

ใบงานการทดลองที่ 11

1. จุดประสงค์ทั่วไป

- 2.1. รู้และเข้าใจหลักภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์

2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 2.1.29. บอกและอธิบายฟังก์ชัน
 - 2.1.30. ฝึกหัดและทดลองใช้ฟังก์ชัน
 - 2.1.31. ออกแบบแนวทางการใช้ฟังก์ชันเพื่อให้ทำงานได้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
 - 2.1.32. แนะนำแนวทางการใช้ฟังก์ชันอย่างเป็นระบบ

3. เครื่องมือและอุปกรณ์

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C

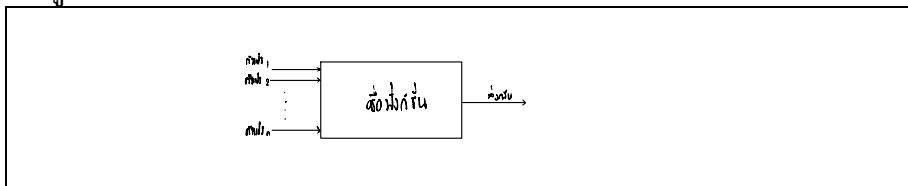
4. ທຖ່ງກົງການທດລອງ

- #### 4.1. จงบอกและอธิบายความหมายของ “ฟิงก์ชัน”

- #### 4.2. ຈົກລວມຂອງ “ຝຶກໍ່ຊັນ”

ນິ້ນຕີບຕົວຫຼັງນີ້ໃຫຍ່ໃນ function main ຖໍມາວິທີເຊື້ອຍໆຂອງໂປຣແກຣມ ແລ້ວນີ້ແມ່ນໄດ້ຮັບຜົນບໍ່ໄດ້ມາໃຫຍ່

- 4.3. จงยกตัวอย่างการสร้างโครงสร้างของฟังก์ชัน พร้อมวิเคราะห์ปัจจัยที่影晌ต่อการใช้งานของฟังก์ชันนี้

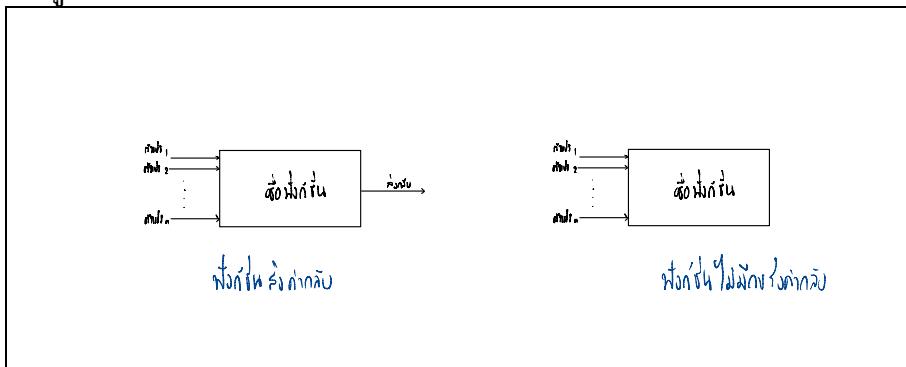


คำอธิบาย

የመተዳደሪያ የመጀመሪያ ተቋማዎች ስለመስጠት

4.4. พังก์ชันที่มีการส่งกลับค่า และไม่มีการส่งกลับค่าแตกต่างกันอย่างไร อธิบายพร้อมภาพรูปประกอบคำอธิบาย และเขียนโค้ดตัวอย่างประกอบการอธิบาย

ภาพรูปประกอบ



คำอธิบาย

ฟังก์ชัน รุ่น กากับ คือ ฟังก์ชันที่ส่งค่ากลับค่า คือ ฟังก์ชันที่ส่งค่ากลับค่า หมายความว่า ฟังก์ชันนี้ ได้รับ input แล้วจะส่งค่ากลับไปให้ user ใช้ เช่น `int a = 5; int b = 10; int c = add(a, b);` ค่าที่ได้รับคืนคือ `c` ค่าที่ได้รับคืนคือ `c`

โค้ดโปรแกรมตัวอย่างประกอบคำอธิบาย

```
#include <stdio.h>
void SayHello(); // จัดการหัวข้อเรื่อง SayHello
int main() {
    SayHello(); // -----> 呼び出し SayHello
    return 0;
}
void SayHello() {
    printf("Hello world"); // -----> แสดงผล printf
}
```

5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน

5.1. จงเขียนผังงานและโค้ดโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาดังต่อไปนี้

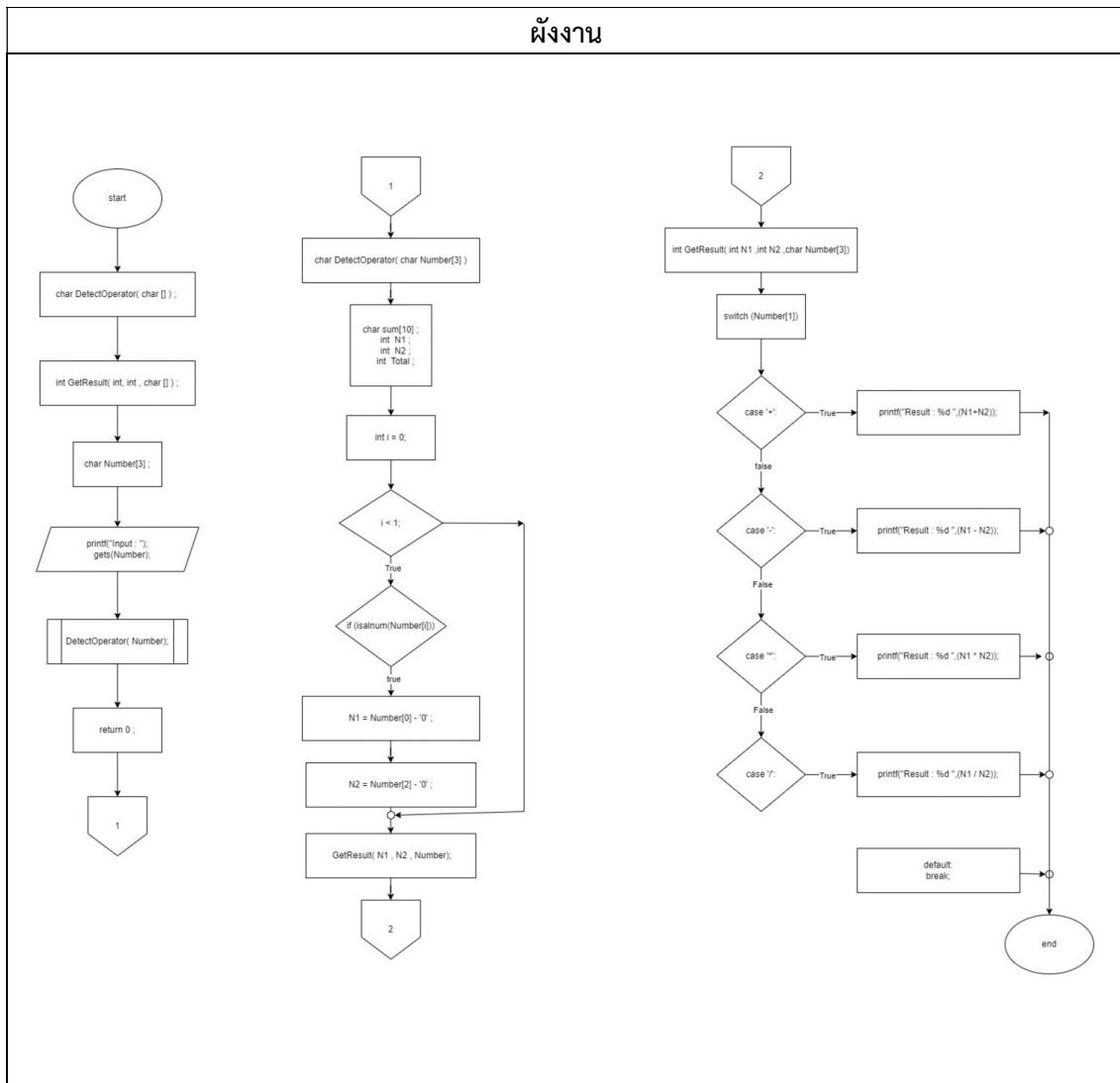
5.1.1. จงเขียนโปรแกรมเครื่องคิดเลขอย่างง่าย ด้วยการรับชุดข้อมูลความจากผู้ใช้ เพื่อนำมาหาผลลัพธ์ของคำตอบ โดยกำหนดให้ภายในฟังก์ชันหลักจะต้องมีการเรียกใช้ฟังก์ชันการทำงานย่อยเพื่อรับค่าจากผู้ใช้ ประมวลผลตัวดำเนินการ และแสดงผลลัพธ์ ดังแสดงฟังก์ชันต้นแบบดังนี้

```
char DetectOperator( char [ ] );
```

```
int GetResult( int, int );
```

	Test case 1	Test case 2
Input	Input : 3 * 4	Input : 5 – 9
Output	Result : 12	Result : -4

5.1.2. จงเขียนผังงาน



5.1.3. จะเขียนโค้ดโปรแกรม

โค้ดโปรแกรม

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <cctype>

char DetectOperator( char [] );
int GetResult( int, int , char [] );

int main(){
    char Number[3];

    printf("Input : ");
    gets(Number);

    DetectOperator( Number);

    return 0 ;
} //End function main;

char DetectOperator( char Number[3] ) {

    char sum[10];
    int N1 ;
    int N2 ;
    int Total ;

    for (int i = 0; i < 1; i++ ) {
        if (isalnum(Number[i])){ //isalnum is detect number in
string _Form library #include<cctype>
            N1 = Number[0] - '0' ;
            N2 = Number[2] - '0' ;
            // printf("\n %d N1 is number ",N1); // check Value N1
            // printf("\n %d N2 is number ",N2); // check Value N2
        }
    }
    GetResult( N1 , N2 , Number); // int , int ,char
}//end char DetectOperator

int GetResult( int N1 ,int N2 ,char Number[3]){

    switch (Number[1])
    {
    case '+':
        printf("Result : %d ",(N1+N2));
        break;
    case '-':
        printf("Result : %d ",(N1 - N2));
        break;
    case '*':
        printf("Result : %d ",(N1 * N2));
        break;
    case '/':
        printf("Result : %d ",(N1 / N2));
        break;

    default:
        break;
    }

} //end function GetResult
```

6. สรุปผลการปฏิบัติงาน

calculator max function In Testcase When calculate max value Mr. Brown's name is string Mr. Max

7. คำถ้ามทางการทดลอง

7.1. จงอธิบายความหมายของฟังก์ชันต้นแบบ (Prototype function)

Prototype function یونس چندران: پروتوتایپ

void Showname (char[]);

7.2. จงอธิบายลักษณะการจัดวางໂຄດໂປຣແກຣມທີ່ດີຂອງຝຶກໜັນຕົ້ນແບບ ແລະ คำອธิบายຝຶກໜັນ

minimum Code ก็ต้องสามารถรับค่า input ที่มีอยู่ 2 ตัว และแสดงผลที่มีอยู่ 5 ตัว หรือจะเป็น function

7.3. จงอธิบายว่าผู้เรียนจะเลือกสร้างและพัฒนาชั้นเมื่อใด เพาะเหตุใด?

ໜັດຈິກ ບາງ ສຶກສົມເລກທີ່

7.4. จงอธิบายว่าหากต้องการสร้างตัวแปรเพื่อรับค่าที่ได้จากฟังก์ชัน ควรสร้างฟังก์ชันลักษณะใดเพราะเหตุใด ?

unstructured/unorganized structure (unorganized form).