۸,۳۰٫۱ و ۱۹۲,۱۶۸,۴۰٫۱ می دهیم.



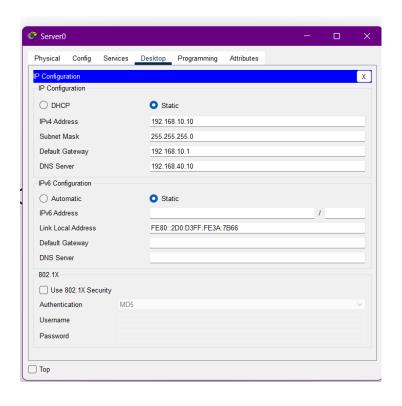
۲. تنظیم پروتکل DHCP

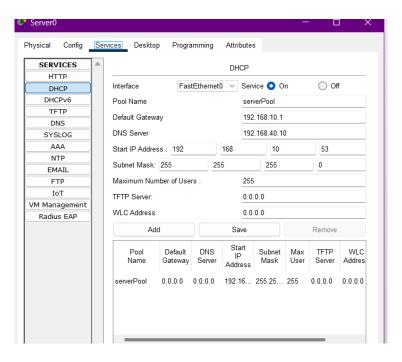
از پروتکل DHCP برای دادن IP به سیستمها استفاده کنید. ابتدا برای سرور موجود در زیر شبکه Desktop به محیط پیکربندی IP رفته و به سرور آدرس ۱۰,۱۰,۱۶۸,۱۹۲ را برای DNS تنظیم امربوط به default gateway را قرار دهید و آدرس ۱۰,۴۰,۱۶۸,۱۹۲ را برای قسمت DNS تنظیم کنید. سپس در قسمت سرویسهای سرور به تب DHCP رفته و gateway default را ۱,۱۰,۱۶۸,۱۹۲ قرار دهید و مطرحه در DHCP مربوطه در DHCP ابراساس دو رقم آخر شماره دانشجویی خود تنظیم نمائید. در فیلد مربوط به Server DNS نیز آدرس 192.168.40.10 را قرار دهید.

در سمت راست شبکه(زیرشبکه ۱۰٬۳۰٬۱۶۸٬۱۹۲)به سرور باال آدرس ۱۰٬۳۰٬۱۶۸٬۱۹۲ را تخصیص دهید و در سمت راست شبکه(زیرشبکه ۱٬۳۰٬۱۶۸٬۱۹۲ تنظیم کنید و آدرس Server DNS را ۱۰٬۴۰٬۱۶۸٬۱۹۲ قرار دهید. دقت کنید که در بخش سرویسهای سرور، DHCP و DHCP و HTTP و HTTPS و HTTP روشن باشند. به سرور پایین آدرس 10٬40٬168٬192 اختصاص دهید، gateway default را اختصاص دهید، ۱٬۴۰٬۱۶۸٬۱۹۲ تنظیم کنید و IP خود سرور را به عنوان Server DNS قرار دهید. در این سرور، سرویسهای HTTP و Record اسم google.com به آدرس خود سرور نسبت داده و به عنوان DNS خاموش باشند و در بخش DNS اسم google.com به آدرس خود سرور نسبت داده و به عنوان DNS

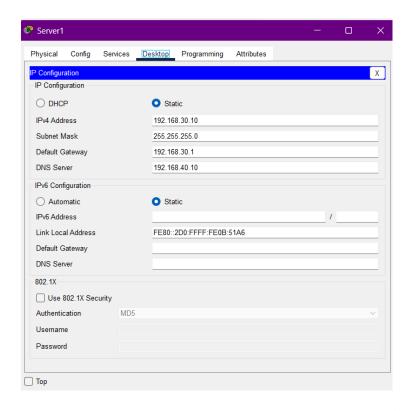


زير شبكه اول سمت چپ:

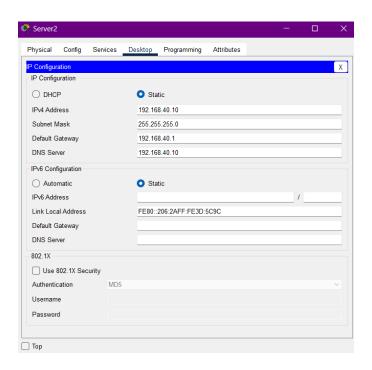


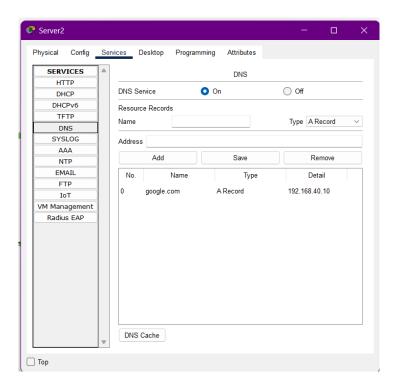


زير شبكه دوم سمت راست بالا:



زير شبكه دوم سمت راست پايين:





توضیح دهید وظیفه ی پروتکل DNS چیست ؟



دی ان اس مخفف domain name service است. درهر وبسایت، برای ثبت دامنه آن باید نامی را مشخص شود که به سایت اشاره کند. این نام به کمک dns به IP تبدیل می شود و در فضای اینترنت شناسایی شود. در بیشر حالات این تنظیمات توسط کنرتل پنل هاست و ثبت کننده نام دامین انجام می شود .درواقع server بیشر حالات این تنظیمات توسط کنرتل پنل هاست و ثبت کننده نام دامین انجام می شود .درواقع clasیک جدول دیتا بیس و حاوی یک سری دامنه و ای پی متناظر است . وقت در مرورگر ادرس یک دامنه زده می شود و می شود، مرورگر با این سرور ارتباط میگرید و دی ان اس ای پی متناظر آن را به مرور گر داده می شود و مرورگر از طریق ای پی ارتباط می گرید . عملکرد آن متشابه دیکشرنی است و در نتیجه نام دامنه به آدرس آی پی تبدیل می شود. و دیگر نیازی نیست یوزر ها ای پی یک وبسایت را حفظ کنند تنها نام سایت را می زنیم و مرورگر خود ای را از دی ان اس سرور می پرسد.

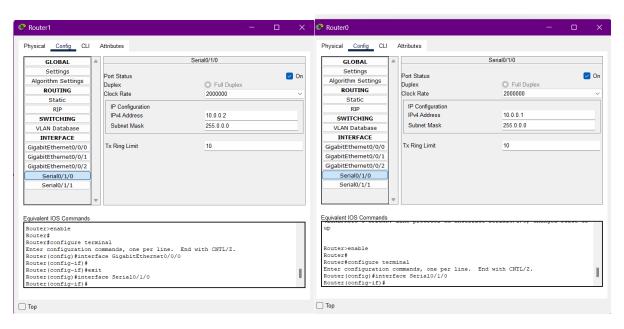
۳. مسیریابی روترها

تنظیمات مربوط به IP روترها را انجام دهید سپس از پروتکل RIP برای برقراری ارتباط بین زیرشبکه ها استفاده کنید.

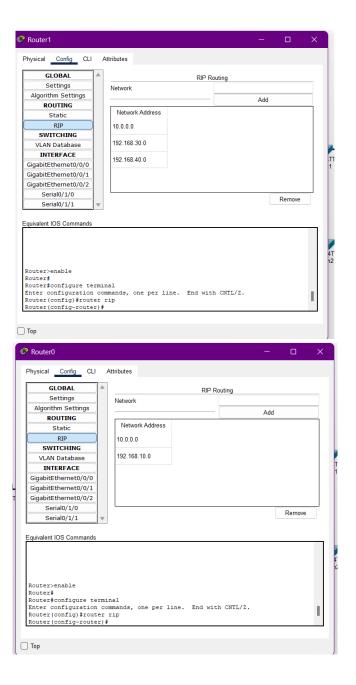
از زیر شبکه اول به زیر شبکه دوم ping بگیرید. آیا ارتباط برقرار است؟ در صورت برقرار بودن ارتباط به چه علت برای پکت اول out time request میدهد؟

پاسخ:

مشخص کردن IP برای روتر ها:



استفاده از پروتکل RIP برای روتر ها:



```
Physical Config Services Desktop Programming Attributes

Command Prompt

X

Cisco Packet Tracer SERVER Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.30.10

Pinging 192.168.30.10 with 32 bytes of data:

Request timed out.

Reply from 192.168.30.10: bytes=32 time=12ms TTL=126
Reply from 192.168.30.10: bytes=32 time=8ms TTL=126
Reply from 192.168.30.10: bytes=32 time=11ms TTL=126

Ping statistics for 192.168.30.10:

Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 8ms, Maximum = 12ms, Average = 10ms

C:\>
```

بله ارتباط ما برقرار مى باشد اما با توجه به شكل بالا بسته اول request time out مى خورد.

دلیل این تایم اوت این است که هنوز مسیریابی انجام داده نشده است و جدول ساخته نشده است وقتی جدول ساخته و مسیریابی اوکی شود بقیه بسته ها به مقصد می رسند. تاخیر پینگ اول زیاد است.

به بیان دیگر چون روتر در Lan در خواست پینگ برای ارسال برودکست ARP جهت یادگیری و یافتن مک آدرس دستگاه در حالت انتظار می رود و باید منتظر پاسخ بماند و بعد از آن اولین مورد ارسال شود.

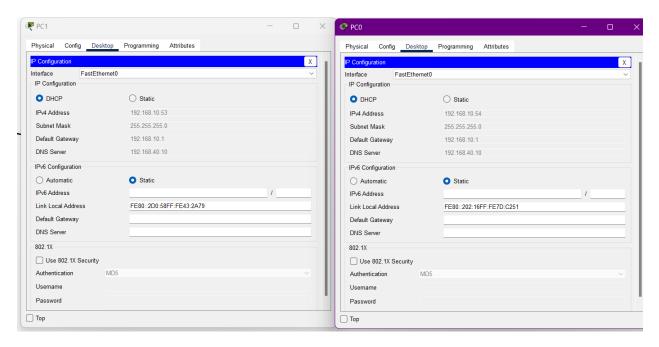
۴. تنظیم آدرس میزبانها

در هر یک از میزبانهای زیرشبکه ی ۱۰٬۱۰٬۱۶۸٬۱۹۲ از بخش Configuration IP در Desktop گزینه ی کارا میزبانهای زیرشبکه ی Static گزینه ی الکتاب کنید.

توضیح دهید پروتکل DHCP چیست و تخصیص IP با استفاده از آن به چه صورت انجام میشود؟

پاسخ:

پروتکل DHCP برای رایانه های ۱و ۰



DHCPیکی از پروتکلهای موجود در لایهی کاربرد (Application) شبکه است که وظیفهی تخصیص آدرس IP خودکار به کلاینتهای موجود در شبکه را بر عهده دارد، DHCPاز عبارت Dynamic Host Configuration Protocol تشکیل شده و همانطور که از نامش پیداست میزبانهای موجود در شبکه را به صورت پویا (داینامیک) آدرسدهی و پیکربندی میکند.

سرور DHCP یک رنج آی پی در اختیار دارد که می تواند از بین آنها اقدام به تخصیص آدرس آی پی به کلاینتهای موجود در شبکه کند.

حال دستگاهی در شبکه روشن میشود که به یک آدرس آیپی احتیاج دارد، این دستگاه از وجود سرور DHCP در این شبکه بی خبر است، به همین علت یک بسته تحت عنوان (Discovery)را به صورت Broadcast روی شبکه ارسال می کند (یعنی این بسته را برای تمام میزبانهای موجود در شبکه می فرستد)

در مرحلهی بعد سرور DHCP به عنوان پاسخ بستهی (Offer)را ارسال می کند، این بسته شامل IP و Default Gateway خواهد بود و به دست ماشین اول) دستگاهی که IP درخواست کرده بود (می رسد.

سپس ماشین اول با دریافت این بسته اقدام به بررسی آن می کند و درصورتی که امکان استفاده از آن IP را داشت یک بسته تحت عنوان (Request)برای سرور دی اچسی پی ارسال می کند و در نهایت سرور نیز با ارسال یک تاییدیه (ACK)به ماشین اول این آی پی را به آن تخصیص می دهد.

هنگامی که یک IP توسط سرور DHCP به یک میزبان تحویل داده می شود، از لیست آی پیهای موجود حذف شده و تا مدت زمان خاصی که اصطلاحا آن را Lease duration می نامند در اختیار آن میزبان خواهد بود، در صورتی که این دستگاه برای مدت زمان بیشتری به آی پی احتیاج داشته باشد می تواند در خواست تمدید ارسال کرده و از انقضای زمان پس گرفتن آدرس آی پی جلوگیری کند، در غیر این صورت DHCP این آی پی را پس گرفته و می تواند آن را در اختیار ماشین دیگری قرار دهد.

۵. جست و جوی آدرس google.com

یکی از میزبان های زیرشبکه ی ۱۰٬۱۶۸٬۱۹۲ وارد مرورگر شوید و آدرسgoogle.com را جست و جو کنید . کنید .حالت برنامه را روی simulation قرار دهید و پروتکل های مربوطه را فیلتر کنید .

کدام سرور به عنوان Server Web در این شبکه فعالیت میکند؟

پاسخ

سرور ۲ سمت راست پایین که در زیر شبکه ۱۹۲,۱۶۸,۴۰٫۰ قرار دارد مشاهده می شود در شبیه ساز هم که نقش وب سرور را ایفا می کند .

البته همان طور که از قبل هم مشخص بود در DNS آن google.com را تنظیم کرده بودیم.

با جست و جو گوگل در یکی از هاست ها بسته به سرور ۲ فرستاده شده و ریسپانس آن دریافت می شود .

روند جست و جو در شبکه ی اینترنت را از ابتدای وارد کردن آدرس در مرورگر تا زمان مشاهده ی نتیجه به صورت کامل و با معرفی پروتکل های مهم توضیح دهید.

پاسخ:

توضیح کلی شبکه جهانی اینترنت:

پروتو کل های مهم مورد استفاده hypertext transfer protocol- http / https

secure hypertext transfer protocol

برای برقراری ارتباط با سرور استفاده می شوند و در این فرایند استفاده می شوند و برای نمایش این صفحات از html js css مشتقات ان ها استفاده می شود

واردکردن آدرس مورد نظر در بروزر

مرورگر مورد نظر خود را بازمی کنیم و یو ار ال و یا ادرس مشخصی را در ان می نویسیم

برقراری ارتباط با سرور با پروتکل مشخص

استفاده از پروتوکل انتقالی برای برقراری ارتباط با وب سرور بروزر این پروتوکل های انتقالی می توانند http / https باشند که مورد دوم امنیت شمارا در فضای نت تامین می کند و یک ارتباط رمزنگاری شده با سرور وب سایت صورت می گیرید.

درخواست اطلاعات

در این قسمت همان عبارت جست و جویی تبدیل به یک رکوعست get از نوع http/https می شود به وب سرور ارسال می کند

يردازش اطلاعات

وب سرور یک پاسخ مناسب باتوجه به رکوعست دریافت شده سعی می کند پراسس کند که بهترین جواب و نزدیک ترین جواب را با استفاده از تحلیل ها و الگوریتم های موجود و مواردی همچون CEO ارائه دهد

ارسال اطلاعات یا ریسپانس

نتایج حاصل شده در قالب http /https به بروزر ما ارسال میشود. این لیست نمایش داده شده به ما از نتایج جست و حو با زبان های نشانه گذاری و تصاویر(html, js)می باشدو توسط مرورگر برای نمایش ص بکار رفته

نمایش جست و جو

نمایش نتایج و پاسخ های اعمال شده شامل دیتا های متفاوت اعم از : تصاویر / لینک های صفحات وب الدرس های اینترنتی که پاسخ http وب سرور دریافت شده و به صورت اچ تی ام الی نمایش داده می شوند

Display

برای مشاهده نتیجه موردنظر خود روی نتایج کلیک کنید و دوباره یک رکوعست http به سرور ارسال و صفحه مورد نظر برای ما openمیشود که شامل محتوایی است که انتظار ان را داشتیم.

پاسخ برای نحوه ی simulation روی اجزای شبکه:

ابتدا به قسمت دسکتاپ (وب سرور) pc0 رفته و ادرس مورد نظر را سرچ می کنیم و یک ص ای هم مشاهده می کنیم.

با وارد کردن ادرس مورد نظر رکوعست خود را می فرستیم به سمت سرور.

همانگونه که میبینیم در ابتدا دو بسته تولید میشود بسته ARP به این دلیل است که ادرس مک برای nexthop نامشخص است. و برای شناختن آن بسته ARP ساخت و آن را فرستاد. چون سوییچ آن را دریافت

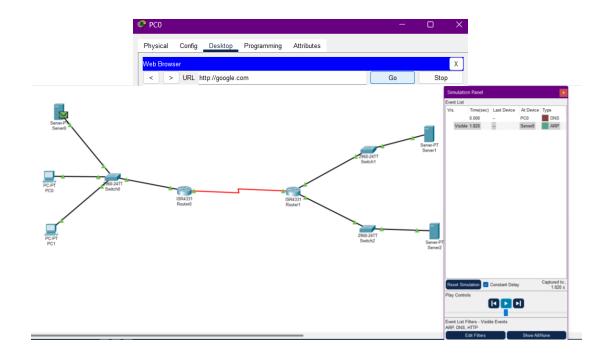
می کند نتیجتا آن را Broadcast می کند و به همه ی نقاط متصل خودش می فرستد. بسته ی فرستاده شده به Pc به Pc ناموفق باقی می ماند و فقط روتر پاسخ مناسب packet dns را به سوییچ ارسال می کند و روتر به سوییچ ریسپانس خود را می دهد و ARP به رایانه ۰ رفته و میبینیم که مک آدرس روتر شناسایی شده است (شکل های ۱ و ۲و ۳).

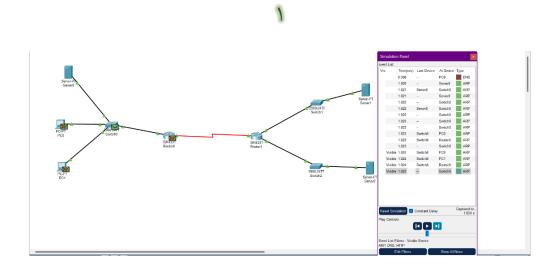
حال بسته دی ان اس را می فرستیم که ابتدا به سمت سوییچ و سپس به سمت روتر می رود و دوباره هنگامی که بسته به روتر دوم میرسد یک بسته ARP تشکیل می شود چون نکست هاب نامشخص است. حال به سمت سوییچ سمت پایین حرکت می کند و سرور بسته arp را به سوییچ می فرستد.حال که به سمت روتر می فرستد مک ادرس پیدا شده و در نهایت DNS به سمت رایانه ۰ فرستاده می شود. (شکل های ۴ تا ۹)

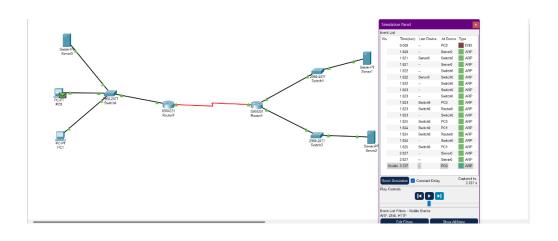
اگر بخواهیم دوباره این کار را تکرار کنیم و ران بگیریم متوجه می شویم که مسیر کاملا مشخص شده و بسته در مسیر مشخص خود حرکت خواهد کرد.(شکل های ۱۰)

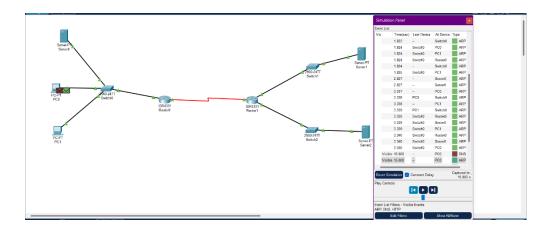
همانگونه که در شکل ها مشهود است فیلترهای مناسب اعمال شد.

در طول این فرایند ها از فرایندهایی مثل http برای برقراری ارتباط با سرور و نمایشی برای صفحات از زبان های مختلف استفاده می شود .

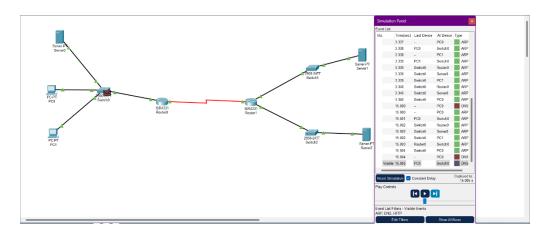




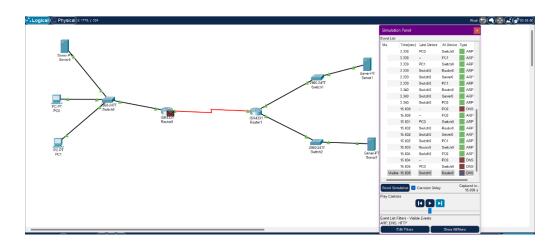


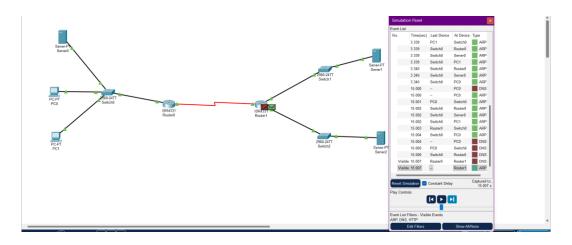


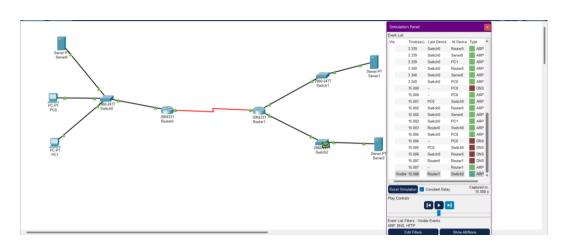


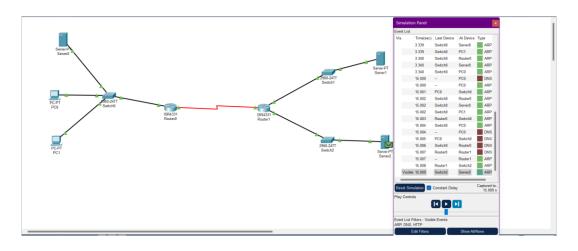




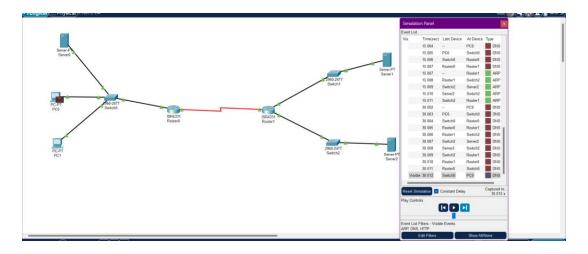








٩



1.

نمای کلی :



