

1) FileMaker

```
format PE GUI 4.0
entry start
include 'WIN32A.inc'

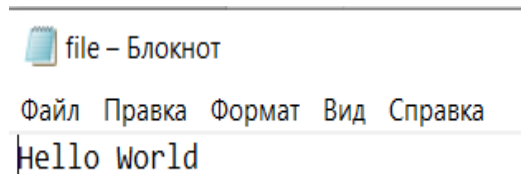
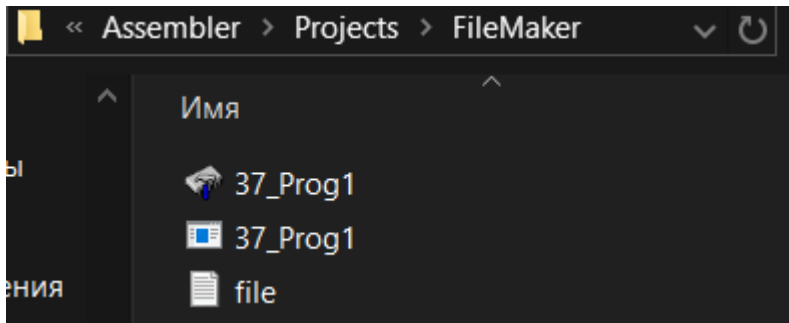
section '.data' data readable writable
    SzFile db 'D:\Ипора\Assembler\Projects\FileMaker\file.txt',0
    buffer db 'Hello World',0
    len_buf = $ - buffer
    hfile dd ?

section '.code' code readable executable
start:
    invoke _lcreat, SzFile, 0
    mov [hfile], eax
    invoke _lwrite, eax, buffer, len_buf
    invoke CloseHandle, [hfile]

close:
    invoke ExitProcess, 0

section '.idata' import data readable writeable
library kernel, 'KERNEL32.DLL'

import kernel, \
    _lcreat, '_lcreat', \
    _lwrite, '_lwrite', \
    CloseHandle, 'CloseHandle', \
    ExitProcess, 'ExitProcess'
```



Это программа создает файл с указанным путем. В файле записано "Hello World". Текст файле и путь файла можно изменять по желанию. Минус программы дважды не записывает файл с тем же именем и тем же путем.

2) MainWindow

```
format EX GUI 4.0
entry start
include 'WIN32A.INC'

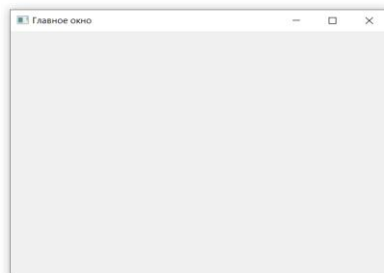
section '.data' data readable writable
    class.form db 'STORAGE',0
    title.form db 'Главное окно',0
    hinstance dd ?

    rc RECT
    msg MSG
    wc WNDCLASS

section '.code' code readable executable
start:
    invoke GetModuleHandle,0
    mov [hinstance],eax
    mov [wc.hIcon],0
    invoke LoadCursor,0, IDC_ARROW
    mov [wc.hCursor],eax
    mov [wc.style],0
    mov [wc.lpfnWndProc],MainWndProc
    mov [wc.cbClsExtra],0
    mov [wc.cbWndExtra],0
    mov eax,[hinstance]
    mov [wc.hInstance],eax
    mov [wc.hbrBackground],COLOR_BTNFACE+1
    mov [wc.lpszMenuName],0
    mov [wc.lpszClassName],class.form

    ; Размеры окна
    mov [rc.right],500
    mov [rc.bottom],390

    ; Выравниваем окно по X координате
    align 4
    invoke GetSystemMetrics,SM_CXSCREEN
    mov ecx,ecx
    shr ecx,1
    mov eax,[rc.right]
```



Это программа открывает окошко по центру вашего монитора

3) Dialog

```
.include 'WIN32AX.inc'  
.include 'dialogs.inc'
```

```
.data
```

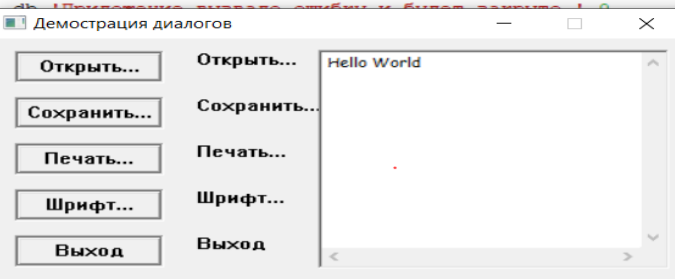
```
_class  
_title  
_button  
_label  
_edit  
_error  
_opendlg_title  
_savedlg_title  
_printdlg_title  
_fontdlg_title  
_closebtn_title  
FilterString
```

```
_font  
caption  
btext
```

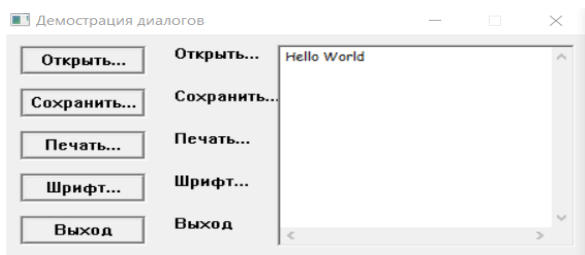
```
hinstance  
edithwnd  
editfont  
ID_OPEN  
ID_SAVE  
ID_PRINT  
ID_FONT  
ID_EXIT
```

```
wc WNDCLASS  
msg MSG
```

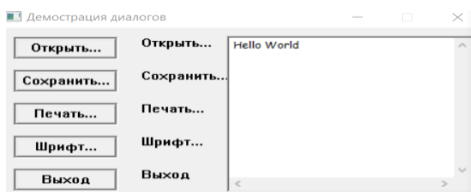
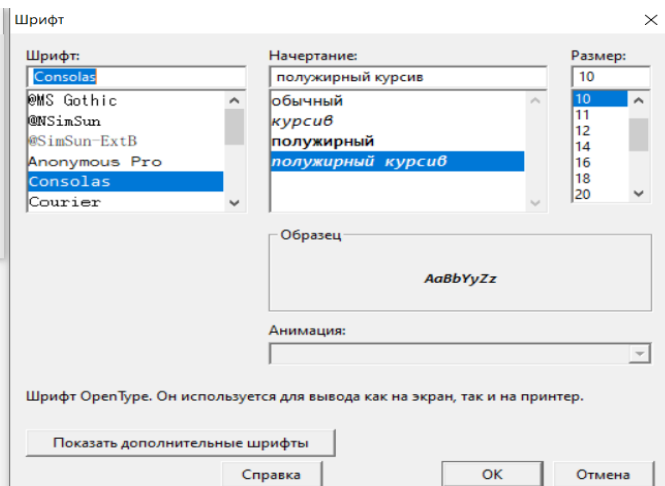
```
db 'FASTDLG32',0  
db 'Демонстрация диалогов',0  
db 'BUTTON',0  
db 'STATIC',0  
db 'EDIT',0  
db 'ПРИЛОЖЕНИЕ: Демонстрация диалогов',0
```



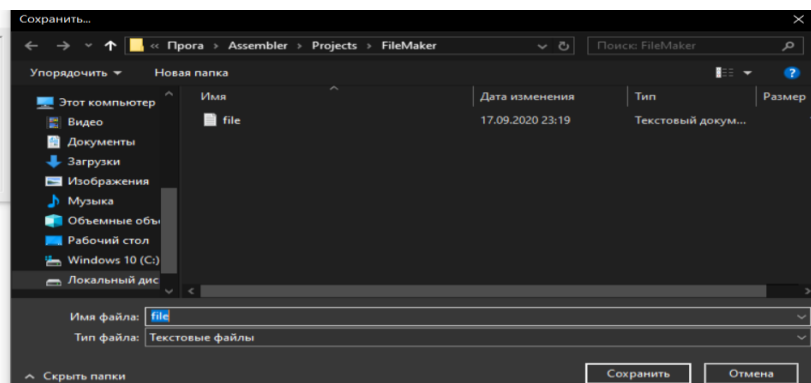
```
dd ?  
dd ?  
= 50  
= 51  
= 52  
= 53  
= IDCLOSE
```



```
dd ?  
dd ?  
= 50  
= 51  
= 52  
= 53  
= IDCLOSE
```



```
dd ?  
dd ?  
= 50  
= 51  
= 52  
= 53  
= IDCLOSE
```



В этой программе вы можете написать текст, изменить шрифт, сохранить этот текст в виде файла также открыть новый. Есть также опция распечатать текст.

4) StringConsole

```
format PE console
entry start

include 'WIN32A.inc'
```

```
section '.data' data readable writeable
```

```
about      db
            db "Эта программа представляет несколько алгоритмов по извлечению"
            db "подстроки из главной строки..."

main_str    db "Для продолжения нажмите кнопку Enter..."
ext_str     db
drive_str   db
path_str    db
name_str    db
path        db
buffer      rb
```

```
section '.code' code
```

```
start:
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall

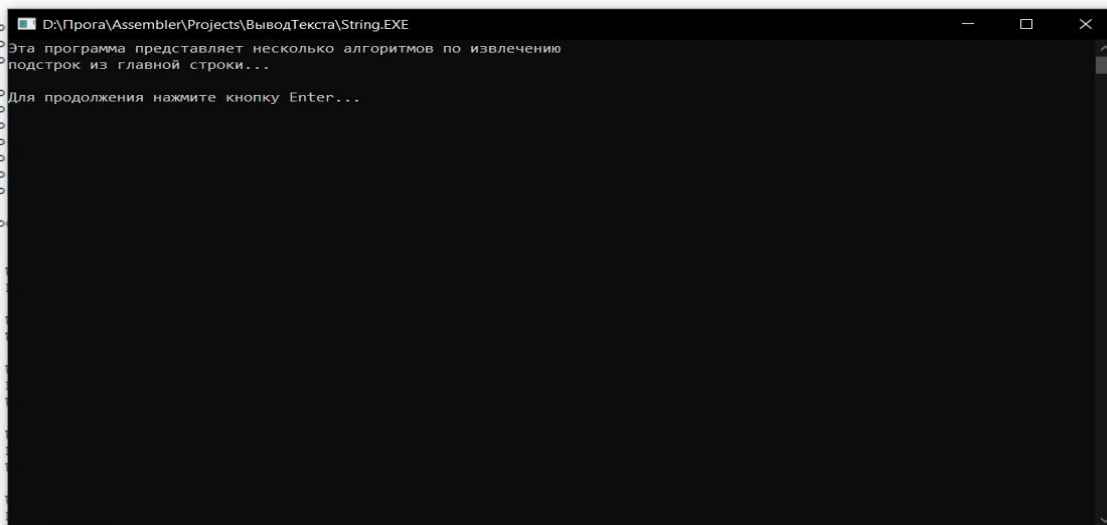
    stdcall
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall
    Write,buffer

    stdcall
    stdcall
    stdcall
    Write, ext_str
    ExtractFileExt,buffer,path
    Write,buffer
```



```
section '.data' data readable writeable
```

```
about      db 'Hi Everybody',10
            db ',10,10'
            db 'Press Enter',10,0
```

```
main_str
ext_str
drive_str
path_str
name_str
path
buffer
```

```
section '.code'
```

```
start:
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall

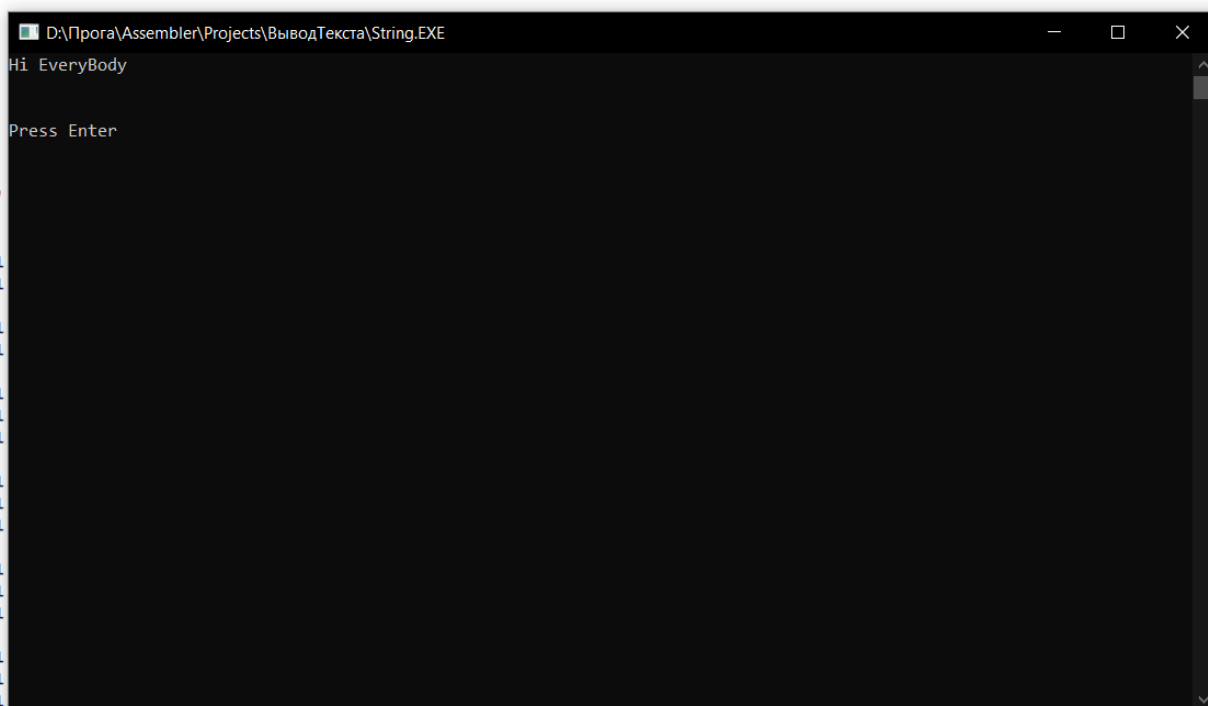
    stdcall
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall

    stdcall
    stdcall
    stdcall
```



Эта программа вы текст на командную строку, Текст можно изменить.

5) Прозрачное Окно

```
include 'win32w.inc'
```

```
section '.data' data readable writeable
```

```
_class TCHAR 'FASMWIN32',0  
_title TCHAR 'Layered window example',0  
_error TCHAR 'Startup failed.',0  
_scrollbar TCHAR 'scrollbar',0  
_static TCHAR 'static',0  
_conv TCHAR '%i',0
```

```
hwndstatic dd ?
```

```
hwndscroll dd ?
```

```
buffer rb 32
```

```
wc WNDCLASS 0,WindowProc,0,0,NULL,NULL,NULL,COLOR_BTNFACE+1,NULL,_class
```

```
lpsi SCROLLINFO sizeof.SCROLLINFO,SIF_ALL,5,255,1,255,0
```

```
msg MSG
```

```
section '.code' code readable executable
```

```
include 'win32w.inc'
```

```
section '.data' data readable writeable
```

```
_class TCHAR 'FASMWIN32',0  
_title TCHAR 'Layered window example',0  
_error TCHAR 'Startup failed.',0  
_scrollbar TCHAR 'scrollbar',0  
_static TCHAR 'static',0  
_conv TCHAR '%i',0
```

```
hwndstatic dd ?
```

```
hwndscroll dd ?
```

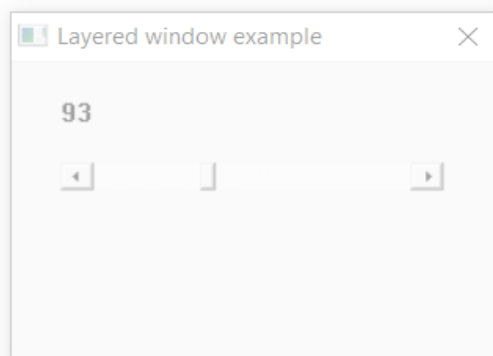
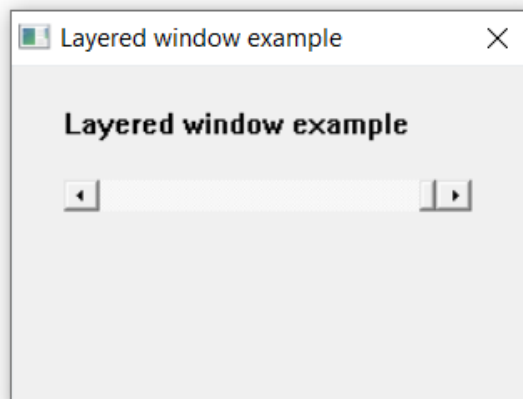
```
buffer rb 32
```

```
wc WNDCLASS 0,WindowProc,0,0,NULL,NULL,NULL,COLOR_BTNFACE+1,NULL,_class
```

```
lpsi SCROLLINFO sizeof.SCROLLINFO,SIF_ALL,5,255,1,255,0
```

```
msg MSG
```

```
section '.code' code readable executable
```



Это программа увеличивает\уменьшает прозрачность окна