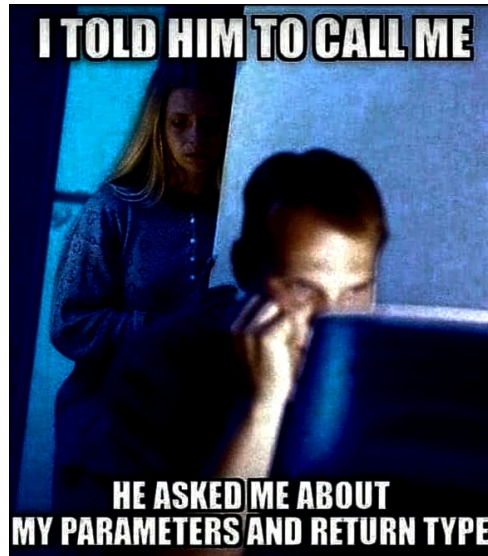


Cp 4 - Funciones  
Curso 2023-2024



## Encapsulando

- Implemente una función que reciba tres números reales que representan los coeficientes de una ecuación cuadrática y, (asumiendo que esta tiene solución) devuelva su solución.
- Implemente una función que cuando se invoque, espere una entrada de texto y devuelva la velocidad de escritura del usuario.
- Un punto está formado por dos enteros (coordenadas  $x,y$ ). Implemente una función que reciba cuatro puntos de forma que los tres primeros formen un triángulo y retorne *true* o *false* en dependencia de si el último punto es o no interior del triángulo.

## Fechas

- Implemente una función que reciba un entero y diga si representa o no un año biciesto (puede asumir que el año es positivo).

- Implemente una función que reciba tres números enteros y retorne *true* o *false* en dependencia de si forman o no una fecha.
- Implemente una función que reciba tres enteros y, en caso de estos formar una fecha, retorne la cantidad de días transcurridos desde el día 1/1/0 (primer día de nuestra era) hasta el día representado por dicha fecha. Si los enteros no forman una fecha válida, retorne -1.
- Implemente una función que dados seis enteros (tres para una fecha y tres la otra) y, en caso de que formen dos fechas, devuelva la cantidad de días que las separan. Si alguna fecha es inválida, retorne -1.
- Implemente una función que reciba tres enteros y, en caso de estos formar una fecha válida, devuelva el día de la semana que le corresponde.

## Imprimiendo números

Implemente una función que reciba un entero  $n$  y muestre en la consola en orden descendente, todos los números enteros entre  $n$  y 0. No utilice ciclos.

## Invierte el orden

Implemente una función que reciba un entero  $n$  y muestre en la consola, en orden ascendente, todos los números enteros entre 0 y  $n$ . No utilice ciclos.